

Metody Sztucznej Inteligencji

PROJEKT 2: *System rekomendacji lokali gastronomicznych*

Dana jest baza $R = \{r_1, \dots, r_n\}$, $n \geq 50$, lokali gastronomicznych wraz ze zbiorem $A = \{a_1, \dots, a_m\}$, $10 \leq m \leq 15$ ich atrybutów (np. pub, pizzeria, kawiarnia, bar, restauracja włoska, restauracja hinduska, kuchnia regionalna, kuchnia polska itp.) oraz podaną lokalizacją lokalu (miasto). Każdy z lokali może mieć kilka atrybutów (np. kuchnia polska, kuchnia regionalna, kawiarnia). Dla podanego lokalu gastronomicznego (musi w systemie) wskazać k najbardziej do niego podobnych lokali we wskazanym mieście. Zastosować technikę filtrowania na podstawie zawartości (ang. *content-based filtering*) wspomaganą metodą najbliższych sąsiadów.

INPUT: Baza R lokali gastronomicznych wraz z ich charakterystyką (wektor zerojedynkowy: dla $r \in R$ i $c \in C$, $r(c) = 1$ oznacza, że obiekt r ma cechę c , $r(c) = 0$ – obiekt r nie posiada cechy c), lokal r (użytkownik podaje wiele takich lokali).

OUTPUT: Rekomendowane lokale gastronomiczne najbardziej zbliżone profilem do podanego lokalu r .

Należy przygotować aplikację niekonsolową uruchamialną (bez dodatkowych bibliotek!) w systemie Windows.

PRZYKŁADOWA LITERATURA:

D. Jannach, M. Zanker, A. Felfering, G. Friedrich: *Recommender systems: An Introduction*, Cambridge University Press, 2011. (Rozdział 2)