

Projekt semestralny: MERITOOLS

1. Cel projektu

Celem projektu jest stworzenie sklepu internetowego MERITOOLS z narzędziami codziennego użytku. Aplikacja ma umożliwiać rejestrację i logowanie użytkowników oraz zapewniać dostęp do dwóch głównych modułów: panelu użytkownika (z koszykiem) oraz panelu administratora do zarządzania treścią.

2. Uwierzytelnianie - logowanie i rejestracja

- Stworzenie formularza rejestracji z podstawową walidacją danych (np. format e-mail, zgodność haseł, bez szyfrowania haseł).
- Umożliwienie logowania na podstawie danych podanych podczas rejestracji.
- Dane logowania, będą przechowywane w pliku JSON w formie czystego tekstu.

3. Panel użytkownika

Aplikacja będzie zawierać standardowe sekcje publiczne typu: Produkty, O nas, Kontakt oraz ważniejsze sekcje takie jak:

- **Katalog Produktów** - każdy produkt będzie posiadał zdjęcie, opis oraz cenę. Z tego poziomu użytkownik będzie mógł dodawać produkty do koszyka.
- **Koszyk (tylko dla zalogowanych)** - zakładka wyświetlająca listę produktów użytkownika oraz łączną kwotę do zapłaty.
- **Sesja** - dostępna będzie funkcja wylogowania użytkownika.

4. Panel administratora

Użytkownik z uprawnieniami administratora otrzyma dostęp do dedykowanej sekcji zarządzania sklepem. Będzie tylko jedno konto administratora które będzie wcześniej zapisane w pliku JSON z danymi logowania.

- **Zarządzanie produktami** - możliwość dodawania nowych produktów oraz ich usuwania.
- **Przegląd użytkowników** - wgląd w listę wszystkich zarejestrowanych kont w systemie.

5. Stos technologiczny i baza danych

- **Frontend** - aplikacja zostanie zbudowana w oparciu o czysty HTML, CSS oraz JavaScript (Vanilla JS), wybrane ze względu na poziom doświadczenia w zespole.
- **Baza danych** - funkcję bazy danych pełnić będą pliki JSON, przykładowo:
 - *user-credentials.json* - przechowywanie danych logowania.
 - *items.json* - przechowywanie produktów.

6. Zarządzanie projektem i narzędzia

- **Kontrola wersji** - repozytorium projektu jest prowadzone na platformie GitHub.
- **Zarządzanie zadaniami** - Śledzenie postępów i przydział zadań (ticketing) odbywa się w Jira.
- **Design** - wygląd strony tworzony jest w programie Figma.

7. Role i odpowiedzialność w zespole

- **Wiktor:**
 - Zarządzanie zadaniami w Jira (tworzenie, przydział).
 - Przeprowadzanie Code Review.
 - Projektowanie architektury aplikacji i wsparcie merytoryczne.
 - Implementacja bardziej złożonych funkcjonalności JavaScript.
- **Michał:**
 - W fazie początkowej projektowanie designu w programie Figma.
 - Realizacja zadań przydzielonych w Jira.
 - Prace programistyczne (HTML, CSS, JavaScript).
- **Filip, Julian:**
 - Realizacja zadań przydzielonych w Jira.
 - Prace programistyczne (HTML, CSS, JavaScript).
- **Kacper:**
 - Stworzenie kompletnej architektury baz danych.

Link do repozytorium: <https://github.com/wcholewa-wsb/meritools>