


Schritt 1: Voraussetzungen installieren

1. **Node.js installieren** (wenn noch nicht vorhanden): Lade Node.js [hier herunter](#) und installiere es.
2. **Artillery installieren**: Öffne dein Terminal und gib den folgenden Befehl ein:


bash

 Copy code

```
npm install -g artillery
```

3. **Playwright installieren**:

bash


 Copy code

```
npm install @playwright/test
```

Schritt 1: Voraussetzungen installieren

1. **Node.js installieren** (wenn noch nicht vorhanden): Lade Node.js [hier herunter](#) und installiere es.
2. **Artillery installieren**: Öffne dein Terminal und gib den folgenden Befehl ein:


bash

 Copy code

```
npm install -g artillery
```

3. **Playwright installieren**:

bash


 Copy code

```
npm install @playwright/test
```

Schritt 2: Playwright-Testdatei erstellen

1. Erstelle eine Datei namens `browser-test.js` in deinem Projektordner.
2. Füge den folgenden Code in `browser-test.js` ein, um deine Website in drei verschiedenen Browsern (Chromium, Firefox, WebKit) zu testen:

javascript

 Copy code

```
const { chromium, firefox, webkit } = require('playwright');

async function testInChromium() {
  const browser = await chromium.launch();
  const page = await browser.newPage();
  await page.goto('https://deine-website.de');
  console.log('Chromium: Seite geladen');
  await browser.close();
}

async function testInFirefox() {
  const browser = await firefox.launch();
  const page = await browser.newPage();
  await page.goto('https://deine-website.de');
  console.log('Firefox: Seite geladen');
  await browser.close();
}

async function testInWebkit() {
  const browser = await webkit.launch();
  const page = await browser.newPage();
  await page.goto('https://deine-website.de');
  console.log('Webkit: Seite geladen');
  await browser.close();
}


module.exports = { testInChromium, testInFirefox, testInWebkit };
```

Hinweis: Ersetze `https://deine-website.de` mit der URL deiner Website.

Schritt 3: Artillery-Konfigurationsdatei erstellen

1. Erstelle eine Datei namens `loadtest.yaml` in deinem Projektordner.
2. Füge folgenden Inhalt in `loadtest.yaml` ein:

yaml

 Copy code

```
config:
  target: "https://deine-website.de"
  phases:
    - duration: 60      # Testdauer in Sekunden
      arrivalRate: 5    # Anzahl der Benutzer pro Sekunde

  processor: "./processor.js" # Hier wird das Playwright-Skript integriert


scenarios:
  - flow:
      - function: "runTestsInAllBrowsers"
```

Hier legst du fest, dass der Test 60 Sekunden dauert und 5 Benutzer pro Sekunde simuliert werden.

Schritt 4: Artillery mit Playwright verbinden

1. Erstelle eine Datei namens `processor.js` im selben Ordner wie `loadtest.yaml`.
2. Füge diesen Code in `processor.js` ein:

javascript

 Copy code

```
const { testInChromium, testInFirefox, testInWebkit } = require('./browser-test');

module.exports = {
  runTestsInAllBrowsers: async function (context, events, done) {
    await testInChromium();
    await testInFirefox();
    await testInWebkit();
    done(); // Wichtig, um den Test korrekt abzuschließen
  }
};
```

Erklärung: Diese Datei sorgt dafür, dass Artillery dein Playwright-Skript in allen drei Browsern ausführt.

Schritt 5: Lasttest mit Artillery ausführen

1. Öffne dein Terminal und navigiere in deinen Projektordner.
2. Führe den folgenden Befehl aus, um den Lasttest zu starten:

```
bash
```

[Copy code](#)

```
artillery run loadtest.yaml
```

Schritt 6: Testergebnisse analysieren

Nachdem der Test abgeschlossen ist, siehst du im Terminal eine Zusammenfassung. Sie enthält:

- **Anzahl der Anfragen:** Wie viele Anfragen gesendet wurden.
- **Antwortzeiten:** Durchschnittliche und maximale Antwortzeiten.
- **Fehlercodes:** Falls die Website unter Last nicht alle Anfragen verarbeiten konnte.

Zusammenfassung

1. Node.js, Artillery und Playwright installieren.
2. Playwright-Skript erstellen (`browser-test.js`), um die Website in verschiedenen Browsern zu testen.
3. Artillery-Konfigurationsdatei (`loadtest.yaml`) erstellen, um den Test zu konfigurieren.
4. Processor-Datei (`processor.js`) erstellen, um Artillery mit Playwright zu verbinden.
5. Lasttest ausführen mit `artillery run loadtest.yaml`.
6. Ergebnisse analysieren im Terminal.

Damit hast du einen einfachen, effektiven Lasttest für deine Website in verschiedenen Browsern.