

\$\$

# Pré-dossier

Programmation et nouvelles  
technologies



**A L'ATTENTION DE**  
GEORGES BENJAMIN  
RAMONFOSSE LAURA

**PRÉSENTÉ PAR**  
Dessilly Maxence-Aurélien  
Balon José  
Higginson Julien  
Thillen Florian

OCTOBRE 2024



# TABLE DES MATIERES

Présentation .....	3
Fonctionnalités de base .....	3
Visiteur.....	3
Utilisateur .....	3
Administrateur .....	4
Fonctionnalités bonus .....	4
Visiteur.....	4
Utilisateur .....	4
Administrateur .....	5
Mobile .....	5
Web .....	11
Page d'accueil.....	11
Profil utilisateur.....	12
Page événement .....	13
Back-end .....	14

## Présentation

L'application a pour objectif de connecter les personnes avec les évènements locaux. Elle s'inscrit dans la culture et bien-être des smart-city.

Pour ce faire, l'application enregistre les évènements et est capable de restituer dans l'ordre de distance par rapport à une adresse. L'application est capable de récupérer l'adresse via la localisation.

Tous les utilisateurs sont capables de créer des évènements. Les évènements sont validés ou non par un administrateur.

Il existe 3 types d'utilisateurs : le « visiteur » qui est une personne n'étant pas connectée, l' « utilisateur » qui est une personne connectée à un compte et l' « administrateur » qui, en plus des fonctionnalités de l'utilisateur, possède des outils de modération.

## Fonctionnalités de base

- Recherche en fonction d'une adresse
- Changer la langue (FR + EN)
- Redirection vers google map avec l'adresse

### Visiteur

- Se connecter
- Créer un compte
- Créer un évènement ( + créer un compte : transaction)

### Utilisateur

- Se déconnecter
- Créer un évènement (+upload images)
- Modifier un évènement
- Consulter ses évènements (créés + en attente d'approbation + refus)
- Commenter un évènement
- "participe"/"intéressé" par un évènement

- Consulter les évènements « participe »/ « intéressé »

## Administrateur

- Approuver (ou non) un nouvel évènement
- Supprimer un évènement
- Modifier un évènement (de n'importe qui)
- Supprimer un commentaire
- Modifier un commentaire (de n'importe qui)
- Bannir un utilisateur
- Modifier les données d'un utilisateur (pour le mot de passe, l'ancien mot de passe ne doit pas être visible)
- Modifier les participations d'un utilisateur

## Fonctionnalités bonus

- Ajout de langues supplémentaire (NL, autres ?)
- Affichage d'une map avec les points d'intérêt (vue alternative)
- Filtre de recherche (tags, date, amis, autres ?)
- Affichage des évènements sur un lieu
- Affichage des évènements d'un utilisateur
- Typescript

## Visiteur

- "Mot de passe oublié"

## Utilisateur

- Créer des évènements de manière récurrente (tous les x temps)
- Prendre une photo (appareil photo pour mobile, webcam pour web ?)
- Système d'amis :
  - Consulter sa liste d'amis
  - Ajouter en ami

- Voir ses demandes en ami
  - -> les évènements affichent les intérêts des amis
  - Afficher les évènements auxquels des amis participent
- Notifications :
  - Evènement en « participe » qui a lieu aujourd'hui/qui commence
- Notifications in-app :
  - Demande d'ami reçu
  - Demande d'ami acceptée
  - Création d'évènement traitée
- Recréation d'un évènement refusé
- Système de signalement :
  - Signaler un évènement
  - Signaler un commentaire
- Modifier son mot de passe
- Changer sa photo de profil

## Administrateur

- Gestion des signalements :
  - Affichage des signalements (triable selon : nb signalements, date de signalement)
  - Modérer le signalement

## Mobile

Capteur : mobile

Capteur bonus : appareil photo

## Page de lancement



La page de lancement de l'application.

## Page de connexion

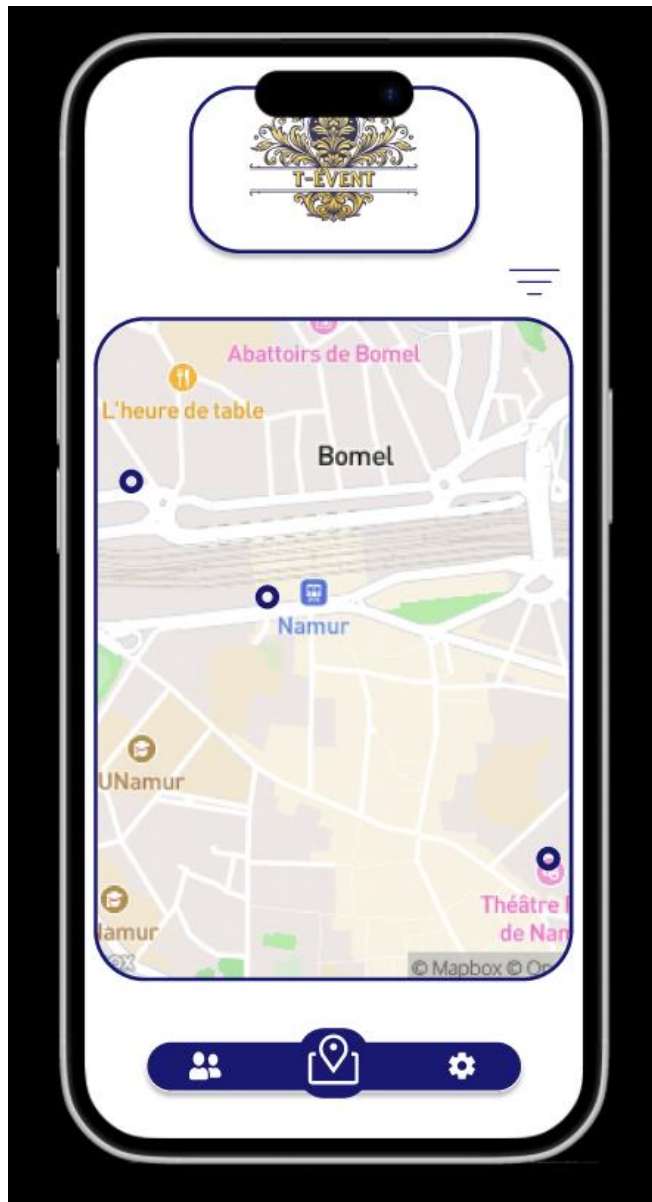


Cette page de l'application est dédiée à la connexion. À partir de celle-ci, trois options sont possibles pour l'utilisateur :

1. S'inscrire : si l'utilisateur n'a pas encore de compte, il peut en créer un en cliquant sur le lien d'inscription.
2. Mot de passe oublié : si l'utilisateur a un compte mais a oublié son mot de passe, il peut demander un nouveau mot de passe pour le réinitialiser.
3. Connexion : si l'utilisateur possède déjà un compte et se souvient de ses identifiants, il peut simplement se connecter en entrant son adresse e-mail et son mot de passe.

Ces options assurent que tous les types d'utilisateurs accèdent facilement à leur compte ou aux fonctionnalités nécessaires.

## Page d'accueil (carte)



Cette page est la page d'accueil de notre application. Les grands points bleus représentent les différents événements dans la région. En appuyant sur le filtre (symbolisé par un logo à trois barres), vous pouvez trier les événements par région, par date, et par type. En posant votre pouce sur un point bleu, il devient rouge et affiche une courte description de l'événement pour en savoir plus rapidement.

## Page des relations





Cette page dans votre application est dédiée aux relations et permet de gérer facilement votre réseau d'amis. Elle affiche la liste de tous vos amis, accompagnée du nombre total d'amis et de ceux qui sont actuellement en ligne. En appuyant sur les trois petits points à côté d'un ami, vous avez la possibilité de le supprimer de votre liste.

Vous pouvez également rechercher de nouvelles personnes pour les ajouter en ami ou consulter les invitations d'amitié en cliquant sur le bouton **\*\*Invitations\*\***, qui affiche toutes les demandes reçues, avec l'option de les accepter ou de les refuser. Enfin, un bouton **\*\*Suggestions\*\*** est disponible pour afficher des suggestions d'amis. Vous pouvez choisir d'ajouter ou de supprimer chaque personne suggérée de cette liste.

## Page des paramètres



Cette page de l'application est dédiée aux paramètres. Elle rassemble les éléments essentiels pour guider et assister les utilisateurs :

- FAQ (Questions fréquentes) : cette section répond aux questions souvent posées par les utilisateurs concernant l'application, afin de leur apporter des solutions rapides.
- Lien de contact : un lien permet de nous joindre directement pour toute demande ou question supplémentaire.
- Mentions légales : un autre lien donne accès à toutes les informations légales relatives à l'application.

- Bouton de déconnexion : un bouton permet aux utilisateurs de se déconnecter de l'application en toute simplicité.

Ce design vise à offrir un accès rapide et complet aux informations utiles et aux options de gestion du compte.

## Web

### Page d'accueil

The mockup shows a web application interface for 'T-Event'. At the top, there's a header with the title 'T-Event', a 'Accueil' link, and a 'Se déconnecter' button. The main content area is divided into three columns. The left column has two search sections: 'Chercher un utilisateur' and 'Chercher un événement', each with a text input field and a 'Chercher' button. Below the second search section is a list of seven 'Filtre' items, each with a checkbox. The middle column is titled 'Approuver Les événements' and lists 'Event 1', 'Event 2', and 'Event 3', each with a checkbox. At the bottom of this column is an 'Approuver' button. The right column is titled 'Événements' and lists 'Event 1', 'Event 2', and 'Event 3'.

La page d'accueil nous permettra de chercher des utilisateurs et des événements grâce à leur nom. De plus, pour les événements, des filtres pourront être appliqués afin de trouver des types d'événements plus facilement.

Juste à côté, il y aura un menu déroulant qui permettra de voir les événements qu'il reste à approuver. Nous pourrions sélectionner plusieurs événements d'un coup.

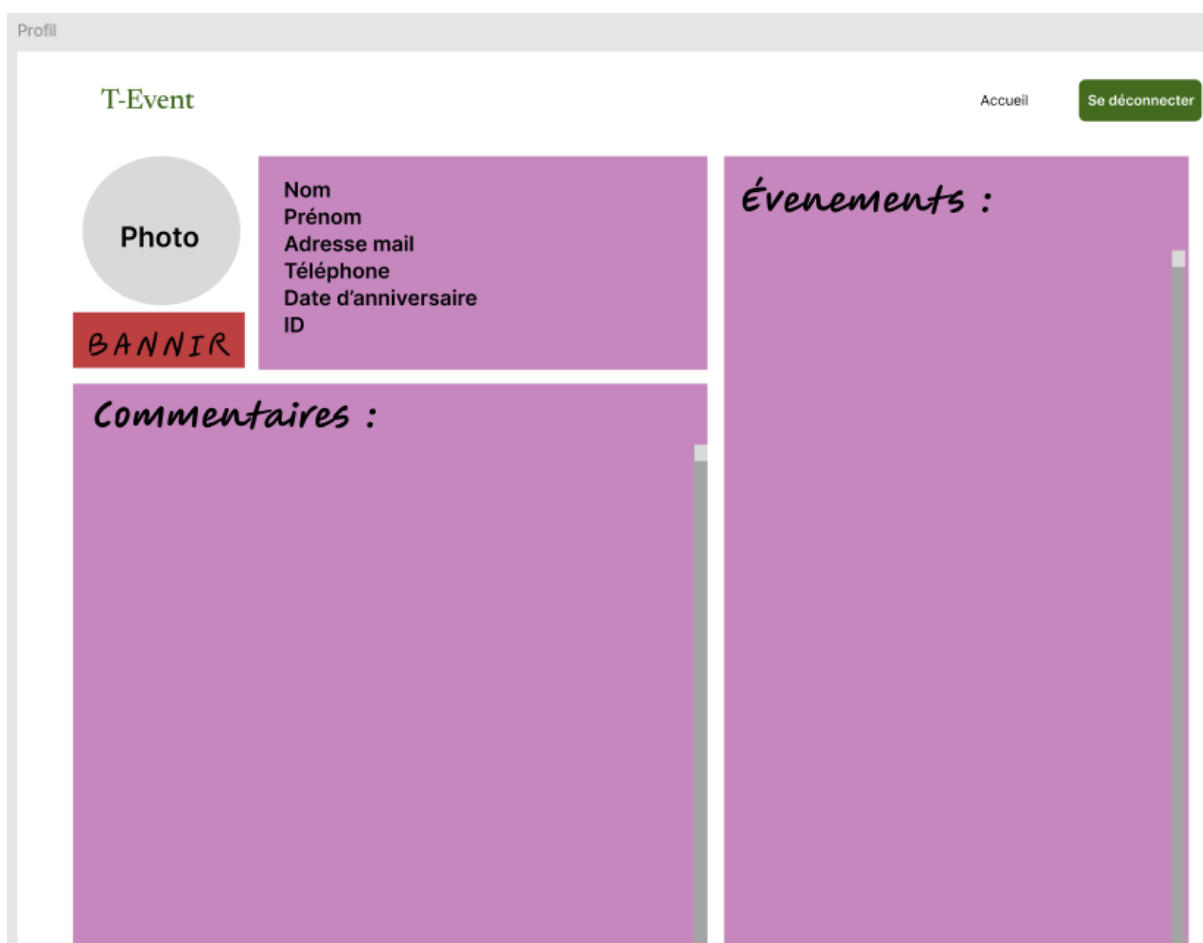
La dernière fonctionnalité sera une liste déroulante des événements classé par date ( du plus récent au plus lointain ).

Un clique sur le nom de l'événement dans ses deux listes conduira directement à la page de celui-ci.

Un bouton pour se déconnecter est présent dans le bandeau de la page. Seule particularité pour ce bouton, nous aurons un message de confirmation qui s'affiche lorsque nous cliquerons sur "se déconnecter".

Le bouton "accueil" quand à lui sert à revenir sur cette page.

## Profil utilisateur

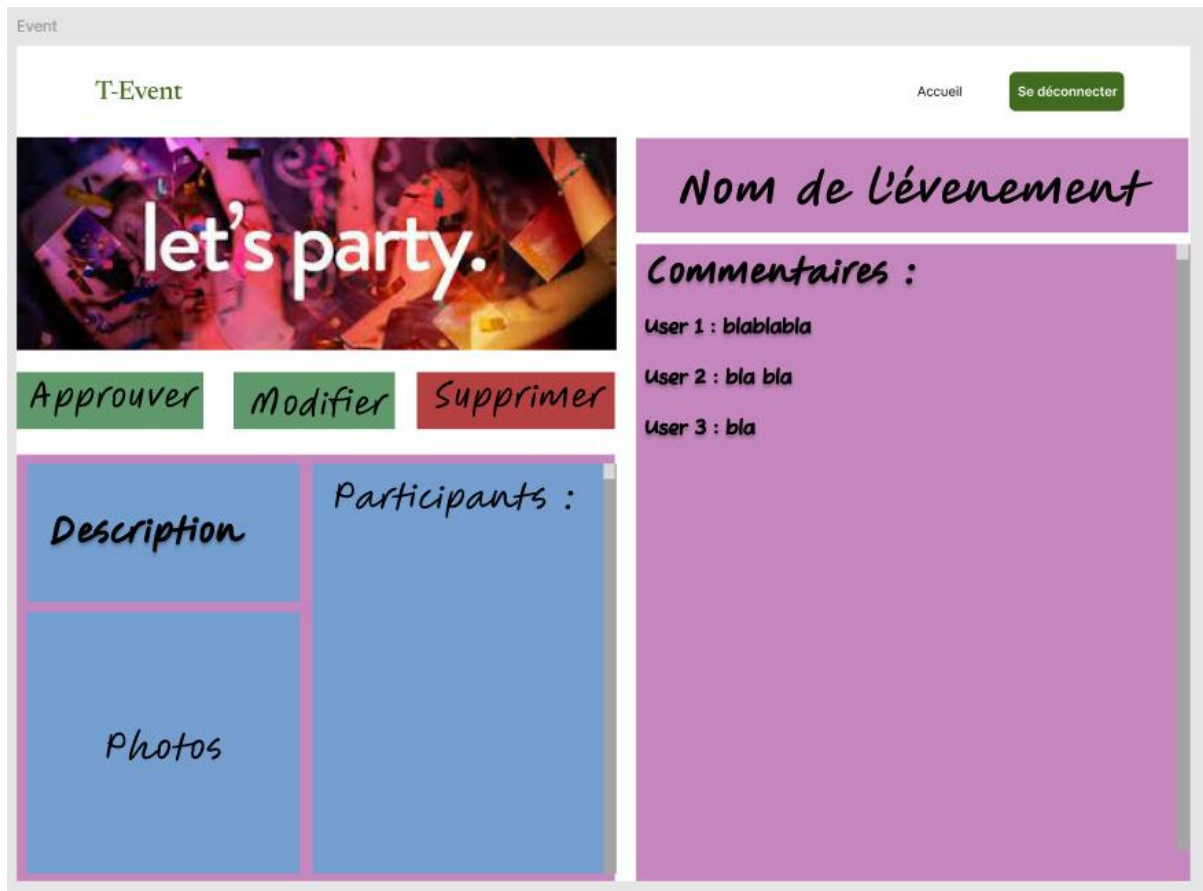


Nous aurons toutes les informations pour chaque utilisateurs ainsi qu'une liste déroulante de ses commentaires et de ses événements (de plus récent aux plus anciens).

Un bouton "bannir" est également présent et sert à supprimer le profil d'un utilisateur (permet la modération de l'application). Un message de confirmation s'affichera afin de confirmer le bannissement.

Un clique sur un commentaire ou sur un événement dirigera vers l'événement en question.

## Page événement



Les fonctionnalités spécifiques à cette page sont les suivantes :

- Un bouton "approuver" qui permet d'approuver l'événement et donc de le rendre visible aux utilisateurs
- Un bouton "modifier" pour modifier l'événement (avant ou après l'approbation)
- Un bouton "supprimer" qui permet de supprimer l'événement (avant ou après l'approbation)

Une liste déroulante des différents participants et commentaires sur l'événement est également disponible.

Les commentaires sont triés par date et un clique sur le nom d'un utilisateur dirigera vers son profil.

## Back-end

