Задача №1. Нахождение интеграла с использованием МРІ

$$\int_{0}^{1} \frac{4}{1+x^2} dx$$

Постановка задачи: решить определенный интеграл методом трапеций.

Предполагается, что запуск исполняемого файла будет происходить с использованием р процессов.

Один из р процессов («основной») разбивает отрезок [0;1] на N малых отрезков длиной Δx (шаг интегрирования), и вычисляет с этим разбиением интеграл в последовательном варианте. Далее этот же процесс разбивает отрезок [0;1], состоящий из N малых отрезков, на p частей и границы каждой из оставшихся (p-1) частей рассылает остальным (p-1) процессам (с одной из частей отрезка работает сам «основной» процесс). Число N может меняться и задается пользователем.

Каждый из процессов, получивших свои границы части отрезка, должен вычислить свою часть интеграла I_i и отправить ее «основному» процессу.

«Основной» процесс получает все части интеграла от процессов-рабочих и, складывая их, получает исходный интеграл I.

Задание:

- 1. Вывести на экран в столбик значения частей интеграла I_i , посчитанные каждым из процессоврабочих с указанием его номера.
- 2. Вывести на экран значение интеграла I, посчитанное сложением всех частей интеграла, полученных «основным» процессом от процессов-рабочих.
- 3. посчитанный «основным» процессом последовательно. Сравнить его со значением I.
- 4. На одной координатной плоскости построить 3 графика зависимости ускорения S от количества процессов p, где $p=1,2,3,\ldots,8$ для $N=1000,N=10^6$ и для $N=10^8$.

Примечания:

- 1. Подумать над разбивкой отрезка [0;1] на части, когда N не делится нацело на p.
- 2. Использовать следующую особенность программирования: если не обращаться ни к какому из процессов посредством конструкции if, а написать код в общей части, то этот кусок кода будет выполнен всеми процессами одинаково.
- 3. Если в общей части программы объявить переменную, то она в разных процессах будет называться одинаково, но может при этом принимать различные значения.