Test.java

```
1
 2 public class Test {
 3
      public static void main(String[] args) {
          double m = 8.7, n = 22.6;
 4
 5
          int i = 4, j = 5;
          char a = 'F';
 6
 7
          float p = 15.4f, q = 7.2f;
8
9
          a = (char) m; // Notwendig weil Double mehr bytes als char benötigt
10
                        // und weil double eine kommazahl speichert.
11
          q = (float) (n + i); // Notwendig weil double mehr bytes und damit
  eine höhere genauigkeit besitzt als float.
12
                                // Da n ein double ist ist n + i somit ein
  double und da q ein float ist muss somit der Typ
13
                                // explizit umgewandelt werden.
          m = (p * j); // Weil alle float und int werte in ein double passen
  muss keine explizite typumwandlung statfinden.
                       // die JVM macht dies automatisch.
          p = j + (float) n; // j muss nicht umgewandelt werden weil j ein
16
  int ist und dies automatisch geschieht.
                             // n <u>ist jedoch ein</u> double- Wert und muss
  deswegen expliziet umgewandelt werden da eine
                             // double Wert moeglicherweise nicht in ein
  float wert passt.
19
20
      }
21 }
22
```