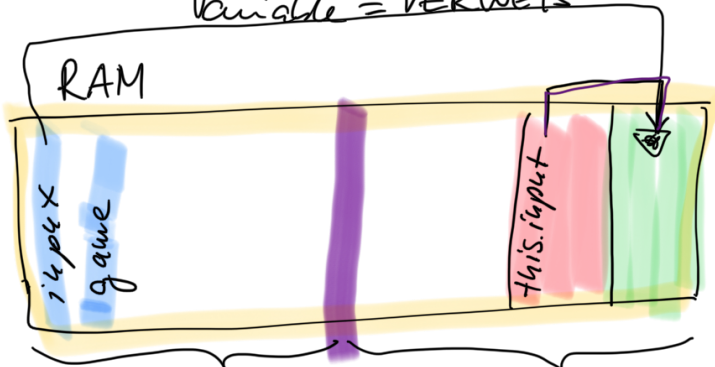


Scanner input = new Scanner();

input.nextInt();

Variable = VARIABLE



Variable

Objekt

Game game = new Game(input);

Quellcode

new Game

new Scanner()

new Logic()

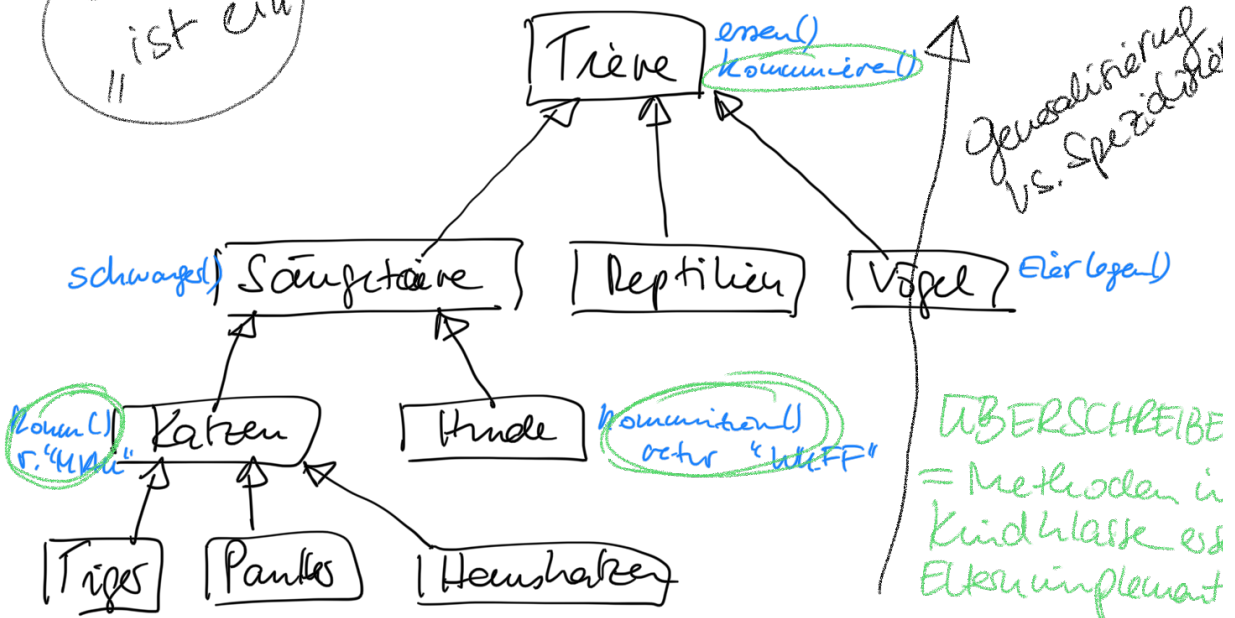
new Player()

new ...()

VARIABLE

## VERERBUNG (engl. Inheritance)

extends  
"ist ein"



Generalisierung  
vs. Spezialisierung

ÜBERSCHREIBE  
= Methoden in  
Kindklasse es  
Elternimplement

public Tier{

public String kommunizieren();

④ ' 3 "

public class Sänger { EXTENDS Tier {

"Copy &  
Paste"  
Attribut  
Methoden  
v. Tier

public Sänger schwangeres () {  
this.kommunizieren();  
return new Sänger();

}  
}

Sänger tier = new Sänger();

tier.kommunizieren();

Wiederverwendung  
des Klasse Tier

Exkurs: Vererbung vs DI

Delegation over Inheritance