**Future**接口：作用为获取Callable接口的返回值，表示异步计算的结果

* 通过Future对象可了解任务执行情况，可取消任务的执行，还可获取任务执行的结果
* get()方法的作用为阻塞当前线程直到有返回值为止

实现类：

public interface RunnableFuture<V> extends Runnable, Future<V> {

void run();

}

public class FutureTask<V> implements RunnableFuture<V>

* 既可以作为Runnable被线程执行，又可以作为Future得到Callable的返回值
* FutureTask在高并发环境下确保任务只执行一次

Callable 和 Runnble接口的区别

* Callable规定的方法是call()，而Runnable规定的方法是run().
* Callable的任务执行后可返回值，而Runnable的任务是不能返回值的。
* call()方法可抛出异常，而run()方法是不能抛出异常的

实现Callable接口的类和实现Runnable的类都是可被其它线程执行的任务