法律声明

□ 本课件包括:演示文稿,示例,代码,题库,视频和声音等,小象学院拥有完全知识产权的权利;只限于善意学习者在本课程使用,不得在课程范围外向任何第三方散播。任何其他人或机构不得盗版、复制、仿造其中的创意,我们将保留一切通过法律手段追究违反者的权利。



关注 小象学院



区块链编程: Solidity以太坊智能合约

王亮



第四课 solidity编程:智能合约实现

4.9 数据的位置和引用类型



值类型

- □在传值时,总是值传递,完全拷贝。
- □布尔
- □ 整型
- □地址
- □ 定长字节数组



引用类型

- □ 复杂类型,占用空间较大,在拷贝时占用空间较大,一般都通过引用传递。
- □不定长字节数组
- □字符串
- □ 数组
- □ 结构体



引用传递

- □ 值传递,传递的是内存的内容。
- □引用传递,传递的是内存的地址。
- □ 引用的改变,修改后会改变内存地址对应储存的值,也就是变量和其引用会同时改变。



数据的位置

- □ 复杂/引用类型,如数组(arrays)和数据结构 (struct) 有一个额外的属性,数据的存储位置。
- □ 可选为memory和storage。
- □ Memory存储位置同我们普通程序的内存一致。
- □ Storage保存永久记录,存储在链上。



数据的默认位置

- □ 基于程序的上下文,大多数时候这样的选择 是默认的,也通过指定关键字storage和 memory修改它。
- □ 函数参数,包括返回的参数,默认是 memory
- □局部复杂变量默认是storage
- □状态变量强制为storage



不同数据位置的赋值

- □ 在memory和storage之间,完全拷贝。
- □ 任何位置的变量,赋值给状态变量,完全拷贝。
- □ 状态变量(storage), 赋值storage局部变量, 引用传递。
- □ memory的引用类型赋值给另一个memory的引用, 不会创建另一个拷贝。

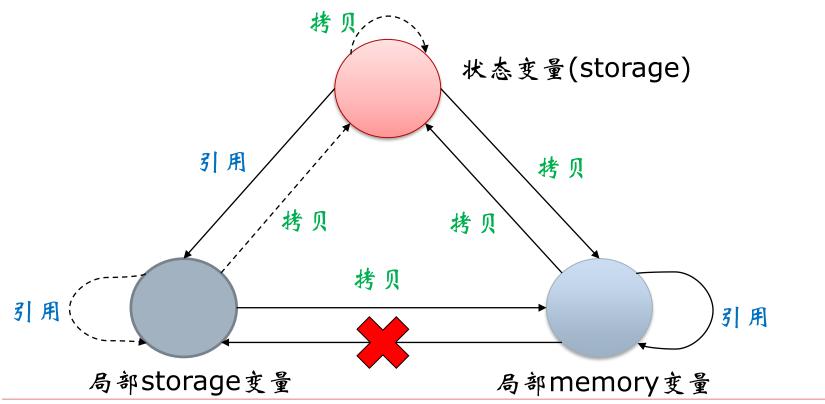


注意事项

- □不能将memory赋值给局部变量
- □ Memory只能用于函数内部
- □ 对于值类型,总是会进行拷贝
- □ storage 在区块链中是用key/value的形式存储, 而memory则表现为字节数组
- □ 值类型的局部变量是存储在栈上
- □ Gas 消耗storage>>memory>stack



不同位置复杂类型赋值图





常规用法

- □ storage为合约级变量,在合约创建时就确定了, 但内容可以被(交易)改变。
- □ Solidity认为交易就是改变了合约状态,故合约 级变量称为"状态"变量。函数内部只能定义 storage的引用。
- □ memory 只能用于函数内部,其声明EVM在运行时创建一块内存区域给变量使用。



数据的位置例子

```
uint[] x; //x的位置类型为storage
//memoryArray的位置类型为memory
function f(uint[] memoryArray) {
   x = memoryArray; //把数组完整复制到x中
   uint[] y = x; // y为x的引用, 其地址同样为storage
   y[7]; // 正确
   y.length = 2; // 通过y修改x, x也发生了改变
   //y = memoryArray; //错误, 因为y是个引用
   //uint[] z = new uint[](3); //错误, storage变量只能静态分配
   uint[] memory z = y; //正确, 完全拷贝
   uint[] memory w = x;//正确,完全拷贝
   uint[] k = y;//正确, 引用
   g(x); // 调用g, 构建一个x的引用
   h(x); // 调用h, 创建一个x的独立拷贝
```

function g(uint[] storage storageArray) internal {\(\) {\({\(\) {\({\(\) {\(\) {\(\) {\(\) {\(\) {\(\) {\(\) {\(\) {\(\) {\(\) {\(\) {\(\) {\(\) {\(\) {\(\) {\(\) {\(\) {\(\) {\(



流程演示



联系我们

小象学院: 互联网新技术在线教育领航者

- 微信公众号: 小象学院



