Laboratoria nr 4

Pliki

Przed uczestnictwem w zajęciach student powinien:

- podstawowe wiadomości o rekordach (struktury, unie), tablice rekordów,
- definiowanie typów za pomocą deklaracji typedef,
- definiowanie funkcji o zmiennej liczbie parametrów,
- dynamiczny przydział pamięci,
- · operacje dyskowe.

Materialy

```
http://www.cs.put.poznan.pl/arybarczyk/C_W_1.PDF
http://www.cs.put.poznan.pl/arybarczyk/C_W_2.PDF
http://www.cs.put.poznan.pl/arybarczyk/C_W_3.PDF
http://www.cs.put.poznan.pl/arybarczyk/C_W_4.PDF
http://www.cs.put.poznan.pl/arybarczyk/C W 5.PDF
```

Zadania

- 1. Zliczyć ilość wystąpień zdefiniowanego znaku w pliku wejściowym.
- 2. Napisać kalkulator pozwalający na dodawanie, odejmowanie, mnożenie liczb szesnastkowych.
- 3. Sortowanie stogowe.
- 4. Wypisanie najdłuższego i najkrótszego wiersza pliku wejściowego.
- 5. Zaimplementuj następujące funkcje występujące w języku AWK: gsub(r,s,t), gensub(r,s,h,t), index(s,t), split(s,a,fs), sub(r,s,t).
- 6. Załóżmy, że w pliku wejściowym znajdują się wiersze zawierające tylko pola numeryczne. Napisz program, którego zadaniem będzie wypisanie, wartości bezwzględnych dla wszystkich pól znajdujących się w pliku wejściowym.
- 7. Napisać programy, które przeprowadzą konwersję plików według poniższych formatów:

```
* Line 1
                  | 1. Line 1
** Line 2
                  | 1.1. Line 2
*** Line 3 | 1.1.1. Line 3

*** Line 4 | 1.1.2. Line 4

**** Line 5 | 1.1.2.1. Line 4
                            1.1.2.1. Line 5
**** Line 6 |
**** Line 7 |
                               1.1.2.1.1. Line 6
                                1.1.2.1.2. Line 7
** Line 8 | 1.2. Line 8

* Line 9 | 2. Line 9

** Line 10 | 2.1. Line 10
                   | 2.1. Line 10
* Line 1 | A. Line 1

** Line 2 | 1. Line 2

*** Line 3 | a. Line 3

*** Line 4 | b. Line 4

**** Line 5 | (1) Line
                   | A. Line 1
* Line 1
                            (1) Line 5
                           (a) Line 6
(b) Line 7
**** Line 6 |
***** Line 7 |
** Line 10 | 1. Line 10
```

8. Napisz program, którego zadaniem będzie wypisanie statystyk związanych z wartościami numerycznymi znajdującymi się w kolumnach. W skład statystyk dla każdej kolumny ma zostać wypisana suma wszystkich pól tej kolumny oraz średnia związana z daną kolumną.

Plik wejściowy

1 2 3 5 2 0 10 12 2 3 1

Plik wyjściowy Suma: 1 12 15 7 5 1

Srednia: 0,5 6 7,5 3,5 2,5 1

9. Przyjmijmy, że słowo jest to niepusty ciąg znaków różnych od spacji, znaku tabulacji i nowej linii, (zatem ciąg a+b*c jest jednym słowem). Napisać program obliczania liczby słów w pliku. Wiersze, w których pierwszym znakiem jest średnik nie są brane pod uwagę.

Plik wejściowy

ieden 2 !!!

four ;; six *Plik wyjściowy*

6

10. Plik wejściowy zawiera ciąg wierszy. W każdym wierszu znajdują się trzy liczby całkowite (o małych wartościach bezwzględnych), oddzielone od siebie dowolną liczbą spacji i znaków tabulacji. Napisać program obliczający dla każdego wiersza sumę liczb w nim zawartych i drukujący zestawienie tabelaryczne uzyskanych wyników w postaci: nagłówek 'SUMA' dla ostatniej kolumny, w kolejnych wierszach, wyrównane w kolumnach do lewej składowe sumy i wartość sumy, oddzielone od siebie znakami '|'.

Plik wejściowy

1518

13 2 -5

Plik wyjściowy

SUMA

| 1 | 5 | 18 | 24

|13 | 2 | -5 | 10

11. Napisać program kompresujący dane za pomocą algorytmów ByteRun, kody Huffmana, LZW.