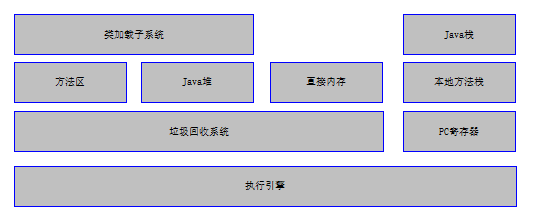
## JVM基本结构



JVM结构

***类加载子系统***：负责从文件系统或者网络中加载Class信息，加载的类信息存放在被称为方法区的内存空间；

***方法区***：存放类信息，运行时常量(字符串常量，数字常量)

***Java堆***：虚拟机启动时建立，Java程序主要的内存工作区域，几乎所有的Java对象实例都存放在Java堆中，是所有线程共享

***直接内存***：是在Java堆外，直接向系统申请的内存，访问速度优于Java堆，读写频繁的场合会考虑使用直接内存，NIO库运行Java程序使用直接内存，大小不受限于Xmx指定的最大堆大小，受限于系统内存。

***垃圾回收系统***：对方法区，Java堆和直接内存进行回收

***Java栈***：线程创建的时候被创建，是线程私有的，保存着帧信息，局部变量，方法参数，同时和Java方法的调用，返回密切相关

***本地方法栈***：与Java栈类似用于本地方法(通常是C编写)的调用

***PC寄存器***：每个线程的空间，如果当前线程执行的方法不是本地方法，则指向被执行的指令，否则值是undefined

***执行引擎***：负责执行虚拟机的字节码

### 对象去哪里：Java堆

s1

s0

eden

Tenured

新生代

老年代

上图显示了一个堆 空间的一般结构。

s0和s1也别称为from和头区域，是两块大小相等，可以互换角色的内存空间。

public class SimpleHeap {

private int id;

public SimpleHeap(int id) {

this.id = id;

}

public void show() {

System.out.println("my id is " + id);

}

public static void main(String[] args) {

SimpleHeap s1 = new SimpleHeap(1);

SimpleHeap s2 = new SimpleHeap(2);

s1.show();

s2.show();

}

}

**Java栈**

**方法区**

**堆**

s1实例

SimpleHeap

类及其方法实现

局部变量s1

局部变量s2

s2实例

上图显示了堆，方法区，栈的关系

Java堆与程序数据密切相关

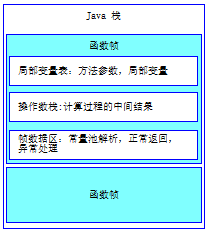
### 函数如何调用：出入Java栈

Java栈是线程私有的内存空间，线程执行的基本行为是函数调用，每次函数调用的数据都是通过Java栈传递的。

Java栈保存的内外为栈帧，每次函数调用，都会有对应的栈帧被压入Java栈，每一个函数调用结束，都会有一个栈帧被弹出Java栈。

当前执行函数的帧就是当前的帧(位于栈顶)。

每个栈帧包含：局部变量表,操作数栈(中间运算结果),帧数据(常量池解析+正常方法返回+异常处理)。



### 类去哪里了：识别方法区

与Java堆一样，方法区是一块所有线程共享的区域，保存了系统的类信息(类的字段、方法、常量池)。方法区的大小决定了系统可以保存多少个类。

## 常用的Java虚拟机参数

## Class装载系统

连接

初始化

加载

解析

准备

验证

**类加载的条件**：

一个类或接口在初次使用前，必须进行初始化，这里的使用指“主动使用”，只有下列几种情况：

\* 1.创建类实例,如new、反射、克隆、反序列化

\* 2.调用类的静态方法

\* 3.使用类和接口的静态字段(final常量除外)

\* 4.反射类的方法时

\* 5.初始化子类时，要求先初始化父类

\* 6.作为入口类，含有main方法的类

**加载类：**

\* 1.通过类的全名，获取类的二进制数据流

\* 2.解析类的二进制数据流为方法区内的数据结构

\* 3.创建java.lang.Class类的实例，表示该类型

**PS：ClassLoader获取类的二进制信息**

**验证类：**

\* 1.格式检查：检查魔数、版本、长度

\* 2.语义检查：是否继承final、是否有父类、抽象方法是否有实现

\* 3.字节码验证：跳转指令是否指向正确位置、操作数类型是否合理

\* 4.符号引用验证：符号引用的直接引用是否存在

**准备：验证通过后，为类分配相应的内存空间并设置默认值**

\*

**解析类：将类、接口、字段和方法的符号引用转化为直接引用**

\*

\*