

# Fachverlaufsplan: FIAE-AnwP-OOP (Ab US IT 2024 Winter, Einblicke in die objektorientierte

für Fach: FIAE-AnwP-OOP ( gültig ab 11.12.2023)

Version: V1.1

Ansprechpartner:

---

keine Medien zugewiesen

---

Num	Theorie	Praxis	Inhalt	Lernmaterial	Aufgaben	Anmerkungen
1	2	2	Einführung		Gemeinsames erarbeiten der Kursziele	Voraussetzungen und Ziele -Probleme analysieren und als Aufgabe definieren so wie Lösungsalternativen entwickeln und beurteilen -Voraussetzungen und Ziele Vorstellung der Testumgebung -Probleme analysieren und als Aufgabe definieren so wie Lösungsalternativen entwickeln und beurteilen - Informationsquellen auch in englischer Sprache aufgabenbezogen auswerten und für die Kundeninformation nutzen. - Daten und Sachverhalte interpretieren, multimedial aufbereiten und situationsgerecht unter Nutzung digitaler Werkzeuge und unter Berücksichtigung der betrieblichen Vorgaben präsentieren. - im Rahmen eines

# Fachverlaufsplan: FIAE-AnwP-OOP (Ab US IT 2024 Winter, Einblicke in die objektorientierte

für Fach: FIAE-AnwP-OOP ( gültig ab 11.12.2023)

Version: V1.1

Ansprechpartner:

Num	Theorie	Praxis	Inhalt	Lernmaterial	Aufgaben	Anmerkungen
						Verbesserungsprozesses die Zielerreichung kontrollieren, insbesondere einen Soll-Ist Vergleich durchführen. - Kunden und Kundinnen in die Nutzung von Produkten und Dienstleistungen einweisen.
2	8	8	OOP Grundlagen verschiedener Programmiersprachen		Vertiefung der Themen Vertraut machen mit der Syntax Aufgaben mit Bezug zu zurückliegenden Prüfungen, Aufgaben aus Dozentenhand	-Grundlagen -Einführung -Syntax, Kommentare -Variablen und Datentypen -Ein- und Ausgabe
3	4	4	OOP (1)		Aufgaben mit Bezug zu zurückliegenden Prüfungen, Aufgaben aus Dozentenhand	-Operatoren -Datenfelder -Zeichenketten
4	6	6	OOP (2)		Aufgaben mit Bezug zu zurückliegenden Prüfungen, Aufgaben aus Dozentenhand	-Verzweigungen -Kontrollstrukturen



# Fachverlaufsplan: FIAE-AnwP-OOP (Ab US IT 2024 Winter, Einblicke in die objektorientierte

für Fach: FIAE-AnwP-OOP ( gültig ab 11.12.2023)

Version: V1.1

Ansprechpartner:

Num	Theorie	Praxis	Inhalt	Lernmaterial	Aufgaben	Anmerkungen
5	4	4	OOP (3) Design Patterns		Aufgaben mit Bezug zu zurückliegenden Prüfungen, Aufgaben aus Dozentenhand	-Factory - Abstract Factory - Adapter - Bridge - Builder - Prototype - Composite - Singleton - Facade - Proxy - Delegate
6	6	6	OOP (4)		Aufgaben mit Bezug zu zurückliegenden Prüfungen, Aufgaben aus Dozentenhand	-Grundlagen OOP -Klassen, Objekte -Zugriffsmodifizierer -Methoden -Referenz und Werttypen -Parameterübergabe -Rückgabewerte -Konstruktor/Destruktor

# Fachverlaufsplan: FIAE-AnwP-OOP (Ab US IT 2024 Winter, Einblicke in die objektorientierte

für Fach: FIAE-AnwP-OOP ( gültig ab 11.12.2023)

Version: V1.1

Ansprechpartner:

Num	Theorie	Praxis	Inhalt	Lernmaterial	Aufgaben	Anmerkungen
7	4	4	OOP (5)		Aufgaben mit Bezug zu zurückliegenden Prüfungen, Aufgaben aus Dozentenhand	-OOP Wiederholung -Vererbung -Polymorphie -Interfaces
8	3	0	LEK		bei Bedarf nacharbeiten	durchführen, besprechen,

