

- **ejercicio 1:** Demostrar que dos bloques *synchronized* del mismo objeto (hacer los bloques con métodos) no pueden ser ejecutados por diferentes hilos al mismo tiempo, y a su vez un método no sincronizado del mismo objeto si puede ser ejecutado mientras se ejecuta un bloque sincronizado (del mismo objeto).
- **ejercicio 2:** Supongamos cuatro jugadores que tienen que arrojar un dado una sola vez, no importa el orden en el que arrojen el dado, pero solo uno a la vez puede arrojar el dado, resolver utilizando *synchronized*.
- **ejercicio 3:** Resolver el ejercicio 5 de la práctica 4 utilizando *synchronized* en lugar de *semáforos*.
- **ejercicio 4:** Representar mediante hilos a una persona “dormilona”, la misma se encuentra durmiendo, hasta que otra persona “hiperactiva” la despierta luego de dejarla reposando durante 3 segundos.
- **ejercicio 5:** Dos pacientes se encuentran en la sala de espera hasta que el Doctor luego de tres segundos llama al siguiente, y uno de los dos pacientes al azar es atendido mientras el otro queda esperando indefinidamente.
- **ejercicio 6:** X cantidad de corredores esperan la señal de largada hasta que el banderillero emite dicha señal y los corredores comienzan una carrera desenfrenada.
Nota: No es válida la utilización de *sleep* para que los hilos queden en *WAITING*.