**個人履歷表規劃**

1. **作品集計畫**
   1. 前端作品：打地鼠遊戲、數位時鐘、調色盤、故事闖關
   2. 後端作品：萬年曆、BMI計算、發票對獎系統
   3. 視覺作品：手繪科基、雞蛋糕海報、酒標設計、logo設計
2. **視覺風格：**
   1. 風格主題：科技感
   2. 主配色：灰色、綠色
   3. 配色說明：
      1. 灰色帶有金屬感，程式設計本就透過許多工業製品呈現，包括工程師很多吃飯的工具都跟灰銀色系相關，例如筆電、碟片及辦公桌。
      2. 綠色為各大科技電影中常見配色，尤其是如瀑布而下的程式碼更是常以綠色為主，既然目標是要成為網頁工程師，想以此配色呈現自己身在其中的概念。
   4. 搭配元素：
      1. 文字：使用google font英文字體：Oswald，較為細長的文字呈現讓人有嚴謹的感覺。
      2. 圖片：圖片汰除過於明亮、風格不符等狀況，找到顏色可以搭配，並能呈現個人特質的相關圖片。
3. **資料庫規畫：**

|  |
| --- |
| 帳號管理  技能管理  個人特質管理  求職條件管理  履歷頭貼管理  作品集管理  頁尾管理  自傳管理  聯絡資料管理  工作經歷管理  學歷管理 |

* 1. 因為各資料表顯示/管控的資料皆不同，故目前資料表沒有關聯設計
  2. 目前共有11張資料表，各資料表功能如下：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **資料表名稱** | **對應功能** | **欄位數量** | **備註** |
| admin | 帳號管理 | 4 |  |
| ay | 自傳管理 | 4 |  |
| contact | 聯絡資料管理 | 10 |  |
| education | 學歷管理 | 9 | 有校名欄位，但僅保留用 |
| footer | 頁尾管理 | 3 |  |
| job\_requ | 求職條件管理 | 7 |  |
| photo | 履歷頭貼管理 | 4 |  |
| portfolio | 作品集管理 | 7 |  |
| skill | 技能管理 | 5 |  |
| trait | 個人特質管理 | 5 |  |
| work | 工作經歷管理 | 11 | 有備用欄位，可能改版會用 |

1. **功能規畫：**
   1. 前台功能：
      1. RWD設計
      2. 履歷照：初出現時帶有簡單動畫
      3. 工作經歷：因為過往工作經歷和之後求職目標關聯不大，故以塊狀顯示曾就職的地方及工作時間，主要將重點導引到目前所擁有的技能及之後的就業目標。
      4. 技能盒：增加ICON讓技能描述增加生動感，呈現為固定四個技能盒，後端資料會以技能盒號碼進行不同類別的技能資料代入。
      5. 作品集：使用slick套件進行展示，並搭配RWD的功能增減呈現數量。
   2. 後台功能：
      1. 帳號管理：可以新增/修改/刪除帳號。
      2. 自傳管理：可以新增/修改/刪除自傳，並控制顯示哪一份自傳。
      3. 聯絡資料管理：資料欄位固定，僅可修改內容，不可增刪。
      4. 學歷管理：可以新增/修改/刪除學歷，並控制是否顯示。
      5. 頁尾管理：資料欄位固定，僅可修改內容，不可增刪。
      6. 求職條件管理：可以新增/修改/刪除求職條件，並控制顯示哪一份求職條件。
      7. 履歷頭貼管理：可以新增/修改/刪除頭貼，並控制是否顯示或是顯示哪一張頭貼。
      8. 作品集管理：可以新增/修改/刪除作品，並有加上分頁功能，可以選擇顯示哪些作品。
      9. 技能管理：可以新增/修改/刪除技能，呈現在前端的關鍵是box\_num欄位，以該欄位在前端作switch case，進行技能資料代入的判斷。
      10. 個人特質管理：以三大特點加強個人特質說明，故這裡雖可以新增/修改/刪除，但顯示時會以三個為主要操作。
      11. 工作經歷管理：可以新增/修改/刪除工作經歷，並選擇顯示或不顯示。