für Fach: FIAE-AnwP-Entwickeln (gültig ab 04.07.2024)

Version:

Ansprechpartner:



			keine Medien zugewiesen			
Num 1	Theorie 0	Praxis 0	Inhalt Einführung	Lernmaterial	Aufgaben Gemeinsam Ziele für den Kurs entwickeln Durchführung anhand Übungsprojekt sehr förderlich	Anmerkungen Voraussetzungen und Ziele -Vorgehensmodelle unterscheiden können -Analyse und Designverfahren anwenden können -Probleme analysieren und als Aufgabe definieren so wie Lösungsalternativen entwickeln und beurteilen - Informationsquellen auch in englischer Sprache aufgabenbezogen auswerten und für die Kundeninformation nutzen Anwendungen unter Berücksichtigung von Datenschutz und Datensicherheit erstellen können -Datenintegrität mithilfe von technischen Maßnahmen beurteilen und sicherstellen können



Stand: 10.07.2024 Seite 1 von 7

für Fach: FIAE-AnwP-Entwickeln ( gültig ab 04.07.2024)

Version:

Ansprechpartner:



Num	Theorie Praxis	Inhalt	Lernmaterial	Aufgaben	Anmerkungen -Grundfunktionalitäten einer Versionsverwaltung in ihrem Einsatz beschreiben und anwenden - Softwaretests erstellen, durchführen und die Ergebnisse analysieren können
-----	----------------	--------	--------------	----------	--



Stand: 10.07.2024 Seite 2 von 7

für Fach: FIAE-AnwP-Entwickeln (gültig ab 04.07.2024)

Version:

Ansprechpartner:



Num	Theorie	Praxis	Inhalt	Lernmaterial	Aufgaben	Anmerkungen
Num 2	Theorie	Praxis 4	Inhalt Modulare Softwarekomponenten planen	Lernmaterial	Aufgaben Aufgaben mit Bezug zu zurückliegenden Prüfungen, Aufgaben aus Dozentenhand	Anmerkungen -Vorgehensmodelle - Wasserfallmodell - Iterative Modelle (z. B. Spiralmodell, V-Modell) - Agile Modelle -Architekturmodelle -monolithisch -MVVM -MVC -Analyse- und Designverfahren anwenden -strukturiert -Top-Down-Entwurf - Bottom-Up-Entwurf - Modularisierung -objektorientiert -Programmspezifikation -Programmspezifikationen festlegen
						-Datenmodelle und
						Strukturen aus fachlichen
						Anforderungen ableiten -Schnittsteilen festlegen -geeignete
						Programmiersprachen
						auswählen
						-Softwarequalität



Stand: 10.07.2024 Seite 3 von 7

für Fach: FIAE-AnwP-Entwickeln ( gültig ab 04.07.2024)

Version:

Ansprechpartner:



Num	Theorie	Praxis	Inhalt	Lernmaterial	Aufgaben	Anmerkungen -Clean Code -Softwarequaltiät in der betrieblichen Praxis
3	4	4	Datenstrukturen von Softwarekomponenten planen und implementieren		-Speichern der Daten in einem mehrdimensionalen Array) -Aufgaben mit Bezug zu zurückliegenden Prüfungen, Aufgaben aus Dozentenhand	Grundlegende Datenstrukturen beschreiben -Datenstrukturen bedarfsgerecht auswählen -Grundlegende Datenstrukturen von Python unterscheiden und einsetzen



Stand: 10.07.2024 Seite 4 von 7

für Fach: FIAE-AnwP-Entwickeln ( gültig ab 04.07.2024)

Version:

Ansprechpartner:



Num	Theorie	Praxis	Inhalt	Lernmaterial	Aufgaben	Anmerkungen
4	12	12	Funktionalität von Softwarekomponenten planen und implementieren		Aufgaben mit Bezug zu zurückliegenden Prüfungen, Aufgaben aus Dozentenhand	-Algorithmen entwerfen und implementieren -Rekursive Algorithmen umsetzen -Sortierverfahren beschreiben, implementieren und anwenden -Komprimierungsverfahren beschreiben, implementieren und anwenden -Verschlüsselungsverfahren beschreiben, implementieren und anwenden -Hashfunktionen beschreiben, implementieren und anwenden -JSON-Dateien im- und exportieren und Webservices nutzen -Funktionalität im Zusammenhang mit Datenbanken realisieren - Dokumentation der Funktionalität im Pflichtenheft



Stand: 10.07.2024 Seite 5 von 7

für Fach: FIAE-AnwP-Entwickeln ( gültig ab 04.07.2024)

Version:

Ansprechpartner:



Num	Theorie	Theorie Praxis	s Inhalt	Lernmaterial	Aufgaben	Anmerkungen
5	8	8	Funktionalität von Softwarekomponenten testen und analysieren		Aufgaben mit Bezug zu zurückliegenden Prüfungen, Aufgaben aus Dozentenhand	-Testverfahren auswählen -Testfälle formulieren -Automatisierte Unittests entwerfen, implementieren und anwenden -Multimedial aufbereiten -Situationsgerecht präsentieren - Statische und dynamische Testverfahren (z. B. Blackbox-Test, Whitebox- Test, Schreibtisch test, Unit- Test, End to End-Tests, Integrationstests, Belastungstests)
6	4	4	Softwarekomponenten und deren Schnittstellen dokumentieren		Aufgaben mit Bezug zu zurückliegenden Prüfungen, Aufgaben aus Dozentenhand	-Dokumentation von Softwarekomponenten -Dokumentation der Schnittstellen von Softwarekomponenten



Stand: 10.07.2024 Seite 6 von 7

für Fach: FIAE-AnwP-Entwickeln ( gültig ab 04.07.2024)

Version:

Ansprechpartner:



Num 7	Theorie 4	Praxis 4	Inhalt Versionsverwaltung im Einsatz	Lernmaterial	Aufgaben Aufgaben mit Bezug zu zurückliegenden Prüfungen, Aufgaben aus Dozentenhand	Anmerkungen -Branches -Pull -Push -Merge
8	2	2	Simulation Abnahme mit dem Kunden		Aufgaben mit Bezug zu zurückliegenden Prüfungen, Aufgaben aus Dozentenhand	-Abnahmeprotokoll erstellen
9	2	2	Simulation Kundenschulung		Aufgaben mit Bezug zu zurückliegenden Prüfungen, Aufgaben aus Dozentenhand	-Dokumentieren was der Kunde braucht um die Software zu betreiben
10	3	3	LEK		nacharbeiten wenn nötig	Durchführung, Nachbesprechung einer Leistungskontrolle
11	0	0	Projekttage		nachbessern wenn nötig	Durchführung und Lernbegleitung



Stand: 10.07.2024 Seite 7 von 7