

H1 概率题目

现在的面试中,大部分公司都会问道概率相关的问题,我们现在给出几道常见的概率问题.

H2 1. 三角形问题

题目: 给你一根铅笔,将铅笔折两次,组成三角形的概率是多大.

解析:

```
1  设: 铅笔长度是1, 折两次之后, 得到三条边, 对应的长度分别是x, y, 1-x-y.
2  1. 得到条件:
3  0 < x < 1
4  0 < y < 1
5  0 < 1-x-y < 1
6  计算得到面积是: S=1/2
7  2. 根据两边之和大于第三边, 进行计算:
8  x + y > 1-x-y ⇒ x + y > 1/2
9  x + (1-x-y) > y ⇒ y < 1/2
10 y + (1-x-y) > x ⇒ x < 1/2
11 计算得到面积是: A=1/8
12 做线性规划求解:
13 第一步, 根据1中的所有条件, 画出中的取值面积S,
14 第二步, 根据2中的不等式, 画出满足条件的面积A.
15 最后的概率=A/S=(1/8) / (1/2) = 1/4.
16
17 方法二: (思路来自网友Summer)
18 排除存在的可能性,
19
20 第一次, x+y=1, 假设y>x, 如果选择y作为一条边肯定不满足, 这时就排除了1/2, 只
    能选x作为一个边.
21
22 第二次, 从y中折出两条边, 一定满足三边只和大于第三边, 只能根据两边只差>第三边
    进行排除. 因为y>x, 一定是从y中的两个边之差>x. 假设从y中折一个a, 一个y-a.
    计算,
23 y-a-a>x, 得到y>x+2a, 又因为x<1/2, y>1/2,
24 根据三个不等式得到排除概率1/4.
25
26 1-1/2-1/4,
```

H2 2. 排列组合

题目: 20个阿里巴巴B2B技术部的员工被安排为4排, 每排5个人, 我们任意选其中4人送给他们一人一本《effective c++》, 那么我们选出的4人都在不同排的概率是多少?

解析:

1. 从20个人中, 任选4个, 是 $C(20, 4)$.
2. 4个人在不同排, 即从每排中选中一个 $C(5, 1) * C(5, 1) * C(5, 1) * C(5, 1)$
3. 所以四个人在不同的概率是 $C(5, 1)^4 / C(20, 4)$

H2 3. 男女比例

题目: 在一个世代都重男轻女的村庄里, 村长决定颁布一条法律, 村子里没有生育出儿子的夫妻可以一直生育直到生出儿子为止, 假设现在村子上的男女比例是1:1, 这条法律颁布之后的若干年村子的男女比例将会多少?

解析:

1. 还是1:1.
2. 先验性的认为生男生女的自然概率相同, 都是0.5; 由于生育儿子后就不再生, 所以, 每个家庭都有且只有一个儿子。假定家庭数目为1, 则 $S(\text{男})=1$ 。
3. 有0.5的家庭一胎生男就停止生育; 剩下的0.5的家庭, 有0.25二胎生男则停止生育....., 从而, 每个家庭的女孩数目为:

$$S(\text{女}) = \sum_{i=1}^m \left(\frac{1}{2}\right)^i (i - 1) = 1$$

H2 4. 取球问题

题目: 袋中有红球, 黄球, 白球各一个, 每次任意取一个又放回, 如此连续抽取3次, 求下列概率值:

1. 颜色不全相同
2. 颜色全相同

3. 颜色全不同
4. 颜色无红色

解析:

- 1 1. 每次都取红球的概率是 $1/3$, 如果都是3次都是红色概率则是: $(1/3)*(1/3)*(1/3)=1/27$
- 2 所有颜色全相同的概率是 $3*(1/3)*(1/3)*(1/3)=1/9$.
- 3
- 4 2. 颜色不全相同的概率: $1 - \text{颜色全相同的概率} = 8/9$.
- 5
- 6 3. 颜色全不同:
- 7 假设三次依次是红, 黄, 白: 概率是 $(1/3)*(1/3)*(1/3)=1/27$
- 8 颜色全排列是 $A(3, 3)=6$
- 9 所有颜色全不同的概率是 $6*1/27 = 2/9$
- 10 4. 无红色的概率:
- 11 $(2/3)*(2/3)*(2/3)=8/27$

H2 5. 等概率器

题目: 已知一随机发生器, 产生0的概率是 p , 产生1的概率是 $1-p$, 现在要你构造一个发生器, 使得它产生0和1的概率均为 $1/2$ 。(或者是非等概率硬币, 也是一样的情况).

解析:

- 1 找到等概率事件. 考虑连续产生两个随机数, 结果只有四种可能: 00、01、10、11, 其中产生01和产生10的概率是相等的, 均为 $p*(1-p)$, 于是可以利用这个概率相等的特性等概率地产生01随机数。
- 2 比如把01映射为0, 10映射为1。于是整个方案就是:
- 3 产生两个随机数, 如果结果是00或11就丢弃重来, 如果结果是01则产生0, 结果是10则产生1。

H2 6. 再谈等概率器

题目: 给你一个不均匀的骰子, 1-6出现的概率都不相同, 你也不知道每个面出现的概率, 现在让你用这个骰子构造一个01发生器, 使得01出现的概率都是 $1/2$ 。

解析:

- 1 方法1:
- 2 找到一个等概率事件,因为每一个面出现的概率都不知道,现在我们假设扔6次骰子,1-6
- 3 分别出现一次为事件p,那么p这个序列的概率就是($p_1 * p_2 * p_3 * p_4 * p_5 * p_6$),我们将这样构造
- 4 1. 所有以(1,2,3)开头的这样的序列p对应0;
- 5 2. 所有以(4,5,6)开头的这样的序列p对应1;
- 6 3. 每6次作为一个事件,不满足p序列的要求,这次实验就作废.
- 7 看起来0和1产生的概率都是1/2,都是有一个问题,我们需要扔很多次才能得到一次0或1.这种方法理论上可行,实际中不好用.
- 8
- 9 方法2:
- 10 0101:大于小于.
- 11 我们将扔两次骰子作为一个时间,假设第一是x,第二次是y.
- 12 1. $x > y$: 对应0
- 13 2. $x < y$: 对应1
- 14 3. $x = y$: 当x属于[1,2,3]时对应0, 否则对应1.
- 15
- 16 各个面出现的概率不同,这个满足要求吗?
- 17 11 12 13 14 15 16
- 18 21 22 23 24 25 26
- 19 31 32 33 34 35 36
- 20 41 42 43 44 45 46
- 21 51 52 53 54 55 56
- 22 61 62 63 64 65 66
- 23
- 24 可以看出,左下对应0,右上对应1. 而且出现的次数相同.

H2 7. 吃苹果

题目: 有一苹果两个人抛硬币来决定谁吃这个苹果先抛到正面者吃。问先抛者吃到苹果的概率是多少?

解析:

先抛者A吃苹果, 后者是B:

A(第一次)吃: $1/2$

A(第二次)吃: $1/2 * (1 - 1/2) * 1/2 = 1/8$

这是一个等比数列,公比是1/4, 首项是1/2.

求解的 $(1/2) * (1 - (1/4)^n) / (1 - 1/4) = (1/2) / (3/4) = 2/3$.

H2 8. 蚂蚁爬三角形

题目: 一个三角形, 三个端点上有三只蚂蚁, 蚂蚁可以绕任意边走, 问蚂蚁不相撞的概率是多少?

解析:

1. 每个蚂蚁在方向的选择上有且只有2种可能, 共有3只蚂蚁, 所以共有2的3次方种可能
2. 不相撞有2种可能, 即全为顺时针方向或全为逆时针方向。
3. 不相撞概率=不相撞/全部=2/8

H2 9. 正确的概率

题目: 甲乙两个人答对一道题的概率分别为90%和80%, 对于一道判断题, 他们都选择了“正确”, 问这道题正确的概率.

解析:

1. 设:
2. 甲的选择是"正确"的, 是事件A.
3. 乙的选择是"正确"的, 是事件B.
4. 这道题是正确的是事件C.
5. 则有:

$$P(A|C) = 0.9 \quad (1)$$

$$P(B|C) = 0.8 \quad (2)$$

1. 目标是求: $P(C|AB)$, 根据贝叶斯公式有:

$$P(C|AB) = \frac{P(AB|C)*P(C)}{P(AB|C)*P(C)+P(AB|\bar{C})*P(\bar{C})} \quad (3)$$

1. 可以认为A和B是独立事件. 则有:

$$P(AB|C) = P(A|C) * P(B|C) = 0.72$$

$$P(AB|\bar{C}) = P(A|\bar{C}) * P(B|\bar{C}) = (1 - 0.9) * (1 - 0.8) = 0.02$$

1 根据实际情况,一道题对或者错的概率是0.5. 则公式3的结果是:

$$\frac{0.72*0.5}{0.72*0.5+0.02*0.5} = \frac{36}{37}$$

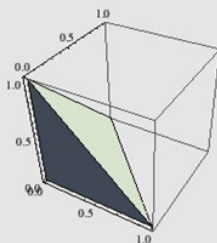
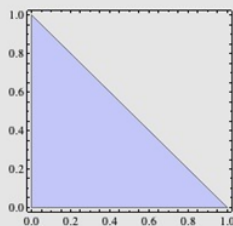
H2 10. 和超过1的个数

题目: 从(0,1)中随机取数,期望情况下取多少个才能让和超过1.

解析:

为了证明这一点,让我们先来看一个更简单的问题:任取两个0到1之间的实数,它们的和小于1的概率有多大?容易想到,满足 $x+y < 1$ 的点 (x, y) 占据了正方形 $(0, 1) \times (0, 1)$ 的一半面积,因此这两个实数之和小于1的概率就是1/2。类似地,三个数之和小于1的概率则是1/6,它是平面 $x+y+z=1$ 在单位立方体中截得的一个三棱锥。这个1/6可以利用截面与底面的相似比关系,通过简单的积分求得:

$$\int_{(0..1)} (x^2)^{1/2} dx = 1/6$$



可以想到,四个0到1之间的随机数之和小于1的概率就等于四维立方体一角的“体积”,它的“底面”是一个体积为1/6的三维体,在第四维上对其进行积分便可得到其“体积”

$$\int_{(0..1)} (x^3)^{1/6} dx = 1/24$$

依此类推, n 个随机数之和不超过1的概率就是1/n!, 反过来 n 个数之和大于1的概率就是1 - 1/n!, 因此加到第 n 个数才刚好超过1的概率就是

$$(1 - 1/n!) - (1 - 1/(n-1)!) = (n-1)/n!$$

因此,要想让和超过1,需要累加的期望次数为

$$\sum_{n=2..∞} n * (n-1)/n! = \sum_{n=1..∞} n/n! = e$$

H1 参考

1. https://www.julyedu.com/question/selectAnalyze/kp_id/6/cat_e/%E6%A6%82%E7%8E%87%E7%BB%9F%E8%AE%A1
2. <https://blog.csdn.net/huazhongkejidaxuezpp/article/details/73662357>
3. <https://www.cnblogs.com/sunflower627/p/4839031.html>
4. <http://www.voidcn.com/article/p-afkjgouj-qm.html>

5. <https://blog.csdn.net/rudyalways/article/details/7349957>