

MANUAL DE USUARIO

Nombre del Programa: Becksport, Programa de inventario

Version:1.0

Ultima Actualización: 09 de noviembre 2024

Autor: Wilson Ronaldo Cúmez Oztzy

Cargo: Estudiante de Ingeniería en sistemas

GitHub: En caso necesite información técnica del proyecto puede visitar:

<https://github.com/wcumez/ProyectoFinalProgra2.git>

Propósito del manual:

Este busca poder presentar al usuario en una forma simple el uso correcto de cada uno de los procesos que el programa puede llevar a cabo.

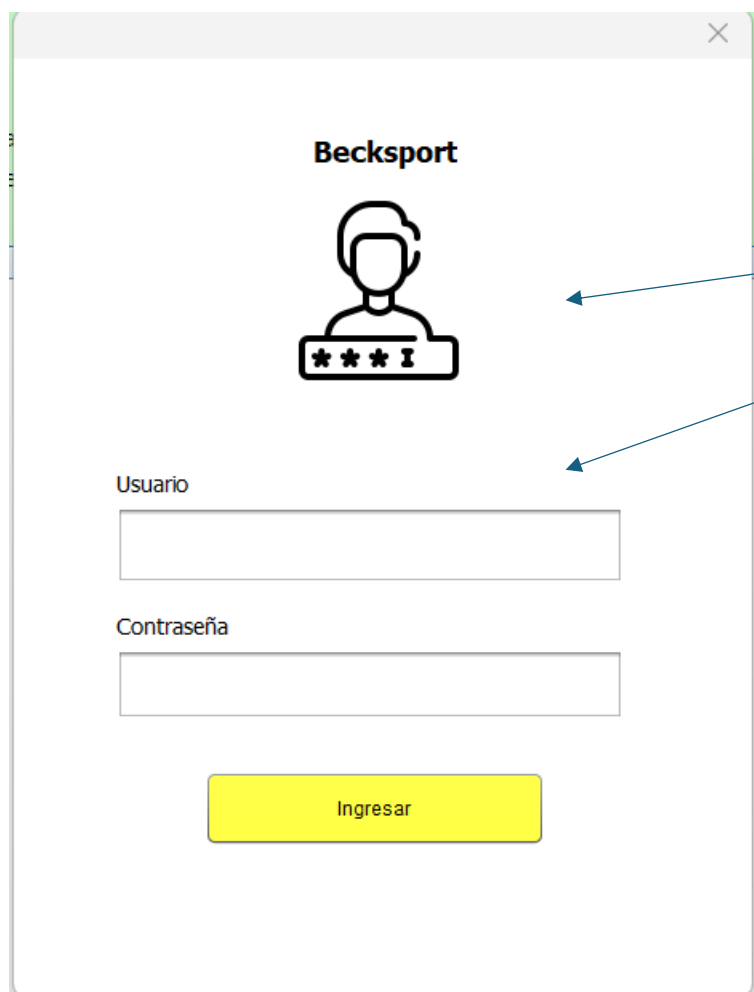
Descripción del programa:

Este sistema permite registrar información detallada de cada producto, como código, nombre, cantidad y precio unitario, proporcionando a los usuarios una vista clara y precisa del estado de inventario. Al automatizar y centralizar estos datos, el sistema reduce errores manuales, mejora la toma de decisiones mediante reportes actualizados y ayuda a mantener un flujo de stock adecuado, evitando faltantes y excesos.

Tecnologías y herramientas usadas:

- NetBeans IDE 8.2
- Lenguaje de programación Java
- iText 5.5.12
- Flaticon
- Mysql workbench

Inicio de sesión:



The image shows a login form for Becksport. At the top, the word "Becksport" is displayed above a user icon. Below the icon are two input fields: "Usuario" (User) and "Contraseña" (Password). A yellow "Ingresar" (Login) button is at the bottom. A blue callout box on the right contains instructions: "Ingrese el usuario y contraseña proporcionado por Becksport y luego presione el botón Ingresar". Two arrows point from this box to the input fields.

Becksport

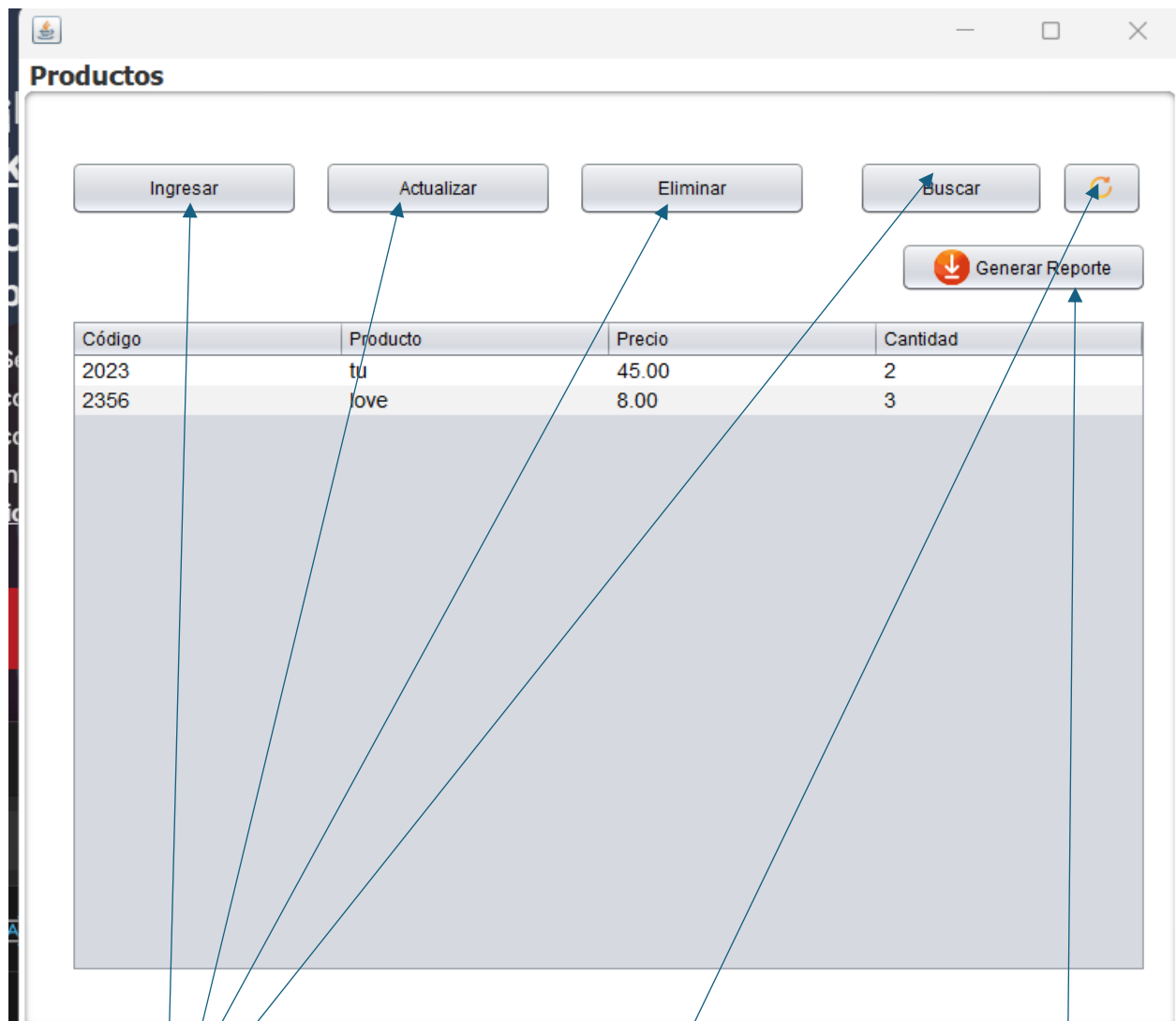
Usuario

Contraseña

Ingresar

Ingrese el usuario y contraseña proporcionado por Becksport y luego presione el botón Ingresar

Ventana principal productos, se indica para que sirve cada botón:



Presione uno de los botones para realizar el proceso que necesita.

Este el botón que le permite actualizar los datos después de casa proceso.

Este botón le permite generar un pdf con los datos que se encuentren actualmente en el inventario

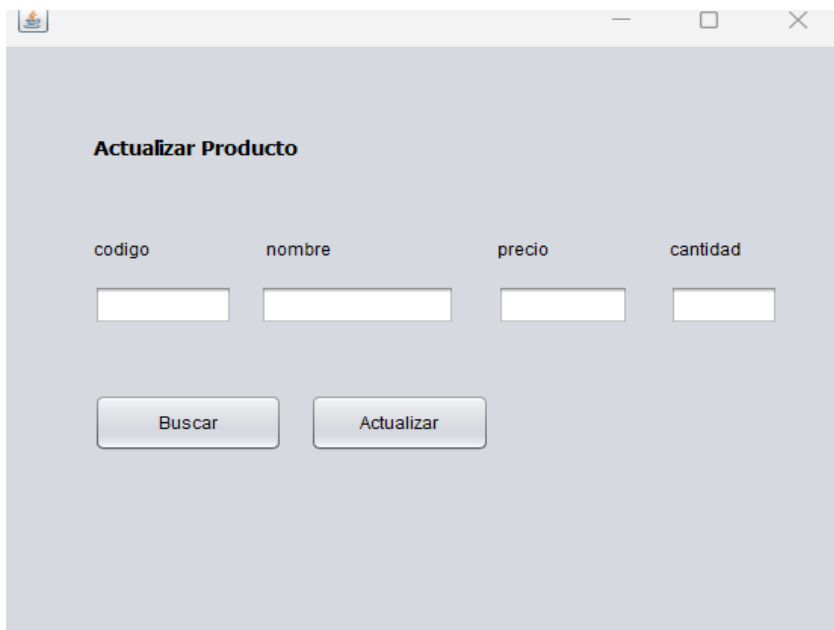
Ventana ingresar:



The screenshot shows a window titled "Ingresar Nuevo Producto". It contains four input fields labeled "Codigo", "Nombre", "precio", and "cantidad". Below these fields is a single button labeled "ingresar".

Llena cada uno de los campos que se te piden, código debe de llenarse también esto con relación al código que se te proporciona para cada producto, luego presiona el botón ingresar para que el registro quede guardado.

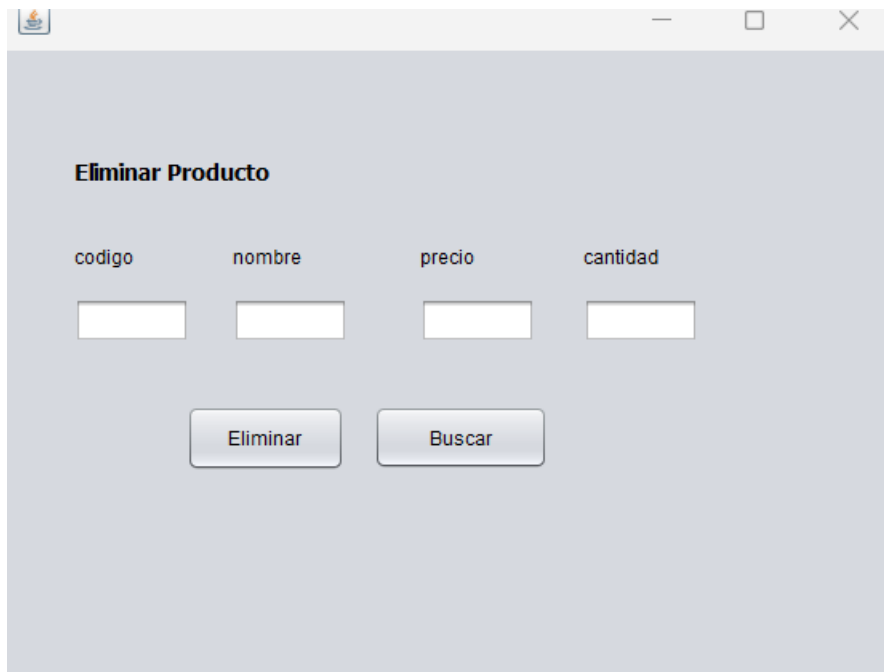
Ventana Actualizar:



The screenshot shows a window titled "Actualizar Producto". It contains four input fields labeled "codigo", "nombre", "precio", and "cantidad". Below these fields are two buttons: "Buscar" and "Actualizar".

Llena el campo código y presiona el botón buscar para encontrar el registro, luego puede cambiar cada uno de los datos en los campos, presione el botón actualizar para guardar los cambios.

Ventana Eliminar:

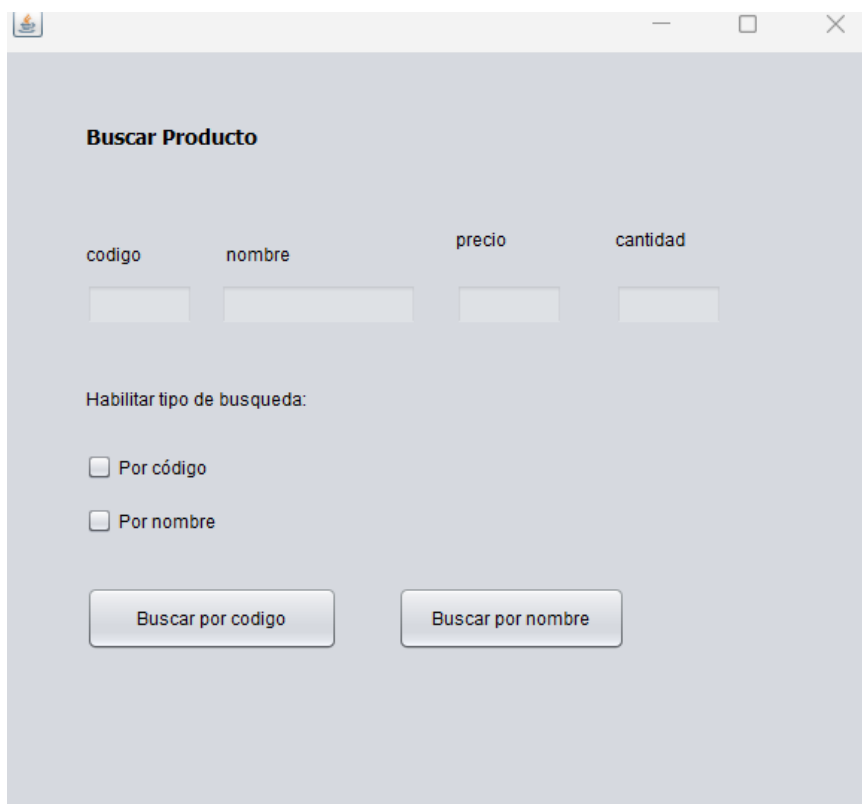


Eliminar Producto

codigo	nombre	precio	cantidad
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Llena el campo código y presión el botón buscar para encontrar el registro, presione el botón Eliminar para guardar los cambios.

Ventana Buscar:



Buscar Producto

codigo	nombre	precio	cantidad
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

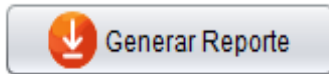
Habilitar tipo de busqueda:

☐ Por código

☐ Por nombre

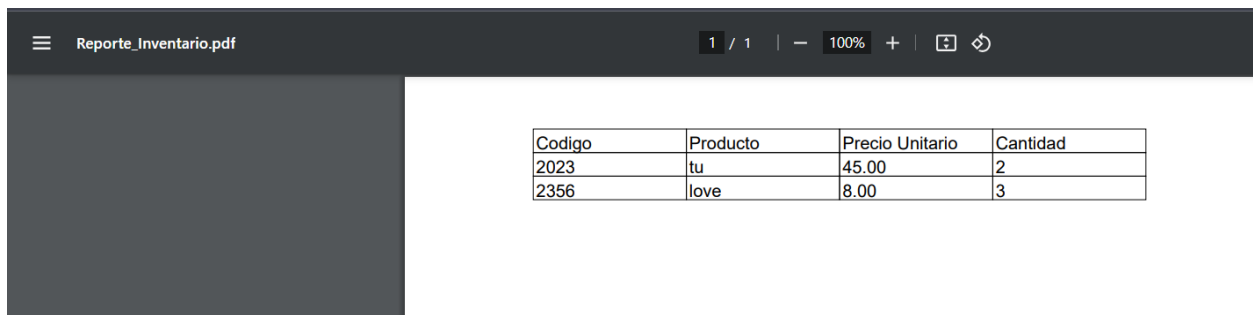
Primero seleccione el tipo de búsqueda usando el checkbox, luego presione ya sea el botón Buscar por código o Buscar por nombre para encontrar el registro.

Botón generar reporte:



Este botón generara un pdf, este se almacenará por defecto en la carpeta de ProyectoFinalProgra2.

Usted podrá ir a la carpeta y podrá visualizar un pdf como este:



Codigo	Producto	Precio Unitario	Cantidad
2023	tu	45.00	2
2356	love	8.00	3