



程式語言 (Programming Language)

Lec. 07 Java IO: 讀取檔案內容



楊 吳 泉

義守大學資訊工程學系

web: <http://elearning.isu.edu.tw>

<http://audtm.net/~wcyang>

mail: wcyang@isu.edu.tw



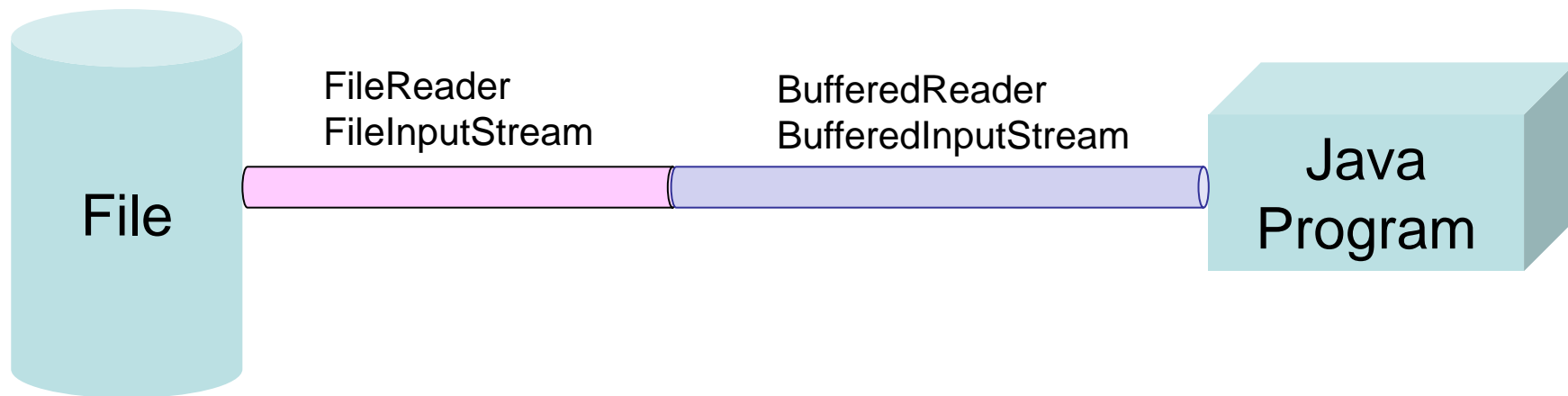
綱要 (Outline)

- Stream 觀念
- 例外處理
- 程式複習
- 讀取檔案內容





Stream觀念



來源可以是網路或標準輸入或...

Output stream觀念亦同



例外處理

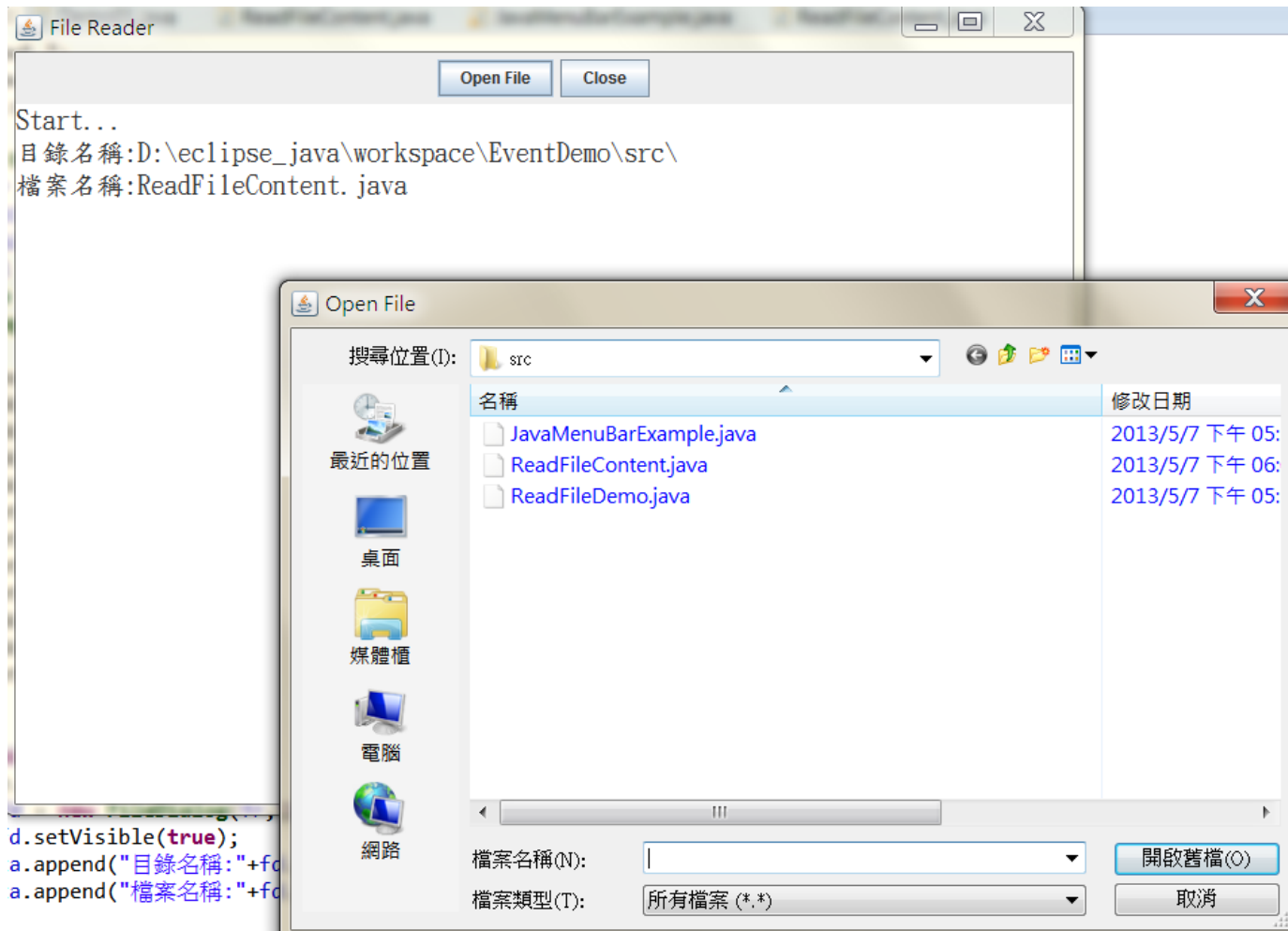
➤ 檔案開啟失敗

- ✓ 屬於可以事先預估的例外

```
Try {  
    開啟檔案及相關處理  
}  
Catch(IOException ex) {  
    開啟失敗之處理，最簡易為提示  
}
```



基本檔案資訊程式複習 I





基本檔案資訊程式複習 II

```
1 import java.awt.*;
2 import java.awt.event.*;
3 import javax.swing.*;
4
5 public class ReadFileDemo implements ActionListener {
6     JFrame fr = new JFrame("File Reader"); // 產生Frame物件，置放相關介面元件
7     JButton b1 = new JButton("Open File"); // 產生開啟檔案之按鍵
8     JButton b2 = new JButton("Close"); // 產生關閉之按鍵
9     JPanel p1 = new JPanel(new FlowLayout()); // 產生簡要容器，預備容納上述兩個按鍵
10    JTextArea ta = new JTextArea(); // 產生文字區元件
11    FileDialog fd; // 宣告檔案對話盒元件
12
13    public ReadFileDemo() { // 建構子，產生FileReadDemo元件時相關之設定
14        b1.addActionListener(this); // 以本程式傾聽執行按鍵b1動作
15        b2.addActionListener(this); // 以本程式傾聽執行按鍵b2動作
16        p1.add(b1); // 按鍵b1置入p1
17        p1.add(b2); // 按鍵b2置入p1
18        ta.setFont(new Font("標楷體", Font.PLAIN, 20)); // 設定ta字型
19        fr.setSize(800, 600); // 設定fr大小
20        fr.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE); // 設定fr預設關閉動作
21        fr.setLayout(new BorderLayout()); // 設定fr版面配置
22        fr.add(BorderLayout.NORTH, p1); // p1置入fr北方(上方)
23        fr.add(BorderLayout.CENTER, ta); // ta置入fr中間
24        fr.setVisible(true); // 設定fr為可見
25    }
26
27    public void actionPerformed(ActionEvent e) { // 當任一button按下時，執行此段方法
28        if (e.getSource()==b1) { // 判斷按鍵是否來自b1
29            fd = new FileDialog(fr, "Open File", FileDialog.LOAD); // 若是產生開啟檔案對話盒
30            fd.setVisible(true); // 並設為可見
31            ta.append("目錄名稱:"+fd.getDirectory()+"\n"); // 擷取檔案對話盒選取檔案之目錄名稱
32            ta.append("檔案名稱:"+fd.getFile()+"\n\n"); // 擷取檔案對話盒選取檔案之檔案名稱
33        }
34        else if (e.getSource()==b2) { // 判斷按鍵是否來自b2
35            fr.dispose(); // 若是關閉視窗
36        }
37    }
38
39    public static void main(String[] args) { // 主程式，程式由此執行
40        ReadFileDemo demo = new ReadFileDemo(); // 產生ReadFileDemo物件
41        demo.ta.append("Start...\n"); // 在demo的ta中，加入Start...
42    }
43 }
```

檔案內容讀取(簡易版)

