

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ

«Информатика и системы управления»

КАФЕДРА

«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА *К КУРСОВОЙ РАБОТЕ НА ТЕМУ:*

Веб-приложение для обмена данными через локальный почтовый сервис

Студент <u>ИУ7-74Б</u>		<u>Керимов А. Ш.</u>
(Группа)	(Подпись, дата)	(Фамилия И. О.)
Студент ИУ7-74Б		Новиков М. Р.
(Группа)	(Подпись, дата)	(Фамилия И. О.)
Руководитель курсовой работы		Рогозин Н. О.
	(Подпись, дата)	(Фамилия И. О.)

Содержание

\mathbf{B}_{1}	веде	ние		4
1	Ана	алитич	неский раздел	5
	1.1	Поста	новка задачи	5
	1.2		рвания к разрабатываемому ПО	5
	1.3	Аналі	из протокола SMTP	6
	1.4	Выво,	ды	6
2	Кон	нструк	кторский раздел	7
	2.1	Проев	ктирование библиотек	7
		2.1.1	Библиотека, реализующая SMTP-сервер	7
		2.1.2	Библиотека, реализующая SMTP-клиент	7
	2.2	Проев	ктирование веб-приложения	7
		2.2.1	База данных	7
		2.2.2	SMTP-сервер	7
		2.2.3	Архитектура приложения	7
	2.3	Выво,	ды	9
3	Tex	нолог	ический раздел	11
	3.1	Выбо	р языка программирования и среды разработки	11
	3.2	Реали	зация библиотек	12
		3.2.1	Библиотека, реализующая SMTP-сервер	12
		3.2.2	Библиотека, реализующая SMTP-клиент	12
3.3 Реализация веб-приложения			зация веб-приложения	12
		3.3.1	Реализация SMTP-сервера	12
		3.3.2	Реализация приложения	12
		3.3.3	Интерфейс	14
	3 4	Тести	рование и отпалка	15

3.5 Выводы	15
Заключение	17
Список использованных источников	18

Введение

Технология электронной почты появилась в 1965 году (сотрудники Массачусетского технологического института Ноэль Моррис и Том Ван Влек написали программу mail для операционной системы CTSS), однако коммерческое использование электронной почты началось только в 1990-х с запуском сервиса Hotmail.

Общепринятым в мире протоколом обмена электронной почтой является протокол SMTP, который использует DNS для определения правил пересылки почты. Стандарт протокола был впервые описан в 1982 году (RFC 821), а затем дополнен в 2008 году (RFC 5321). Почтовые серверы используют SMTP для отправки и получения почтовых сообщений. Работающие на уровне пользователя клиентские почтовые приложения обычно используют SMTP только для отправки писем на почтовый сервер, а для получения сообщений применяют другие протоколы (POP, IMAP).

Курсовая работа посвящена разработке веб-приложения для обмена данными через локальный почтовый сервис и библиотек, реализующих SMTP-сервер и SMTP-клиент.

1 Аналитический раздел

1.1 Постановка задачи

В соответствии с техническим заданием на курсовую работу, необходимо разработать веб-приложения для обмена данными через локальный почтовый сервис.

Для решения поставленной задачи необходимо:

- 1. Провести анализ протокола SMTP.
- 2. Разработать алгоритмы, реализующие протокол SMTP.
- 3. Разработать библиотеку, реализующую SMTP-сервер.
- 4. Разработать библиотеку, реализующую SMTP-клиент.
- 5. Разработать веб-приложение для обмена данными через почтовый сервис.

1.2 Требования к разрабатываемому ПО

В соответствии с техническим заданием на курсовую работу, были установлены следующие требования к разрабатываемому программному обеспечению:

- 1. SMTP-сервер должен быть запущен локально.
- 2. Для получения сообщения сервер должен использовать разработанную библиотеку.
- 3. Для отправки сообщения веб-приложение должно использовать разработанную библиотеку.

4. Веб-приложение должно, помимо отправки сообщения, предусматривать авторизацию и регистрацию пользователей, просмотр входящих и исходящих сообщений, удаление сообщений.

1.3 Анализ протокола SMTP

1.4 Выводы

В результате анализа технического задания на курсовую работу была поставлена задача, были определены основные требования к разрабатываемому ПО.

В результате анализа протокола SMTP были определены принципы его работы, что позволяет перейти к проектированию библиотек, реализующих SMTP-сервер и SMTP-клиент.

2 Конструкторский раздел

2.1 Проектирование библиотек

- 2.1.1 Библиотека, реализующая SMTP-сервер
- 2.1.2 Библиотека, реализующая SMTP-клиент

2.2 Проектирование веб-приложения

2.2.1 База данных

Для хранения сообщений необходимо разработать структуру базы данных.

Каждый пользователь веб-приложения описывается именем, электронным адресом и паролем.

Каждое сообщение описывается электронным адресом отправителя, темой письма, временем отправки/получения письма и содержанием письма.

Кроме того, необходима дополнительная сущность, описываемая идентификатором письма и электронным адресом получателя, так как одно письмо может быть отправлено нескольким адресатам.

На рисунке 2.1 представлена диаграмма базы данных.

2.2.2 SMTP-сервер

2.2.3 Архитектура приложения

Для проектирования приложения применим архитектурый шаблон проектирования Model-View-Controller (далее — MVC).

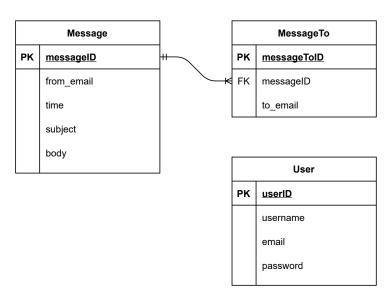


Рис. 2.1: Диаграмма базы данных

Архитектурный шаблон MVC

MVC представляет из себя схему разделения данных и бизнеслогики приложения, пользовательского интерфейса и управляющей логики на три независимых компонента: модель, представление и контроллер. Такой подход позволяет изолировать данные и управляющую логику, независимо разрабатывать, тестировать, поддерживать и модифицировать компоненты. Схема шаблона MVC представлена на рисунке 2.2.

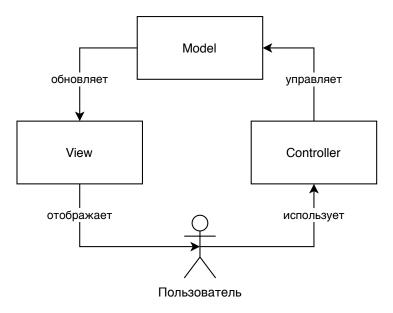


Рис. 2.2: Диаграмма шаблона MVC

Модель представляет собой данные и методы для работы с данными. В модели выполняются запросы к базе данных, бизнес-логика. Этот компонент разрабатывается таким образом, чтобы отвечать на запро-

сы контроллера, изменять свое внутреннее состояние и не зависеть от представлений.

Представление получает данные модели и отображает их пользователю. Представление не обрабатывает данные.

Контроллер является связующим компонентом — интерпретирует действия пользователя, оповещая модель об изменениях, которые необходимо внести.

UML-диаграмма компонентов приложения

На рисунке 2.3 представлена UML-диаграмма компонентов вебприложения.

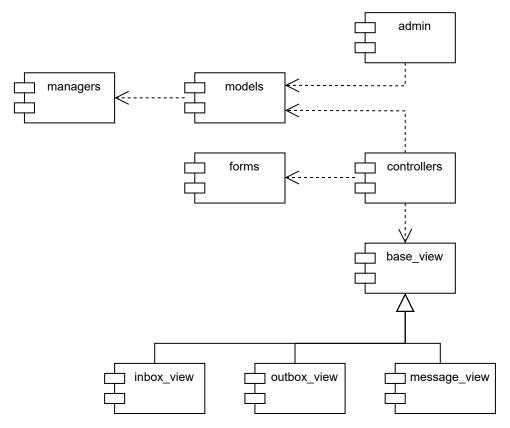


Рис. 2.3: UML-диаграмма компонентов приложения

2.3 Выводы

В конструкторском разделе были спроектированы библиотеки, реализующие протокол SMTP. Были спроектированы база данных и ар-

хитектура приложения, построена UML-диаграмма компонентов вебприложения.

3 Технологический раздел

3.1 Выбор языка программирования и среды разработки

В качестве языка программирования был выбран язык Python.

В качестве фреймворка для разработки веб-приложения был выбран фреймворк Django. Django является одним из наиболее популярных фреймворков для разработки веб-приложений на Python. В качестве СУБД был выбран SQLite, который используется в Django по умолчанию.

В качестве среды разработки была выбрана IDE PyCharm. PyCharm содержит редактор кода, отладчик, средства для статического анализа кода, средства для сборки проекта, тесную интеграцию с фреймворком Django.

3.2 Реализация библиотек

- 3.2.1 Библиотека, реализующая SMTP-сервер
- 3.2.2 Библиотека, реализующая SMTP-клиент
- 3.3 Реализация веб-приложения
- 3.3.1 Реализация SMTP-сервера
- 3.3.2 Реализация приложения

Реализация шаблона проектирования

В основе Django лежит шаблон проектирования MVC, который во фреймворке называется Model-View-Template, где Model — модель, являющаяся фактически ORM-сущностью, View — контроллер, Template — представление. Бизнес-логику в Django принято выделять в отдельный компонент.

Компоненты приложения

Выделим три компонента: компонент доступа к данным, компонент графического интерфейса пользователя, компонент, связывающий данные и графический интерфейс пользователя.

Компонент доступа к данным представляет из себя классы django.db.models.Models (далее — модели), данные в которых соответствуют атрибутам таблиц в базе данных. Модели содержат методы для обработки данных на уровне строки, например метод get_to_emails(), возвращающий список адресатов сообщения. На листинге 3.1 представлена модель Message, соответствующая таблице Message в базе данных.

Листинг 3.1: Модель Message

```
class Message(models.Model):
    from_email = models.CharField(max_length=254)
    time = models.DateTimeField()
    subject = models.TextField()
    body = models.TextField()
```

```
objects = MessageManager()

def get_to_emails(self):
   to_emails = []
   for recipient in self.recipient.all():
        to_emails.append(recipient.to_email)
   return to_emails
```

Для работы с данными на уровне таблицы используются классы, называемые менеджерами. Эти классы наследуются от django.db.models.Managers и содержат методы для доступа к данным. На листинге 3.2 приведен пример менеджера.

Листинг 3.2: Менеджер MessageManager

```
class MessageManager(models.Manager):
    def get_inbox(self, email):
        return self.filter(recipient__to_email=email).order_by('-time')

def get_outbox(self, email):
    return self.filter(from_email=email).order_by('-time')
```

Классы-контроллеры в Django наследуются от класса django.views.generic.DefaultView. При этом существуют классы для выполнения типичных задач представления данных: для отображения списка объектов — ListView, для отображения информации о конкретном объекте — DetailView и др. На листинге 3.3 представлен класс MessageDetailView.

Листинг 3.3: Контроллер MessageDetailView

```
0method_decorator(login_required, name='dispatch')
class MessageDetailView(DetailView):
    model = Message
    template_name = 'webmail/message.html'
context_object_name = 'message'

def get_object(self, *args, **kwargs):
    entity = super().get_object(*args, **kwargs)
    if self.request.user.email not in entity.get_to_emails() +
        [entity.from_email]:
        raise Http404
return entity
```

Компонент интерфейса представляет из себя набор HTML-страниц, использующих шаблонизатор Django, который позволяет использовать

шаблоны для генерации конечных страниц. Шаблонизатор позволяет, в частности, переиспользовать код и ускоряет верстку веб-приложения. Данные передаются из контроллера в качестве параметров на страницу.

3.3.3 Интерфейс

Интерфейс приложения представляет из себя страницу, в шапке которой расположено название приложение, навигационное меню, позволяющее перейти к спискам входящих (Inbox) и исходящих сообщений (Outbox), информацию об авторизованном пользователе.

На странице Inbox расположена таблица, содержащая входящие письма. Каждое письмо представлено адресантом, темой письма и содержимым письма, которое при переполнении первой строки скрывается. Для каждого письма предусмотрена кнопка удаления. Структура страницы Outbox аналогична. При нажатии на письмо происходит переход на страницу Message, на которой отображена более подробная информация о письме: адресат и список адресантов, время получения письма, тема письма, полное содержимое письма. На каждой странице приложения справа от заголовка страницы расположена кнопка Compose, которая открывает модальное окно, позволяющее написать письмо.

На рисунках 3.1–3.4 представлен интерфейс веб-приложения.

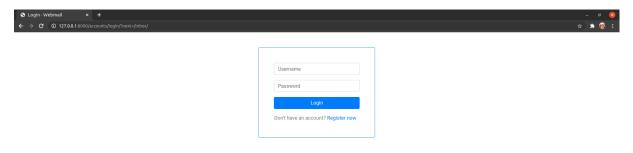


Рис. 3.1: Авторизация в веб-приложении



Рис. 3.2: Вкладка входящих сообщений

3.4 Тестирование и отладка

Для программы использовался отладчик и статический анализатор кода, встроенные в среду разработки PyCharm.

Библиотеки, SMTP-сервер и веб-приложение были протестированы в полном объеме, все обнаруженные ошибки были исправлены.

3.5 Выводы

В результате разработки было реализовано программное обеспечение в полном соответствии с техническим заданием и предъявляемыми требованиями.

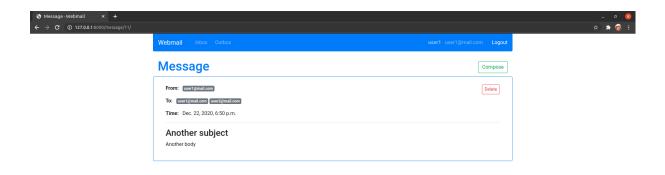


Рис. 3.3: Просмотр сообщения

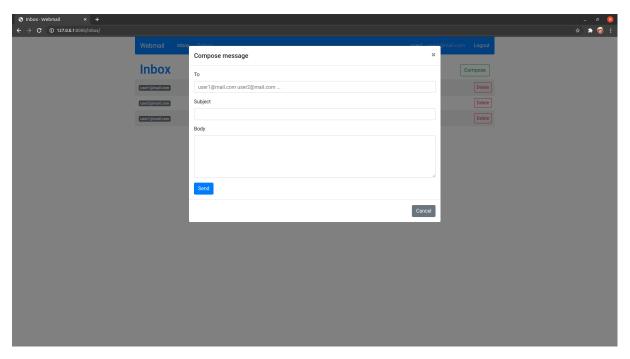


Рис. 3.4: Создание сообщения

Заключение

Список использованных источников