

Choisir mode sombre ou lumineux





Créer sa base html

Mettre son style

```
.container{
    background-color: □#2C3C54;/*nouvelle couleur de fond*/
    height: 100vh;
    display: flex;
    justify-content: center;
    flex-direction: column;
    align-items: center;
    text-align: center;/*A ajouter*/
}
```

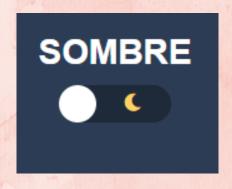


```
.switch{
    width: 90px;
    height: 30px;
    background-color: □ #1E2939;
    border-radius: 15px;
    position: relative;/*Permet de positionner l'icône en absolute*/
    border: 1px solid □ #1E2939;
    padding: 1rem;
}
```

```
.switch-change{
   background-color: #61b3ff;
   border: 1px solid ■#61b3ff;
.btn{
   width: 30px;
   height: 30px;
   border-radius: 50%;
   background-color: white;
   position: absolute;/*par rapport à la DIV switch*/
   top: -1px;/*évite un décalage de 1px*/
   left: -1px;/*évite un décalage de 1px*/
.switch i{
   position: absolute;/*par rapport à la DIV switch*/
   color: #FFD363;
   top: 6px;
   right: 23px;
.btn-change{
   right: -1px;
   left: auto;/*nécessaire pour ne pas prendre en compte la valeur left*/
.icone-change{
   left: 20px;
```



On arrive à ce résultat:



• J'écris mon pseudo-code :

"Au clic sur la div switch:
le cercle se déplace,
l'icone se déplace et se transforme en soleil,
la div container change de couleur de fond,
le titre change."

En rouge c'est l'évènement. En bleu ce sont mes éléments. En vert ce sont mes actions.

• Je sélectionne et je stocke mes éléments :

```
//je sélectionne et je stocke mes éléments
const switchBox = document.querySelector('.switch');//la div switch
console.log(switchBox);//je vérifie

const btn = document.querySelector('.btn');//la div btn
console.log(btn);//je vérifie

const icone = document.querySelector('i');//l'icone
console.log(icone);//je vérifie

const container = document.querySelector('.container');//le container
console.log(container);//je vérifie

const titre = document.querySelector('h1');//le titre
console.log(titre);//je vérifie
```



• Je vérifie que tout apparait bien dans ma console :

```
connecté
                                                                              script.js:1
 ▼ <div class="switch">
                                                                              script.js:5
    <!--rectangle qui contient le bouton et l'icon-->
   ▼ <i class="fas fa-moon">
      ::before
    </i>
    <!--icon lune de font-awesone-->
   ▼ <div class="btn">
      <!--bouton pour passer d'un mode à l'autre-->
    </div>
  </div>
 ▼ <div class="btn">
                                                                             script.js:8
    <!--bouton pour passer d'un mode à l'autre-->
                                                                             script.js:11
 ▼ <i class="fas fa-moon">
    ::before
  </i>
                                                                             script.js:14
 ▼ <div class="container"> flex
   ▼ <div class="banniere-titre">
      <h1>SOMBRE</h1>
    </div>
   ▼ <div class="switch">
      <!--rectangle qui contient le bouton et l'icon-->
     ▼ <i class="fas fa-moon">
       ::before
      </i>
      <!--icon lune de font-awesone-->
     ▼ <div class="btn">
       <!--bouton pour passer d'un mode à l'autre-->
      </div>
    </div>
   </div>
                                                                             script.js:17
   <h1>SOMBRE</h1>
```



• Je soumets les éléments à une action lors du clic.

```
//je soumets mes éléments à une action lors du clic
switchBox.addEventListener('click', function(){ //j'informe lors du click
    console.log('Div cliquée'); //je vérifie
   btn.classList.toggle('btn-change');//je déplace le cercle qui est dans le boutton
   //classList.toggle sert à déplacer, changer
   //il se déplace grâce aussi aux positions données dans mon css avec l'élément .btn-change
   icone.classList.toggle('icone-change');//pareil je déplace mon icone
   //grâce aux positionnement donné dans le css avec .icone-change
   icone.classList.toggle('fa-sun');//je change mon icone lune en icone soleil
   //maintenant je vais modifier les couleurs de fonds
   //les couleurs sont dans le css avec .switch-change, je peux actionner ici
   switchBox.classList.toggle('switch-change');
   //je fais pareil pour le container
   container.classList.toggle('container-change');
   //Pour le titre, je lui donne une condition
    if(titre.innerText === "SOMBRE"){
       titre.innerText = "LUMINEUX";
    }else{
       titre.innerText = "SOMBRE";
```

Tiré du livre "Oh my code" de Sonia Baibou