Zahlumwandlung.java

```
1/**
 2 * Umrechnung einer Zahl im Bereich [1..3000] in das rö mische
  Zahlsystem.
 4 public class Zahlumwandlung {
 5
      private char[] symbole = new char[] {
           'I',
'V',
'X',
'L',
 6
 7
 8
 9
           'C'
10
           'D',
11
12
           'M'
13
      };
14
15
      /**
16
17
       * Wandel eine Natuerliche Zahl aus dem Bereich 1 bis 3000 in eine
  Roemische Zahl um.
18
       * @param n Zahl die umgewandelt werden soll.
       * @return Zahl n in der Roemischen Schreibweise.
19
20
21
      public String wandeleZahlUm(int n) {
22
          //Bereich ueberpruefen. (1 ... 3000)
23
          if(n < 1 \mid \mid n > 3000)  {
               throw new IllegalArgumentException(String.format("Die Nummer
24
  n=%d liegt nicht im Interval [1, 3000] liegen. ", n));
25
26
          //System.out.println(n);
          String nummerDec = n + "";
27
          String nummer = "";
28
           for (int i = 1, indexSymbols = 0; i <= nummerDec.length(); i++) {</pre>
29
               // Wert der i-er Stelle von n berechenen.
30
               int val = nummerDec.charAt(nummerDec.length() - i) - 48; //48
31
  = ascii von '0'
32
33
               String numberSymbols = "";
               //Weil gleiche Zeichen fuer die Zahl nich mehr als 3 mal
34
  nebeneiander stehen duerfen muessen die Faelle val > 3 && < 9,
               // val == 9 und val <= 3 unterschieden werden.</pre>
35
36
               if(val > 3 && val < 9) {
37
                   int anzahlPrefix = (5-val); // Die anzahl der zu
  Subrtahierenden Zeichen wird berechnent.
39
40
                   //String fuer die i-er Stelle zusammensetzten.
                   numberSymbols = mul(symbole[indexSymbols], anzahlPrefix)
  + //Prefix (Zeichen die abgezogen werden muessen.
42
                                    symbole[indexSymbols+1] +
                       //Zeichen der hoeheren einheit.
43
                                    mul(symbole[indexSymbols], val-5); //
  Aufüllen der fehlenden Werte um den Wert
44
```

Zahlumwandlung.java

```
// der i-ten Stelle zu ereichen.
45
46
               //Weil fuer den Wert 9* 10 ^ i wieder vier Werte der
47
  kleinenern Einheit verwendet werden muessten muss der String
48
               //mit dem naechst hoehren Zehner gebildet werden.
49
               else if(val == 9) {
                   numberSymbols = symbole[indexSymbols]
50
  +""+symbole[indexSymbols+2];
51
               }else {
                   //Wert kann mit val*Zeichen der Stelle 10^(i-1) gebildet
52
  werden.
53
                   numberSymbols = mul(symbole[indexSymbols],val);
54
               }
55
56
               //Setzt das naechst Zeichen fuer die Basiseinhet auf den
  naechsten Zehner.
57
               indexSymbols += 2;
               //System.out.printf("%d | %d -> %d: %s\n",indexSymbols, i, val,
58
  numberSymbols);
59
               nummer = numberSymbols+nummer;
60
          }
61
62
63
64
          return nummer;
65
      }
66
67
68
       * Wiederhohlt ein Zeichen c n mal.
       * @param s Zeichen das wiederhohlt werden soll.
69
70
       * @param number Anzahl der Wiederholungen.
71
       * @return
72
73
      public String mul(char c, int number) {
          String retVal = ""; //Damit der String nicht mit null startet.
74
75
          for(int i = 0; i < number; i++) {</pre>
76
               retVal+=c;
77
          }
78
          return retVal;
79
      }
80
81//
      public String mul(String s, int number) {
          String retVal = ""; //Damit der String nicht mit null startet.
82 //
83 //
          for(int i = 0; i < number; i++) {
84 //
               retVal+=s;
85 //
86 //
          return retVal;
87 // }
88 }
89
```