Instituo Federal Sudeste de Minas Gerais – Câmpus Barbacena Curso de Tecnologia em Sistemas para Internet

Disciplina: Estruturas de Dados II

Prof.: Wender Magno Cota

Primeiro TP de EDII

Introdução

O prefeito atual Alvinópolis city, o sr. João Louco, está querendo criar inovações no processo eleitoral e para isso necessita de um sistema para realização das eleições, onde serão computados os votos das pessoas e apuração dos resultados.

Tendo em vista os possíveis milhões de votantes e não permitir que um eleitor vote com o mesmo título mais de uma vez, você deverá utilizar uma estrutura de dados que possibilite checar se o voto de um determinado título já foi computado ou não, num tempo muito curto. Adicionalmente, caso o voto não tenha ainda sido computado, a estrutura deverá possibilitar a inserção desse voto no sistema em um tempo muito curto. Por fim, o sistema deve permitir excluir votos suspeitos(pessoas que votam no lugar de votantes que faltam, a estrutura deverá possibilitar remoção de um voto corrupto em tempo novamente baixíssimo.

Mas que estruturas fantásticas são essas, que permitem inserção, remoção, contagem de elementos e checagem de elementos numa velocidade bastante alta? Com bom aluno de EDII, você identifica imediatamente que estamos nos referindo a tabelas hash e árvores de pesquisa.

Algoritmos e Estruturas

Primeiramente, implemente o TAD cédula de eleição, com campos pra votos para presidente e senador(inteiros) e título de eleitor(string).

Em seguida, implemente as seguintes estruturas que serão utilizadas no processo de contabilização dos votos:

- 1. Tabela hash (com resolução de colisão por hashing duplo).
- 2. Tabela hash (com resolução de colisão por árvore binária de pesquisa).
- 3. Tabela hash (com resolução de colisão por lista encadeada).

Todas estruturas devem permitir inserção, remoção e checagem da existência de elementos.

Por fim, implemente duas tabela hash(com resolução de colisão por endereçamento aberto) para servir de apuração dos votos a qualquer momento da eleição(uma para prefeito e outra para vereador).

Restrições

- 1. O código deve ser escrito em C.
- 2. A documentação do TP deve conter no máximo 8 páginas.
- 3. O seu código deve compilar usando C padrão ANSI. Basta evitar utilizar funções específicas do Windows ou Linux.
- 4. O seu código deve compilar sem nenhuma warning! Você pode verificar se seu código compila sem warnings com o seguinte comando no Linux gcc -Werror <arquivos.c>

Entrada

Seu programa irá ler da entrada padrão (usando scanf normal).

A primeira linha irá conter o identificador de estrutura: "1" para tabela hash (com resolução de colisão por hashing duplo); "2" para tabela hash (com resolução de colisão por árvore binária de pesquisa) e "3" para tabela hash (com resolução de colisão por lista encadeada).

A terceira linha irá conter o número de candidatos a vereador, prefeito e número de eleitores. As linhas seguintes irão conter um dos códigos das ações com seus possíveis argumentos, de acordo com a tabela a seguir:

Ação	Código	Parâmetros	Exemplo
------	--------	------------	---------

Votar	0	Classe do candidato, título de eleitor, número do candidato	0 1 d42cc 50
Remover	1	Título do eleitor	1 u1f3m3g7
Apurar	2	Classe do candidato, tamanho do ranking	2 0 4
Encerrar	3	-	3

A tabela abaixo mostra os possíveis valores para os parâmetros

Parâmetro	Valores possíveis
Classe do candidato	0: prefeito 1: vereador
Título do eleitor	Até 8 caracteres, com letras minúsculas e/ou números
Número do candidato	Até 8 caracteres, apenas números
Tamanho do ranking	Inteiro de 1 até 100

Assim, o programa deve ficar lendo continuamente e processando as ações, até que leia a entrada "3", correspondendo ao comando encerra.

Dicas:

- 1. Ao computar um voto, deve-se checar se o título já votou antes para o cargo em questão.
- 2. Ao remover um título, deve-se remover os votos aos quais ele estava vinculado.
- 3. Não necessariamente todos os eleitores vão votar, nem todos candidatos receberão pelo menos um voto.
- 4. Use scanf e printf na fase de implementação. Na fase de teste use fscanf e fprintf com os arquivos de testes que serão passados.

Saida

Os resultados da saída devem ser armazenados em arquivo texto(na fase de implementação use a saída padrão(usando o printf normalmente). Cada comando de entrada deve exibir uma saída diferente, conforme as regras a seguir:

<u>Ação votar</u>: imprimir "<voto computado, candidato X tem Y voto(s) | voto não computado>" Exemplo:

0 0 abbf3 40 voto computado, candidato 40 tem 132 voto(s)

0 0 abbf3 30 voto não computados

Aqui, o voto não foi computado, desde que o eleitor "abbf3" já tinha votado para presidente.

<u>Ação remover</u>: imprimir meliante <removido|nãoremovido>, X voto(s) válidos no sistema." Exemplo:

1 133calote

meliante removido, 456 voto(s) válidos no sistema.

1 3honesto

meliante não removido, 567 voto(s) válido(s) no sistema.

Aqui, o cidadão não foi removido, pois ele ainda não tinha votado.

Ação apurar: imprimir "<numero do cnadidao , X voto(s)>" para os Y primeiros candidatos(de

acordo com o parâmeto da ação), ordene-os pelo número de votos, um por linha. Em caso de empate, ordenar pelo número do candidato em ordem crescente, Exemplo:

204

13 3241 voto(s).

25 2301 voto(s)

40 1056 voto(s).

45 0 voto(s).

Encerra: apenas fecha o programa

Documentação

Escreva um documento explicando seu código(e não apenas colocando trechos dele) e avaliando o desempenho de sua implementação. Separe em 5 seções.

1 – Introdução

Escreva uma pequena introdução, dando uma ideia geral do sistema e de cada um dos algoritmos e estruturas usadas.

2 – Implementação

Descreva os algoritmos implementados.

3 – Experimentos

Você deverá rodar cada um dos 3 algoritmos para as bases de testes que serão repassadas para vocês. Apresente o tempo de execução em gráficos ou tabelas. Também compute o número de colisões de cada algoritmo para os arquivos de teste.

Responda:

- a) Qual dos algoritmos é mais rápido para cada base de teste?
- b) Quais foram as funções de hash que você usou? Por que as escolheu?

4- Conclusões

Resuma o que você fez e deixou de fazer neste TP. Explique quais foram as dificuldades que você encontrou para fazer este TP.

5 – Referências

Cite as fontes utilizadas para realização deste TP, mesmo que sejam sites da internet.

Obs.:

- a) O trabalho pode ser feito em dupla;
- b) Data de Entrega: 24/04/2015;
- c) Caprichem no código fonte: comentários na dose certa, identação e modularização;
- d) Comecem logo pois a data de entrega jamais estará tão distante como agora.

Obs:

Agradeço a Lara Cota pela ajuda na elaboração do TP.