Learning Pyramid-Context Encoder Network for High-Quality Image Inpainting

Yanhong Zeng^{1,2*}, Jianlong Fu³, Hongyang Chao^{1,2}, Baining Guo³

¹School of Data and Computer Science, Sun Yat-sen University, Guangzhou, P.R. China

²The Key Laboratory of Machine Intelligence and Advanced Computing (Sun Yat-sen University),

Ministry of Education, Guangzhou, P.R. China

³Microsoft Research, Beijing, P.R. China



目录

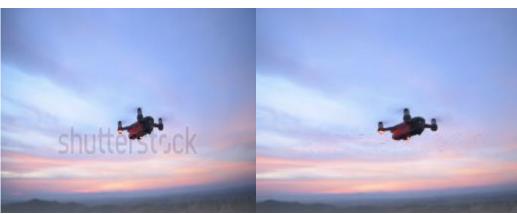
- > 引言
- ▶ 相关工作
- > 主要贡献
- > 实验结果
- > 总结

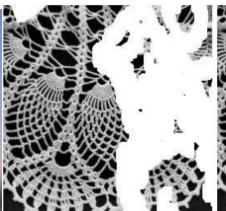
引言

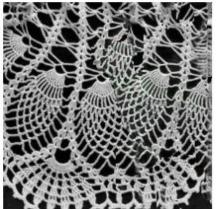
- ■图像补全任务的应用
 - 旧照片的恢复
 - 去除水印
 - 视频特效
 - . . .















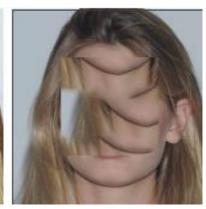


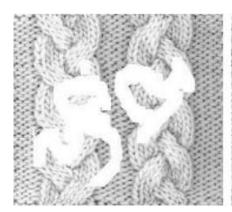


引言

- ■存在的问题
 - 语义不够合理
 - 纹理不够清晰
 - . . .





















相关工作

■Image inpainting by patch-based methods

- 从无需修复的区域中找到合适的patch或者像素进行填充(cvInpaint Telea模式、PS CS5中的content aware fill功能)
- 优势: 能得到与上下文相似的清晰结果。
- 劣势:由于缺乏对图像整体的高级理解,导致无法生成语义上可行的结果。











相关工作

■Image inpainting by deep generative models

- 用于图像修复的深度生成模型通常将图像编码为潜在特征,在特征 级填充缺失区域,并将特征解码回图像。
- ●优势: 利用高级语义信息,深度生成模型能得到语义信息一致的结果。
- ●不足: 生成视觉逼真的结果的能力, 还有提高的空间











Cross-layer attention transfer

■在编码器中从高级特征图学习区域亲和力图,用于指导相邻的低级特征图的缺失区域的填充。

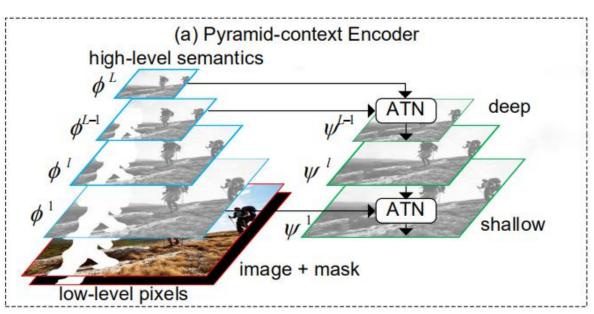
■Pyramid filling

■ 在解码的时候,从深到浅重复使用ATNS,多次填充mask区域(取决于编码器的深度),从而可以生成细粒度更高的细节图像。





■Pyramid context ENcoder Network (PEN-Net)



$$\psi^{L-1} = f(\phi^{L-1}, \phi^L),$$

$$\psi^{L-2} = f(\phi^{L-2}, \psi^{L-1}),$$
 ...,
$$\psi^1 = f(\phi^1, \psi^2) = f(\phi^1, f(\phi^2, ...f(\phi^{L-1}, \phi^L)))$$

$$\phi^L, \phi^{L-1}, ..., \phi^1 : 表示特征图由深到浅$$
 $f : Attention Transfer Network(ATN)操作$





■ Attention Transfer Network (ATN)

step1:计算 mask区域内外的余 弦相似度

$$s_{i,j}^{l} = \langle \frac{p_{i}^{l}}{\|p_{i}^{l}\|_{2}}, \frac{p_{j}^{l}}{\|p_{j}^{l}\|_{2}} \rangle$$

step2:对每个patch的余弦相似度用 softmax计算attention score

$$\alpha_{j,i}^l = \frac{\exp(s_{i,j}^l)}{\sum_{i=1}^N \exp(s_{i,j}^l)}$$

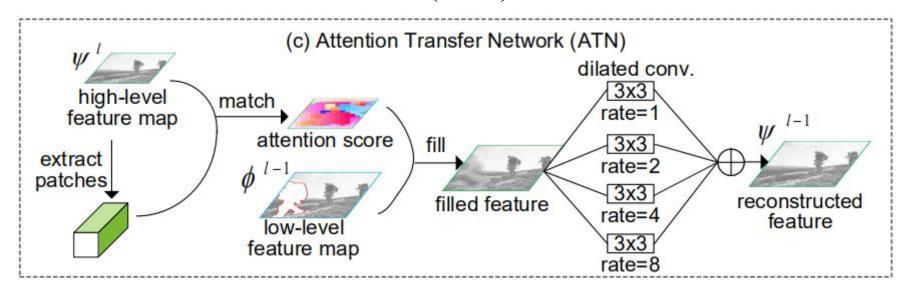
step3:利用高级特征得到的attention score,去填充相邻的低级特征图的缺失区域

$$p_j^{l-1} = \sum_{i=1}^{N} \alpha_{j,i}^{l} \ p_i^{l-1}$$





■ Attention Transfer Network (ATN)

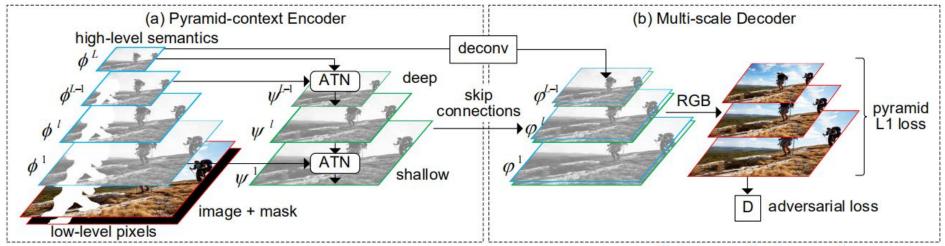








■Multi-scale decoder



 $\varphi^{L-1}, \varphi^{L-2}, ..., \varphi^{l}$ 表示多尺度解码器生成的由深到浅的特征图

g :表示转置卷积操作

$$\begin{split} \varphi^{L-1} &= g(\psi^{L-1} \oplus g(\phi^L)), \\ \varphi^{L-2} &= g(\psi^{L-2} \oplus \varphi^{L-1}), \end{split}$$

$$\varphi^1 = g(\psi^1 \oplus \varphi^2),$$

■Pyramid L1 losses

对每个尺度的预测结果和ground truth xl 做L1距离

$$L_{pd} = \sum_{l=1}^{L-1} ||x^{l} - h(\varphi^{l})||_{1}$$

其中的h操作将ψ解码为一个和水尺寸相同的RGB图





目录

- > 引言
- ▶ 相关工作
- > 主要贡献
- > 实验结果
- > 总结

实验结果



128*128的mask



实验结果



随机的mask





目录

- > 引言
- ▶ 相关工作
- > 主要贡献
- > 实验结果
- ▶ 总结

总结

- ■提出了一个金字塔式的上下文编码器网络(PEN-net)生成语义合理和视觉逼真的图像修复结果。
- ■提出了交叉层的注意力迁移和金字塔式填充机制,用于保留更多细节信息
- ■提高了U-net的编码和解码效率。