

程式語言 (Programming Language)

Lec. 03 程式應用介面(API)觀念



楊 吳 泉

義守大學資訊工程學系

web: http://elearning.isu.edu.tw

http://audtm.net/~wcyang

mail: wcyang@isu.edu.tw



綱要 (Outline)

- ➤ 程式應用介面(Application Program Interface, API)
- ▶ 基本Java API介紹
 - ✓ System
 - ✓ Data type
 - ✓ Mathematics
 - ✓ Random
- > 程式練習



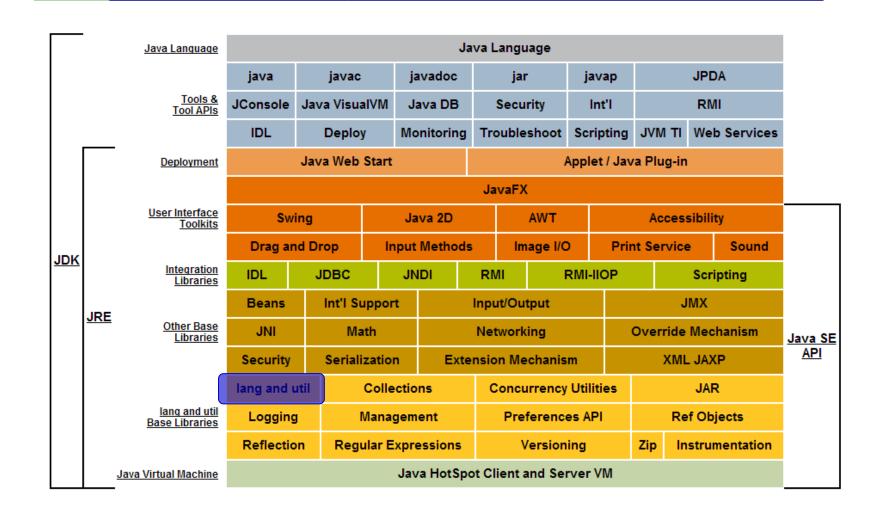


程式應用介面(API)介紹

- ➤ 應用程式介面(Application Programming Interface, API)
 - ✓ 簡單來說 API 就是一個程式庫 (library)
 - ✓ 以 Java 而言就是個類別庫,具有各方面應用的類別 (class)
 - ✓ Java API為隨編譯器下載的官方類別庫,常見應用包括
 - 圖形介面
 - 網頁
 - 輸入及輸出
 - 資料結構
 - 時間處理
 - 資料庫
 - 數學計算
 - 網路
 - 伺服器



基本Java API介紹





Package java.lang & java util

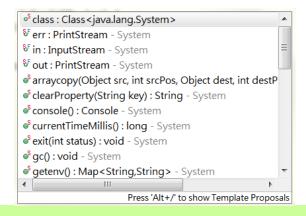
- Package java.lang
 - ✓ 提供 Java 程式語言進行程序設計的基礎類別
 - ✓ 唯一可自動被搜尋的
 - ✓ 常見類別
 - System: java.lang.System
 - Data type: java.lang.Integer, java.lang.String, ...
 - Mathematics: java.lang.Math
- Package java.util
 - ✓ 日期和時間、國際化、亂數以及各種實用工具類別
 - Random Number: java.util.Random
 - Date & time: java.util.Date, java.util.Canlender
 - Input Scan: java.util.Scanner

Class Summary
Class
Boolean
Byte
Character
Character.Subset
Character.UnicodeBlock
Class <t></t>
ClassLoader
ClassValue <t></t>
Compiler
Double
Enum <e enum<e="" extends="">></e>
Float
InheritableThreadLocal <t></t>
Integer
Long
Math
Number
Object
Package
Process
ProcessBuilder
ProcessBuilder.Redirect
Runtime
RuntimePermission
SecurityManager
Short
StackTraceElement
StrictMath
String
StringBuffer
StringBuilder
System
Thread
ThreadGroup
ThreadLocal <t></t>
Throwable
Void



System

- Class System
 - ✓ 定義於java.lang
 - ✓ 包含一些有用的類別欄位和方法 (Class field & Class method)
 - 輸出及輸入方式
 - System.out, System.in
 - ✓ 不能被實體化(instance),以類別名稱呼叫使用
 - e.g. System.out.println("Hello World! ");





Data type class

> 與資料基本型態對應

- ✓ 定義於java.lang
- ✓ Example: Class Integer, Character, Float, ...
- ✓ 用法範例
 - Integer.parseInt(String s, int radix);

> 字串

- ✓ 定義於java.lang
- ✓ Class String
- ✓ 非常重要常用
- ✓ 用法範例
 - String str = new String("We are the World");
 - String[] words = str.split (" ");



Mathematics

- Class Math
 - ✓ 定義於java.lang
 - ✓ 基本數學運算方法
 - 初等指數與對數
 - 平方根
 - 三角函數
 - ✓ 用法範例
 - double a = Math.asin(0.5);
 - long c = 3, d=5;long b = min(c,d);



Random & Scanner

- Class java.util.Random
 - ✓ 定義於java.util
 - ✓ 用於產生亂數串流
 - ✓ 用法範例
 - java.util.Random ran = new java.util.Random(); //初始化
 - int a = ran.nexInt();
 - ✓ 用法範例
 - import java.util.Random;
 - Random ran = new Random(); //初始化
 - int a = ran.nexInt();
- Class java.util.Scanner
 - ✓ 用法範例
 - java.util.Scanner cin = new java.util.Scanner(System.in);
 - int i = cin.nextInt();



程式練習

▶ 10進位整數轉16進位、8進位、2進位及5進位

```
1 import java.util.Scanner;
 2 public class TranInt {
       public static void main(String[] args) {

清輸入整數:100<br/>

 4
           int a:
                                                                        整數 a = 100
          Scanner cin = new Scanner(System.in);
                                                                        轉換為16進位: 64
          System.out.print("譜輸入整數:");
 7
          a = cin.nextInt();
                                                                        轉換為8進位: 144
          System.out.println("整數 a = "+a);
                                                                        轉換為2進位:1100100
          System.out.println("轉換為16進位: "+Integer.toHexString(a));
                                                                        轉換為5進位: 400
          System.out.println("轉換為8進位: "+Integer.toOctalString(a));
10
11
          System.out.println("轉換為2進位: "+Integer.toBinaryString(a));
12
          System.out.println("轉換為5進位: "+Integer.toString(a,5));
13
          cin.close();
14
15 }
```

- > 以空白為分割符號將字串切割成單字
 - ✓ 程式自行練習

```
請輸入帶切割之字串:What's your name?
What's
your
name?
```