Politechnika Świętokrzyska w Kielcach Wydział Elektroniki, Automatyki i Informatyki Sprawozdanie	
Temat projektu: Program komputerowy napisany w języku Java SE- Biblioteka	

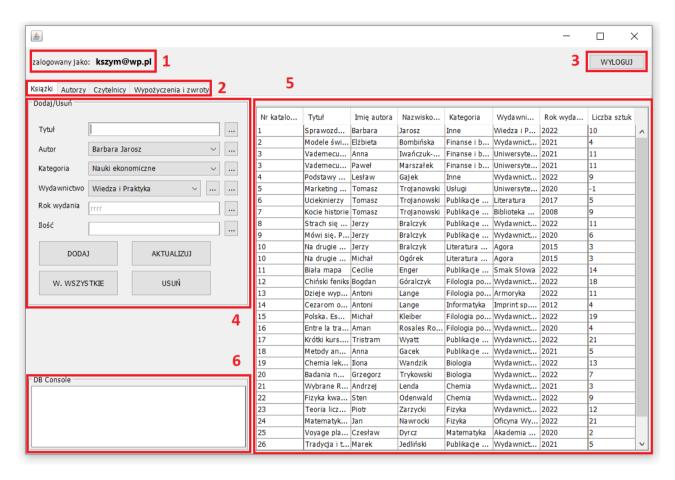
1. Główne cechy programu.

- uruchamiane oddzielnie aplikacje klienta i serwera
- interfejs użytkownika stworzony przy pomocy biblioteki Swing
- wielowątkowa logika aplikacji serwera, umożliwiająca korzystanie z programu kilku użytkownikom jednocześnie
- obsługa sieci wykorzystująca protokół TCP
- obsługa bazy danych wykorzystująca interfejs JDBC

1. Opis interfejsu użytkownika.

Okno programu

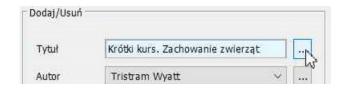
Standardowe okno programu składa się z kilku elementów, zaznaczonych i opisanych poniżej.



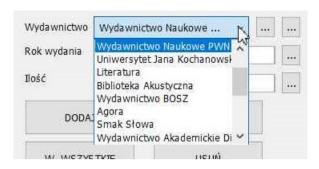
- 1. Email aktualnie zalogowanego użytkownika.
- 2. Zakładki, będące podstawowymi elementami nawigacyjnymi programu.
- 3. Przycisk *Wyloguj*, który służy do przerwania połączenia między użytkownikiem a serwerem.
- 4. Główne menu wyboru będące odpowiedzialne za wyszukiwanie, usuwanie, dodawanie oraz modyfikowanie wybranych elementów.
- 5. Tabela wyświetlająca wyniki wyszukiwania.
- 6. Okno wyświetlające informacje z serwera.

Głowne menu wyboru

Wyszukiwanie interesującego obiektu możliwe jest dzięki przyciskom znajdującym się po prawej stronie każdego elementu menu wyboru. Wyszukiwanie po wybranym polu sygnalizowane jest przez podświetlenie niebieskim kolorem tła tego pola.



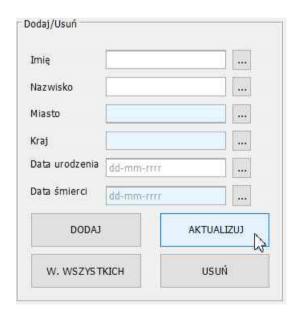
Niektóre elementy menu wyboru umożliwiają wyświetlenie dodatkowej listy z gotowymi elementami do wyboru.



Poszczególne pola wymagają aby wprowadzane do nich dane posiadały określony format. Takimi polami sią na przykład pola dat.



Przyciski na dole menu wyboru służą do wykonywania opisanych na nich zadań. Po najechaniu na nie kursorem wskazują również pola, które należy uzupełnić, aby wykonać wybraną akcję.



Wybrane przyciski oraz elementy menu mogą nie być aktywne dla aktywnej podzakładki lub przed wykonaniem konkretnych akcji. Sygnalizowane jest to szarym kolorem tła.

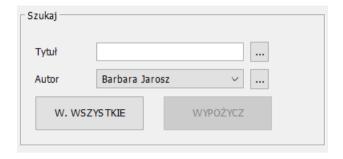
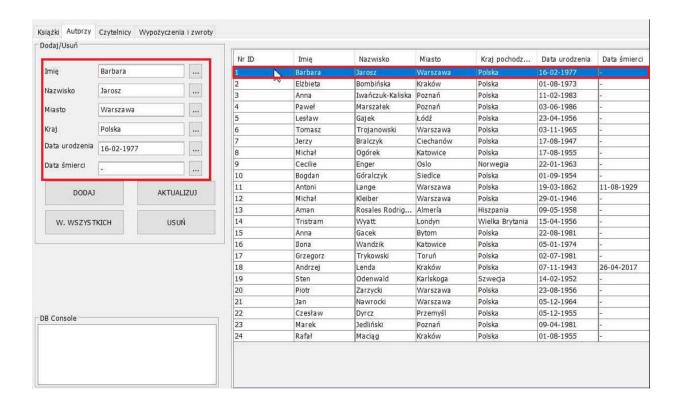




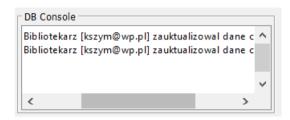
Tabela wyświetlająca wyniki wyszukiwania

Innym sposobem na wprowadzanie danych do głównego menu wyboru jest wskazywanie wierszy w tabeli wyników wyszukiwania. Aby to zrobić, należy kliknąć wybrany wiersz tabeli. Spowoduje to automatyczne uzupełnienie pól menu wyboru danymi z tego wiersza.



Okno wyświetlające informacje z serwera

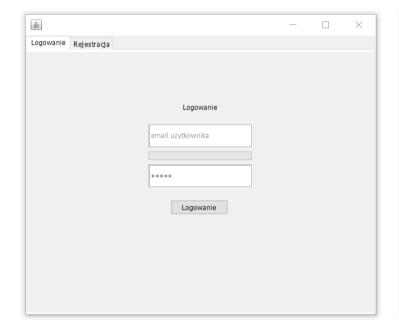
Administratorzy oraz bibliotekarze mogą obserwować wykonane przez siebie akcje w danej sesji poprzez okno wyświetlające dane z serwera opisane jako *DB Console*. Informacje wyświetlające się w tym oknie zostają zapisane na serwerze i są udostępnione wszystkim administratorom.

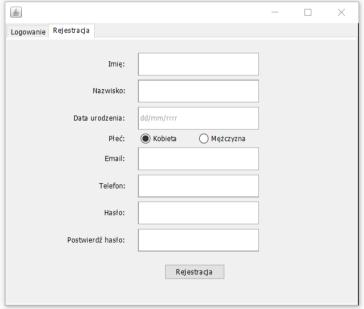


2. Okna programu.

Panel logowania oraz panel rejestracji

Umożliwia logowanie oraz rejesrację wszystkim użytkownikom.

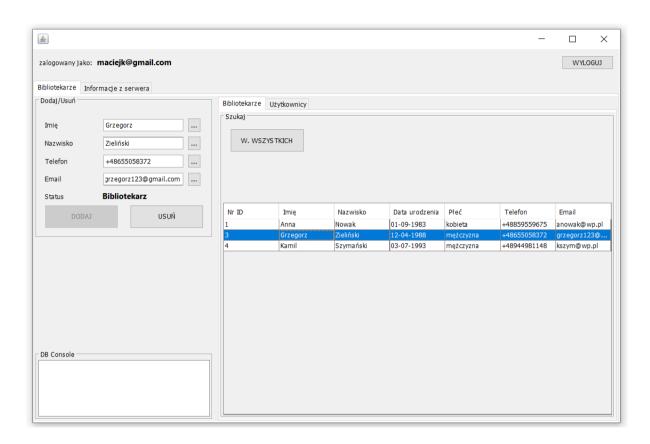


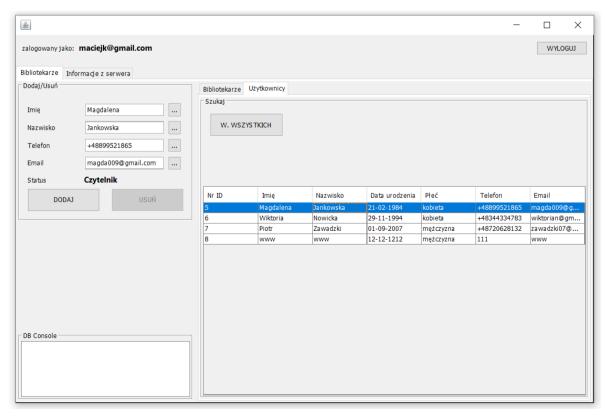


Panel administratora

- Bibliotekarze

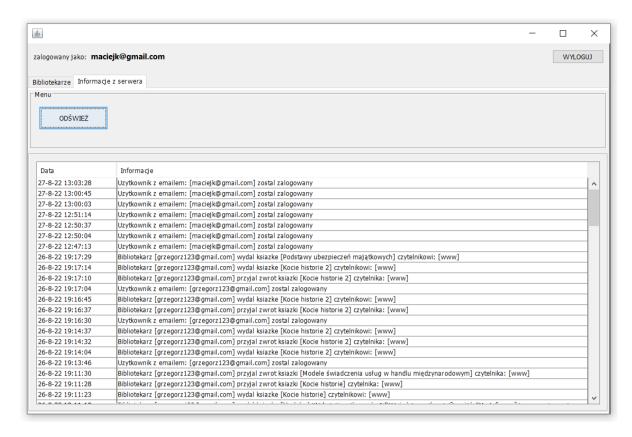
W tej zakładce administrator może nadawać (podzakładka *Bibliotekarze*) oraz usuwać (podzakładka *Użytkownicy*) status bibliotekarza wybranemu użytkownikowi.





- Informacje z serwera

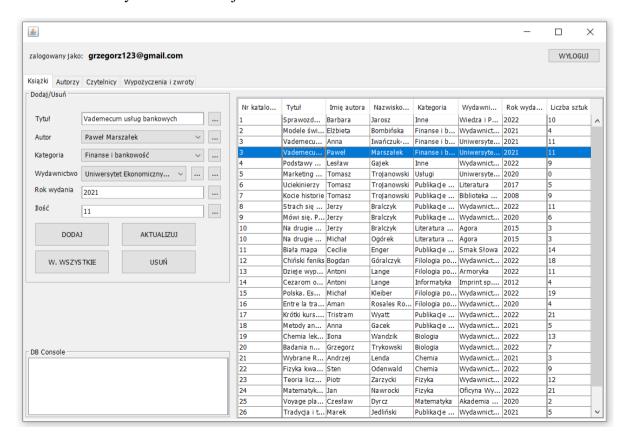
W zakładce wyświetlane są wszystkie ważne informacje z serwera wraz z datą ich wystąpienia.



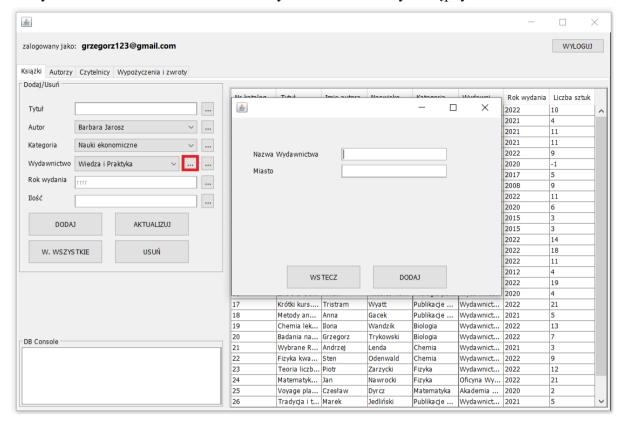
Panel bibliotekarza

- Ksiażki

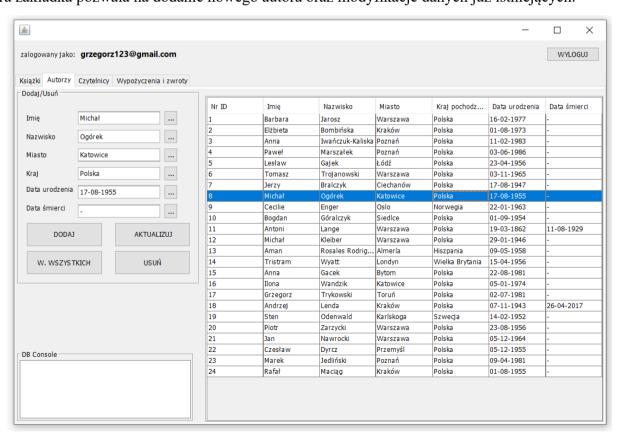
Ta zakładka umożliwia bibliotekarzowi dodawanie i usuwanie książki lub autora już istniejącej oraz aktualizowanie wszystkich informacji.



Kliknięcie przycisku zaznaczonego na poniższym rysunku spowoduje otwarcie dodatkowego okna w którym bibliotekarz może dodać nowe wydawnictwo do listy dostępnych.

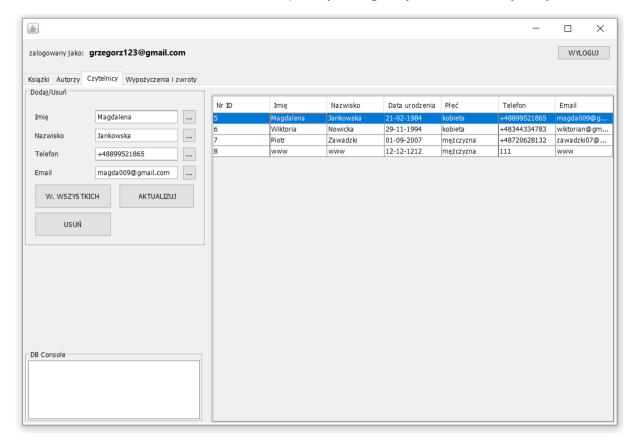


- *Autorzy*Ta zakładka pozwala na dodanie nowego autora oraz modyfikacje danych już istniejących.



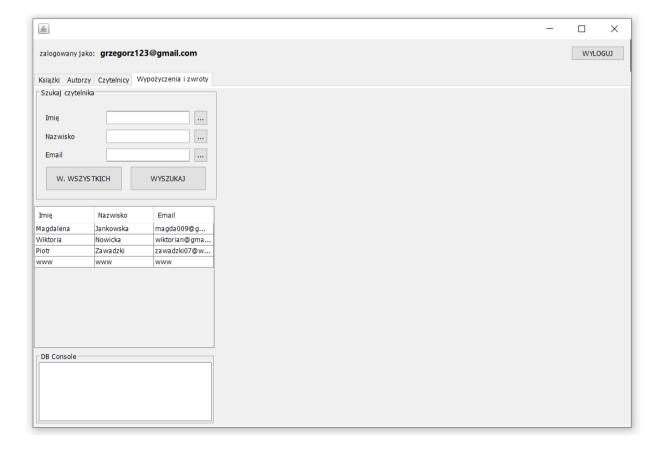
- Czytelnicy

Zakładka umożliwia bibliotekarzowi usunięcie wybranego użytkownika z bazy danych.



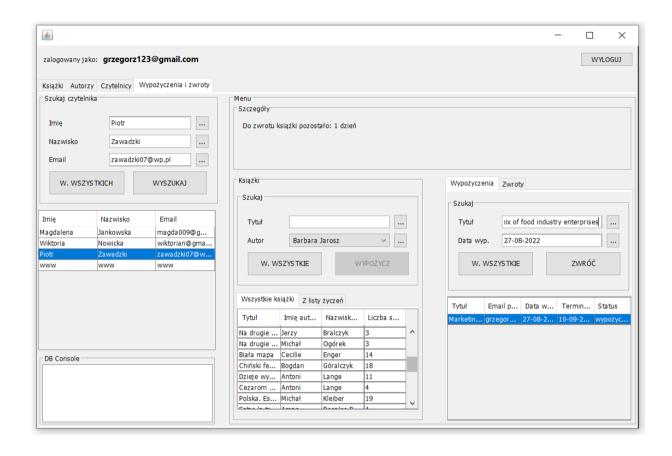
- Wypożyczenia i zwroty

Zakładka służąca bibliotekarzowi do zarządzania wypożyczeniami i zwrotami czytelników.



Po wybraniu danego czytelnika program wyświetli Menu z dodatkowymi oknami. Są to:

- -*Książki* pozwala bibliotekarzowi wyszukać i wypożyczyć książkę ze zbioru wszystkich dostępnych książek lub z *listy życzeń* wybranego czytelnika
- -*Wypożyczenia/Zwroty* zakładki wyświetlające aktualnie wypożyczone oraz zwrócone książki wybranego czytelnika wraz z dodatkowymi informacjami na ich temat w oknie *Szczegóły* Zakładka *Wypożyczenia* służy również bibliotekarzowi do akceptowania zwrotów książek.

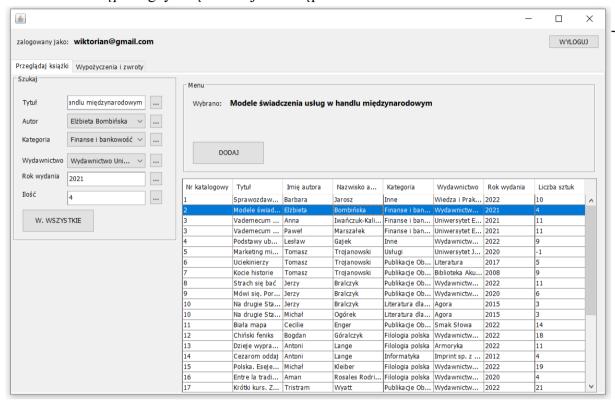


Panel czytelnika

- Przeglądaj książki

Dzięki tej zakładce użytkownik ma możliwość wybrania interesującej go książki. Po kliknięciu przycisku *Dodaj* wybrana książka zostaje dodana do *listy życzeń* użytkownika z odpowiednim statusem:

- -Gotowa do odbioru- gdy książka jest aktualnie dostępna
- -Obecnie niedostępna- gdy książka nie jest dostępna



Wypożyczenia i zwroty

W tej zakładce użytkownik ma możliwość sprawdzenia statusu wszystkich swoich wypożyczeń i zwrotów oraz potencjalne naliczone kary za nie oddanie książki w odpowiednim terminie. Tutaj też znajduje się zakładka *Lista życzeń*.

