

REDIS

REDIS 개념

- 정의 : 오픈 소스이며, key-value 구조로 데이터 저장되는 in-memory **데이터 저장소**이다.

NoSQL이란,

등장 배경

- 환경의 변화 : 웹 2.0과 빅데이터가 등장하면서, **데이터와 트래픽 양이 기하급수적으로 증가**하였다.
- 한계 : RDB는 많은 데이터를 처리하기 scale-up (성능 향상) 을 할 수 있지만, '관계'형 특성상 scale-out (분산처리)는 복잡성이 너무 높아져 거의 불가능하다.

NoSQL의 등장

- 데이터의 일관성을 포기하고, **작고 값싼 여러대의 컴퓨터로 데이터를 분산저장**하도록 등장하였다.
- 정의 : SQL 외의 데이터 저장소이다. 아직 구체적인 정의는 존재하지 않는다
- 특징
 - (scale out 이 가능한) **클러스터에서 사용할 목적**이므로, 관계형 모델을 사용하지 않는다.
 - 스키마가 없어서, 필드 추가/삭제가 자유롭다
 - SQL을 사용하지 않는다
- 종류
 - key-value 형태 저장소 : **redis**, memcache
 - document 형태 저장소 : mongo
 - graph 모델

REDIS란,

REDIS 사용 이유

애플리케이션에 redis의 목적이 저장소와 캐시를 모두 고려하기 위함이기 때문에, 모호하며, 현업에서도 사용하기 쉽고 활용도가 좋아서 이 모저모 사용하고 있는 것으로 보인다.

그럼에도 redis를 사용하는 데는 다음과 같은 이유가 있을 수 있다.

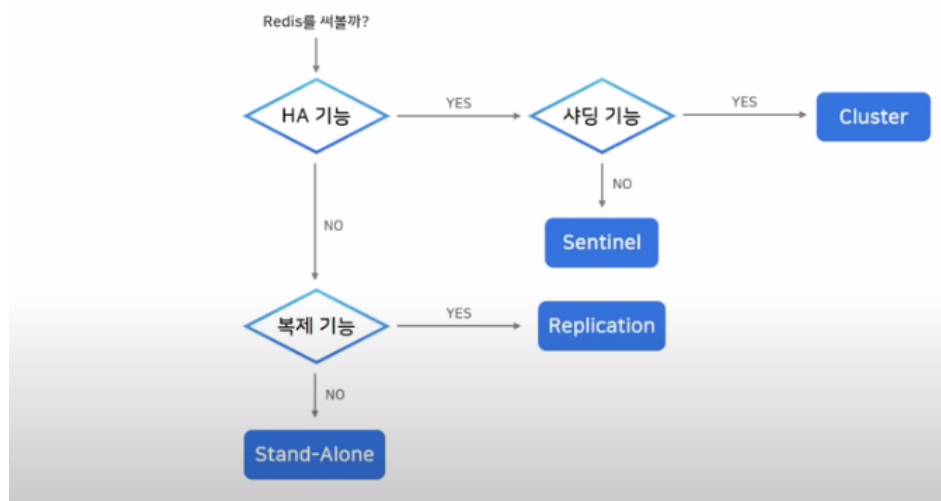
- 데이터와 트래픽양이 많아진 것을 감당하고 싶다. (NoSQL의 특징)
- 저장해야하는 데이터가 key-value 형태로 표현할 때 편리하다
- memcache에 비해 10만 tps를 감당할 수 있는 강한 네트워크 대역폭을 제공할 수 있다.

특징

- key-value** 형태로 저장한다.
 - key 에는 최대 메모리가 있으며, expire 시간을 정할 수 있다.
- value 에는 **다양한 자료구조**를 지원하여, 활용도가 높다.
 - String, List, Hash, Set 등 다양한 자료구조가 존재
- 메모리에 저장**
 - 데이터 처리가 빠르다

- 서버 재시작시 데이터가 유실된다
- 메모리뿐만 아니라, 디스크에 저장하여 **영속성**을 지원할 수 있다. 따라서, database로서도 사용가능하다. 영속성 레벨에는 다음 3가지 종류가 있다.
 - 비영속성
 - RDB 방식 : 메모리에 있는 내용 전체를 스냅샷으로 전체 저장
 - AOF 방식 : 모든 명령어를 로그 파일에 기록하여 저장
- **싱글쓰레드**를 지원한다.
 - 데이터의 일관성을 유지할 수 있다
 - O(n) 명령어(`keys *`, `lrange 0 -1`)를 사용하면 다른 요청은 수행될 수 없으므로 사용하지 않는다.
 - 안정적인 시스템을 위해서 복제 구성을 한다.
- **무중단 서비스** 구성으로 높은 가용성을 구현할 수 있다. 방법은 다음과 같은 4가지 방법이 있다.
 1. Standalone : 레디스 서버 1대로 구성하며, 서버 다운시 AOF 또는 RDB파일로 재시작한다
 2. 복제 : 레디스 서버를 2대(마스터-슬레이브)로 구성한다. 마스터 서버가 다운되면 수동으로 슬레이브 서버를 마스터로 변경시켜야 한다.
 3. 복제 + 센티널 : 마스터-슬레이브 구성에 센티널을 추가하여, 각 서버를 감시하도록 한다. 마스터 서버가 다운되면, 슬레이브를 마스터로 승격시킨다.
 4. 클러스터 : 샤딩 방법을 제공하여, 데이터가 n개의 서버에 나누어 저장된다. 보통, 각 클러스터에 복제와 함께 제공된다.
 - 각 아키텍처의 선택 기준은 다음 사진을 참고한다.

아키텍처 선택 기준



REDIS의 활용

1. DB로서 REDIS

활용해도 되는 경우

- scale-out 가능한 대량 데이터 필요할 때
- redis를 DB로 사용해도 되는지 판단 기준

- 지속성보다 성능과 속도가 중요한 데이터
- 데이터가 손실되어도 영향이 적을 때
- 데이터가 비영구적일 때
- 메모리 사용량이 예측 가능할 때

주의사항

1. 복제 구성을 한다.
2. 메모리를 여유있게 사용한다
 - 장기적인 마이그레이션 필요
 - 자동화 툴을 만든다
3. RDB/AOF 등 데이터를 백업하려면, 복제 구성 중 slave에서 구동한다.

2. Cache로서 REDIS

Cache란

- 정의 : 캐시란, 원래 소스보다 더 **빠르고** 효율적으로 접근할 수 있는 임시 데이터 저장소.
- 사용 이유 : 속도 향상을 위해 대부분의 앱에서 사용하고 있다.
- 특징
 1. 원본보다 빠른 접근해야 한다
 2. 동일한 데이터에 대해 반복적인 접근이 있을 때 (데이터의 재사용성이 한번 이상이어야)
 3. 변하지 않는 데이터여야 한다

캐시로서 래디스가 적합한 이유

1. 사용의 간편함 : key-value 형태로 저장하기 때문에, 어떤 데이터를 쉽게 저장할 수 있다
2. 굉장히 빠르다
 - 모든 데이터를 메모리에 저장하기 때문
 - 평균 읽기/쓰기 작업이 1ms 미만이다. 따라서, 초당 수백만건의 작업이 가능하다

실제 활용 예

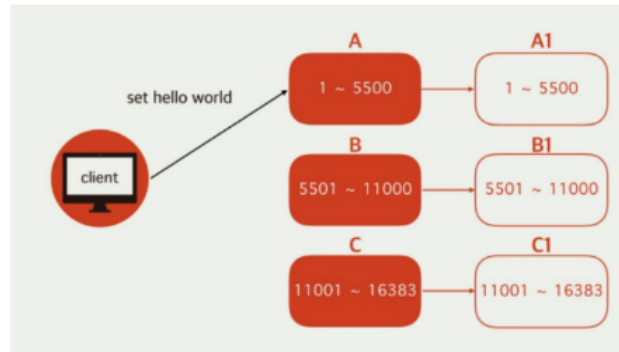
1. 현실 시뮬레이션 : 센서 데이터를 실시간으로 받아서 처리할 때 사용
2. 항공사 비행 일정을 여행사/일반 고객에게 제공 : DB로 구축하여, 빠르게 제공
3. 매신저 : 대화 내용 임시 저장, 사용자 상태 정보
4. IoT : 수많은 센서들로 데이터 받아서 처리 (차가 아파트로 들어오면 난방 가동, ..)
5. 세션 스토어 저장

참고

데이터베이스의 아키텍처

- 초기 구성 : **Stand Alone**
 - 배경 : 1980년대까지 유행했던 아키텍처로, 네트워크로 접속하지 않고 독립하여 동작하는 구성이다. DB서버가 설치된 장소로 물리적인 접근이 필요했다.

- 특징 : 서버가 1대였으므로 가용성이 낮았고, 확장성 또한 낮았다.
- 그 이후 등장한 구성 : **리플리케이션과 클러스터**



	리플리케이션	클러스터
목적	데이터의 안정성	페일오버 처리로 높은 가용성
데이터 자정	복제되어 100% 갖고 있다.	서버 n개로 나누어서 저장된다.
노드간 관계	수직관계 (master & slave)	수평관계 (2개이상의 노드)
처리 방식	mater node는 쓰기작업 담당 slave node는 읽기 작업 담당	
동기화 방법	비동기로, 무결성 검사를 하지 않는다	동기
장점	성능을 높일 수 있다. (요청 대부분이 읽기여서) 지연 시간이 없다. (비동기여서)	항상 일관성 있는 데이터 1개 노드가 죽어도, 높은 가용성
단점	동기화가 되지 않을 수 있다 마스터 노드 다운시, 복구 및 대처 어렵다	쓰기 성능 나쁘다(동기화 시간이 필요)확장성에 한계
종류		1개 저장소 공유 - Active-Active - Active-Standby 2개 이상 저장소 분리 - Sharding

페일오버란, (= 시스템 대체 작동, 장애 조치)

시스템이 이상이 생겼을 때, 예비 시스템으로 자동 전환되는 기능이다. 높은 가용성과 신뢰성을 요구하는 시스템에서 페일오버 구축은 필수다. 무정지 시스템을 구축할 수 있다.

반대로 사람이 수동 전환하는 것은 스위치 오버라고 한다.

샤딩이란, 데이터를 다수의 서버에 분산하여 저장하는 방법이다.

시스템의 복잡도가 높아지기 때문에, 가능하면 샤딩을 피하거나 지연시켜야 한다.

예를 들어, 읽기 부하가 크다면, 캐시나 데이터베이스의 복제를 적용한다. 또한, 테이블의 일부 컬럼만 자주 사용한다면, 파티셔닝을 고려하거나, 데이터를 Cold Data로 분리한다.

References

<https://dataonair.or.kr/db-tech-reference/d-lounge/technical-data/?mod=document&uid=236126>

http://redisgate.kr/redis/introduction/redis_intro.php

http://redisgate.kr/redis/configuration/redis_overview.php

<http://redisgate.kr/redis/sentinel/sentinel.php>

<https://www.youtube.com/watch?v=92NizoBL4uA&t=1163s>

<https://www.coovil.net/db-replication/>

<https://inpa.tistory.com/entry/REDIS-캐시Cache-설계-전략-지침-총정리#>

<https://velog.io/@wnw1216/캐시의-모든-것-정리>