



Quellenangaben:

- Quelle: Sommerville, I. (2011). Software Engineering. Pearson
- Quelle: Pressman, R. S. (2014). Software Engineering: A Practitioner's Approach. McGraw-Hill Education.
- Quelle: Elmasri, R., & Navathe, S. B. (2016). Fundamentals of Database Systems. Pearson.



3-Schicht-Architektur

- Die 3-Schicht-Architektur für Datenbanken ist eine bewährte Methode zur Organisation von Datenbankanwendungen.
- Diese Architektur teilt eine Datenbankanwendung in drei separate Schichten auf, um die Trennung von Verantwortlichkeiten und die Skalierbarkeit zu ermöglichen.



3-Schicht-Architektur

Präsentationsschicht Anwendungsschicht **Datenbankschicht**



I) Präsentationsschicht (Benutzerschnittstelle):

Präsentationsschicht

- Diese Schicht ist f
 ür die Benutzeroberfl
 äche verantwortlich
 - Interaktion zwischen Benutzer & Datenbankanwendung
- Die Präsentationsschicht kann verschiedene Formen annehmen
 - Webseiten, mobile Apps, Desktop-Anwendungen oder APIs.
- Verantwortlich für Erfassung von Benutzereingaben
 - Anzeige von Informationen aus der Datenbank
 - Darstellung von Ergebnissen



2) Anwendungsschicht (Logikschicht):

Anwendungsschicht

- Die Anwendungsschicht enthält die Geschäftslogik der Anwendung.
 - Datenverarbeitung,
 - Validierung, Geschäftsregeln
 - Anwendungslogik
- Vermittler zwischen der Präsentationsschicht und Datenbankschicht.
- Verarbeitung von Anfragen durch Benutzern oder anderen Systemen
- Die Anwendungsschicht stellt auch sicher, dass die Datenbankanfragen ordnungsgemäß vorbereitet und validiert werden (ACID).



3) Datenbankschicht (Persistenzschicht):

Datenbankschicht

- Speicherung und den Zugriff auf Daten verantwortlich.
- Speicherung von Daten in Datenbanken oder anderen persistenten Speichermedien gespeichert.
- Verantwortlich für Datenbankabfragen, Updates, Transaktionen und die Wahrung der Datenintegrität.
- Die Datenbankschicht stellt eine Schnittstelle für die Anwendungsschicht bereit, um auf die gespeicherten Daten zuzugreifen.



VIELEN DANK

JEMAND@EXAMPLE.COM