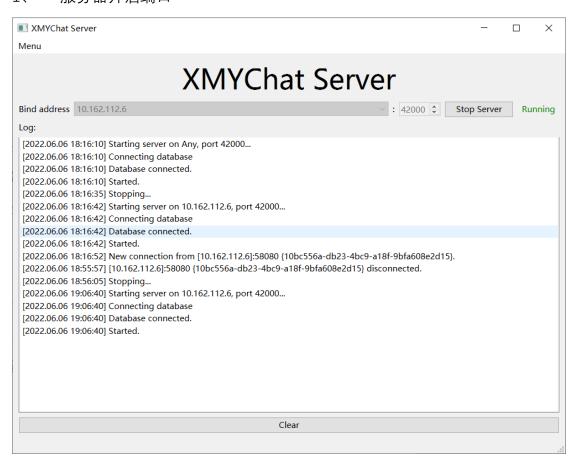
项目测试

测试环境:

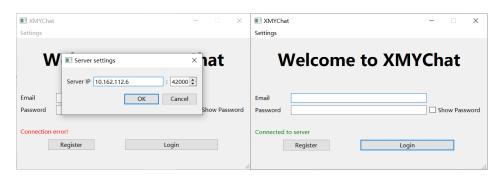
同一台笔记本电脑,在同一个局域网下的两台电脑也可以实现通信

一、客户端连接服务器

1、 服务器开启端口

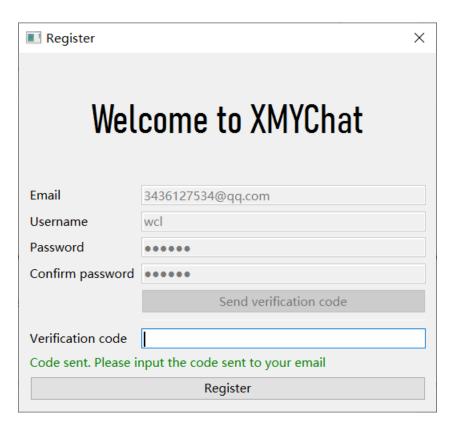


2、 客户端连接服务器

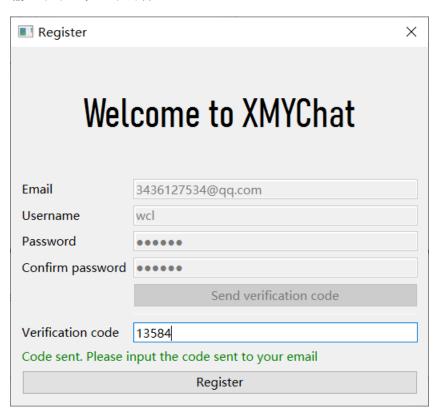


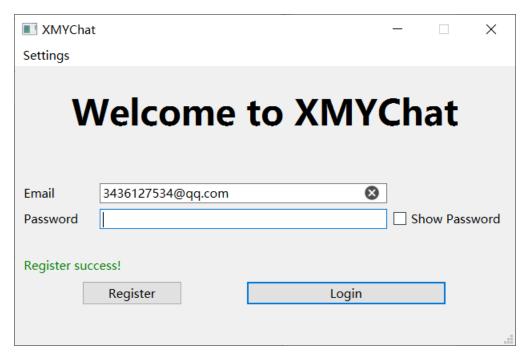
二、注册

1、 输入信息获取验证码

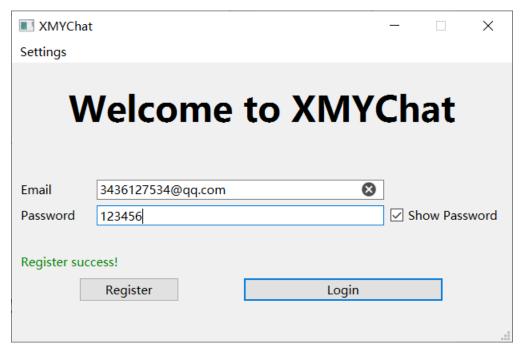


2、 输入验证码注册成功



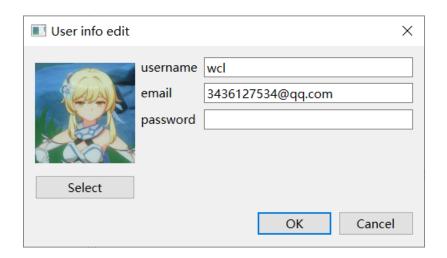


三、登录

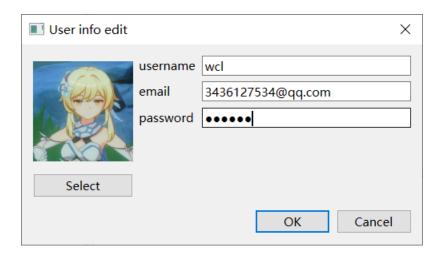


四、修改信息

1. 修改头像

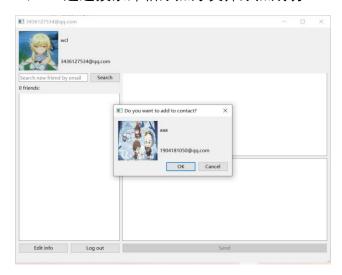


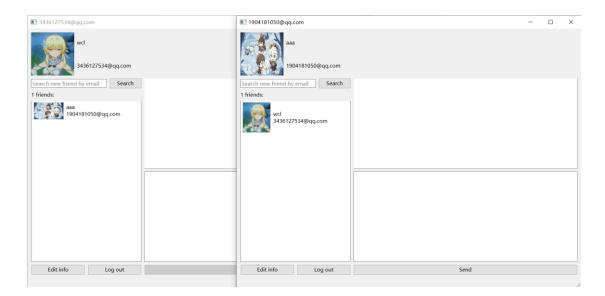
2. 修改密码



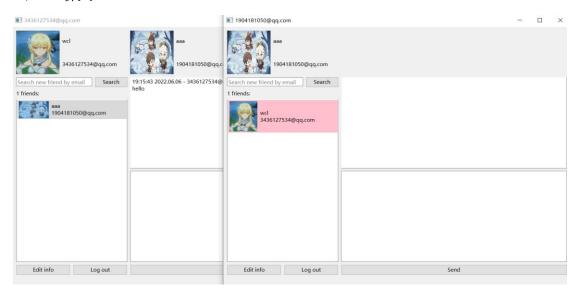
五、添加好友、聊天与删除好友

1、 通过搜索邮箱添加好友并添加成功

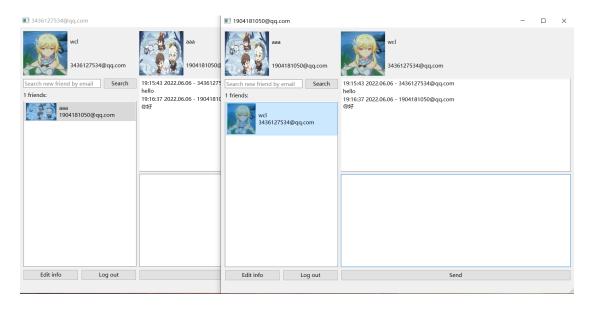




2、 聊天



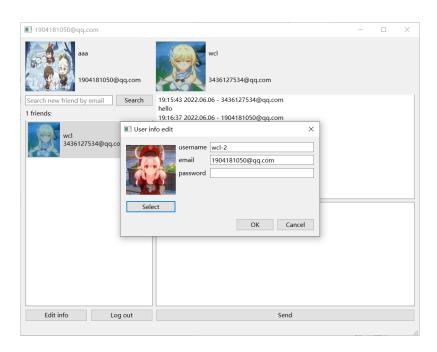
消息收到提示



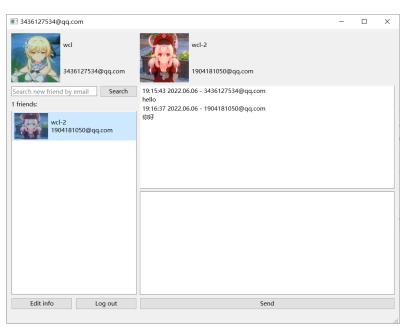
3、 更新信息

好友更新信息会自动更新

1、aaa 改变信息

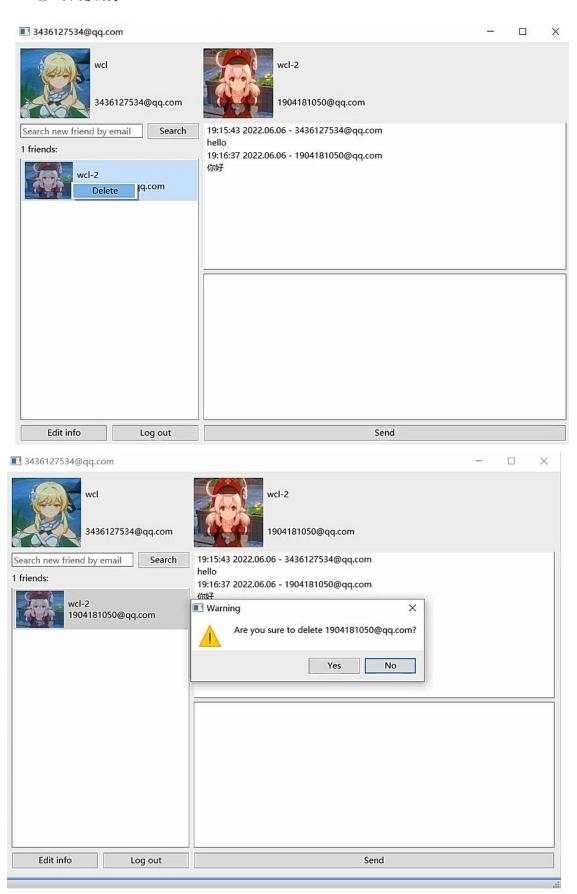


wcl 用户收到其更新

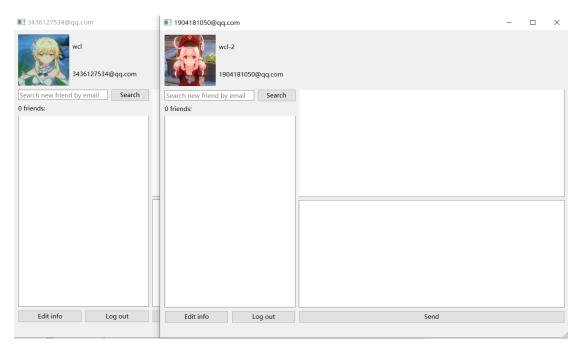


4、 删除好友

① 右键删除



② 好友目录更新成功



六、开发中遇到困难

测试主要通过 debug 调试来测试, bug 有在服务端和客户端快速信息传递中,会发生黏包和丢包的现象,通过使用 Qjsonobject 来解决这个现象,还有在发送图片等较大数据时无法发送,使用 waitforReady 函数来解决大数据发送问题。在删除好友时,开始不能够两个账户同时删除对方,经过 debug 后发现传输到服务端的数据有误,进行修改后成功。预期结果实现基本的聊天软件的功能,包括注册、登录、聊天、添加删除好友等基本功能,在此基础上再进行功能完善。