```
efaultProps = {
deAvatar: false,
|serDetailsCardOnHover = showOnHover(UserDetailsCard);
serLink = ({
                                                                                                                   Zusatz-Lektion:
ndaryLink,
dren,
udeAvatar,
                                                                            LVM auf einen RAID1 installieren
         ={styles.container}
includeAvatar && (
    ser={user}
                                                                                                                                                            {this.renderW
                                                                                                                                                            {this.renderwh
                   -{styles.avatarContainer}
  <Avatar user={user} />
</userDetailsCardOnHover>
                                                                                                                                              167
                                                                                                                                                                wItem(title, ur
                                                                                                                                               170 ▼
       me={classNames(
 styles.linkContainer,
                                                                                                                                                            href={trackUrl(url)}
  inline & styles.inlineContainer
 <UserDetailsCardOnHover user={user} delay={CARD_HOVER_DELAY}-</pre>
                                                                                                                                                           {title}
    to={{ pathname: buildUserUrl(user) }}
                                                                                                                                               180
            e={classNames(styles.name, {
      [styles.alt]: type === 'alt',
      [styles.centerName]: [secondaryLink,
      [styles.inlineLink]: inline,
                                                                                                                                                                    =={styles.footerSub}
                                                                                                                                                          <Link to="/" title="Home - Unspl</pre>
    {children || user.name}
                                                                                                                                                             type="logo"
className={styles.footerSubLogo
  {!secondaryLink
    7 null
                                                                                                                                                          <span className={styles.footerSlogan}</pre>
          ={secondaryLink.href}
              ={classNames(styles.name, {
        [styles.alt]: type === 'alt',
        [styles.secondaryLink]: secondaryLink,
                                                                                                                                                                     e={styles.footerGlobal}
      {secondaryLink.label}
                                                                                                                                               200 V
                                                                                                                                                            {this.renderFooterMain()}
                                                                                                                                                           {this.renderFooterSub()}
Link.propTypes = propTypes;
Link.defaultProps = defaultProps;
```

### Voraussetzungen

- Ausgangspunkt dieser Zusatzlektion ist eine separat auf deb-s1 eingebundene Festplatte mit einer Größe von 10GB
- Falls die Festplatte schon f
   ür andere Übungen eingesetzt wurde, m
   üssen automatische Mountpoints in der Datei /etc/fstab entfernt oder kommentiert werden
- Falls sie schon Partitionen und ein Dateisystem besitzt und sich wichtige Daten in den Partitionen befinden, müssen diese gesichert werden, da die Festplatte komplett neu eingerichtet wird



# Die unpartitionierte Festplatte /dev/sdb

- Die Festplatte trägt die Bezeichnung sdb und befindet sich wie üblich im Verzeichnis /dev also /dev/sdb
- Mit lsblk wird die Festplatte im System angezeigt
- Da ein RAID 1 erstellt werden soll benötigen wir 2 Partitionen
- In der Praxis werden natürlich 2
   Festplatten gleicher Größe benutzt,
   die jeweils eine Partition erhalten

```
root@deb-s1:~# lsblk
       MAJ:MIN RM
NAME
                   SIZE RO TYPE MOUNTPOINT
                    10G
                         0 disk
         8:0
sda
         8:1
 -sda1
                0 512M
                         0 part /boot/efi
         8:2
 -sda2
                   8,5G
                         0 part /
 -sda3
         8:3
                         0 part [SWAP]
                   976M
                    10G
                         0 disk
sdb
         8:16
                1 1024M
sr0
        11:0
                         0 rom
root@deb-s1:~#
```



### **Tastenmenü in fdisk**

- Die Partitionierung erfolgt wiederum mit dem Kommando fdisk /dev/sdb
- In fdisk drückt man die Taste m, um die Übersicht der Tastenkürzel für die nötigen Aktionen zu bekommen

```
root@deb-s1:~# fdisk /dev/sdb

Welcome to fdisk (util-linux 2.36.1).

Changes will remain in memory only, until you decide to write them.

Be careful before using the write command.

Device does not contain a recognized partition table.

Created a new DOS disklabel with disk identifier 0xbe8aac6e.
```





### **Tastenmenü in fdisk**

```
Generic
d delete a partition
  list free unpartitioned space
l list known partition types
n add a new partition
   print the partition table
t change a partition type
v verify the partition table
    print information about a partition
Misc
    print this menu
u change display/entry units
x extra functionality (experts only)
Script
I load disk layout from sfdisk script file
    dump disk layout to sfdisk script file
Save & Exit
w write table to disk and exit
q quit without saving changes
Create a new label
g create a new empty GPT partition table
G create a new empty SGI (IRIX) partition table
o create a new empty DOS partition table
   create a new empty Sun partition table
```



#### **Partitionstabelle GPT**

- Um Partitionen erstellen zu können benötigt jede Festplatte (auch SSD) eine Partitionstabelle (partition table)
- Heute nutzt man dafür die GPT-Partitionstabelle, die mit der Taste g erstellt wird

```
Command (m for help): g Created a new GPT disklabel (GUID: D47B9909-4910-0249-A082-AAB463657983).

Command (m for help):
```

Ihre GUID wird einen anderen Inhalt haben

#### **Partitionen erstellen**

- Eine neue Partition erstellt man mit der Taste n
- Die Größe der Partition wird mit +5000M angegeben

```
Command (m for help): n
Partition number (1-128, default 1): Enter
First sector (2048-20971486, default 2048): Enter
Last sector, +/-sectors or +/-size{K,M,G,T,P} (2048-20971486, default 20971486): +5000M

Created a new partition 1 of type 'Linux filesystem' and of size 4,9 GiB.

Command (m for help): n
Partition number (2-128, default 2): Enter
First sector (10242048-20971486, default 10242048): Enter
Last sector, +/-sectors or +/-size{K,M,G,T,P} (10242048-20971486, default 20971486): +5000M

Created a new partition 2 of type 'Linux filesystem' and of size 4,9 GiB.

Command (m for help): ■
```



## **Linux Filesystem**

- Die Partitionen werden vom Typ "Linux Filesystem" erstellt
- Da ein RAID-System eingerichtet werden soll, sollte der Typ auf "Linux RAID" umgestellt werden
- Mit der Taste I kann man sich die Liste der möglichen Typen anzeigen lassen. Für "Linux RAID" existiert die Typ-Nummer 29

```
27 Linux reserved
28 Linux home
29 Linux RAID
30 Linux LVM
31 Linux variable data
4D21B016-B534-45C2-A9FB-5C16E091FD2D
```

Mit der Taste q kann man die Auflistung verlassen



### **Partitionstyp**

- Um den Typ 29 für jede Partition einzugeben, benutzt man die Taste t
- Die Partitionen gibt man jeweils mit ihrer Partitionsnummer an, um danach jeweils den Typ 29 einzutragen

```
Command (m for help): t
Partition number (1,2, default 2): 1
Partition type or alias (type L to list all): 29

Changed type of partition 'Linux filesystem' to 'Linux RAID'.

Command (m for help): t
Partition number (1,2, default 2): 2
Partition type or alias (type L to list all): 29

Changed type of partition 'Linux filesystem' to 'Linux RAID'.

Command (m for help): ■
```



### Übersicht

Mit der Taste p lassen sich die gewählten Einstellungen übersichtlich anzeigen

```
Command (m for help): p
Disk /dev/sdb: 10 GiB, 10737418240 bytes, 20971520 sectors
Disk model: Virtual Disk
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 4096 bytes
I/O size (minimum/optimal): 4096 bytes / 4096 bytes
Disklabel type: gpt
Disk identifier: D47B9909-4910-0249-A082-AAB463657983

Device Start End Sectors Size Type
/dev/sdb1 2048 10242047 10240000 4,9G Linux RAID
/dev/sdb2 10242048 20482047 10240000 4,9G Linux RAID
```



## **Festplatte einrichten**

- Bisher sind die Einstellungen für die Festplatte nur angezeigt worden. Auf der Festplatte selbst wurde noch nichts geändert
- Wenn die Einstellungen der vorigen Folie in Ordnung sind, kann die Festplatte mit den Einstellungen eingerichtet werden
- Dazu drückt man die Taste w, wodurch man fdisk auch gleichzeitig verlässt

```
Command (m for help): W
The partition table has been altered.
Calling ioctl() to re-read partition table.
Syncing disks.
root@deb-s1:~#
```



### Abschließende Kontrolle

 Wiederum mit dem Kommando lsblk kann man kontrollieren, ob die beiden Partitionen sdb1 und sdb2 eingerichtet wurden

```
root@deb-s1:~# lsblk
NAME
      MAJ:MIN RM
                 SIZE RO TYPE MOUNTPOINT
sda
                  10G
                      0 disk
        8:0
        8:1
-sda1
              0 512M
                      0 part /boot/efi
 -sda2 8:2 0 8,5G 0 part /
 -sda3
       8:3
              0 976M
                      0 part [SWAP]
        8:16
              0 10G
sdb
                      0 disk
       8:17
              0 4,9G
-sdb1
                      0 part
-sdb2
      8:18
                 4,9G
                      0 part
              1 1024M
sr0
       11:0
                      0 rom
loot@deb-s1:~#
```



### Software-RAID mdadm

- Falls das Paket mdadm für vorherige Übungen noch nicht installiert wurde, kann dies mit # apt install mdadm aus den Paketquellen ausgeführt werden
- Auf dem Testsystem wurde mdadm schon vorher installiert

```
root@deb-s1:~# apt install mdadm

Paketlisten werden gelesen... Fertig

Abhängigkeitsbaum wird aufgebaut... Fertig

Statusinformationen werden eingelesen... Fertig

mdadm ist schon die neueste Version (4.1-11).

0 aktualisiert, 0 neu installiert, 0 zu entfernen und 0 nicht aktualisiert.

root@deb-s1:~# ■
```



#### RAID 1

- Ein RAID 1 benötigt 2 Festplatten (hier 2 Partitionen) deren Daten gespiegelt werden
- Die Netto-Kapazität der beiden verbundenen Festplatten beträgt also 50% der Gesamtkapazität
- Eine der beiden Festplatte kann ausfallen, ohne dass Daten verloren gehen
- Anders als beim Hardware-RAID gibt es keine optischen Signale, die den Ausfall anzeigen (in SAN- bzw. NAS-Systemen)
- Ein Software-RAID lässt sich aber mittels Befehlseingabe kontrollieren



#### **RAID 1 einrichten**

- Mittels mdadm und einer Reihe von Parametern lässt sich das RAID 1 einfach einrichten
- Das RAID-System erhält die Bezeichnung md0 und befindet sich wie alle Speichergeräte in Verzeichnis /dev

```
rToot@deb-s1:~# mdadm --create /dev/md0 --level=1 --raid-devices=2 /dev/sdb1 /dev/sdb2 mdadm: Note: this array has metadata at the start and may not be suitable as a boot device. If you plan to store '/boot' on this device please ensure that your boot-loader understands md/v1.x metadata, or use --metadata=0.90

Continue creating array? yes mdadm: Defaulting to version 1.2 metadata mdadm: array /dev/md0 started. root@deb-s1:~#
```

### **Dateisystem einspielen**

- In Debian und vielen anderen Distributionen wird als Standarddateisystem ext4 eingesetzt. Daher macht es auch Sinn unser RAID-1-System damit zu formatieren
- Hierbei kommt das Kommando mkfs (Make a Filesystem) zur Anwendung



## **Statusabfrage**

- Zur Kontrolle, ob das RAID-System funktioniert fragt man dessen Status ab
- Dies geschieht, indem man sich im Verzeichnis /proc den Inhalt der Datei mdstat ansieht
- Dies ist auch die Überwachungsfunktion für unser Software-RAID



#### LVM

- Das LVM (Logical Volume Management) ist ein sehr flexibles System zur Verwaltung und Verwendung von Datenträgern. Dabei können z.B. mehrere Datenträger zusammengefasst werden, die dann nach außen wie ein großer Datenträger wirken
- Nachteil eines LVM ist, wenn einer der Datenträger defekt ist, sind alle Daten nicht mehr erreichbar.
- Daher werden LVM-Systeme gerne auf einem RAID-System eingerichtet



# **LVM Physical Volumes**

- Zuerst müssen die physischen Datenträger (Physical Volumes) gekennzeichnet werden, die in einem LVM-System eingesetzt werden sollen.
- Dies geschieht mit dem Kommando pvcreate gefolgt von der Datenträgerliste, hier nur /dev/md0

```
root@deb-s1:~# pvcreate /dev/md0
WARNING: ext4 signature detected on /dev/md0 at offset 1080. Wipe it? [y/n]: y
Wiping ext4 signature on /dev/md0.
Physical volume "/dev/md0" successfully created.
root@deb-s1:~# pvs
PV VG Fmt Attr PSize PFree
/dev/md0 lvm2 --- <4,88g <4,88g
root@deb-s1:~# ■
```

Mit dem Kommando pvs fragt man den Status der bzw. des Physical Volumes ab



## **LVM Volume Groups**

- Nun bildet man aus den verschiedensten Physical Volumes (PV) eine oder mehrere Volume Groups (VG) mit dem Kommando vgcreate gefolgt von einem passenden Namen für die VG
- In unserem Fall existiert nur ein PV, so dass auch nur eine VG eingerichtet wird

```
root@deb-s1:~# vgcreate speicher /dev/md0
  Volume group "speicher" successfully created
root@deb-s1:~# vgs
  VG  #PV #LV #SN Attr  VSize VFree
  speicher 1 0 0 wz--n- <4,88g <4,88g
root@deb-s1:~# </pre>
```

Mit dem Kommando vgs fragt man den Status der Volume Groups ab



## **LVM Logical Volumes**

- Aus einer Volume Group (VG) können eine oder mehrere Logical Volumes (LV) gebildet werden. In unserem Fall soll nur ein LV erstellt werden, welches dann auf das Verzeichnis /backup gemountet wird
- Es ist sinnvoll den Namen eines LV entsprechend des Mount-Points zu benennen
- Unser LV erhält also den Namen "backup", was durch -n angegeben wird
- Beim Erstellen eines LV wird auch die LV-Größe mit -L definiert. Die Größe darf maximal der VG-Größe entsprechen. Sie kann später verkleinert und durch Hinzufügen weiterer Datenträger auch vergrößert werden



## **LVM Logical Volumes**

Das LV wird erstellt:

```
root@deb-s1:~# lvcreate -L 4,8g -n backup speicher
Rounding up size to full physical extent 4,80 GiB
Logical volume "backup" created.
root@deb-s1:~# lvs
LV VG Attr LSize Pool Origin Data% Meta% Move Log Cpy%Sync Convert
backup speicher -wi-a---- 4,80g
root@deb-s1:~# ■
```

- Mit dem Kommando lvs kann man sich die Eigenschaften des LV anzeigen lassen
- Das LV muss natürlich wieder ein Dateisystem erhalten, da das ext4-System vom RAID entfernt wurde (wipe)



# LVM Dateisystem für das Logical Volume

- Das LV benötigt zur Nutzung wieder ein ext4-Dateisystem
- Die Zuweisung geschieht über den Namen der VG und dem Namen des LV



# **Logical Volume mounten**

- Das erstellte Logical Volume kann wie jede Partition gemountet werden. Es treten dabei keine Geschwindigkeitsverluste auf
- Natürlich ist auch ein Eintrag in die Datei /etc/fstab möglich, wenn ein permanentes Mounten gewünscht ist
- Zunächst jedoch das manuelle mounten mit anschließender Kontrolle des Inhalts:

```
root@deb-s1:~# mount /dev/speicher/backup /backup
root@deb-s1:~# ls /backup
lost+found
root@deb-s1:~#
```



#### **Der simulierte Fehler**

Das funktionierende RAID-System:

Die Partition /dev/sdb1 als defekte Partition kennzeichnen:

**TechInVideo** 

#### Sind die Daten noch vorhanden?

Auf der gespiegelten Partition /dev/sdb2 müssten die Daten noch existieren:

```
root@deb-s1:~# ls /backup
liste.txt lost+found
root@deb-s1:~#
```

Die defekte Partition entfernen



# Eine neue Partition /dev/sdb1 hinzufügen

 Nachdem die fehlerhafte Partition entfernt wurde, kann jetzt eine neue Partition dafür eingesetzt werden (entspricht dem Tausch einer Festplatte)

 Nach der Beendigung des Recovery-Vorgangs sind die Daten auf beiden Partitionen wieder synchron verteilt. Das RAID-1-System ist wieder hergestellt



### **Dauerhaftes mounten**

- Normalerweise wird es gewünscht, dass ein LVM-System beim Systemstart automatisch gemountet wird
- Dazu muss man die UUID vom /dev/mapper/speicher-backup herausfinden.
- Leider ist auf meinem Testsystem ein Hyper-V-Effekt aufgetreten, der die Bezeichnung /dev/md0 in /dev/md127 umgewandelt hat, was aber für die weiteren Tätigkeiten bedeutungslos ist.

#### **UUID** herausbinden

Mit dem Kommando blkid findet man die UUID's aller im System befindlichen blockorientierten Speichermedien heraus:

```
/dev/md127: UUID="6307IX-UbIl-vCHB-qIIL-ZinL-5FL4-0VcPNC" TYPE="LVM2_member"
/dev/mapper/speicher-backup: UUID="339beae8-d4d3-4efc-ad8a-a3f10e3135ad" BLOCK_SIZE="4096" TYPE="ext4"
```

- Unter anderem wird auch die UUID von /dev/mapper/speicher-backup angezeigt
- Diese lässt sich durch Markieren mit der Maus und anschießendem Rechtsklick, durch Klick auf "Kopieren" im Kontextmenü in die Zwischenablage speichern
- Die UUID vom /dev/md127 nicht benutzen!



#### Datei /etc/fstab bearbeiten

- Die Datei fstab im /etc-Verzeichnis nimmt alle Speichergeräte auf, die beim Systemstart automatisch gemountet werden sollen
  - Die Bearbeitung erfolgt mit nano /etc/fstab
  - Für den neuen Eintrag der UUID von /dev/mapper/speicher-backup bewegt man sich mit dem Cursor unterhalb der letzten Zeile (Dort kann man, wenn gewünscht einen Kommentareintrag unterbringen, der den Mount-Eintrag beschreibt)
  - Darunter wird zunächst, wiederum mit Rechtsklick und "Einfügen" die UUID von /dev/mapper/speicherbackup eingefügt und folgendermaßen ergänzt:

```
# LVM in Raid1 (dev/mapper/speicher-backup) dauerhaft mounten
UUID=339beae8-d4d3-4efc-ad8a-a3f10e3135ad /backup ext4 defaults
```

 Die Anführungszeichen vor und nach der UUID werden entfernt, hinter der UUID werden jeweils mit Tabstopp getrennt der Mointpoint (/backup), das Dateisystem (ext4), die Optionen (defaults), sowie der dump- und pasw-Wert (jeweils 0) eingetragen



#### Datei /etc/fstab testen

- Zum Testen der Einstellungen in der Datei /etc/fstab ist kein Neustart notwendig er wird auch nicht empfohlen einen Neustart auszuführen
  - Mit dem Kommando mount –a werden alle Einträge in der Datei /etc/fstab gemountet. Sollten dabei Fehler auftreten, können diese direkt bearbeitet werden

```
root@deb-s1:~# mount -a root@deb-s1:~# ■
```

- Bei einem fehlerhaften Neustart ist der Korrekturaufwand viel höher und zeitraubender
- Mit dem anschließenden Kommando mount (ohne Option) kann man sich vom Erfolg (in der letzten Zeile überzeugen:

```
root@deb-s1:~# mount
/dev/mapper/speicher-backup on /backup type ext4 (rw,relatime)
root@deb-s1:~#
```

Ab sofort wird unser LVM im RAID1 automatisch beim Systemstart gemountet

