Text Processing

2020.9

References:

- KPC, DSAC(Data Scientist Academy & Certificate) Manual, 2019
- many internet sites

Text Data

- Typical Un-structured data
- Token-based
 - One-Hot Encoding
 - Bag of Words (BOW): Document-Term Matrix, Tfidf (term frequency inverse document frequency)
- Word Embedding
 - Word Vector

텍스트 분석의 개요

- 텍스트 분석의 목적
 - 텍스트의 의미를 알아내는 것
 - 글의 목적
 - 글쓴이의 성향(찬성/반대)
 - · 기분(기쁨/슬픔/우울함 등)
 - 제품 피드백 등
- ・ 텍스트 자체는 대표적인 <mark>비정형</mark> 데이터
- 의미를 추출하려면 비정형 데이터에서 정형화된 정보를 먼저 얻어야 함
- · 텍스트 구문을 분석하여 의미를 파악하고 이것을 정량적으로 측정함

텍스트 분석

- · SNS(트위터, 블로그, 페이스 북 등) 글을 분석
 - 소비자들의 반응, 감성, 트렌드를 파악
 - 개인별 마케팅, 상품 피드백을 분석하는데 사용
- 이메일, 웹사이트 댓글, 신문기사, 콜센터 상담기록, 도서 등을 분석
 - 글의 주요 내용을 파악
 - 문서의 특징을 추출
 - 유사한 글이나 저자를 찾는 작업 등을 수행
- 참고문헌이나 본문 인용의 관계를 통해서 문서간의 연계성, 전문가들
 의 인적 네트워크 등을 파악하는데도 사용
- 인공지능 스피커, 챗봇 등에서도 기본적으로 텍스트 분석이 필요

텍스트 분석 응용

- 챗봇 (Chatbot)
 - 사람과 대화하듯이 음성, 키보드 입력으로 대화를 나누는 인공지능 서비스
 - 챗봇의 유형
 - 미리 답을 준비하여 관련 질문이 나오면 해당 답을 하는 간단한 방식 (저수준)
 - 신경망을 사용하여 최적의 답을 찾아주는 방식 (고수준)
- QA 시스템
 - 질문을 하면 검색을 통해 적절한 답을 찾아주는(대답) 서비스
 - 대한민국의 수도는?
 - 오늘 날씨는?
- 자연어 처리
 - 언어 모델을 사용
 - 가장 자연스러운 다음 문장을 완성
 - 문장을 번역
 - 문서 요약, 주제 분석, 감성 분석 등을 수행

텍스트 표<u>현 방법</u>

 사람이 단어나 문장의 의미를 인식하듯이 컴퓨터가 단어 자체 의미를 직접 파악할 수는 없다

- 텍스트 데이터 처리
 - 대표적인 비정형 데이터
 - 먼저 비정형 데이터인 글자로부터 정형화된 데이터인 수치 데이터로 변환
- 토큰화(tokenize) : 텍스트 분석의 첫 단계
 - 컴퓨터가 다루는 텍스트의 단위 : 토른
 - 단어 (word) or 글자(character)
 - 주어진 텍스트를 토큰으로 나누는 작업

코퍼스 (말 뭉치)

- 말뭉치(corpus)
 - 데이터 분석에 주어진 전체 문서 집합
- 문서(document)
 - 코퍼스 내의 한 단위의 텍스트
 - 예) 하나의 블로그는 문서이고, 분석할 대상 블로그가 1천개이면 이 1천개 블로그 집합이 말뭉치
- · 파싱(parsing)
 - 코퍼스에서 의미 있는 단어를 추출하는 작업

토큰화

- · 토큰화 단위 (크게 3가지)
 - <mark>단어(word)</mark>
 - 사람이 말을 이해할 때, 단어 단위로 인식하기 때문에 많은 연구에서 선호
 - 글자(character)
 - n-gram
- 단어 단위로 정보를 표현하는 과정에서 많은 정보를 잃게 된다
 - "정말", "정말로", "정말은"등 단어
 - 같은 단어로 취급, 아니면 각각 다른 단어로 처리할지에 따라 분석 결과 달라짐
 - 같은 단어로 취급하기 위해 단어를 어근(stem)으로 변환하면 어미 변화를 무시하거나 조사를 무시하게 되어 텍스트에 들어 있던 정보를 잃게 된다
- · 일반적으로 단어의 종류는 보통 10만 단어 이상 (언어마다 상이)
 - 신조어, 특수한 단어 포함하면 수십만개로 확대

토큰화

- 글자 단위로 토큰화를 하면 어근으로 변환할 때 정보를 잃는 문제를 피할 수 있다.
 - "정", "말", "로", "은 " 등
- 음절 (발음 가능한 최소단위: 자음+모음) 단위 토큰의 수
 - 영어
 - · 음절 단위의 토큰의 수가 적다 : 알파벳이 26글자, 모음(단모음+복모음)
 - 한글
 - 음절의 수가 수천 가지 이상

토큰화 – n-gram

- n-gram
 - n개의 연속된 단어를 하나로 취급하는 방법

- 예를 들어 "러시아 월드컵"이라는 표현을 "러시아"와 "월드컵"
 두 개의 독립된 단어로만 취급하지 않고 두 단어로 구성된 하나의 토큰
 으로 취급
 - n=2 경우, bi-gram
 - 단어의 수가 매우 크게 증가
 - · 실제로는 빈도 수가 최소한 몇 개 이상인 것만 다룬다

토큰화 – n-gram (예)

```
텍스트: "어제 러시아에 갔다가 러시아 월드컵을 관람했다"

단어토큰: { "어제", "러시아", "갔다", "러시아", "월드컵", "관람" }

2-gram 토큰: { "어제 러시아", "러시아 갔다", "갔다 러시아", "러시아 월드컵", "월드컵 관람" }
```

토큰화

- n-gram을 허용하면 토큰화 대상의 수가 매우 크게 증가
 - 이론적으로는 10만개의 단어를 두 개 붙여서 나올 수 있는 경우의 수는 10
 만의 자승이 된다.
- · 실제로는 빈도수가 최소한 몇 개 이상인 것만을 다룬다.
- 토큰화한 결과를 수치로 만드는 방법
 - 원핫(one-hot) 인코딩
 - BOW(단어모음): 각 문장을 벡터로 표시 (ex: document-term matrix)
 - 단어벡터(Word Vector) 방법 : 단어를 벡터로 표시

원 핫 (One-hot) 인코딩

• 원 핫 인코딩

- 토큰에 고유 번호를 배정
- 모든 고유번호 위치의 한 컬럼만 1, 나머지 컬럼은 0인 벡터로 표시

```
텍스트: "어제 러시아에 갔다가 러시아 월드컵을 관람했다"
```

```
토큰 사전: { "어제" :0, "러시아" :1, "갔다" :2, "월드컵" :3, "관람" :4}
```

원핫 인코딩:

```
어제 = [1, 0, 0, 0, 0]
러시아 = [0, 1, 0, 0, 0]
갔다 = [0, 0, 1, 0, 0]
월드컵 = [0, 0, 0, 1, 0]
관람 = [0, 0, 0, 0, 1, 0]
```

BOW (Bag of Word, 단어 모음)

- 원핫 인코딩 방식으로 단어(토큰)을 표현하면
 - 단어의 수가 적을 때에는 문제가 안되지만
 - 단어가 모두 10만개이면
 - · 모든 단어가 항목이 10만개인 (0과 1로 구성된) 벡터로 표시
 - 주어진 텍스트가 20개의 단어로 구성되어 있다면
 - · 20 x 100,000개 크기의 벡터가 필요
- 텍스트 분석은 "문장"을 단위로 하는 경우가 많다
- 단어 모음(BOW) 방식 : 한 문장을 하나의 벡터로 만드는 방법
 - 한 문장을 단어 사전 크기의 벡터로 표현하고 그 문장에 들어 있는 단어의 컬럼만 1로, 단어가 없는 컬럼은 모두 0으로 표현
- 먼저 단어 사전을 만들고 각 문장에 어떤 단어가 들어 있는지 조사하여 해 당 컬럼만 1로, 나머지는 0으로 코딩

BOW

• 단어 사전: { "어제" :0, "오늘" :1, "미국" :2, "러시아" :3, "갔다" :4, "축구" :5, "월드컵" :6, "올림픽" :7, "관람" :8, "나는" :9, ..., "중국" :4999 }

• Text_1: "어제 러시아에 갔다가 러시아 월드컵을 관람했다"를 BOW로 표현하면

문장번호	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		4998	4999
Text_1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0
Text_2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Text_3	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Text_4	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0
Text_50	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0

BOW: document-term matrix

- 문서-단어(document-term) 행렬 (document-term matrix)
 - 문장 단위로 어떤 단어들이 있는지를 나타내는 **BOW의** 확장
 - 문서(document) 단위로 어떤 단어들이 있는지를 표현
 - 같은 단어가 여러번 등장하면 1 이상의 값을 갖는다

문서번호	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		4998	4999
Doc_1	1	2	3	1	4	0	2	0	1	3	0	0	0	0
Doc_2	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	2	0
Doc_3	0	0	0	1	0	0	0	0	3	0	0	0	0	1
Doc_4	4	0	0	0	0	0	0	1	0	0	4	0	1	0
Doc_100	0	2	0	0	0	0	1	4	0	1	0	0	0	0

td-idf

- term frequency-inverse document frequency
- tf: 단어가 각 문서에서 발생한 빈도
- df(document frequency) : 그 단어가 등장한 '문서'의 빈도
- 적은 문서에서 발견될수록 가치 있는 정보
- 많은 문서에 등장하는 단어일수록
 - 일반적인 단어
 - 이러한 공통적인 단어는 tf가 크다고 하여도 비중을 낮추어야 분석이 제대로 이루어질 수 있다.
- 따라서 단어가 특정 문서에만 나타나는 희소성을 반영하기 위해서
 idf(df의 역수)를 tf에 곱한 값을 tf 대신 사용

- From http://www.datasciencecourse.org/notes/free_text/
 - Doc1 = "The goal of this lecture is to explain the basics of free text processing"
 - Doc2 = "The bag of words model is one such approach"
 - Doc3 = "Text processing via bag of words"

- Term frequency
 - Counts of each word in a document
 - tf <u>ii</u> = frequency of word j in document j
- Inverse document frequency
 - Term frequencies tend to be "overloaded" with very common words ("the", "is", "of", etc)
 - Idea if inverse document frequency weight words negatively in proportion to how often they occur in the entire set of documents

$$idf_j = \log \left(\frac{\# \text{ documents}}{\# \text{ documents with word } j} \right)$$

$$\begin{aligned} & \mathrm{idf_{of}} = \log\left(\frac{3}{3}\right) = 0 \\ & \mathrm{idf_{is}} = \log\left(\frac{3}{2}\right) = 0.405 \\ & \mathrm{idf_{goal}} = \log\left(\frac{3}{1}\right) = 1.098 \end{aligned}$$

- Term frequency inverse document frequency = $\underset{ij}{\text{tf}} \cdot \underset{ij}{\text{idf}} j$
- Just replace the entries in the X matrix with their TFIDF score.

$$X = \begin{bmatrix} 0.8 & 0.4 & 0 & 1.1 \\ 0.4 & 0.4 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

단어 임베딩

단어 임베딩의 정의

- 앞에서 소개한 세 가지 텍스트 코딩 방식인 원핫 인코딩, BOW(단어모음), 문서-단어 행렬방식은 단어마다 고유번호를 배정하 여 사용
- 그러나 이 고유 번호 숫자에는 아무런 의미가 들어 있지 못하며 단지 인덱스의 성격만 갖는다.
- 단어를 인덱싱이 아니라, 의미 있는 숫자 들의 집합, 즉, 벡터로 표현하는 방법이 단어 임베딩 (Word Embeding)이다.

• 단어 벡터

- 각 단어를 50~300개 정도의 차원으로 구성된 벡터로 표현

```
학교 = [0.23, 0.58, 0.97, ..., 0.87, 0.95]
```

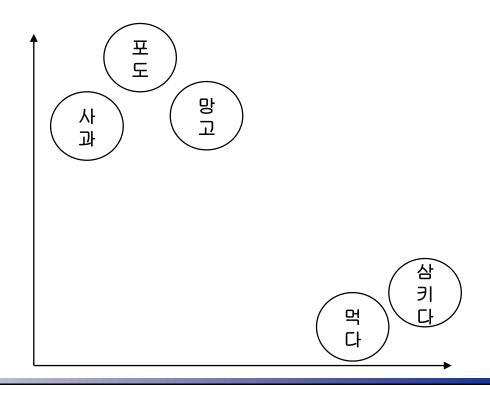
HF = [0.45, 0.37, 0.81, ..., 0.22, 0.64]

• 단어 벡터를 사용하면

- 각 단어들 사이의 "거리"를 계산이 가능
- 거리를 기반으로 유의어/반대어 등을 찾아낼 수 있다
- 동물의 성별, 단수/복수, 동사/명사를 구분할 수도 있다
- 그러나 각 벡터 값의 의미는 알 수 없다

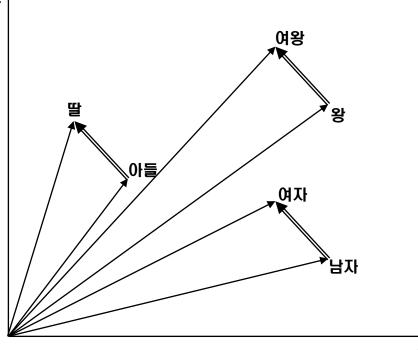
- 단어 벡터는 대형 말뭉치로부터 학습
 - 말뭉치의 문장들을 계속 입력하여 학습을 시키면 단어 벡터를 얻을 수 있다
 - 예를 들어 음식과 관련된 다음과 같은 문장들로 학습을 시키면 다음과 같은 단어 벡터를 얻을 수 있을 것이다.
 - 학습에 사용된 문장 예:

"나는 어제 바나나를 맛있게 먹었다" "이 망고는 먹기가 힘들다" "이 사과는 씹는 맛이 아주 좋다" "바나나가 사과보다 맛있다" "잘 씹어야 맛있게 먹을 수 있다"



- 이미 만들어져 있는 단어 벡터를 가져다 사용할 수도 있다.
- glove
 - **2014년 스탠포드에서 만든** Global Vectors for Word Representations
 - 위키피디아 데이터로부터 학습
 - 40만개 단어를 100차원으로 임베딩
 - npl.stanford.edu/projects/glove 에서 다운로드

- 단어 벡터를 사용한 A:B = C: ?의 관계를 만족하는 ?를 찾을 수 있다.
 - 왕 : 여왕 = 아들 : ? → ? 부분 : 딸
 - 이러한 연산은 (B-A) 벡터, 즉 (왕 여왕) 성분을 구한 후 이를 벡터 C(아들)에 더하면 딸을 구할 수 있다.
 - ─ 이들의 관계는 아래와 같다. 특성 2[↑]



특성 1

단어 벡터 생성

- 단어 벡터 만드는 과정을 소개
 - 가장 널리 사용되는 라이브러리: Gensim
 - pip install gensim

```
from gensim.models.word2vec import Word2Vec model = Word2Vec(sentense_list, min_count=1) model.most_similar(positive="조선")

##
[('일본', 0.9953970909118652),
('관련', 0.9941188097000122),
('인물', 0.9938454031944275),
('러시아', 0.9931197166442871),
('주요', 0.9918481111526489),
('대원군', 0.9915156960487366),
...
```

문장 유사도 측정

- 단어의 유사도
 - 두 개의 문자열이 얼마나 다른지를 나타내는 편집 거리를 이용
- 편집 거리
 - 한 단어에서 다른 단어로 바꿀 때 필요한 최소한의 편집 행동의 횟수
 - 편집 행동
 - 글자를 추가, 제거, 변경
- 두 문장의 편집 거리 계산
 - NLTK **라이브러리를 활용**

형태소 분석

- 단어 구분
 - 영어
 - 단어들이 대부분 스페이스로 구분, 단어 구분이 어렵지 않다
 - · 예) I am a boy
 - 한글
 - 스페이스로 나눠진 단어가 조사를 포함하거나 복합명사인 경우 등이 있어 품사를 구분하는 작업이 영어처럼 간단하지 않다
 - 예) 나는 소년이다
 - 단어 구분: '나는', '소년이다'
 - 추가적인 형태소 분석: '나 ', '는' , '소년 ', '이다 '
- 형태소 분석(morphological analysis)
 - 한글 문장을 처리하려면 단어를 다시 더 작은 단위인 형태소로 나누는 절 차가 필요

형태소 분석기

- ・ 형태소 분석기 한글
 - Hannanum (한나눔): KAIST
 - Kkma (꼬꼬마) : 서울대
 - Komoran (코모란): Shineware
 - Mecab (메카브)
 - 일본어용 형태소 분석기를 한국어를 사용할 수 있도록 수정
 - Okt (Open-korean-text) : twitter 개발
 - Twitter