

# ICERunner.java

```

1 /**
2  * Aufgabe 46 (WiSe 2017/18).
3  */
4 public class ICERunner {
5
6     public void run() {
7         // Erzeuge ein neues Objekt.
8         ICE ice = new ICE((short) 0x4142, "AB");
9
10        // Beschleunige sechsmal (hier ohne Schleifenkonstrukt).
11        ice.beschleunigen();
12        ice.beschleunigen();
13        ice.beschleunigen();
14        ice.beschleunigen();
15        ice.beschleunigen();
16        ice.beschleunigen();
17
18        // Wiederhole viermal:
19        ice.bremsAb();
20        System.out.printf("Geschwindigkeit: %2d%n",
ice.getGeschwindigkeit());
21        ice.bremsAb();
22        System.out.printf("Geschwindigkeit: %2d%n",
ice.getGeschwindigkeit());
23        ice.bremsAb();
24        System.out.printf("Geschwindigkeit: %2d%n",
ice.getGeschwindigkeit());
25        ice.bremsAb();
26        System.out.printf("Geschwindigkeit: %2d%n",
ice.getGeschwindigkeit());
27        // [Hier Programmtext ergaenzen]
28    }
29
30    public static void main(String[] args) {
31        ICERunner einICERunner = new ICERunner();
32        einICERunner.run();
33    }
34
35 }
36

```