Nama Asesor: Cicih Sri Rahayu S.Kom

Nama Asesi : Adinda Angesti Chandra

Tema : Aplikasi Apotik RS

UNIT 1 MELAKUKAN KOMUNIKASI KERJA TIMBAL BALIK

1. Sebutkan Keuntungan dari pengoperasian ganda software disuatu pekerjaan anda?

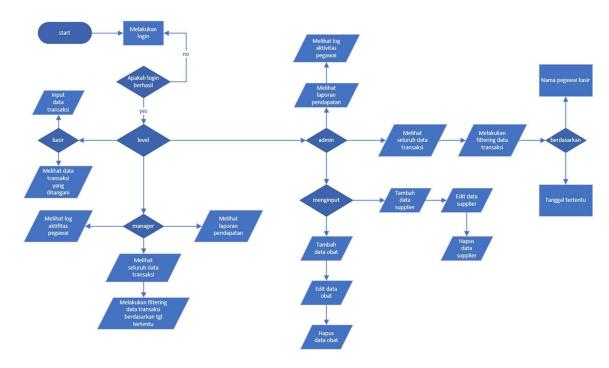
- mempermudah dan mempercepat pekerjaan
- mempersingkat waktu

UNIT 2 INSTRUKSI KERJA

- 2. Sebutkan cara cara menghidupkan computer dengan benar?
 - Pastikan komputer terhubung dengan sumber daya listrik dan perangkat komputer lainnya seperti mouse, keyboard, dan monitor
 - Nyalakan layar monitor dengan menekan tombol power pada monitor
 - Nyalakan layar monitor dengan menekan tombol power pada monitor
 - Tunggu proses booting sistem operasi selesai
 - Komputer siap digunakan

UNIT 3 MERENCANAKAN TUGAS RUTIN

3. Buat Flowchard untuk aplikasi kasir apotek RS



Adinda Angesti Chandra – XII PPLG 1

UNIT 4 MENERAPKAN SISTEM MUTU

4. Jelaskan secara singkat Langkah Langkah yang anda lakukan dalam membuat aplikasi kasir apotik RS berdasarkan SDLC!

Aplikasi yang saya buat terdapat 3 level, Kasir, Admin, Manajer.

Di role kasir, kasir dapat melakukan transaksi yaitu dengan menginput data transaksi, menghitung total harga, subtotal, diskon, pembayaran tunai, lalu dihitung kembaliannya, setelah itu tampil struk transaksi admin juga dapat melihat seluruh catatan transaksi dan mengubah nama kasir.

Di role admin, admin dapat cek data obat dan data supplier, lalu dapat melakukan CRUD obat dan supplier, lalu melihat seluruh catatan transaksi, lalu melihat laporan pendapatan harian/bulanan, juga dapat melihat log aktivitas pegawai.

Di role manager, manajer dapat melihat seluruh catatan transaksi , melihat laporan pendapatan harian / bulanan,dan melihat aktivitas log pegawai. Selesai

UNIT 5 MELAKUKAN PEKERJAAN YANG MEMBUTUHKAN KERJASAMA TIM

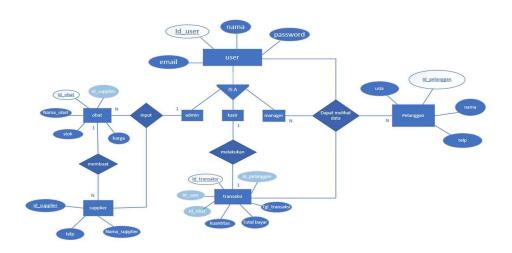
5.

UNIT 6 MENGIDENTIFIKASI ASPEK KODE ETIK DAN HAKI DIBIDANG TIK

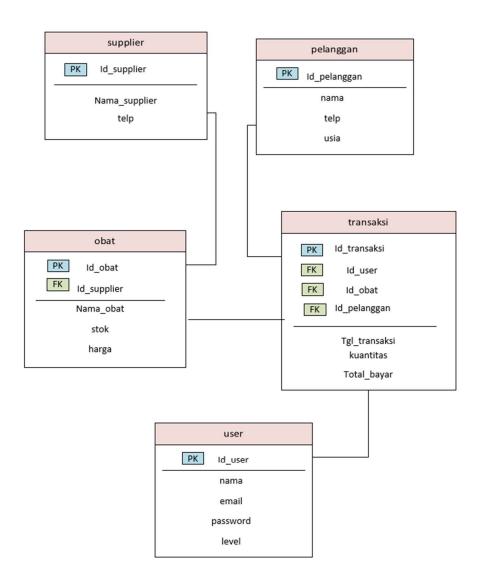
7. This PC > Local Disk (C:) > xampp > htdocs > usk_adindaangesti

UNIT 7 MENGGUNAKAN STRUKTUR DATA

8. Membuat ERD (Entitiy relationship diagram)



9. Diagram relasi antar tabel



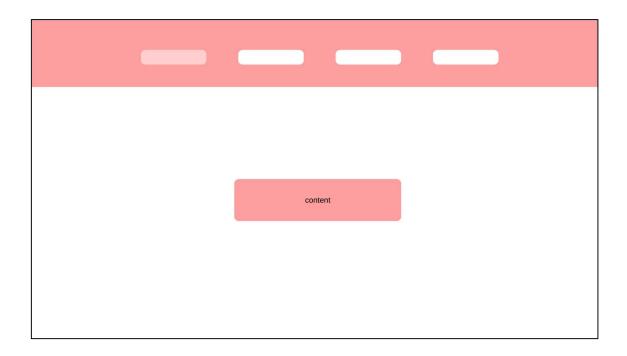
10. Membuat kamus data

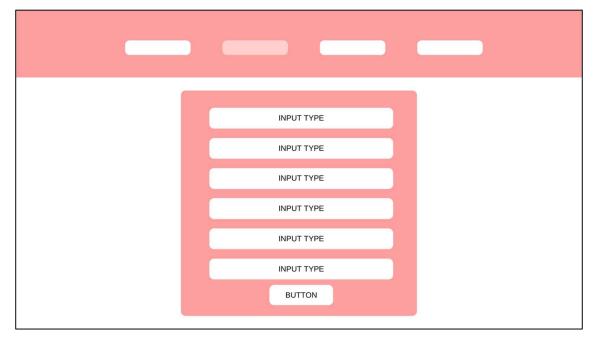
Table	KEY	Kolom	Tipe Data	Notes
obat	PK	Id_obat	Integer	Auto Increment
	FK	Id_supplier	Integer	
		Nama_obat	Varchar(50)	
		Stok	Integer	
		Harga	Varchar(100)	
user	PK	Id_user	Integer	Auto Increment
		Nama	Varchar(100)	
		Email	Varchar(50)	
		Password	Varchar(20)	
		Level	Enum['kasir','manajer','admin']	
pelanggan	PK	Id_pelanggan	Integer	Auto Increment
		Nama	Varchar(100)	
		Telp	Varchar(13)	
		Usia	Integer	
supplier	PK	Id_supplier	Integer	
		Nama_supplier		
		Telp		
transaksi	PK	Id_transaksi	Integer	Auto Increment
	FK	Id_user	Integer	
	FK	Id_obat	Integer	
	FK	Id_pelanggan	Integer	
		Tgl_transaksi	Timestamp	
		Kuantitas	Integer	
		Total_Bayar	Varchar(50)	

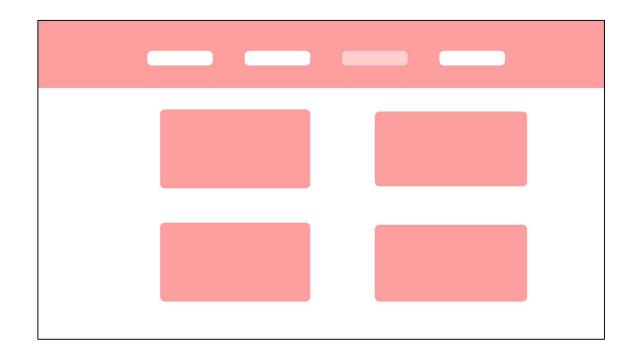
UNIT 8 MEMGIMPLEMENTASIKAN USER INTERFACE

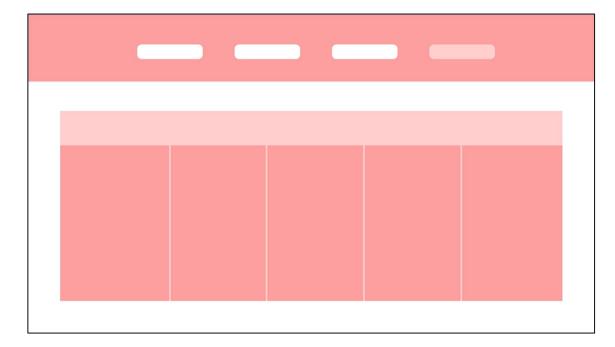
11. Mock up

Mock up website

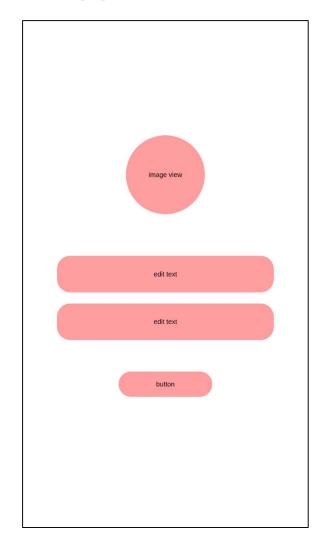


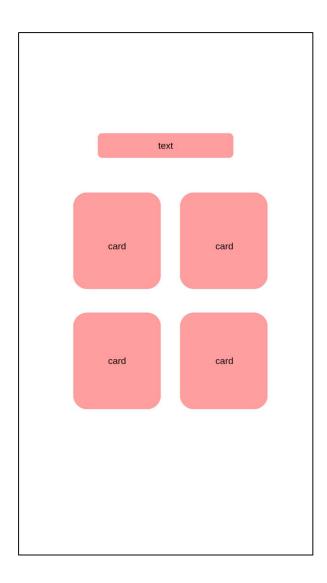


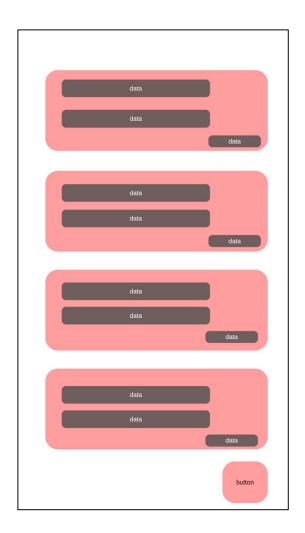


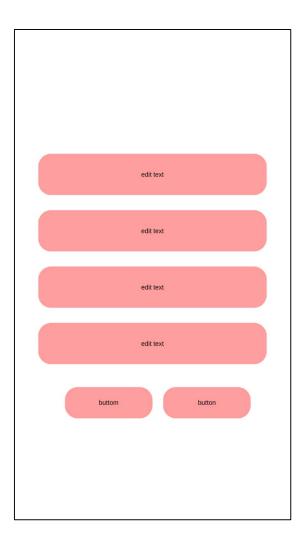


Mock up Aplikasi Mobile Android



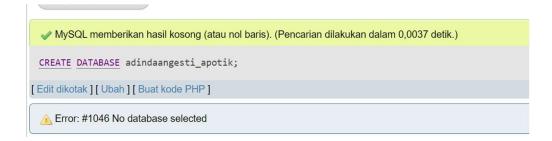






UNIT 9 MENGIMPLEMENTASIKAN RANCANGAN ENTITTAS DAN KETERKAITAN ENTITAS

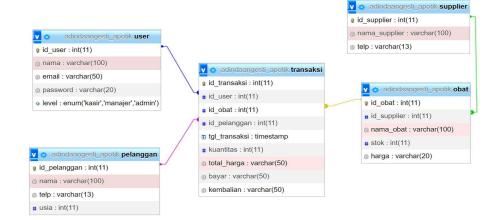
12.



13.



14.



2 baris ditambahkan.

Nomor baris baru: 3

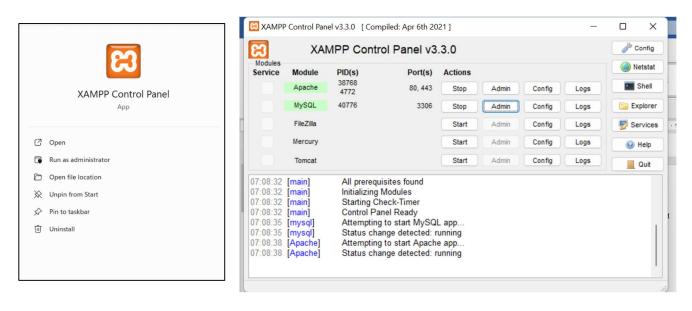
INSERT INTO `obat` ('id_obat', 'id_supplier', `nama_obat', `stok', `harga') VALUES (NULL, '1', 'bodrex', '100', '15000'), (NULL, '1', 'tempra', '50', '40000');

[Edit dikotak] [Ubah] [Buat kode PHP]

Run SQL query/queries on table adindaangesti_apotik.obat:

UNIT 10 MENGGUNAKAN SPESIFIKASI PROGRAM

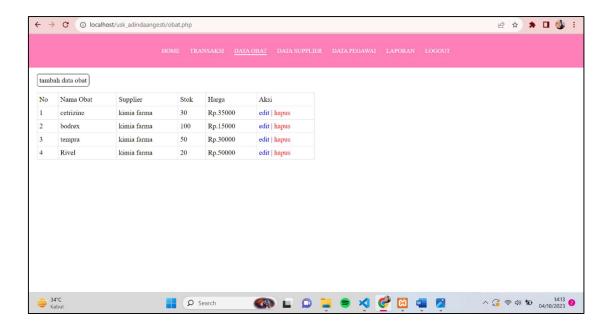
16. Lakukan instalasi software DBSM



UNIT 11 MENERAPKAN PERINTAH EKSEKUSI BAHASA, PEMROGRAMAN, BERBASIS TEKS, GRAFIK DAN MULTIMEDIA

17. Untuk Aplikasi Web Based: Tampilan front end dengan berbasis text, grafik, dan multimedia





18. Untuk Aplikasi Mobile: Buatlah program java

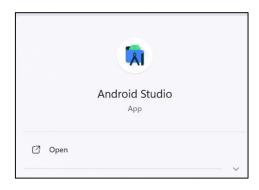
Splash Java

Login Java

```
public class LoginActivity extends AppCompatActivity {
        super.onCreate(savedInstanceState);
```

- UI Dashboard Menu Java
- Application Java

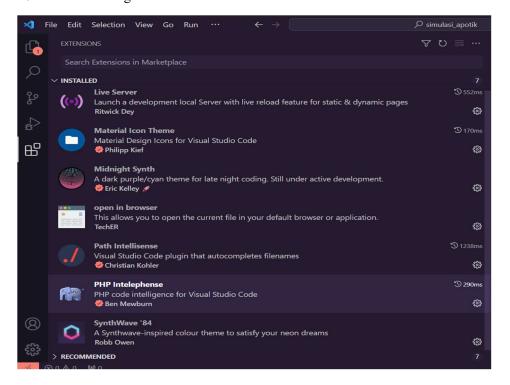
UNIT 12 MELAKUKAN INSTALASI SOFTWARE TOOLS PEMROGRAMAN 19.





UNIT 13 MELAKUKAN PENGATURAN SOFTWARE TOOLS PEMROGRAMAN

20. Lakukan Konfigurasi software IDE Tools



UNIT 14 MENGIMPLEMENTASIKAN PEMROGRAMAN TERSTRUKTUR

- 21. Dalam membuat aplikasi web based dan mobile terdapat
- a. Penggunaan Variable data

```
function insertObat($data){
    $conn = conn();

    $conn = conn();

$nama_obat = htmlspecialchars($data["id_supplier"]);

$id_supplier = htmlspecialchars($data["id_supplier"]);

$stok = htmlspecialchars($data["id_supplier"]);

$harga = htmlspecialchars($data["harga"]);

$sql = "INSERT INTO obst (nama_obat, id_supplier, harga) VALUE ('$nama_obat', '$id_supplier', '$stok', '$harga')";

*result = mysqli_query($conn,$sql);

return $result;

}

function updateObat($data){{\data}}

$conn = conn();

$id_obat = htmlspecialchars($data["id_obat"]);

$id_supplier = htmlspecialchars($data["id_supplier"]);

$fanam_obat = htmlspecialchars($data["id_supplier"]);

$stok = htmlspecialchars($data["harga"]);

$stok
```

b. Penggunaan Array Data

array assosiatif

```
$id_user = htmlspecialchars($data["id_user"]);
$id_obat = htmlspecialchars($data["id_obat"]);
$tgl_transaksi = htmlspecialchars($data["tgl_transaksi"]);
$kuantitas = htmlspecialchars($data["kuantitas"]);
$total_harga = htmlspecialchars($data["total_harga"]);
$bayar = htmlspecialchars($data["bayar"]);
$kembalian = htmlspecialchars($data["kembalian"]);
```

c. Penggunaan Operator Aritmatika dan Operator Logika

```
function Hitungbayar() {
   var bayar,total_harga;

   document.getElementById("kurang_uang").innerHTML = '';
   document.getElementById("btn_beli").innerHTML = '';

   bayar = parseFloat(document.getElementById("pembayaran").value);
   total_harga = parseFloat(document.getElementById("total_harga").value);
   kembalian= bayar - total_harga;

if(bayar >= total_harga ) {
   document.getElementById("kembaliandiv").innerHTML = kembalian;
   document.getElementById("kembalian").value = kembalian;
   document.getElementById("kembalian").value = kembalian;
   document.getElementById("btn_beli").innerHTML = ' <button type="submit" class="btn text-light w-100 mt-3" style="background-color:
   #fb8805">Beli Sekarang</button>';
   }else{
   document.getElementById("kurang_uang").innerHTML = '<div class="alert alert-danger m-2" role="alert">Uang yang anda masukan kurang </div>';
}
```

d. Penggunaan Pengulangan For atau Do while atau while do

- e. Diskon
- f. Total Harga Transaksi

```
<label>Subtotal :</label>
<input type="hidden" name="subtotal" id="subtotal" value="" >
<div id="lebih stok"></div>
```

UNIT 15 MENGIMPLEMENTASIKAN PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

22. Buat Program RequestHandler.java dan Konfigurasi.java

RequestHandler

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.BufferedWriter;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.OutputStream;
import java.io.OutputStreamWriter;
import java.io.UnsupportedEncodingException;
import java.net.HttpURLConnection;
import java.net.URL;
import java.net.URLEncoder;
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;
import java.net.ssl.HttpSURLConnection;

public class RequestHandler {
    //Metode Untuk mengirim httpPostRequest
    //Metode ini mengambil 2 Argumen
```

```
public String sendPostRequest(String requestURL,
                                  HashMap<String, String>
postDataParams) {
        StringBuilder sb = new StringBuilder();
            conn.setReadTimeout(15000);
            BufferedWriter writer = new BufferedWriter(
                    new OutputStreamWriter(os, "UTF-8"));
            writer.write(getPostDataString(postDataParams));
            int responseCode = conn.getResponseCode();
                BufferedReader br = new BufferedReader(new
                    sb.append(response);
```

```
while((s=bufferedReader.readLine())!=null){
                sb.append(s+"\n");
   public String sendGetRequestParam(String requestURL, String id){
           HttpURLConnection con = (HttpURLConnection)
url.openConnection();
                sb.append(s+"\n");
        return sb.toString();
   private String getPostDataString(HashMap<String, String> params)
           result.append(URLEncoder.encode(entry.getValue(), "UTF-
```

```
package com.example.usk_adindaangesti;

public class Konfigurasi {
    public static final String URL_OBAT="";
    public static final String URL_ADD_OBAT="";
    public static final String URL_OBAT_ID="";
    public static final String URL_OBAT_ID="";
    public static final String URL_DELETE_OBAT_ID="";

    //barang
    public static final String TAG_JSON_ARRAY_LAP="result";
    public static final String LAP_ID_LAPANGAN = "id_obat";
    public static final String LAP_STOK = "stok";
    public static final String LAP_STOK = "stok";
    public static final String LAP_HARGA = "harga";

    public static final String LAP_KEY_ID_OBAT = "id_obat";
    public static final String LAP_KEY_STOK = "stok";
    public static final String LAP_KEY_NAMA_OBAT = "nama_obat";
    public static final String LAP_KEY_STOK = "stok";
    public static final String LAP_KEY_HARGA = "harga";

    //emp itu singkatan dari Employee
    public static final String LAP_KEY_ID = "id_obat";
}
```

UNIT 16 MENGGUNAKAN SOL

23. Buatlah Perintah commit untuk aksi insert data pada sebuah tabel

```
1 START TRANSACTION;
2 INSERT INTO supplier(nama_supplier,telp) VALUES ('sari farma',089476082376);
3 COMMIT;
4 SELECT * FROM supplier;
5
```

```
WySQL memberikan hasil kosong (atau nol baris). (Pencarian dilakukan dalam 0,0001 detik.)

START TRANSACTION;

[Edit dikotak] [Ubah] [Buat kode PHP]

✓ 1 baris ditambahkan.

Nomor baris baru: 5 (Pencarian dilakukan dalam 0,0016 detik.)

INSERT INTO supplier (nama_supplier,telp) VALUES ('sari farma',889476882376);

[Edit dikotak] [Ubah] [Buat kode PHP]

✓ MySQL memberikan hasil kosong (atau nol baris). (Pencarian dilakukan dalam 0,0009 detik.)

COMIT;

[Edit dikotak] [Ubah] [Buat kode PHP]

✓ Menampilkan baris 0 - 4 (total 5, Pencarian dilakukan dalam 0,0004 detik.)

SELECT * FROM supplier;

□ Profil [Edit dikotak] [Ubah] [Jelaskan SQL] [Buat kode PHP] [Segarkan]
```



24. Buatlah perintah rollback untuk aksi insert pada sebuah tabel

```
START TRANSACTION;
INSERT INTO supplier(nama_supplier,telp) VALUES ('pt.generik', 089634765670);
SELECT * FROM supplier;
ROLLBACK;
SELECT * FROM supplier;
```

```
MySQL memberikan hasil kosong (atau nol baris). (Pencarian dilakukan dalam 0,0001 detik.)

START TRANSACTION;

[Edit dikotak] [Ubah] [Buat kode PHP]

1 baris ditambahkan.

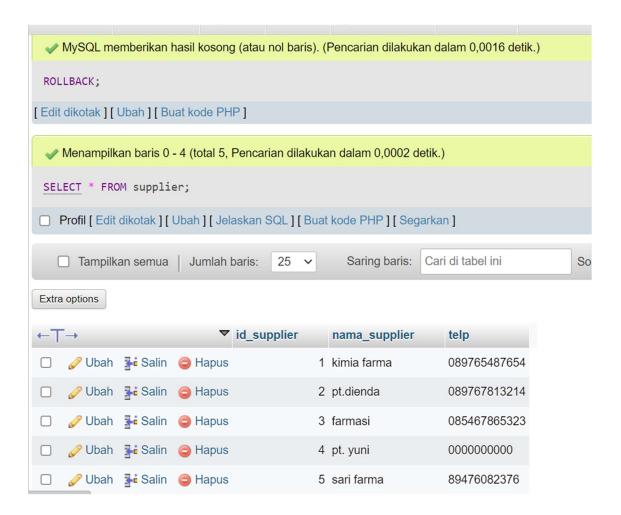
Nomor baris baru: 6 (Pencarian dilakukan dalam 0,0008 detik.)

INSERT INTO supplier(nama_supplier,telp) VALUES ('pt.generik', 089634765670);

[Edit dikotak] [Ubah] [Buat kode PHP]

Menampilkan baris 0 - 5 (total 6, Pencarian dilakukan dalam 0,0004 detik.)

SELECT * FROM supplier;
```



25. Buatlah Trigger pada sebuah tabel di database untuk logging aplikasi mecatat kejadian insert, update, delete data

```
✓ Tabel 'logTrigger' telah dibuat.

CREATE TRIGGER `logTrigger' AFTER INSERT ON `obat' FOR EACH ROW INSERT INTO logs (pesan,tgl) VALUES ('INSERT OBAT', CURRENT TIMESTAMP);

[Edit dikotak] [ Ubah ] [ Buat kode PHP ]

✓ Tabel 'logUpdate' telah dibuat.

CREATE TRIGGER `logUpdate' AFTER UPDATE ON `obat' FOR EACH ROW INSERT INTO logs (pesan,tgl) VALUES ('UPDATE OBAT', CURRENT_TIMESTAMP);

[Edit dikotak] [ Ubah ] [ Buat kode PHP ]

✓ Tabel 'logDelete' telah dibuat.

CREATE TRIGGER `logDelete' AFTER DELETE ON `obat' FOR EACH ROW INSERT INTO logs (pesan,tgl) VALUES ('DELETE OBAT', CURRENT_TIMESTAMP);

[Edit dikotak] [ Ubah ] [ Buat kode PHP ]

[Edit dikotak] [ Ubah ] [ Buat kode PHP ]
```

UNIT 17 MENGIMPLEMENTASIKAN ALGORITMA PEMROGRAMAN

26. Tunjukan kodingan

a. Nama barang

b. Kuantitas setiap barang yang dibeli

```
<label>Kuantitas</label>
  <input type="number" id="kuantitas" name="kuantitas" required><br>
  <button type="button" onclick="hitungSubtotal()">Hitung Subtotal</button>
```

c. Harga Satuan barang

- d. Subtotal Harga setiap barang yang dibeli
- e. Diskon harga tiap barang yang dibeli
- f. Jumlah nominal tunai
- g. Besarnya nominal uang kembalian transaksi

UNIT 18 MEMBUAT DOKUMEN KODE PROGRAM

27. Buatlah API (application programming interface) web service untuk aplikasi apotik

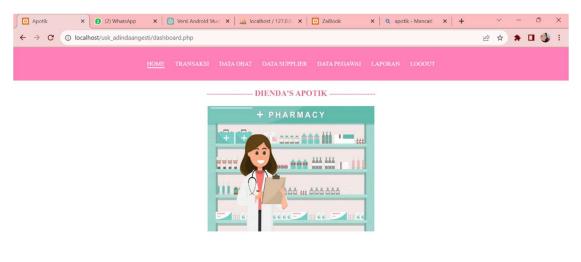
UNIT 19 MELAKUKAN DEBUGGING

- 28. Anda dapat melakukan
- a. identifikasi error
- b. menemukan sumber error
- c. memperbaiki error

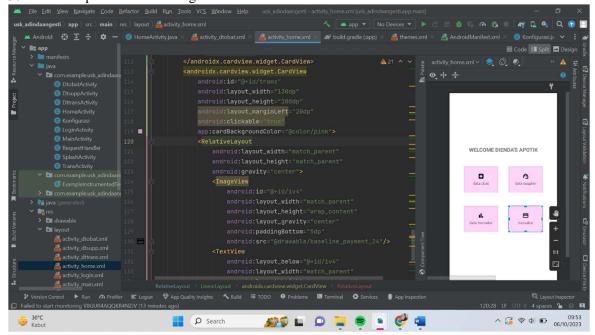
UNIT 20 MENERAPKAN PEMROGRAMAN MULTIMEDIA

29. Buatlah aplikasi kasir apotik dengan menggunakan gambar dan teks

Website



30. Buatlah aplikasi mobile dengan IDE Android studio



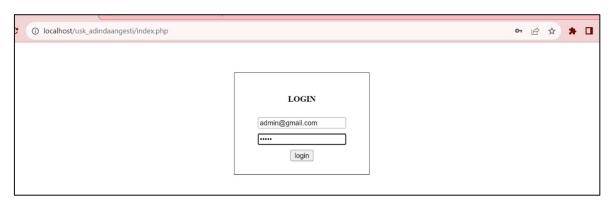
UNIT 21 MELAKSANAKAN PENGUJIAN UNIT PROGRAM

31. Lakukan Uji Coba pada proyek Aplikasi kasir RS

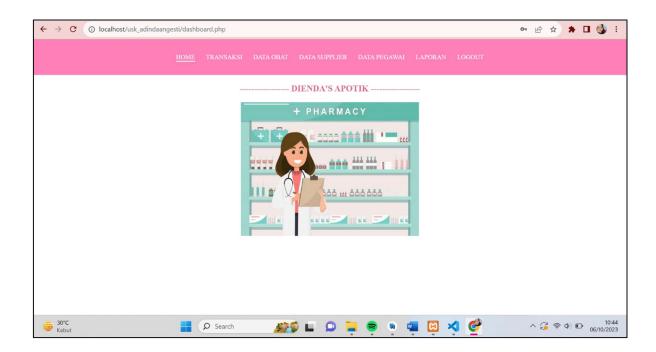
UNIT 22 MELAKSANAKAN KONFIGURASI PERANGKAT LUNAK SESUAI ENVIRONTMENT DEVELOPMENT, STAGING, PRODUCTION

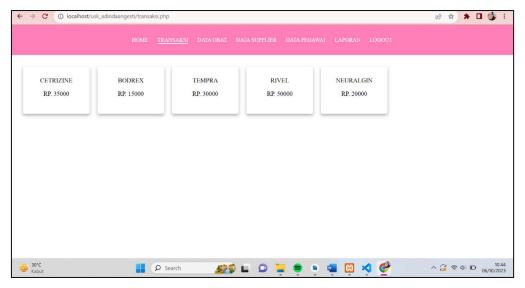
32. website

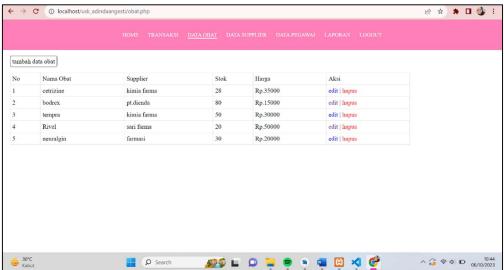
Role admin:

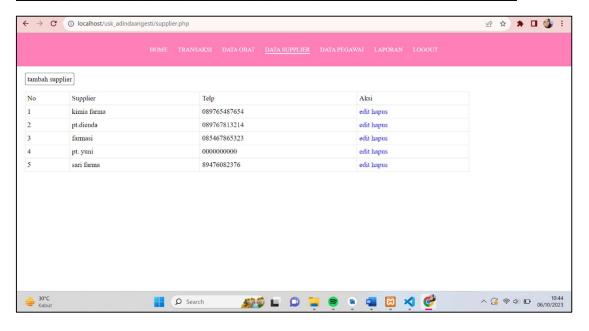


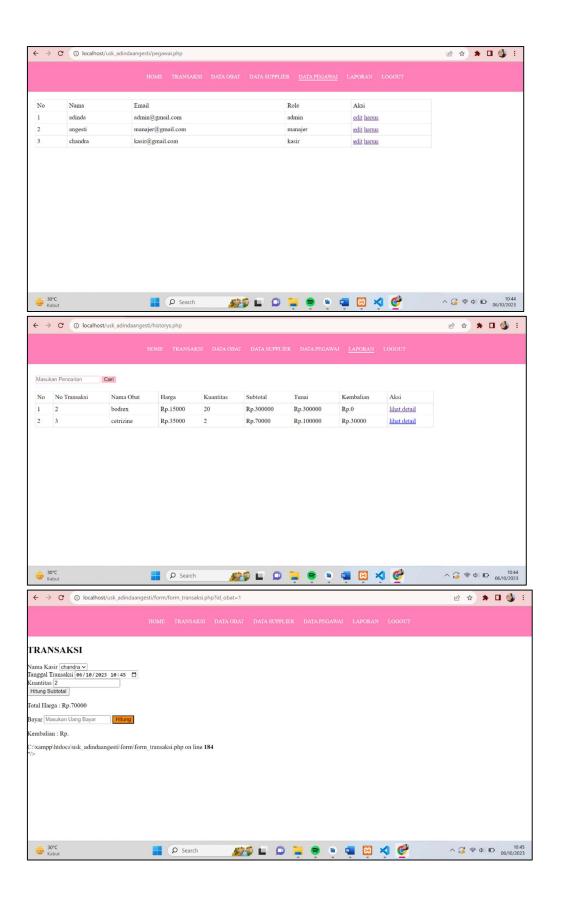












Role kasir:

