MANUAL TECNICO

Nombre del Programa: Becksport, Programa de inventario

Version: 1.0

Ultima Actualización: 09 de noviembre 2024

Autor: Wilson Ronaldo Cúmez Otzoy

Cargo: Estudiante de Ingeniería en sistemas

Nota: La presentación final del programa podría variar respecto de las imágenes proporcionadas en el manual, esto debido a las actualizaciones que se estuvieron realizando durante la creación del programa.

Propósito del manual:

Este busca poder presentar al usuario el desarrollo del programa durante su tiempo de creación a través de imágenes del código y diseño utilizado para completar cada proceso. Con base a este manual se espera que los desarrolladores pueden tener un buen entendimiento de la estructura del programa.

Descripción del programa:

Este sistema permite registrar información detallada de cada producto, como código, nombre, cantidad y precio unitario, proporcionando a los usuarios una vista clara y precisa del estado de inventario. Al automatizar y centralizar estos datos, el sistema reduce errores manuales, mejora la toma de decisiones mediante reportes actualizados y ayuda a mantener un flujo de stock adecuado, evitando faltantes y excesos.

Tecnologías y herramientas usadas:

- NetBeans IDE 8.2
- Lenguaje de programación Java
- iText 5.5.12
- Flaticon
- Mysql workbench

Creación de la Base de datos de Log in y producto:

```
create database BDBecksport;

use BDBecksport;
create table producto(
    codigoProducto varchar(10) primary key,
    nombreProducto varchar(30) not null,
    precioUnitario decimal(10,2) not null,
    cantidadProducto int not null
);

/*Insertando datos*/
insert into producto(codigoProducto,nombreProducto,precioUnitario,cantidadProducto)
    values('4','Media futbol-negro','300','100');
```

```
create database DBbecksportLogin;
use DBbecksportLogin;
create table usuario(
id int(10) primary key,
email varchar(30) not null,
clave varchar(30) not null
);
```

Conexión a la base de datos:

```
public class LConexion {

String user ="root";
String password ="";
String bd ="DBbecksportLogin";
String ip ="localhost";
String puerto ="3306";

String cadena = "jdbc:mysql://"+ip+":"+puerto+"/"+bd;

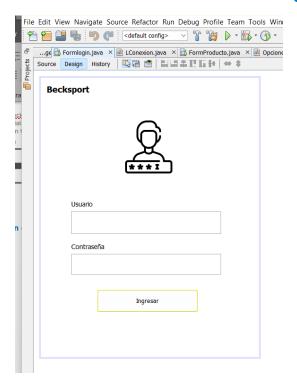
public Connection estableceConexion() {

    Connection con= null;

    try{
        con=DriverManager.getConnection(cadena,user,password);

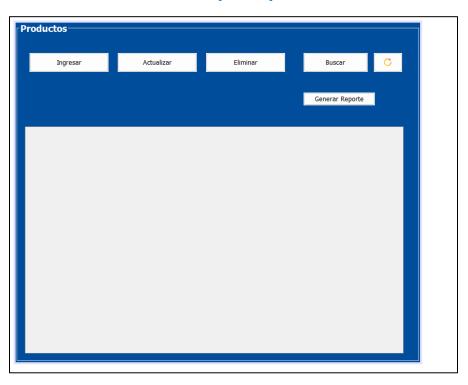
    } catch(SQLException e) {
    }
    return con;
}
```

Creación de la ventana FormLogin:



Parte del código fuente:

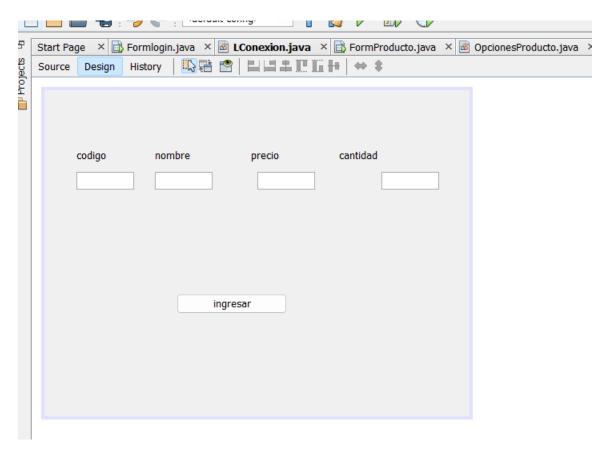
Creación de la Ventana principal FormProducto:



Parte del código fuente proveniente tanto de FormProducto.java y OpcionesProducto.java:

```
age 🗴 🖺 Formlogin, java × 🗷 🗜 Conexion, java × 📳 FormProducto, java × 📳 FormProducto, java × 🗷 OpcionesProducto, java × 🛣 @ Conexion, java × 🖺 Ingresar, java × 🖺 Actualizar, java × 🖺 eliminar, java × 🖺 buscar, java ×
this.cantidadProducto = cantidadProducto;
      public void ingresarPalabra (JTextField campoCodigo, JTextField campoNombre, JTextField campoPrecio, JTextField campoCantidad) {
           setCodigoProducto(Integer.parseInt(campoCodigo.getText()));
           setNombreProducto(campoNombre.getText());
          setPrecioUnitario(Integer.parseInt(campoPrecio.getText()));
          setCantidadProducto(Integer.parseInt(campoCantidad.getText()));
          CConexion objetoConexion = new CConexion();
              CallableStatement cs= objetoConexion.estableceConexion().prepareCall(consulta);
              cs.setString(1, String.valueOf(getCodigoProducto()));
               cs.setString(2,getNombreProducto());
              cs.setString(3, String.valueOf(getPrecioUnitario()));
              cs.setString(4, String.valueOf(getCantidadProducto()));
              cs.execute();
              JOptionPane.showMessageDialog(null, "El producto fue ingresada correctamente!!");
           }catch(HeadlessException | SQLException e) {
               JOptionPane.showMessageDialog(null, "|x|Ell producto no fue ingresada");
```

Creación de las ventanas para Ingresar, Actualizar, Eliminar, Buscar:



Parte del código para cada ventana: