跨平台开发Ionic4 第三节

1. // @IonicPage()记得注释掉
2. More.html需要进行布尔值判断登录成功否：

<div \*ngIf="notlogin">

<ion-card text-center >

<ion-card-header>

<h2>登录iqooccasda,体验更多功能!</h2>

</ion-card-header>

<ion-card-content >

<button ion-button outline small (click)="gotologin()">登录/注册</button>

</ion-card-content>

</ion-card>

</div>

<div \*ngIf="!notlogin">

<ion-card>

<ion-card-header text-center>

已登录

</ion-card-header>

</ion-card>

</div>

1. 如代码所示，内涵布尔值，所以TS中需要默认 public notlogin:boolean=true;
2. 刷新以及获取页面的函数一并写完：

gotologin(){

let profileModal = this.modalCtrl.create(LoginPage);

//关闭后的回调

//因为modal关闭的时候，不会再次触发父页面的ionViewDidEnter();

profileModal.onDidDismiss(()=>{

this.loadUserpage();

})

profileModal.present();

}

loadUserpage(){

this.storage.get('UserId').then((val) => {

// console.log('Your age is', val);

if(val!=null){

this.notlogin=false;

// alert("已登录");

}else{

this.notlogin=true;

// alert("未登录");

}

});

}