



程式語言 (Programming Language)

Lec. 06 圖形使用者介面 (GUI) II



楊 吳 泉

義守大學資訊工程學系

web: <http://elearning.isu.edu.tw>

<http://audtm.net/~wcyang>

mail: wcyang@isu.edu.tw

綱要 (Outline)

➤ GUI觀念

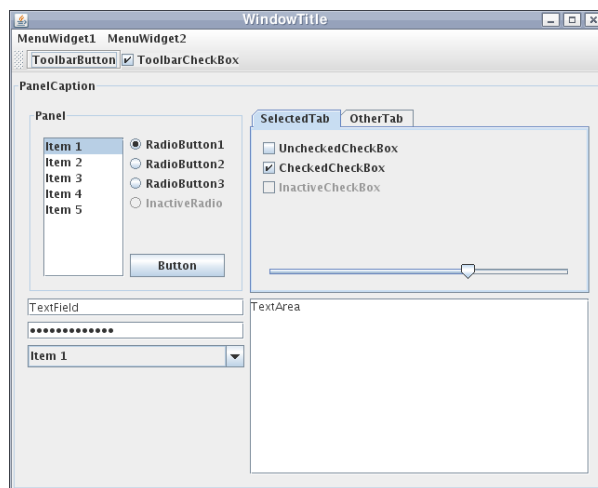
✓ GUI: 圖形使用者介面(Graphic User Interface, GUI)

➤ 常見元件(Component)

➤ 版面配置(Layout)

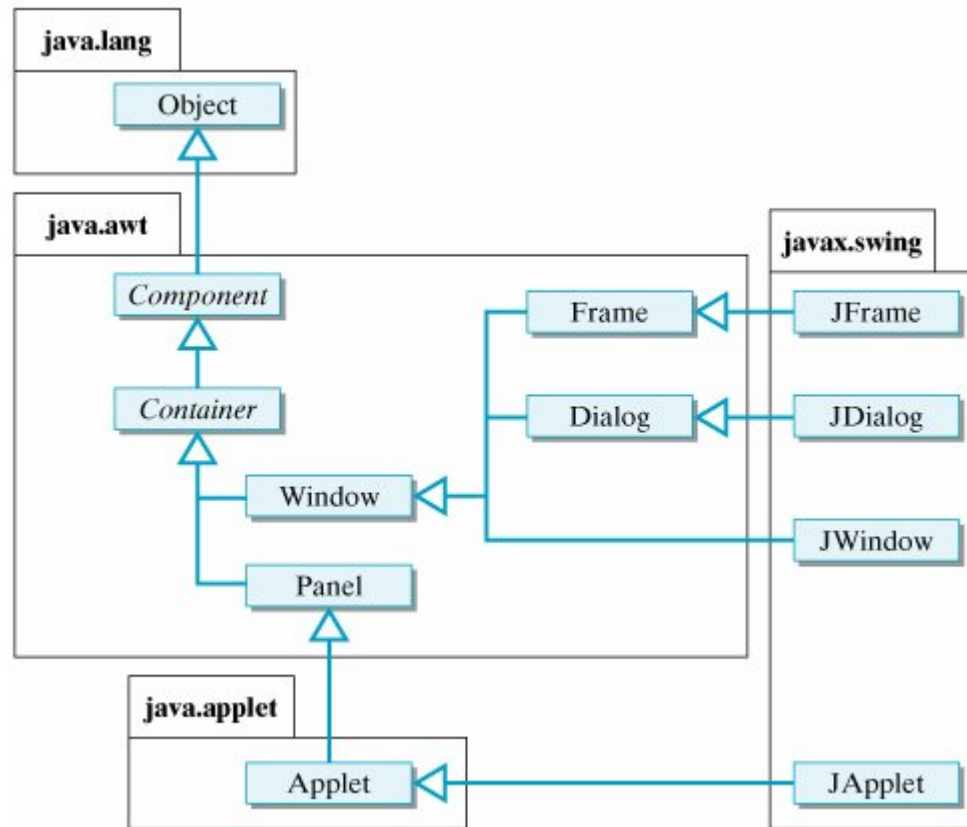
➤ 事件處理(Event Handling)

➤ 程式範例與練習





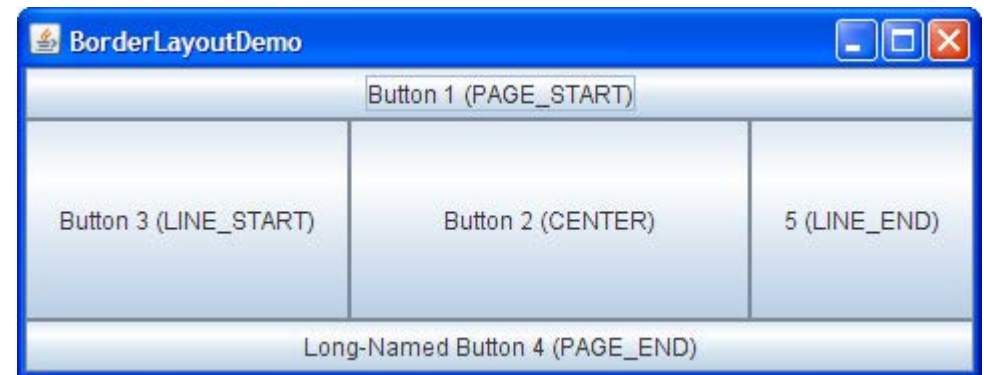
AWT、Swing & Applet



http://www.jroller.com/DhilshukReddy/entry/java_swing_components_hierarchy



FlowLayout, GridLayout & BorderLayout





事件處理 (Events Handling) I

➤ 事件(Event)

- ✓ 電腦狀態發生變化
- ✓ 範例: 滑鼠移動、按下鍵盤, GUI相關元件輸入

➤ 事件處理 (Event Handling)

- ✓ Java平台以委派事件傾聽者(**Listener**)監視是否發生事件
 - 若無委派, 當事件發生時沒有任何動作
- ✓ 不同元件會有不同 **Listener**
 - 同一 **Listener** 可以監視許多元件



事件處理 (Events Handling) II

Low-Level Events

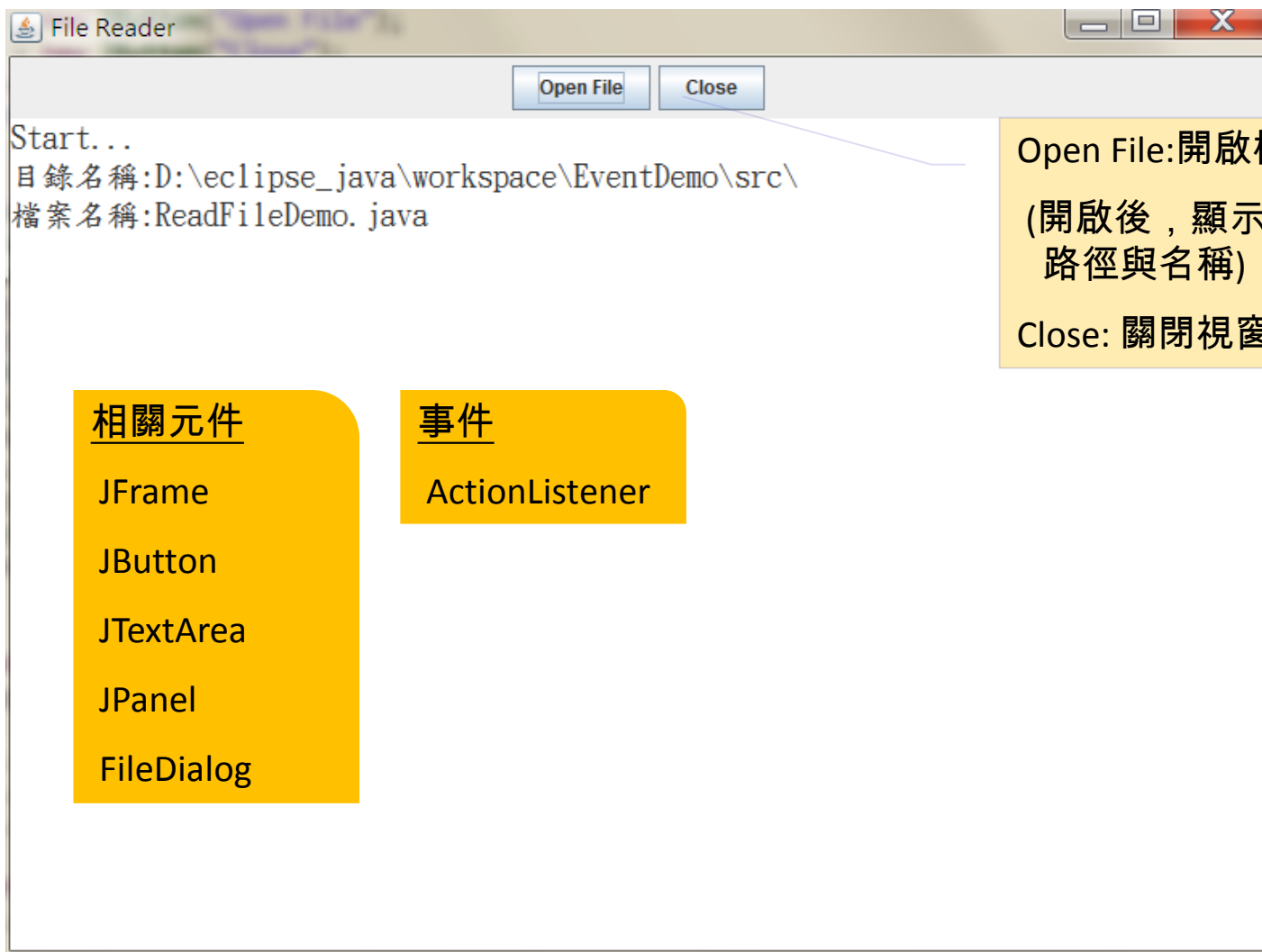
Component	ComponentListener FocusListener KeyListener MouseListener MouseMotionListener
Container	ContainerListener
Window	WindowListener

Semantic Events

Button List MenuItem TextField	ActionListener
Choice Checkbox CheckboxMenuItem List	ItemListener
Scrollbar	AdjustmentListener
TextArea TextField	TextListener



由範例了解事件處理



Open File:開啟檔案
(開啟後，顯示檔案
路徑與名稱)
Close: 關閉視窗

相關元件

JFrame
JButton
JTextArea
JPanel
FileDialog

事件

ActionListener