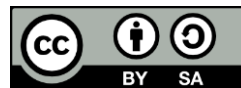


C# Workshop

Tülay Özbilgin



Dieses Werk ist lizenziert unter einer [Creative Commons Namensnennung–
Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International](http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) Lizenz
(<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>)



Thema

„Referenz- und Wertetypen“

Wertetypen

Speicher

Stack

Heap

Wertetypen

[illegible]

Wertetypen

[illegible]

Wertetypen

[illegible]

Wertetypen

[illegible]

Wertetypen

[illegible]

Wertetypen

[illegible]

Wertetypen

[illegible]

Wertetypen

[illegible]

Referenztypen

[illegible]

Referenztypen

[illegible]

Referenztypen

[illegible]

Referenztypen

				Stack				Heap	
Variable	Typ	Adresse		Adresse	Inhalt	SP		Adresse	Inhalt
x	int[]	10000		10000	8000	←→		8000	
				9996		<=			

Referenztypen

				Stack				Heap	
Variable	Typ	Adresse		Adresse	Inhalt	SP		Adresse	Inhalt
x	int[]	10000		10000	8000			8000	5
				9996		<=			

Referenztypen

[illegible]

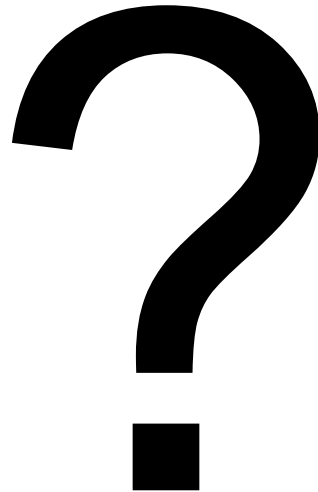
Referenztypen

			Stack			Quelle (Referenz)		Heap	
Variable	Typ	Adresse		Adresse	Inhalt			Adresse	Inhalt
x	int[]	10000		10000	8000	Ziel		8000	5
y	int[]	9996		9996	8000				
				9992		<=			

Referenztypen

[illegible]

Fragerunde



Unterlage



Kapitel 3.3



Vielen Dank für Ihre
Aufmerksamkeit!