Scanner input = new Scanner();
input.nextInt();
Variable = VERWEIS

RAM

input
game

this.input

Variablen   Objekte

Game game = new Game (input);

QuellCode
new Game
new Scanner(-
new Logic (
new Playlist
) new ... ()

VARIABLE

VERERBUNG
(engl. Inheritance)

extends
ist ein
=

Tiere — essen() kommunizieren()

Generalisierung
vs. Spezifizierung

schwanger() Säugetiere

Reptilien   Vögel — Eier legen()

kommunizieren()
oder "WUFF"

ÜBERSCHREIBE
= Methoden i
Kindklasse es
Elternimplemant

kommun()
r. "MIAU" Katzen

Hunde

Tiger   Panter   Hamster

public Tier {

public String kommunizieren() {

{ '3'"

public class Säugetier **EXTENDS** Tier { "Copy &
Paste"
public Säugetier schwanges() { Attribute
this.kommunizieren(); Methoden
return new Säugetier(); v. Tier
}
}

Säugetier tier = new Säugetier();
tier. kommunizieren(); Wiederverwendung
des Klasse Tier!

Exkurs: Vererbug vs Di
Delegation oder Inheritanc