



UNIVERSITÀ  
DI TRENTO

Dipartimento di Ingegneria  
e Scienza dell'Informazione

Ingegneria del software

DOCUMENTO DI ARCHITETTURA  
VERSIONE: 0.01

WEB MUSIC PLAYER  
*Gruppo T27*

Anno accademico 2022/2023

## Indice

<b>1</b>	<b>Scopo del documento</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Elenco delle classi</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Diagramma delle classi</b>	<b>5</b>

# 1 Scopo del documento

Il presente documento riporta l'analisi dell'architettura del progetto Web Music Player, sotto forma di classi e linguaggio OCL. Lo scopo di questo documento è quello di:

- elencare le classi utilizzate
- approfondirle mediante il linguaggio OCL
- presentare il diagramma delle classi

## 2 Elenco delle classi

### 3 Diagramma delle classi

