



System

lancerJeu()

"Bienvenue sur le jeu des Pirates!"

"Les règles du jeu sont les suivantes : ..."

loop [i < 2]

loop [i < 4]

afficherNomPioche(nom)

nom + " a pioché :"

afficherCarte()

nomCarte

"Effet : " + description + " ."

demarrerTour()

loop [Si Joueurs > 0 points de vie et popularités < 5 et !finDuJeu]

"Pour rappel, les scores sont les suivant :"

nomJoueurActuel + " : Points de Vie: " + pointsDeVieJoueurActuel + ",  
Popularité: " + pointsPopulariteJoueurActuel

nomJoueurPres + " : Points de Vie: " + pointsDeVieJoueurPres + ", Popularité: "  
+ pointsPopulariteJoueurPres

"C'est à " + nomJoueurActuel + " de jouer."

afficherMain()

loop [i < 5]

"La carte " + i + " est :"

nomCarte

"Effet : " + description + " ."

piocherCarte()

nom + " a pioché :"

nomCarte

"Effet : " + description + " ."

loop [i < 5]

alt [main[i] == Carte CarteFinDuJeu]

jouerCarte(joueurActuel, joueurPres)

"FIN DE LA PARTIE "

alt [!egalite]

"Le joueur " + gagnant + " remporte la partie avec une popularité de " +  
popularite + " !"

"La partie se termine sur une égalité !"

Le nom du gagnant et sa popularité sont donnés par la méthode jouerCarte, cette méthode donne aussi en cas d'égalité

