

Arquitetura de redes com loT

Protocolos de rede



Agenda

SENAI

- ☐ Introdução
- ☐ Camada de transporte: TCP e UDP
- ☐ Protocolos de rede
- ☐ Tipos de protocolos
 - ☐ Família TCP/IP
 - ☐ HTTP, HTTPS, FTP
 - ☐ IP, Classes IP DHCP, DNS
 - ☐ SSH, POP, SMTP

Introdução



Protocolos de rede nada mais são do que um conjunto de normas que permitem que qualquer máquina conectada à internet possa se comunicar com outra também já conectada na rede.

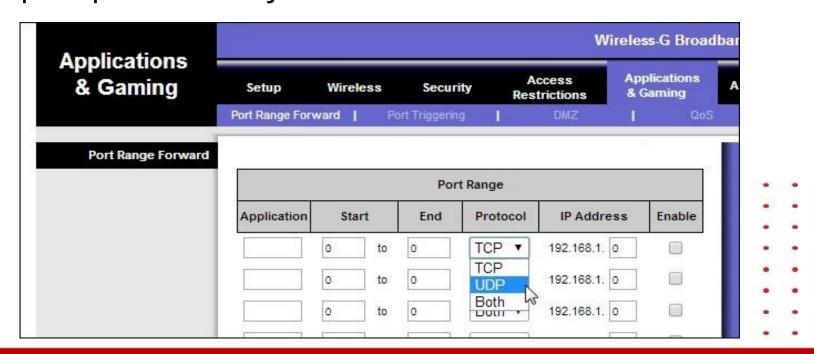
É assim que qualquer usuário consegue enviar e receber mensagens instantâneas, baixar e subir arquivos no seu site e acessar qualquer tipo de domínio na web.

Os protocolos de internet funciona dessa forma, como uma espécie de "língua universal" entre computadores. Independente do fabricante e do sistema operacional usado, essa linguagem é interpretada por todas as máquinas igualmente.

TCP – Transmission Control Protocol



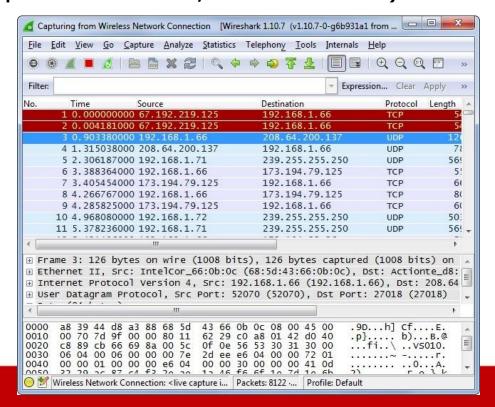
TCP é uma sigla que significa Transmission Control Protocol (Protocolo de Controle de Transmissões, em uma tradução livre), que faz referência ao sistema de envio de **pacotes** mais comum da internet. Ao acessar um site, seu computador manda dados ao servidor pedindo que ele envie os conteúdos da página à máquina que está sendo utilizada — as informações enviadas de volta são "costuradas" pelo seu navegador para mostrar aquilo que você deseja.



UDP – User Datagram Protocol



O **UDP** (User Datagram Protocol) também se baseia no envio de **pacotes** de informações, mas remove toda a parte de verificação de erros da outra tecnologia. O objetivo dessa opção é acelerar o processo de envio de dados, visto que todas as etapas de comunicação necessárias para verificar a integridade de um pacote (e para reenviá-lo, se necessário) contribuem para deixá-lo mais lento.



Tipos de protocolos de rede - Família TCP/IP



TCP/IP é o acrônimo de dois protocolos combinados: o TCP (Transmission Control Protocol, que significa Protocolo de Controle de Transmissão) e IP (Internet Protocol, que significa Protocolo de Internet).

Dentre todos os protocolos de rede, juntos, eles formam a base de envio e recebimento de dados por toda a internet.

O protocolo TCP/IP surgiu em 1969 nos Estados Unidos durante uma série de pesquisas militares da **ARPANET**. Ele foi criado para permitir a comunicação entre sistemas de computadores de centros de estudos e organizações militares espalhadas em vários pontos do planeta.

A ideia era oferecer uma troca rápida de mensagens entre computadores conectados, identificando as melhores rotas entre dois locais, garantindo a conexão mesmo em caso de um cataclisma nuclear.



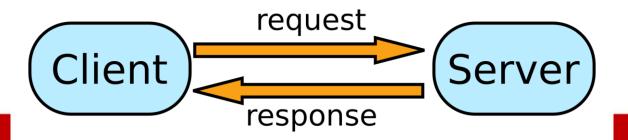




HTTP é a sigla para Hypertext Transfer Protocol, que significa Protocolo de Transferência de Hipertexto. Ele é o mais básico e usado para navegação em sites da internet.

O protocolo HTTP funciona também como uma conexão entre o cliente e o servidor. Neste caso, o cliente é o navegador que você usa para acessar a internet. E o servidor é aquele em que um site ou domínio está hospedado na rede.

O navegador envia um pedido de acesso a uma página. Essa requisição acontece quando colocamos o endereço de algum site no campo de buscas no navegador. É assim que se acessa qualquer site na rede.



HTTPS



HTTPS é a sigla para Hyper Text Transfer Protocol Secure, que significa Protocolo de Transferência de Hipertexto Seguro.

O protocolo HTTPS é e funciona de forma exatamente igual ao HTTP. A diferença da letra "S" na sigla é uma camada extra de proteção, indicando que sites e domínios que possuem esse protocolo são seguros para o usuário acessar.

O protocolo HTTPS é muito usado por sites com sistemas de pagamentos que dependem proteção para assegurar dados, informações de conta e cartão de créditos dos usuários.





SSL e TLS



SSL significa Secure Sockets Layer, um tipo de segurança digital que permite a comunicação criptografada entre um site e um navegador. Atualmente a tecnologia se encontra depreciada e está sendo completamente substituída pelo TLS.

TLS é uma sigla que representa Transport Layer Security e certifica a proteção de dados de maneira semelhante ao SSL. Como o SSL não está mais de fato em uso, esse é o termo correto que deveria ser utilizado.

O **HTTPS** é uma extensão segura do HTTP. Os sites que configurarem um certificado SSL/TLS podem utilizar o protocolo HTTPS para estabelecer uma

comunicação segura com o servidor.

FTP



FTP é a sigla para File Transfer Protocol, que significa Protocolo de Transferência de Arquivos. Ele surgiu antes mesmo do padrão TCP/IP, que é a base das conexões de internet. E é o modo mais simples de transferir dados entre duas máquinas pela rede.

- O protocolo FTP funciona com dois tipos de conexão:
- □Cliente. É o computador que faz o pedido de conexão com o servidor para pegar algum arquivo ou documento dele.
- □Servidor. É o computador que recebe o pedido de conexão com o cliente para fornecer um arquivo ou documento dele.

A conexão do cliente com servidor feita pelo cliente na **porta 21** do servidor. Essa conexão fica aberta durante toda a sessão para permitir os comandos necessários, como identificação de contas e senhas.

Portas de comunicação



Existem milhares de portas de conexão (estas são codificadas em 16 bits, há por conseguinte, 65536 possibilidades), é por isso que uma atribuição standard foi criada pelo IANA (**Internet Assigned Numbers Authority**), para ajudar à configuração das redes.

- **As portas 0 a 1023** são as "portas reconhecidas" ou reservadas ("Well Known Ports"). Geralmente, estão reservadas para os processos sistema (daemon) ou aos programas executados por utilizadores privilegiados. Um administrador rede pode, no entanto, vincular serviços às portas da sua escolha.
- As portas 1024 a 49151 chama-se "portas registradas" ("Registered Ports").
- As portas 49152 a 65535 são as "portas dinâmicas e/ou privadas" ("Dynamic and/or Private Ports").

Portas de comunicação mais comuns



Os números de porta são divididos em três faixas: As portas bem conhecidos, os pontos registrados, e as portas dinâmicas ou privadas. As portas bem conhecidas são as de 0 a 1023. Os exemplos incluem:

- 20 & 21: File Transfer Protocol (FTP)
- 22: <u>Secure Shell</u> (SSH)
- 23: Telnet remote login service
- 25: <u>Simple Mail Transfer Protocol</u> (SMTP)
- 53: <u>Domain Name System</u> (DNS) service
- 80: Hypertext Transfer Protocol (HTTP) used in the WWW

Portas de comunicação mais comuns

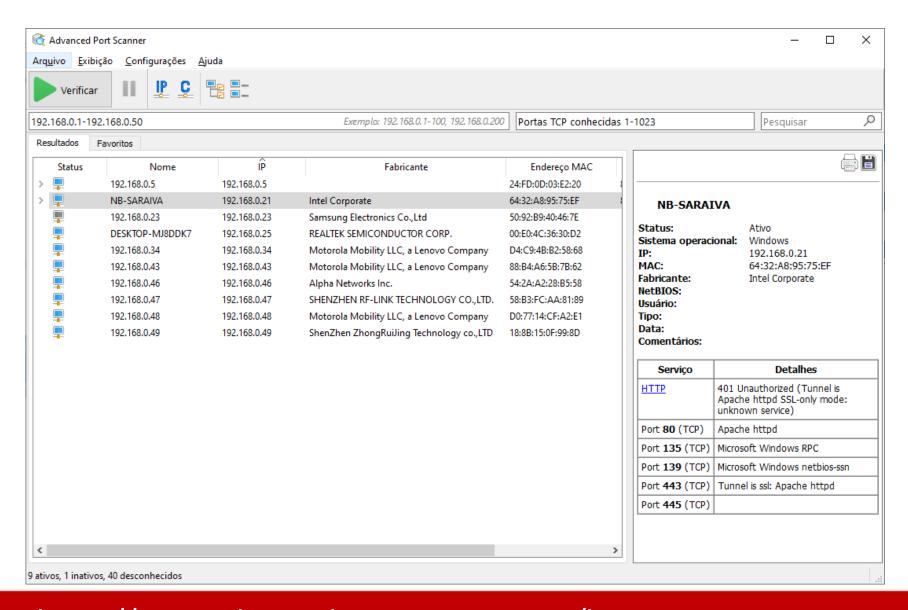


Os números de porta são divididos em três faixas: As portas bem conhecidos, os pontos registrados, e as portas dinâmicas ou privadas. As portas bem conhecidas são as de 0 a 1023. Os exemplos incluem:

- 110: Post Office Protocol (POP3)
- 119: Network News Transfer Protocol (NNTP)
- 143: <u>Internet Message Access Protocol</u> (IMAP)
- 161: <u>Simple Network Management Protocol</u> (SNMP)
- 443: HTTP Secure (HTTPS)

Advanced IP Scanner





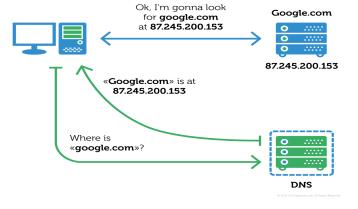
DNS



- O **DNS**, do inglês Domain Name System (Sistema de Nomes de Domínios), funciona como um sistema de tradução de endereços IP para nomes de domínios. Existem duas formas de acessar uma página na internet:
- □ pelo nome de domínio ou
- ☐ pelo endereço IP dos servidores nos quais ela está hospedada.

Cada servidor possui um endereço **IP único**, logo, cada domínio leva a um **IP específico**. Por isso, não é possível ter dois sites diferentes com URLs iguais. Do contrário, diversos endereços diferentes poderiam encaminhar você para o mesmo

site.



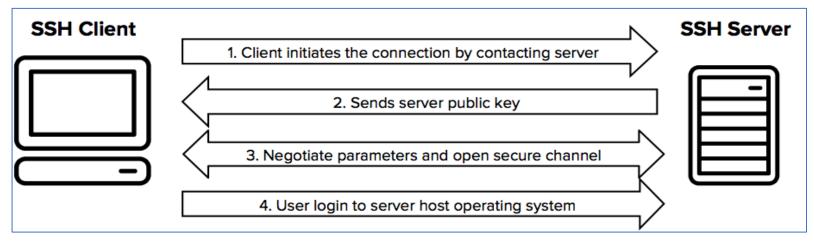


SSH



SSH é a sigla para Secure Shell que, em português adaptado, significa Bloqueio de Segurança. É um dos protocolos específicos de segurança de troca de arquivos entre cliente e servidor.

O protocolo SSH funciona a partir de uma chave pública, que verifica e autentica a legitimidade do servidor que o cliente quer acessar (ou vice-versa). Esse acesso é feito por um login e senha, tornando a conexão entre computadores mais protegida.

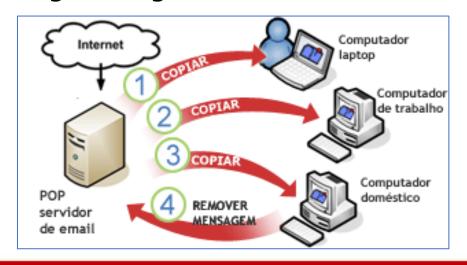


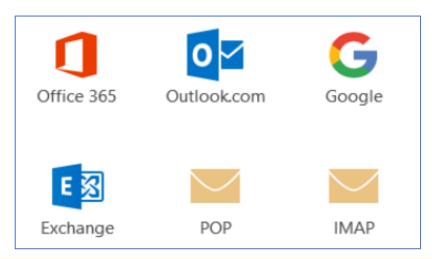
POP



POP é o acrônimo para Post Office Protocol, que significa Protocolo de Correios. Ele é usado para mensagens eletrônicas, ou seja, os populares e-mails. Atualmente, é utilizada a versão 3 deste protocolo, ou seja, **POP3**.

O protocolo **POP3** funciona como se fosse uma caixa-postal dos Correios. Um servidor de e-mail recebe e armazena diversas mensagens. Então, o cliente se conecta e se autentica ao servidor da caixa de correio para poder acessar e ler essas mensagens lá guardadas.





SMTP

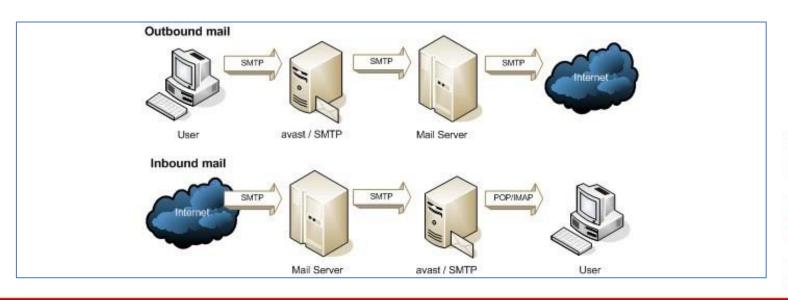


SMTP é a sigla para Simple Mail Transfer Protocol, que significa Protocolo de Transferência de Correio Simples. Diferente do POP3, o protocolo SMTP é voltado para o envio de mensagens eletrônicas (e-mails).

A mensagem sai da máquina do cliente e, depois de ter um ou mais destinatários determinados, é autenticada e enviada para o servidor. Lá, os destinatários recebem as mensagens enviadas para o servidor, que são codificadas e recebidas

pelo protocolo POP3.





IP – Internet Protocol



O **IP** (Internet Protocol) é o principal protocolo de comunicação da Internet. Para um dispositivo navegar pela Internet, precisa ter um endereço único, ou seja, um endereço IP. Ele é o responsável por endereçar e encaminhar os **pacotes** que trafegam pela rede mundial de computadores.

Pacotes são os blocos de informações enviados na Internet e podem ser considerados como as cartas enviadas pelo serviço de correios.

Os pacotes da Internet são divididos em duas partes: o cabeçalho, que, como um envelope, possui as informações de endereçamento da correspondência, e dados, que é a mensagem a ser transmitida propriamente dita.

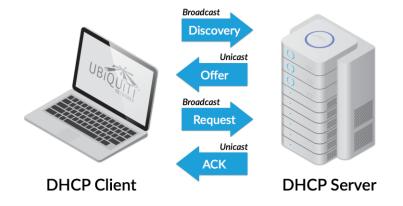
DHCP

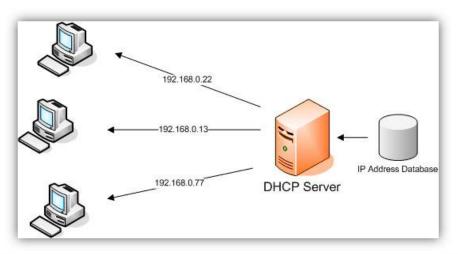


DHCP é o acrônimo para Dynamic Host Configuration Protocol, que significa, em português adaptado, Protocolo de Configuração Dinâmica de Endereços de Rede. Ele permite que os computadores consigam um endereço de IP automaticamente.

Por meio de um servidor, o protocolo DHCP é capaz de obter, sem a necessidade de configuração manual, endereços de IPs para cada um dos computadores (ou dispositivos móveis) ligados a uma rede de internet.

DHCP Offer Overview





Classes de endereço IP



Ao instalar uma rede TCP/IP é necessário analisar qual classe de endereços mais adequada, baseado no número de nós da rede. Por exemplo, com um endereço classe C, é possível endereçar apenas 254 nós de rede; com um endereço B já é possível endereçar até 65.534 nós e com endereços de classe A é possível endereçar até 16.777.214.

Classe	Primeiro Octeto	Parte da rede (N) e parte para hosts (H)	Máscara	Penn-		
				Nº Redes	Endereços por rede	
A	1-127	N.H.H.H	255.0.0.0	126 (2 ⁷ -2)	16,777,214 (2 ²⁴ -2)	
В	128-191	N.N.H.H	255.255.0.0	16,382 (2 ¹⁴ -2)	65,534 (2 ¹⁶ -2)	
С	192-223	N.N.N.H	255.255.255.0	2,097,150 (2 ²¹ -2)	254 (2 ⁸ -2)	
D	224-239	Multicast	NA	NA	NA	
E	240-255	experimental	NA	NA	NA	

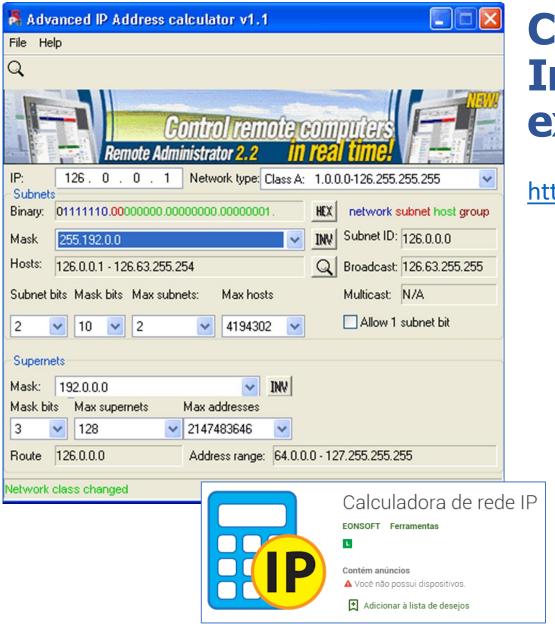
Endereços de redes privadas - Endereços mágicos



Dos mais de 4 bilhões de endereços disponíveis, três faixas de endereços são reservadas para redes privadas (uma para cada classe). Os endereços que estão dentro destas faixas não podem ser encaminhados ("roteados") para fora da rede privada — ou seja, não podem comunicar diretamente com redes públicas (ex: a Internet). Dentro das classes A, B e C foram reservadas redes (norma RFC 1918) que são conhecidas como endereços de rede privados.

A seguir são apresentados as três faixas reservadas para redes privadas:

Classes de endereços	Início	Fim	Redes	Hosts
Α	10.0.0.0	10.255.255.255	1	16.777.216
В	172.16.0.0	172.31.255.255	16	1.048.576
C	192.168.0.0	192.168.255.255	256	65.536







https://ferramentas.lymas.com.br/ipcalc/

CALCULADORA IP - IPV4 & IPNG (IPV6)							
transformar em IPv6 ipv6 compacto ipv6 alternativo							
IP 127.0.0.1 Mascara 255.255.255 sub-rede 127.0.0.0 broadcast 127.0.0.1 host de 127.0.0.1 Total 1	até 127.0.0.1						
Mascara seguinte Mascara Anterior Range seguinte Range Anterior Informações localhost 127.x.x.x							
selecione um exemplo IPv4							



Questão 1: Suponha um host com endereço IP **10.0.0.100** e máscara de subrede **255.255.25.0**.

- ☐ A sub-rede à qual o host pertence,
- □ o endereço de broadcast e
- ☐ a faixa de IPs disponível para os hosts dessa sub-rede são, respectivamente:
- > A. 10.0.0.128/25 10.0.0.255 10.0.0.129 10.0.0.254
- ➤ B. 10.1.1.128/26 10.1.1.255 10.1.1.128 10.1.1.255
- > C. 10.0.0.0/24 10.0.0.255 10.0.0.1 10.0.0.254
- > D. 10.1.1.255/25 10.1.1.128 10.1.1.128 10.1.1.255



Questão 2: Suponha que o administrador de uma rede está utilizando o seguinte prefixo para uma de suas sub-redes: **126.100.5.100/16**. O endereço IP pertencente a essa sub-rede é:

- > A. 126.208.0.56
- > B. 126.208.0.122
- > C. 126.100.0.1
- > D. 127.0.0.225



Questão 3: O endereçamento IP é a forma de identificar os hosts na rede e assim permitir que os serviços sejam acessíveis. Qual a resposta CORRETA em relação ao endereço IP **192.168.0.10/26**?

- > A. A subrede inicia no endereço 192.168.1.0 e termina em 192.255.255.255.
- ➢ B. A máscara de subrede usada é 255.255.255.192.
- > C. A máscara de subrede usada é 255.255.255.248.
- > D. A subrede inicia em 192.168.0.0 termina em 193.168.0.29.
- > E. A subrede contém 29 hosts.



Questão 4: Assinale a alternativa que contém um endereço IP de host que pertença à rede **172.16.0.0/255.255.255.0**?

- > A. 172.16.31.255
- ➤ B. 172.17.32.10
- > C. 172.16.16.16
- > D. 192.16.0.1
- > E. 10.16.30.30





Wagner Cesar Vieira - wagner.vieira@sp.senai.br