

JavaScript: циклы

**WEB
COURSE
ORT DNIPRO**

ORTDNIPRO.ORG/WEB

1. Циклы – повторение фрагмента кода

Циклы в JavaScript

Циклы, в языках программирования, - способ **повторения фрагмента (блока) кода** многократно. Количество повторений определяется **условием цикла**, в зависимости от условия цикл либо делает еще одну **итерацию** (повторяет фрагмент кода в теле цикла), или же **цикл завершает** свою **работу**.

2. Цикл **do/while()**

Если какие-либо действия нужно повторять, но заранее неизвестно сколько раз

Если **код** не подходит, то нужно повторно запросить его у пользователя, и так повторять до тех пор пока не будет введён правильный **код**. Т.е. нам нужен механизм который будет **повторять набор действий до тех пор пока будет верно условие** (например: пароль не равен «4321»).

Цикл **do/while()** позволяет повторят код, по условию. Условие проверяется при завершении каждой **итерации** (шага) цикла, и определяет будет ли цикл заходить на еще один «круг».

```
1
2   let pinCode;
3
4   do {
5
6       pinCode = prompt('Введите Код');
7
8       if(pinCode == '4321'){
9           alert('Open Door');
10      }else{
11          alert('Code Error');
12      }
13
14   } while(pinCode != '4321');
```

3. Цикл `while()`

Циклы – способ многократно повторить фрагмент кода

```
1
2   let currentTemperature = 25;
3   let temperatureLimit   = 100;
4
5
6   while(currentTemperature < temperatureLimit){
7       console.log(`Temperature ${currentTemperature} °C`);
8
9       currentTemperature++;
10  }
11
12  console.log(`Heating ended at ${currentTemperature} °C`);
13
14
```

Цикл **while()** позволяет повторять код, по условию. Условие проверяется перед началом каждой **итерации** (шага) цикла, и определяет будет ли цикл заходить на этот «круг». Цикл **while** (как и **do/while**) выполняет фрагмент кода пока условие заданное в нём верно (истинно, **true**).

Основное отличие **while** и **do/while**: первый подходит для задач где может не выполниться ни одного «прогона» цикла, а второй – для задач где минимум один **шаг (итерация)** цикла должна выполняться.

Ключевой момент применения циклов в JavaScript

**В теле цикла должны происходить
какие-либо изменения тех
переменных которые находятся в
условии, иначе цикл будет
выполняться вечно**

4. Цикл `for()`

Цикл **for** – когда известно сколько раз нужно повторить действия

```
1
2   let steps = 10;
3
4   for(let i = 1; i <= steps; i++){
5       console.log(`Step ${i} of ${steps}`);
6   }
7
```

Цикл **for** удобен для тех случаев, когда заранее известно (или можно просчитать на основе уже имеющихся данных), сколько раз нужно будет повторить то или иное действие. Цикл **for** также называют «циклом со счётчиком» – название условное.

5. Операторы `continue`/`break`

Операторы **break**/**continue**

```
1
2   let steps = 100;
3
4   for(let i = 1; i <= steps; i++){
5
6
7       if( i % 3 == 0 ) {
8           continue;
9       }
10
11       if( i == 17 ) {
12           break;
13       }
14
15       console.log(`Step ${i} of ${steps}`);
16
17   }
18
```

Оператор **break** заставляет цикл завершить свою работу досрочно, прямо в месте вызова. Не имеет смысла без сопутствующего оператора **if/else**.

Оператор **continue** заставляет цикл завершить текущую итерацию, и сразу перейти к следующей. Также не имеет смысла без сопутствующего оператора **if/else**.

6. Немного практики #1

Игра «Угадай число»

Скрипт загадывает число (от 1 до 100 включительно) и даёт игроку **10 попыток** его угадать, если пользователь не угадал - скрипт сообщает, что он проиграл и игра сообщает ему какой ответ был правильный. Если игрок угадал игра сообщает, что он выиграл. Для генерации чисел используйте функцию **Math.random()**; Игра при неправильных ответах должна давать подсказки о том число которое ввёл пользователь больше или меньше загаданного.

7. Немного практики #2

Депозит с капитализацией

Есть данные (вводятся пользователем) о **сумме вклада**, **процентной ставке** (годовых) и **сроке вклада в месяцах**. Необходимо рассчитать какой **доход** принесёт депозит с ежемесячной капитализацией процентов в конце срока.

Считать, что проценты начисляются ежемесячно, количество дней в месяце и в году не влияет на результат, налоги также не учитываем.

Домашнее задание для тренировки

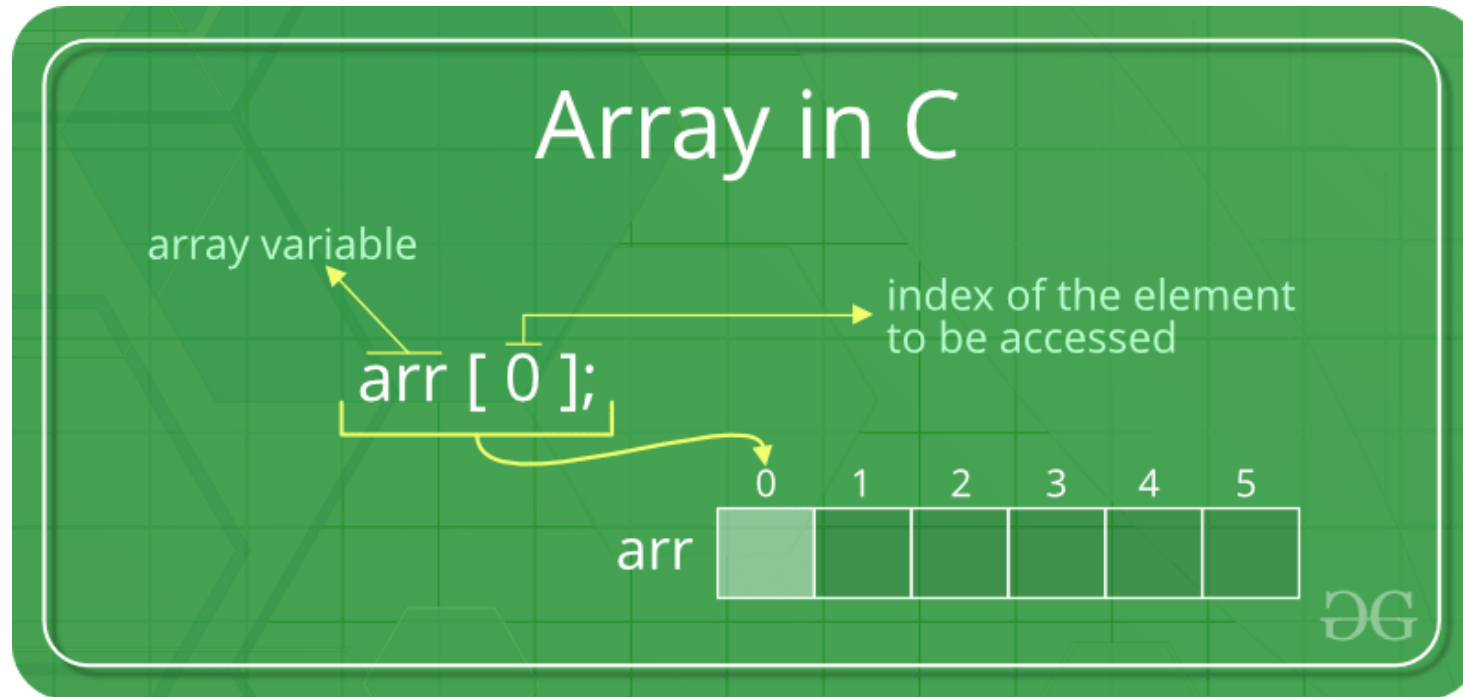
Домашнее задание #B1

0									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Пользователь вводит число, необходимо определить простое ли это число (т.е. не имеет делителей кроме себя и единицы).

На следующем занятии

JS: циклы и массивы



Хранения и обработка наборов данных