

AnwP-GUI

Benutzerschnittstellen gestalten und entwickeln

AnwP-GUI



Dozent

Dr. Holger Kramer

Dauer

- 67 Unterrichts-Einheiten geplant über **64** Kalenderwochen
- Lernfeld 10a)

Inhalte

Konkrete Inhalte	Fachliche Umsetzung
Applikationen erstellen in Python: Graphische Oberflächen	Gruppenarbeit
User Experience, Projektstruktur	Fallmethode
GUI-Entwicklung mit tkinter	Lehrgespräch
Schaltflächen und Eingaben, Layout erstellen und Grafiken einbinden	Gruppenarbeit
Animationen und Ereignisse; Datenverwaltung	Gruppenarbeit
Python-Projektapplikation	Gruppenarbeit