

沈阳工业大学 电子技术教研室







## 概述

- 一、用于记忆1位二进制信号
  - 1. 有两个能自行保持的状态
  - 2. 根据输入信号可以置成0或1

#### 二、分类

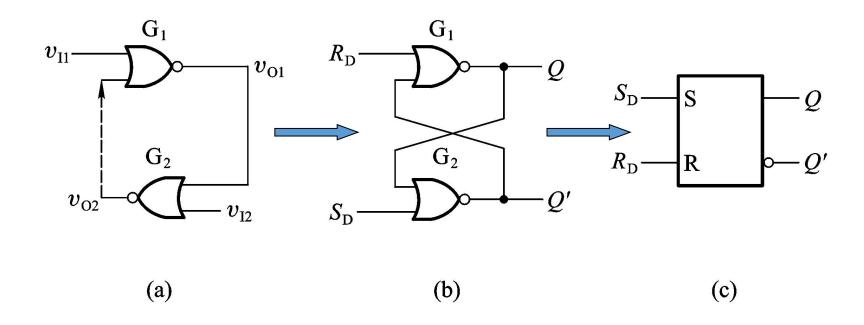
- 1. 按触发方式 (电平,脉冲,边沿)
- 2. 按逻辑功能 (RS, JK, D, T)





# SR锁存器

一、电路结构与工作原理







#### 1.工作原理

两个或非门接成反馈,引出输入端用来置0,1

定义: 
$$Q = 1, Q' = 0$$
为"1"状态

$$Q = 0, Q' = 1$$
为 "0" 状态

 $R_D$ 为置0输入端, $S_D$ 为置1输入端

2.根据工作	=原理得到	真值表
		,

 $^{(1)}S_D$ 和 $Q_D$ 的 "1" 信号同时消失后,Q\*不定 所以正常工作下,应遵循 $S_DR_D$  = 0的约束条件。

$S_D$	$R_D$	Q	Q*
0	0	0	0
0	0	1	1
1	0	0	1
1	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	0
1	1	0	01
1	1	1	01

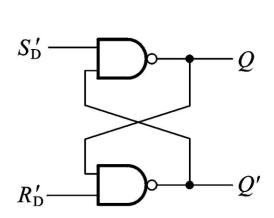


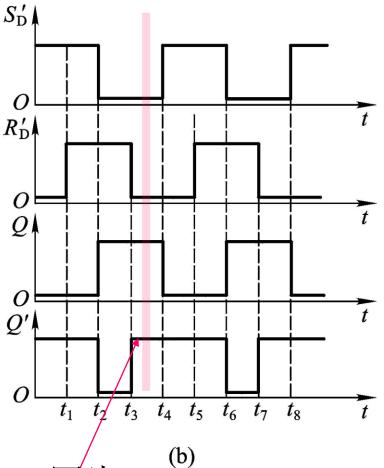


### 二、动作特点

在任何时刻,输入都能直接改变输出的状态。

例:





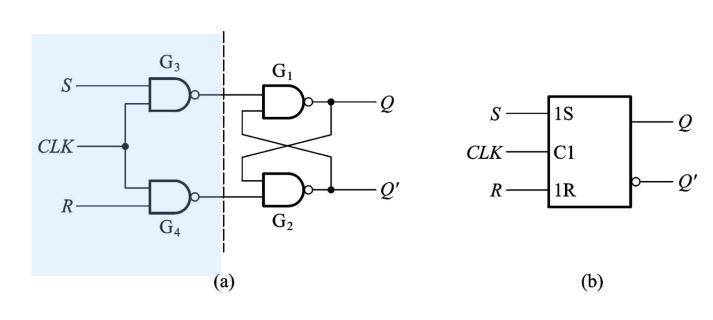
 $S_D$  和 $R_D$  同时为 $0 \Rightarrow Q,Q'$ 同为1





## 电平触发的触发器

一、电路结构与工作原理



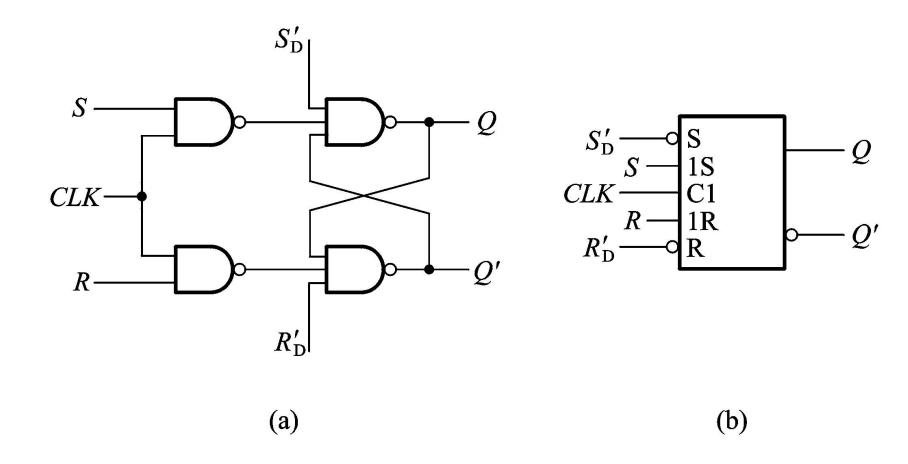
			-	
<b>CL</b>	K	S R	Q	<b>Q</b> *
0	X	X	0	0
0	X	X	1	1
1	0	0	0	0
1	0	0	1	1
1	1	0	0	1
1	1	0	1	1
1	0	1	0	0
1	0	1	1	0
1	1	1	0	1*
1	1	1	1	1*

输入控制门+基本RS触发器

只有触发信号CLK到达,S和R才起作用。





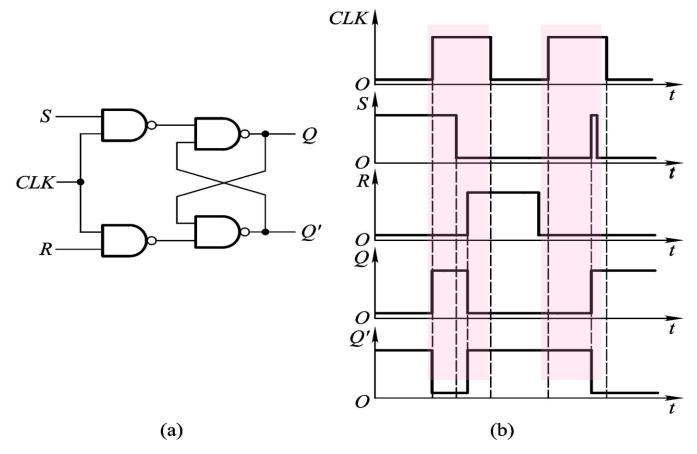






## 二、动作特点

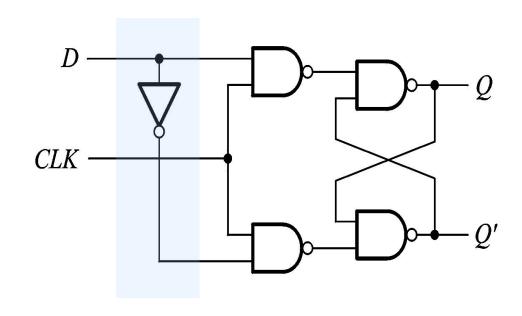
在CLK=1的全部时间里,S和R的变化都将引起输出状态的变化。







# D触发器



CL	K	S	R	Q	<b>Q</b> *
0	X	X		0	0
0	X	X		1	1
1	0	0		0	0
1	0	0		1	1
1	1	0		0	1
1	1	0		1	1
1	0	1		0	0
1	0	1		1	0
1	1	1		0	1*
1	1	1		1	1*



# 知识点小结



知识要点:SR锁存器和电平触发器电路结构和原理

知识难点: 基本触发器与时序电路设计的关联性