Website Development Document

APLIKASI WEBSITE DESA WISATA TUKTUK SIADONG

Dibuat Oleh:

|  |  |
| --- | --- |
| 11420030 | Agnes Feni Rosalina Naibaho |
| 11420033 | Rizki Okto S |
| 11420041 | Wordyka Yehezkiel Nainggolan |
| 11420045 | Daniel Exaudi Pasaribu |
| 11420047 | Onai Nadapdap |
| 11420049 | Simon N. Siahaan |
| 11420056 | Elsha T. P. Sitorus |

Untuk :

Kelurahan Tuktuk Siadong

Simanindo, Samosir, Sumatera Utara

2020 / 2021

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Proyek Akhir 1 2021**  **Institut Teknologi Del** | | | |  |
| *No. Dokumen: Web-PA1-07-2021* | | *Versi: 02* | *Tanggal: 11-06-21* | *Jumlah Halaman:* | |

**DAFTAR ISI**

[**Introduction**](#_heading=h.30j0zll)4

[Purpose of Document](#_heading=h.hd72wiyb9whn) 5

[Scope](#_heading=h.3vcct5pe41vi) 5

[Definition,Acronym and Abbreviation](#_heading=h.o4knd548e5nn) 5

[Definition](#_heading=h.fumpopjaxeir) 5

[Acronym](#_heading=h.2rujdux94uvn) 6

[Abbreviation](#_heading=h.mjtnvao8i56v) 6

[Identification and Numbering](#_heading=h.vv2bohxo1qjh) 6

[Reference Documents](#_heading=h.lv6ojms83uki) 7

[Document Summary](#_heading=h.ntcrlhz0enju) 7

[**Website Overview**](#_heading=h.hf5ieavtehj5)7

[Purpose](#_heading=h.jfbja4aq48ht) 8

[User Characteristics](#_heading=h.ge8qv3kenlvx) 8

[Platform](#_heading=h.pzd0k6oxdoe8) 8

[Development Requirement](#_heading=h.1acjexo5sdv5) 8

[Hardware Requirement](#_heading=h.9ydlewyso7co) 9

[Software Requirement](#_heading=h.vb6v4kzdo9mw) 9

[Operational Requirement](#_heading=h.g17f392zsnnf) 9

[Hardware Requirement](#_heading=h.650agym432bq) 10

[Software Requirement](#_heading=h.xo3abt9yqjuy) 10

[**Specification**](#_heading=h.xgk0ekt0v51i)10

[Functional Specification](#_heading=h.g1l6vv7i0ref) 11

[Website Map](#_heading=h.6zb0hrk28qlz) 13

[Database Specification](#_heading=h.4bkf052rrbun) 13

[**Design**](#_heading=h.rucb642qg1d6)13

[Data Design](#_heading=h.98mjm991l4c2) 14

[Table Relation](#_heading=h.in0xcdtmj231) 14

[Table Specification](#_heading=h.hfgr5w88c5gz) 14

[Tabel Admin](#_heading=h.19c6y18) 15

[Screen Design](#_heading=h.fqpjenruimxw) 21

[Screen - 0](#_heading=h.f27o9pcobba7) 22

[Home](#_heading=h.yke006jci1ai) 22

[Access Path](#_heading=h.jke4zbuic83i) 22

[Deskripsi Umum](#_heading=h.m8p67yqqwxi4) 23

[Sketsa layar](#_heading=h.dx4ymkb4tzo5) 23

[Hotel](#_heading=h.jfj2swmwuy56) 25

[Access Path](#_heading=h.pfgn2unvvfz3) 25

[Deskripsi Umum](#_heading=h.5is0invd733) 25

[Sketsa layar](#_heading=h.fip40amgwake) 26

[Database / Tabel terkait](#_heading=h.ii8c1vu0qn6s) 27

[Souvenir](#_heading=h.fd8nsrivupeq) 28

[Access Path](#_heading=h.lr5elujlk41z) 28

[Deskripsi Umum](#_heading=h.ae4x03l8ke9u) 28

[Sketsa layar](#_heading=h.f4u7smm82fd7) 28

[Database / Tabel terkait](#_heading=h.iqe7eq7u0zcy) 30

[Event](#_heading=h.bqinj7loitbj) 30

[Access Path](#_heading=h.vakp5t390yut) 30

[Deskripsi Umum](#_heading=h.cnbmxx1qonn) 30

[Sketsa layar](#_heading=h.dhu1rm8uelvl) 31

[Database / Tabel terkait](#_heading=h.bkwuv9dot6ok) 32

[About Us](#_heading=h.kfyvhmsvblfh) 32

[Access Path](#_heading=h.qcmb3q6yklkz) 32

[Deskripsi Umum](#_heading=h.zgued4u18wsp) 32

[Sketsa layar](#_heading=h.o8r2yp2d486z) 33

[Login](#_heading=h.yazj0gvnz9y8) 34

[Access Path](#_heading=h.2mbhop1p52w7) 34

[Deskripsi Umum](#_heading=h.10ajblgy4lf2) 34

[Sketsa layar](#_heading=h.170unxlymos1) 35

[Database / Tabel terkait](#_heading=h.21i3ilbbnz0) 35

[Screen-1](#_heading=h.6330fusq3nup) 37

[Register](#_heading=h.stcl22omi3e3) 37

[Access Path](#_heading=h.gxidl8yesysp) 37

[Deskripsi Umum](#_heading=h.ouq3jt9rr507) 37

[Sketsa layar](#_heading=h.wpb1w6r2eid2) 37

[Database / Tabel terkait](#_heading=h.w2a3k7tft8to) 38

[**Testing**](#_heading=h.mgqjfe2uz057)46

[Test Preparation](#_heading=h.wz78y8lwi4jj) 59

[Test Plan and Identification](#_heading=h.wo03iru4hnzq) 60

[Test Script & Result](#_heading=h.do40m01crmi1) 62

[Test Script Butir-Uji-01](#_heading=h.l7rnaz68zjc7) 62

[Test Script Butir-Uji-02](#_heading=h.eiobytkbzopa) 63

[Test Script Butir-Uji-03](#_heading=h.kgcv8k) 64

[Test Script Butir-Uji-04](#_heading=h.1jlao46) 65

[Test Script Butir-Uji-05](#_heading=h.8v08wysa1b4h) 65

[Test Script Butir-Uji-06](#_heading=h.3hv69ve) 66

[Test Script Butir-Uji-07](#_heading=h.4h042r0) 67

[Test Script Butir-Uji-08](#_heading=h.1baon6m) 68

[Test Script Butir-Uji-09](#_heading=h.2afmg28) 69

[Test Script Butir-Uji-10](#_heading=h.39kk8xu) 70

[Test Script Butir-Uji-11](#_heading=h.1opuj5n) 71

[Test Script Butir-Uji-12](#_heading=h.48pi1tg) 72

[Test Script Butir-Uji-13](#_heading=h.2nusc19) 73

[Test Script Butir-Uji-14](#_heading=h.1302m92) 75

[Test Script Butir-Uji-15](#_heading=h.3mzq4wv) 76

[Test Script Butir-Uji-16](#_heading=h.2250f4o) 77

[Test Script Butir-Uji-17](#_heading=h.haapch) 78

[Test Script Butir-Uji-18](#_heading=h.319y80a) 79

[Test Script Butir-Uji-19](#_heading=h.1gf8i83) 80

z[**Installation and Version Description**](#_heading=h.6neytjtfxkje)97

[Location - Source Code](#_heading=h.oaki70bijvhu) 97

[Location - Database](#_heading=h.ecct03nnx9qg) 99

[**LAMPIRAN**](#_heading=h.m4r2u2y4vt98)100

[**Sejarah Versi**](#_heading=h.35eurbo10spi)101

[**Sejarah Perubahan**](#_heading=h.cmtwh4r85pgr)102

# Introduction

## Purpose of Document

Dokumen ini dimaksudkan sebagai pedoman atau acuan perencanaan proyek yang akan dikerjakan selama mahasiswa Institut Teknologi Del, yaitu kelompok 7, mengerjakan Proyek Akhir 1. Dokumen ini ditujukan untuk tim *developer* yang akan melakukan tahap pembangunanaplikasi yaitu terdiri dari *team leader, system analyst, programmer, designer, tester* dan *technical writer.*

## Scope

Dokumen ini mencakup gambaran dari aplikasi yang akan dibangun baik secara pengembangan maupun operasional berdasarkan kebutuhan yang dispesifikasikan. Jika berdasarkan kebutuhan pengembangan, maka dijelaskan *hardware* dan *software* yang diperlukan dalam melakukan pembuatan aplikasi. Sedangkan jika berdasarkan kebutuhan operasional, maka dijelaskan *hardware* dan *software* yang diperlukan untuk mengoperasikan aplikasi yang akan dibangun. Selain itu, pada dokumen ini juga mencakup spesifikasi aplikasi dan basis data, rancangan atau desain aplikasi, dan perencanaan pengujian.

## Definition,Acronym and Abbreviation

Adapun definisi, akronim, dan singkatan yang digunakan pada dokumen ini, secara detail dijelaskan pada subbab 1.3.1, 1.3.2, dan 1.3.3 berikut.

### Definition

* *Website* : Kumpulan dari beberapa halaman web di mana informasi dalam bentuk

teks, gambar, suara, dan lain-lain dipresentasikan dalam bentuk

*hypertext* dan dapat diakses oleh perangkat lunak yang disebut dengan

*browser.*

* *Software* : Data yang diprogram, disimpan, dan di format secara digital pada

komputer dengan fungsi tertentu.

* *Hardware* : Komponen dari sebuah komputer yang dapat dilihat dan diraba secara

langsung atau berbentuk nyata, yang berfungsi untuk mendukung proses

komputerisasi.

* *Developer* : Pengembang sebagai pembangun sistem dengan merancang sebuah

sistem, baik itu dari struktur, prospek, hingga tampilan sistem itu sendiri.

* *Coding* : Suatu pekerjaan yang dilakukan pengkodean dengan bahasa

pemrograman tertentu dengan menulis kode atau *script*.

### Acronym

* PIP : *Project Implementation Plan*
* ToR : *Terms of References*
* SEO : *Search Engine Optimization*
* CSS : *Cascading Style Sheet*
* PHP : PHP: *Hypertext Preprocessor*
* HTML : *Hypertext Markup Language*
* SQL : *Structure Query Language*

### Abbreviation

* PA 1 : Proyek Akhir 1
* IT Del : Institut Teknologi Del

## Identification and Numbering

**Tabel 1. Aturan *Identification and Numbering***

|  |  |
| --- | --- |
| **Kategori** | **Ketentuan** |
| Jenis Font | 1. Judul dokumen menggunakan *Times New Roman*, *font color bold-black* dan ukuran *font* 22 2. Judul bab dan subbab menggunakan *Times New Roman*, *font color bold-black* dan ukuran 12 3. Isi bab menggunakan *Times New Roman* dan ukuran 12 |
| Penomoran dan penamaan bab | Aturan penomoran dan penamaan bab dan sub-bab sebagai berikut.   1. Untuk bab : 1, 2, 3   Contoh: **1 Introduction**   1. Untuk subbab : 1.1, 1.2, 1.3   Contoh: **1.1 Purpose of Document**   1. Untuk sub sub-bab : 2.1.1, 2.1.2, 2.1.3   Contoh: **1.7.2 Business Process** |
| Penomoran dan penamaan tabel | Aturan penomoran dan penamaan tabel dan gambar sebagai berikut,   1. Untuk tabel   Contoh : **Tabel 1. Daftar Definisi**   1. Untuk gambar   Contoh : **Gambar 1. Proses Bisnis**   1. Jenis *Font* : *Times New Roman* 2. Ukuran *Font* Isi Tabel : 10 3. Ukuran *Font* Judul Tabel : 10 |

## Reference Documents

Dokumen yang menjadi rujukan dokumen ini

1. Std-KA-09, Standar Penomoran dan Tata Nama Artefak Proyek Akhir 1 dan Tugas Akhir, terbitan tahun 2009
2. PIP-PA1-2021-07, PIP (*Project Implementation Plan*) Aplikasi *Website* Desa Wisata Tuktuk Siadong

## Document Summary

Dokumen ini disusun dalam enam bab di mana masing-masing bab berisi penjelasan dari sistem yang akan dibangun. Berikut adalah penjelasan dari setiap bab.

1. Bab I *Introduction*

Pada bab ini, dijelaskan tentang *introduction* pada bagian dokumen yang meliputi *purpose of document, scope, definition, acronym and abbreviation, identification and numbering, reference documents*, dan *document summary*.

1. Bab II *Website Overview*

Pada bab ini, terdapat penjelasan mengenai *website overview* yang meliputi *purpose, user characteristics, platform,* dan *other requirements.*

1. Bab III *Specification*

Pada bab ini, diuraikan mengenai spesifikasi dari aplikasi yang meliputi *functional specification, website map,* dan *database specification*.

1. Bab IV *Design*

Pada bab ini, dijelaskan *design* atau rancangan dari sistem aplikasi yang meliputi *data design* dan *screen design*.

1. Bab V *Testing*

Pada bab ini, dipaparkan mengenai pengujian atau *testing* yang meliputi *test preparation, test plan and identification, test script & result,* dan *test summary result & history*.

1. Bab VI *Installation & Version Description*

Pada bab ini dijelaskan mengenai kelengkapan semua *file* dan instalasi yang dilakukan agar *website* siap beroperasi.

# Website Overview

Pada bab ini dijelaskan tentang mengenai *website overview* atau gambaran dari aplikasi yang akan dibangun, yaitu terdiri dari tujuan, karakteristik pengguna, dan *platform* pada pengembangan dan pengoperasian *website* tersebut. Secara detail akan dijelaskan pada subbab 2.1, 2.2, 2.3, dan 2.4

## Purpose

Sesuai dengan dokumen [1], tujuan pembuatan *website* Desa Wisata Tuktuk Siadong adalah sebagai berikut.

1. Memajukan pariwisata Kelurahan Tuktuk termasuk restoran, hotel / penginapan, dan kesenian pada kelurahan tersebut.

2. Membuat situs web informasi pariwisata Kelurahan Tuktuk yang dapat diakses dengan cepat dan mudah dimengerti dalam penyajian informasinya.

3. Mengimplementasikan situs web sebagai media promosi untuk meningkatkan pengunjung atau wisatawan lokal maupun internasional di Kelurahan Tuktuk.

4. Membantu para wisatawan dalam pencarian informasi tentang Kelurahan Tuktuk.

## User Characteristics

Pada subbab ini memuat karakteristik pengguna yang dapat mengakses aplikasi website

**Tabel 2. *User Characteristics***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **User Group** | **Kepentingan Akses** | **Hak Akses** |
| User | Melihat konten atau informasi dan memberikan *feedback* pada aplikasi berupa komentar / saran. | Informasi atau konten pada aplikasi. |
| Admin | Melakukan pengelolaan manajemen data *user*. | Seluruh informasi dan *code* atau *script* yang ada pada aplikasi. |

## Platform

Pada subbab ini dijelaskan mengenai *platform* yang digunakan dalam mengoperasikan sistem, alat atau *tools* pengembangan aplikasi, dan bahasa yang digunakan pada *website* yang meliputi *development requirement* dan *operational requirement.*

### Development Requirement

Dalam *fase development,* terdapat pengembangan pada *hardware* dan *software.* Secara detail dijelaskan pada subbab 2.3.1.1 dan 2.3.1.2.

#### Hardware Requirement

Berikut adalah daftar *hardware* yang digunakan pada *fase development*.

**Tabel 3. *Development Hardware Requirement***

|  |  |
| --- | --- |
| **Hardware** | **Spesification** |
| *Combined Web & Database Server* | MySql, 2 x 1.6 GHz CPU, 3.5 GB RAM, dan *Basic Medium VM (virtual machine)* |
| *Web server* | *Web Server Medium with* 100 GB, 8 CPU cores, *and* 16 GB RAM |
| *Processor* | 3.3 GHz x86- or x64-bit *dual core processor with* SSE2 *instruction set* |
| *Memory* | 4-GB RAM |
| *Display* | *Super VGA with a resolution of* 1024 x 768 |

#### Software Requirement

Berikut adalah daftar *software* yang digunakan pada *fase development*.

**Tabel 4. *Development Software Requirement***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Groups** | **Tools** | **Spesification** |
| Code Editor | IDE | Visual Studio Code |
| Image editor | Adobe XD | Minimum Adobe XD 2018 19.1.5 (64 Bit) |
| Animation | Programming Language | Javascript dan CSS |
| Client | Browser | IE.5, Netscape versi 4 ke atas |
| Dokumentasi | Paket Office | MS Office |

### Operational Requirement

Dalam *fase operational,* terdapat pengoperasian pada *hardware* dan *software.* Secara detail dijelaskan pada subbab 2.3.2.1 dan 2.3.2.2.

#### Hardware Requirement

Berikut adalah daftar *hardware* yang digunakan pada *fase operational*.

**Tabel 5. *Operational Hardware Requirement***

|  |  |
| --- | --- |
| **Hardware** | **Spesification** |
| Server | PHP *server,* XAMPP |
| Web server | 8 CPU cores, 16 GB RAM |
| Processor | Minimum 1 GHz; Recommended 2GHz or more |
| Memory (RAM) | Minimum 1 GB; Recommended 4 GB or above |
| Hard Drive | Minimum 32 GB; Recommended 64 GB or more |
| LAN or Wi-Fi | Minimum 10 mbps; Recommended 20 mbps |

#### Software Requirement

Berikut adalah daftar *software* yang digunakan pada *fase operational*.

**Tabel 6. *Operational Software Requirement***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Groups** | **Components** | **Spesification** |
| Client | Browser | IE.5, Netscape versi 4 ke atas, Chrome or Firefox |

# Specification

Pada bab ini, menjelaskan spesifikasi aplikasi *website* yang meliputi *functional specification, website map*, dan *database specification*. Lebih detailnya, dijelaskan pada subbab 3.1, 3.2, dan 3.3.

## Functional Specification

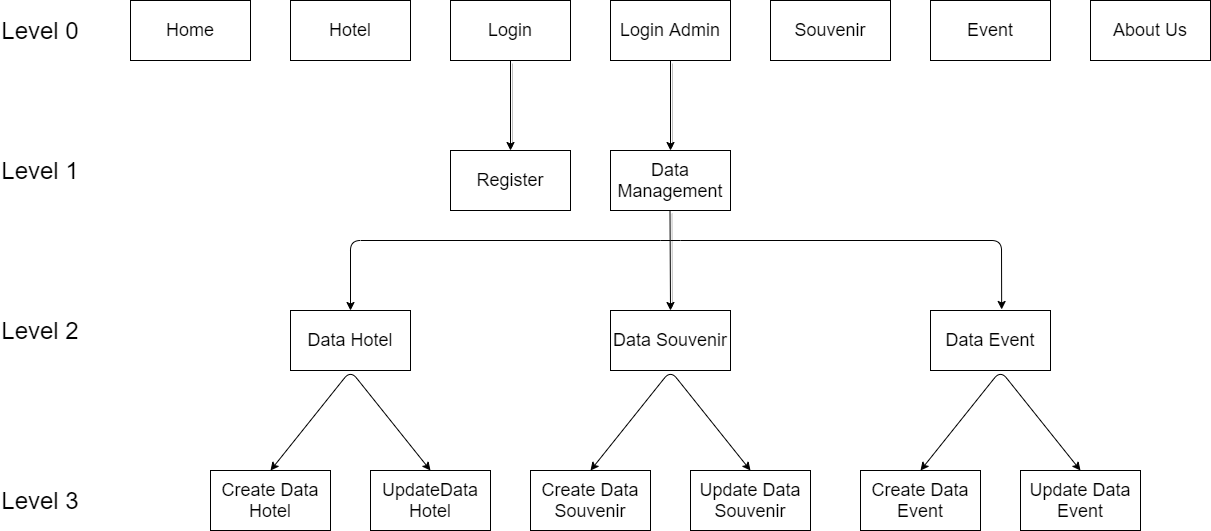
*Screen specification* yang terdapat pada aplikasi ini terdiri dari beberapa *screen*, yaitu *main page*, *home*, hotel, souvenir, *event*, *about us*, *login*, dan *register*. Untuk secara detailnya, dijelaskan pada Tabel 7.

**Tabel 7. *Screen Summary List***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Level** | **Screen Name** | **Short Description** |
| 0 | *Home* | Terdapat gambar dan penjelasan singkat Kabupaten Samosir dan Kelurahan Tuktuk Siadong (sistem pemerintahan, lokasi, jumlah penduduk, kategori pekerjaan penduduk, sejarah singkat, budaya, alam, dan sebagainya). |
| 0 | *Hotel* | Terdapat beberapa gambar hotel dan deskripsi singkat tentang hotel (nama hotel, lokasi, harga, fasilitas, rating, dan sebagainya). Selain itu, juga terdapat form komentar / saran. |
| 0 | Souvenir | Terdapat beberapa gambar souvenir dan deskripsi singkat (nama toko, nama souvenir, gambar, lokasi, harga, kategori, ukuran dan sebagainya). Selain itu, juga terdapat *form* komentar / saran. |
| 0 | *Event* | Terdapat beberapa *event* yang akan dilaksanakan beserta gambar *event* tersebut. Selain gambar, juga terdapat penjelasan singkat (nama *event*, tanggal pelaksanaan dan selesai, lokasi, harga, dan sebagainya). |
| 0 | *About us* | Pada halaman ini, terdapat informasi mengenai tim *developer* (nama, NIM, dan akun media sosial). |
| 0 | *Login* | Ditampilkan berbentuk *form* berisi inputan *username* dan *password* pengguna untuk melakukan komentar / saran pada halaman *website*. |
| 0 | *Login Admin* | Ditampilkan berbentuk *form* berisi inputan *username* dan *password* admin untuk mengelola data pada halaman *website*. |
| 1 | *Register* | Ditampilkan berbentuk *form* berisi inputan nama, *username*, *email*, *password*, dan *confirm password* untuk melakukan pendaftaran akun pada *website*. |
| 1 | *Data Management* | Merupakan pilihan *menu* data dalam bentuk *card* yang akan dikelola, seperti Hotel, Souvenir, dan Event. |
| 2 | Data Hotel | Berisi data hotel yang akan dikelola dan aksi yang dilakukan, seperti tambah data hotel, ubah data hotel, dan hapus data hotel. |
| 2 | Data Souvenir | Berisi data souvenir yang akan dikelola dan aksi yang dilakukan, seperti tambah data souvenir, ubah data souvenir, dan hapus data souvenir. |
| 2 | Data *Event* | Berisi data *event* yang akan dikelola dan aksi yang dilakukan, seperti tambah data *event*, ubah data *event*, dan hapus data *event*. |
| 3 | *Create Data Hotel* | Halaman untuk menambah data hotel yang akan ditampilkan pada halaman hotel. |
| 3 | *Update Data Hotel* | Halaman untuk mengubah data hotel sesuai dengan id dari data hotel yang akan diubah. |
| 3 | *Create Data Souvenir* | Halaman untuk menambah data souvenir yang akan ditampilkan pada halaman souvenir. |
| 3 | *Update Data Souvenir* | Halaman untuk mengubah data souvenir sesuai dengan *id* dari data souvenir yang akan diubah. |
| 3 | *Create Data Event* | Halaman untuk menambah data *event* yang akan ditampilkan pada halaman *event.* |
| 3 | *Update Data Event* | Halaman untuk mengubah data *event* sesuai dengan id dari data *event* yang akan diubah. |

## Website Map

Berikut adalah *website map* yang terdiri dari beberapa *screen levels* yang ditampilkan pada gambar berikut.



**Gambar 1. *Website Map***

## Database Specification

Aplikasi ini dikembangkan dengan mempunyai basis data yang terdiri dari kumpulan data atau informasi yang digunakan pada aplikasi. Basis data yang digunakan pada aplikasi adalah “db\_desawisatatuktuk” yang terdiri dari tabel *User*, Halaman\_Hotel, Halaman\_Souvenir, Halaman\_Event, dan Admin.

# Design

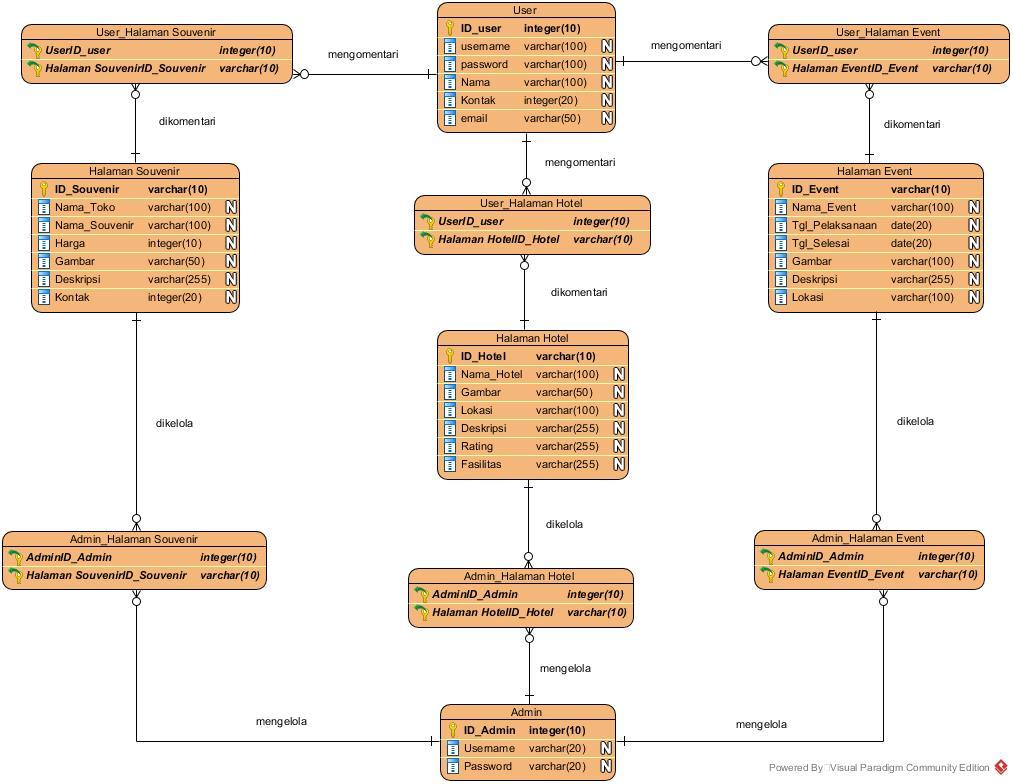
Pada bab ini, dijelaskan *design* atau rancangan dari sistem aplikasi yang meliputi *data design* dan *screen design*.

## Data Design

Pada subbab ini dijelaskan tentang *data design* yang meliputi *table relation, table specification*, dan deskripsi rinci setiap tabel.

### Table Relation

Berikut ini, yaitu pada Gambar 2, adalah skema relasi antar tabel yang direpresentasikan secara fisik berdasarkan ERD (*Entity Relationship Diagram*) yang telah dispesifikasikan sebelumnya.



**Gambar 2. Skema Relasi Antar Tabel**

### Table Specification

Spesifikasi tabel yang digunakan pada basis data. Pada tabel dijelaskan nama tabel, *primary key*, dan deskripsi isi pada tabel. Spesifikasi tersebut digambarkan pada Tabel 8.

**Tabel 8. Daftar Tabel Aplikasi Web Desa Wisata Tuktuk Siadong**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Tabel** | ***Primary key*** | **Deskripsi isi** |
| Admin | ID\_Admin | Terdiri dari *field* ID\_Admin sebagai *primary key*, username, dan password. |
| Halaman Souvenir | ID\_Souvenir | Terdiri dari *field* ID\_Souvenir sebagai *primary key*, Nama\_Toko, Nama\_Souvenir, Harga, Gambar, Deskripsi, dan Kontak. |
| Halaman Hotel | ID\_Hotel | Terdiri dari *field* ID\_Hotel sebagai *primary key*, Nama\_Hotel, Gambar, Lokasi, Deskripsi, Rating, dan Fasilitas. |
| Halaman Event | ID\_Event | Terdiri dari *field* ID\_Event sebagai *primary key*, Nama\_Event, Tgl\_Pelaksanaan, Tgl\_Selesai, Gambar, Deskripsi, dan Lokasi. |
| User | ID\_User | Terdiri dari *field* ID\_User sebagai *primary* *key*, username, password, Nama, Kontak, dan email. |
| User\_HalamanSouvenir | ID\_User, ID\_Souvenir | Terdiri dari *field* ID\_User dan ID\_Souvenir sebagai *primary key* dan *foreign key*. |
| User\_HalamanHotel | ID\_User, ID\_Hotel | Terdiri dari *field* ID\_User dan ID\_Hotel sebagai *primary key* dan *foreign key*. |
| User\_HalamanEvent | ID\_User, ID\_Event | Terdiri dari *field* ID\_User dan ID\_Event sebagai *primary key* dan *foreign key*. |
| Admin\_HalamanEvent | ID\_User, ID\_Event | Terdiri dari *field* ID\_Admin dan ID\_Event sebagai *primary key* dan *foreign key*. |
| Admin\_HalamanSouvenir | ID\_User, ID\_Souvenir | Terdiri dari *field* ID\_Admin dan ID\_Souvenir sebagai *primary key* dan *foreign key*. |
| Admin\_HalamanEvent | ID\_User, ID\_Event | Terdiri dari *field* ID\_Admin dan ID\_Event sebagai *primary key* dan *foreign key*. |

Untuk penjelasan setiap tabel, dijelaskan pada subbab berikut.

### Tabel Admin

Identifikasi/Nama : Admin

Deskripsi Isi : Berisi atribut ID\_Admin, username, dan password

Jenis : tabel data induk

Volume : ± 100 KB

*Primary Key*  : ID\_Admin

Detail Description :

**Tabel 9. Tabel Admin**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Id Field** | **Deskripsi** | **Tipe & length** | **Boleh**  **NULL** | **Default** | **Keterangan** |
| Id\_Admin | *Primary Key* | INT(10) | NO | - | - |
| Username | - | VARCHAR(20) | NO | - | - |
| Password | - | VARCHAR(20) | NO | - | - |

* + - 1. **Tabel User**

Identifikasi/Nama : User

Deskripsi Isi : Berisi atribut User\_ID, nama, Jen\_Kel, alamat, dan email

Jenis : tabel data induk

Volume : ± 100 KB

*Primary Key*  : ID\_User

Detail Description :

**Tabel 10. Tabel User**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Id Field** | **Deskripsi** | **Tipe & length** | **Boleh**  **NULL** | **Default** | **Keterangan** |
| ID\_User | *Primary Key* | INT(10) | NO | - | - |
| Username | - | VARCHAR(100) | NO | - | - |
| Password | - | VARCHAR(100) | NO | - | - |
| Nama | - | VARCHAR(100) | NO | - | - |
| Kontak | - | VARCHAR(20) | YES | - | - |
| email | - | VARCHAR(50) | YES | - | - |

* + - 1. **Tabel Halaman Souvenir**

Identifikasi/Nama : HalamanSouvenir

Deskripsi Isi : Berisi atribut User\_ID, nama, Jen\_Kel, alamat, dan email

Jenis : tabel data induk

Volume : ± 100 KB

*Primary Key*  : ID\_Souvenir

Detail Description :

**Tabel 11. Tabel Halaman Souvenir**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Id Field** | **Deskripsi** | **Tipe & length** | **Boleh**  **NULL** | **Default** | **Keterangan** |
| ID\_Souvenir | *Primary Key* | VARCHAR(10) | NO | - | - |
| Nama\_Toko | - | VARCHAR(100) | NO | - | - |
| Nama\_Souvenir | - | VARCHAR(100) | NO | - | - |
| Harga | - | VARCHAR(10) | NO | - | - |
| Pemilik | - | VARCHAR (50) | NO | - | - |
| Deskripsi | - | VARCHAR(225) | YES | - | - |
| Kontak | - | VARCHAR(20) | NO | - | - |
| Bahan | - | VARCHAR(225) | NO | - | - |
| Tipe | - | VARCHAR(225) | NO | - | - |
| Ukuran | - | VARCHAR(225) | NO | - | - |
| Warna | - | VARCHAR(225) | NO | - | - |
| Map | - | TEXT | NO | - | - |
| Lokasi | - | VARCHAR(225) | NO | - | - |
| Gambar1 | - | VARCHAR(225) | NO | - | - |
| Gambar2 | - | VARCHAR(225) | NO | - | - |
| Gambar3 | - | VARCHAR(225) | NO | - | - |

* + - 1. **Tabel Halaman Hotel**

Identifikasi/Nama : HalamanHotel

Deskripsi Isi : Berisi atribut User\_ID, nama, Jen\_Kel, alamat, dan email

Jenis : tabel data induk

Volume : ± 100 KB

*Primary Key*  : ID\_Hotel

Detail Description :

**Tabel 12. Tabel Halaman Hotel**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Id Field** | **Deskripsi** | **Tipe & length** | **Boleh**  **NULL** | **Default** | **Keterangan** |
| ID\_Hotel | *Primary Key* | VARCHAR(10) | NO | - | - |
| Nama\_Hotel | - | VARCHAR(100) | NO | - | - |
| Rating | - | INT(10) | NO | - | - |
| Lokasi | - | VARCHAR(100) | NO | - | - |
| Deskripsi | - | VARCHAR(225) | YES | - | - |
| Rating | - | VARCHAR(225) | YES | - | - |
| Fasilitas | - | VARCHAR(225) | YES | - | - |
| Link | - | TEXT | NO | - | - |
| Harga | - | VARCHAR(225) | NO | - | - |
| Map | - | TEXT | NO | - | - |
| Gambar1 | - | VARCHAR(255) | NO | - | - |
| Gambar2 | - | VARCHAR(255) | NO | - | - |
| Gambar3 | - | VARCHAR(255) | NO | - | - |

* + - 1. **Tabel Halaman Event**

Identifikasi/Nama : HalamanEvent

Deskripsi Isi : Berisi atribut User\_ID, nama, Jen\_Kel, alamat, dan email

Jenis : tabel data induk

Volume : ± 100 KB

*Primary Key*  : ID\_Event

Detail Description :

**Tabel 13. Tabel Halaman Event**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Id Field** | **Deskripsi** | **Tipe & length** | **Boleh**  **NULL** | **Default** | **Keterangan** |
| ID\_Event | *Primary Key* | VARCHAR(10) | NO | - | - |
| Nama\_Event | - | VARCHAR(100) | NO | - | - |
| Tgl\_Pelaksanaan | - | DATE(20) | NO | - | - |
| Tgl\_Selesai | - | DATE(20) | NO | - | - |
| Gambar | - | VARCHAR (100) | NO | - | - |
| Deskripsi | - | VARCHAR(225) | YES | - | - |
| Lokasi | - | VARCHAR(100) | NO | - | - |
| Kategori | - | VARCHAR(225) | NO | - | - |
| Waktu | - | VARCHAR(225) | NO | - | - |
| Gambar | - | VARCHAR(225) | NO | - | - |
| Harga | - | VARCHAR(225) | NO | - | - |

* + - 1. **Tabel User\_HalamanEvent**

Identifikasi/Nama : User\_HalamanEvent

Deskripsi Isi : Berisi atribut ID\_User dan ID\_Event

Jenis : tabel data referensi

Volume : ± 100 KB

*Primary Key*  : ID\_User, ID\_Event

*Detail Description* :

**Tabel 14. Tabel User\_HalamanEvent**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Id Field** | **Deskripsi** | **Tipe & length** | **Boleh**  **NULL** | **Default** | **Keterangan** |
| ID\_User | *Primary Key* dan *Foreign Key* | INT(10) | NO | - | Refer ke tabel User |
| ID\_Event | *Primary Key* dan *Foreign Key* | VARCHAR(10) | NO | - | Refer ke tabel Halaman\_Event |

* + - 1. **Tabel User\_HalamanSouvenir**

Identifikasi/Nama : User\_HalamanSouvenir

Deskripsi Isi : Berisi atribut ID\_User dan ID\_Souvenir

Jenis : tabel data referensi

Volume : ± 100 KB

*Primary Key*  : ID\_User, ID\_Souvenir

*Detail Description* :

**Tabel 15. Tabel User\_HalamanSouvenir**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Id Field** | **Deskripsi** | **Tipe & length** | **Boleh**  **NULL** | **Default** | **Keterangan** |
| ID\_User | *Primary Key* dan *Foreign Key* | INT(10) | NO | - | Refer ke tabel User |
| ID\_Souvenir | *Primary Key* dan *Foreign Key* | VARCHAR(10) | NO | - | Refer ke tabel Halaman\_Souvenir |

* + - 1. **Tabel User\_HalamanHotel**

Identifikasi/Nama : User\_HalamanHotel

Deskripsi Isi : Berisi atribut ID\_User dan ID\_Hotel

Jenis : tabel data referensi

Volume : ± 100 KB

*Primary Key*  : ID\_User, ID\_Hotel

Detail Description :

**Tabel 16. Tabel User\_HalamanHotel**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Id Field** | **Deskripsi** | **Tipe & length** | **Boleh**  **NULL** | **Default** | **Keterangan** |
| ID\_User | *Primary Key* dan *Foreign Key* | INT(10) | NO | - | Refer ke tabel User |
| ID\_Hotel | *Primary Key* dan *Foreign Key* | VARCHAR(10) | NO | - | Refer ke tabel Halaman\_Hotel |

* + - 1. **Tabel Admin\_HalamanEvent**

Identifikasi/Nama : User

Deskripsi Isi : Berisi atribut ID\_Admin dan ID\_Event

Jenis : tabel data referensi

Volume : ± 100 KB

*Primary Key*  : ID\_Admin, ID\_Event

*Detail Description* :

**Tabel 17. Tabel Admin\_HalamanEvent**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Id Field** | **Deskripsi** | **Tipe & length** | **Boleh**  **NULL** | **Default** | **Keterangan** |
| ID\_Admin | *Primary Key* dan *Foreign Key* | INT(10) | NO | - | Refer ke tabel Admin |
| ID\_Event | *Primary Key* dan *Foreign Key* | VARCHAR(10) | NO | - | Refer ke tabel Halaman\_Event |

* + - 1. **Tabel Admin\_HalamanSouvenir**

Identifikasi/Nama : Admin\_HalamanSouvenir

Deskripsi Isi : Berisi atribut ID\_Admin dan ID\_Souvenir

Jenis : tabel data referensi

Volume : ± 100 KB

*Primary Key*  : ID\_Admin, ID\_Souvenir

*Detail Description* :

**Tabel 18. Tabel Admin\_HalamanSouvenir**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Id Field** | **Deskripsi** | **Tipe & length** | **Boleh**  **NULL** | **Default** | **Keterangan** |
| ID\_Admin | *Primary Key* dan *Foreign Key* | INT(10) | NO | - | Refer ke tabel Admin |
| ID\_Souvenir | *Primary Key* dan *Foreign Key* | VARCHAR(10) | NO | - | Refer ke tabel Halaman\_Souvenir |

* + - 1. **Tabel Admin\_HalamanEvent**

Identifikasi/Nama : Admin\_HalamanEvent

Deskripsi Isi : Berisi atribut ID\_Admin dan ID\_Event

Jenis : tabel data referensi

Volume : ± 100 KB

*Primary Key*  : ID\_Admin, ID\_Event

*Detail Description :*

**Tabel 19. Tabel Admin\_HalamanEvent**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Id Field** | **Deskripsi** | **Tipe & length** | **Boleh**  **NULL** | **Default** | **Keterangan** |
| ID\_Admin | *Primary Key* dan *Foreign Key* | INT(10) | NO | - | *Refer* ke tabel Admin |
| ID\_Event | *Primary Key* dan *Foreign Key* | VARCHAR(10) | NO | - | *Refer* ke tabel Halaman\_Event |

## Screen Design

Pada subbab ini dijelaskan mengenai *screen design* yang terdapat pada *level* *screen*–0, *screen*-1, dan *screen*-2.

**Tabel 20. *Screen Summary List***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Level** | **Screen Name** | **Short Description** |
| 0 | Home | Terdapat gambar dan penjelasan singkat Kabupaten Samosir dan Kelurahan Tuktuk Siadong (sistem pemerintahan, lokasi, jumlah penduduk, kategori pekerjaan penduduk, sejarah singkat, budaya, alam, dan sebagainya). |
| 0 | Hotel | Terdapat beberapa gambar hotel dan deskripsi singkat tentang hotel (nama hotel, lokasi, harga, fasilitas, *rating*, dan sebagainya). Selain itu, juga terdapat *form* komentar / saran. |
| 0 | Souvenir | Terdapat beberapa gambar souvenir dan deskripsi singkat (nama toko, nama souvenir, gambar, lokasi, harga, kategori, ukuran dan sebagainya). Selain itu, juga terdapat *form* komentar / saran. |
| 0 | *Event* | Terdapat beberapa *event* yang akan dilaksanakan beserta gambar *event* tersebut. Selain gambar, juga terdapat penjelasan singkat (nama *event*, tanggal pelaksanaan dan selesai, lokasi, harga, dan sebagainya). |
| 0 | About us | Pada halaman ini, terdapat informasi mengenai tim *developer* (nama, NIM, dan akun media sosial). |
| 0 | *Login* | Ditampilkan berbentuk *form* berisi inputan *username* dan *password* pengguna untuk melakukan komentar / saran pada halaman *website*. |
| 0 | *Login Admin* | Ditampilkan berbentuk *form* berisi inputan *username* dan *password* admin untuk mengelola data pada halaman *website*. |
| 1 | *Register* | Ditampilkan berbentuk *form* berisi inputan nama, *username*, *email*, *password*, dan *confirm password* untuk melakukan pendaftaran akun pada *website*. |
| 1 | *Data Management* | Merupakan pilihan *menu* data dalam bentuk *card* yang akan dikelola, seperti Hotel, Souvenir, dan Event. |
| 2 | Data Hotel | Berisi data hotel yang akan dikelola dan aksi yang dilakukan, seperti tambah data hotel, ubah data hotel, dan hapus data hotel. |
| 2 | Data Souvenir | Berisi data souvenir yang akan dikelola dan aksi yang dilakukan, seperti tambah data souvenir, ubah data souvenir, dan hapus data souvenir. |
| 2 | Data *Event* | Berisi data *event* yang akan dikelola dan aksi yang dilakukan, seperti tambah data *event*, ubah data *event*, dan hapus data *event*. |
| 3 | Create Data Hotel | Halaman untuk menambah data hotel yang akan ditampilkan pada halaman hotel. |
| 3 | Update Data Hotel | Halaman untuk mengubah data hotel sesuai dengan *id* dari data hotel yang akan diubah. |
| 3 | Create Data Souvenir | Halaman untuk menambah data souvenir yang akan ditampilkan pada halaman souvenir. |
| 3 | Update Data Souvenir | Halaman untuk mengubah data souvenir sesuai dengan *id* dari data souvenir yang akan diubah. |
| 3 | Create Data Event | Halaman untuk menambah data *event* yang akan ditampilkan pada halaman *event*. |
| 3 | Update Data Event | Halaman untuk mengubah data *event* sesuai dengan *id* dari data *event* yang akan diubah. |

### Screen Level - 0

Pada Screen - 0, terdapat beberapa *screen* yaitu Home, Hotel, Souvenir, Event, About Us, Login, dan Login Admin. Secara detail, tiap *screen* dijelaskan pada subbab berikut.

#### Home

#### Access Path

http://tuktuk.trpl20.com/

#### Deskripsi Umum

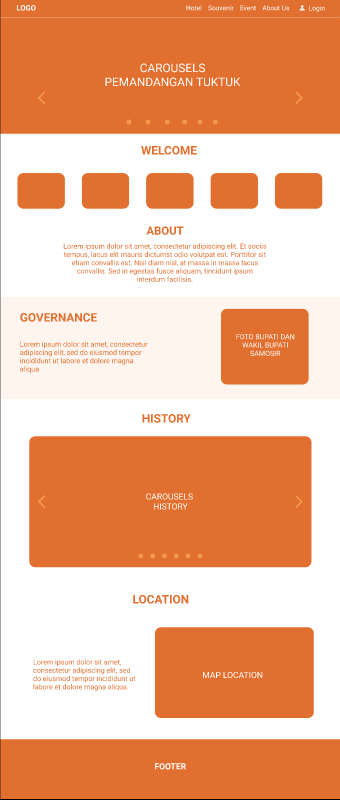
Pada *screen main page,* terbagi atas 3 bagian yaitu bagian *header*, *content,* dan *footer.* Bagian *header* merupakan sebagai *navbar* yang berfungsi untuk melakukan *direct* pada halaman yang ada pada *screen* level-0 yang lain*.* Selain itu, pada bagian ini juga terdapat logo aplikasi pada sisi kiri *navbar.*

Untuk bagian *content,* terdapat *carousels* ukuran grid 12 dengan gambar yang ditampilkan adalah pemandangan Tuktuk. Di bawah *carousels* tersebut, terdapat informasi mengenai Tuktuk Siadong yang dilengkapi dengan *title* dan memiliki *align justify.* Setelah itu, terdapat *jumbotron* yang berisi foto bupati Samosir beserta nama pada bagian kanan. Untuk bagian kiri berisi informasi Lurah Tuktuk Siadong. Pada bagian *content* juga berisi *carousels* berisi informasi sejarah Tuktuk Siadong beserta gambar. Selain itu, juga terdapat informasi di bawah *carousels*, yaitu informasi lokasi daerah Tuktuk Siadong yang dilengkapi gambar lokasi yang terintegrasi dengan *google maps*.

Pada halaman ini, juga terdapat informasi yang dibuat menggunakan *accordion* mengenai gambaran umum Kelurahan Tuktuk Siadong secara geografis, sejarah Kelurahan Tuktuk Siadong, dan data statistik Kelurahan Tuktuk Siadong. Pada data statistik Kelurahan Tuktuk Siadong berisi informasi pemerintahan, jumlah penduduk, komposisi penduduk berdasarkan agama dan sarana transportasi yang ada.

Pada bagian *footer* akan terdapat empat bagian informasi. Pertama, terdapat informasi singkat Tuktuk Siadong. Selanjutnya, terdapat *related link* yang menuju *website* Institut Teknologi Del, Pemerintah Kabupaten Samosir, Kemenparekraf-RI, dan Wonderful Indonesia. Di samping kanan *related link*, terdapat *direct link* yang berfungsi untuk melakukan *redirect* pada halaman *screen* level-0 yang lain. Dan terakhir ditampilkan informasi seperti, lokasi, nomor telepon, dan email. Informasi ini ditujukan jika pengguna memiliki pertanyaan seputar informasi yang ada di dalam *website* tersebut.

#### Sketsa layar



**Gambar 3. Sketsa Layar Main Page**

Berikut ini adalah detail penjelasan pada sketsa layar yang dijelaskan pada Tabel 21 di bawah ini.

**Tabel 21. *Detail Design* Layar Main Page**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Item/Object Name** | **Object Type** | **Description** |
|  | *Header* | *Navbar* | Berisi link *direct* ke halaman *screen level* 1. |
|  | Pemandangan Tuktuk | *Carousels* | Sebanyak 6 *slide.* |
|  | Informasi Lurah Tuktuk | *Jumbotron* | Berisi foto dan deskripsi. |
|  | Informasi Sejarah Tuktuk | *Carousels with captions* | Sebanyak 6 *slide.* |
|  | Lokasi Tuktuk | *Iframe* | Terintegrasi dengan google *maps* dan menyertakan informasi lokasi. |
|  | *Footer* | *Footer* | Terdapat 4 bagian, masing-masing dengan ukuran 3 *grid,* yaitu informasi singkat Tuktuk Siadong, *related links, direct links,* dan informasi pertanyaan. |

### Hotel

#### Access Path

http://tuktuk.trpl20.com/hotel

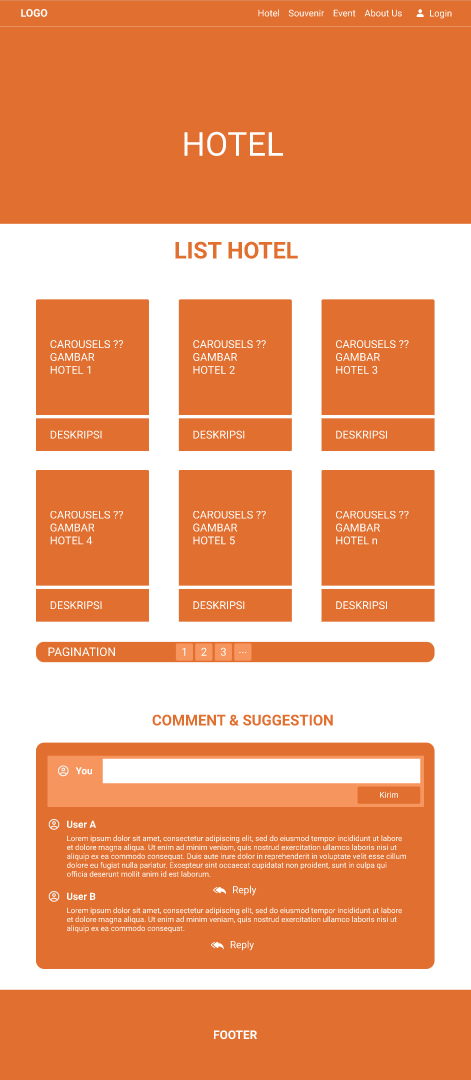
#### Deskripsi Umum

Pada *screen Hotel,* terbagi atas 3 bagian yaitu bagian *header*, *content,* dan *footer.* Bagian *header* merupakan sebagai *navbar* yang berfungsi untuk melakukan *direct* pada halaman yang ada pada *screen level* 1*.* Selain itu, pada bagian ini juga terdapat logo aplikasi pada sisi kiri *navbar.*

Untuk bagian *content* terdapat fitur *search* untuk mencari hotel berdasarkan kata kunci yang diinput pada inputan yang tersedia. Di bagian bawah terdapat *card* yang dibagi menjadi 4 *grid* per baris. *Card* tersebutmenampilkan foto hotel, nama hotel, dan deskripsi hotel. Selain itu juga terdapat *button* detail yang memunculkan *modal.* Pada *modal* tersebut, terdapat nama hotel, lokasi, *rating*, fasilitas, kontak, dan rentang harga. Setelah itu terdapat *pagination* menggunakan *button* yang berfungsi untuk menampilkan data yang tidak dimuat pada halaman pertama. Lalu, terdapat *form* komentar dan saran menggunakan *Jumbotron* berfungsi untuk agar wisata dapat memberikan komentar dan saran.

Pada bagian *footer* akan terdapat empat bagian informasi. Pertama, terdapat informasi singkat Tuktuk Siadong. Selanjutnya, terdapat *related link* yang menuju *website* Institut Teknologi Del, Pemerintah Kabupaten Samosir, Kemenparekraf-RI, dan Wonderful Indonesia. Di samping kanan *related link*, terdapat *direct link* yang berfungsi untuk melakukan *redirect* pada halaman *screen* level-0 yang lain. Dan terakhir ditampilkan informasi seperti, lokasi, nomor telepon, dan *email*. Informasi ini ditujukan jika pengguna memiliki pertanyaan seputar informasi yang ada di dalam *website* tersebut.

#### Sketsa layar



**Gambar 4. Sketsa Layar Hotel**

Berikut ini adalah detail penjelasan pada sketsa layar yang dijelaskan pada Tabel 22 di bawah ini.

**Tabel 22. *Detail Design* Layar Hotel**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Item/Object Name** | **Object Type** | **Description** |
|  | *Header* | *Navbar* | Berisi link *direct* ke halaman *screen level* 1. |
|  | Gambar Hotel | *Carousels* | Menampilkan Foto hotel. |
|  | *List* hotel | *Carousels with captions* | Berisi 6 foto hotel dan deskripsi. |
|  | Komentar dan saran | *Carousels with captions* | Memasukan komen dan saran. |
|  | *pagination* | *Button* | Menampilkan data yg tidak dimuat pada halaman pertama. |
|  | *Footer* | *Footer* | Terdapat 4 bagian, masing-masing dengan ukuran 3 *grid*, yaitu informasi singkat Tuktuk Siadong, *related links, direct links,* dan informasi pertanyaan. |

#### Database / Tabel terkait

Tabel yang digunakan pada *screen* tersebut adalah halaman hotel.

#### Souvenir

#### Access Path

http://tuktuk.trpl20.com/souvenir

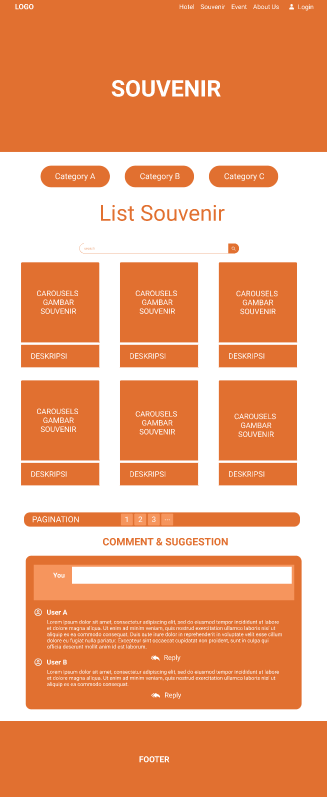
#### Deskripsi Umum

Pada *screen souvenir,* terbagi atas 3 bagian yaitu bagian *header*, *content,* dan *footer.* Bagian *header* merupakan sebagai *navbar* yang berfungsi untuk melakukan *direct* pada halaman yang ada pada *screen level* 1*.* Selain itu, pada bagian ini juga terdapat logo aplikasi pada sisi kiri *navbar.*

Untuk bagian *content* terdapat 3 *button* yang digunakan untuk menampilkan daftar souvenir berdasarkan jenisnya, yaitu ukiran, ulos, dan baju. Di bagian bawah, terdapat fitur *search* untuk mencari hotel berdasarkan kata kunci yang diinput pada inputan yang tersedia. Daftar souvenir yang ditampilkan diatur dengan ukuran 4 *grid* per baris, di mana dalam satu baris terdapat 3 *card* souvenir beserta informasi harga, nama toko, dan nama souvenir. Pada *card* tersebut, juga terdapat *button* untuk menampilkan *modal* yang berisi informasi nama souvenir, bahan, tipe, ukuran, warna, harga, kontak, dan lokasi. Terdapat juga *pagination* yang menampilkan maksimal 6 *card* setiap *page*. Lalu, terdapat *form* komentar dan saran menggunakan *Jumbotron* berfungsi untuk memberikan komentar dan saran.

Pada bagian *footer* akan terdapat empat bagian informasi. Pertama, terdapat informasi singkat Tuktuk Siadong. Selanjutnya, terdapat *related link* yang menuju *website* Institut Teknologi Del, Pemerintah Kabupaten Samosir, Kemenparekraf-RI, dan Wonderful Indonesia. Di samping kanan *related link*, terdapat *direct link* yang berfungsi untuk melakukan *redirect* pada halaman *screen* level-0 yang lain. Dan terakhir ditampilkan informasi seperti, lokasi, nomor telepon, dan email. Informasi ini ditujukan jika pengguna memiliki pertanyaan seputar informasi yang ada di dalam *website* tersebut.

#### Sketsa layar



**Gambar 5. Sketsa Layar Souvenir**

Berikut ini adalah detail penjelasan pada sketsa layar yang dijelaskan pada Tabel 23 di bawah ini.

**Tabel 23. *Detail Design* Layar Souvenir**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Item/Object Name** | **Object Type** | **Description** |
|  | *Header* | *Navbar* | Berisi link *direct* ke halaman *screen level* 1. |
|  | *Type of souvenir* | *Button* | *Button* terdiri dari 3 tombol untuk menampilkan daftar souvenir berdasarkan ukurannya. |
|  | Gambar souvenir | *Carousels* | Terdiri dari 3 *slide* gambar. |
|  | Deskripsi souvenir | *Modal* | Berisi informasi nama dan harga souvenir. |
|  | *Footer* | *Footer* | Terdapat 4 bagian, masing-masing dengan ukuran 3 *grid*, yaitu informasi singkat Tuktuk Siadong, *related links, direct links,* dan informasi pertanyaan. |

#### Database / Tabel terkait

Tabel yang digunakan pada *screen* tersebut adalah halaman souvenir.

### Event

#### Access Path

http://tuktuk.trpl20.com/event

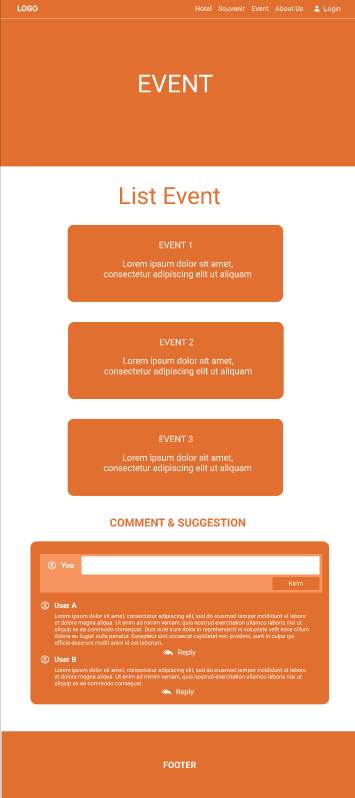
#### Deskripsi Umum

Pada *screen event,* terbagi atas 3 bagian yaitu bagian *header*, *content,* dan *footer.* Bagian *header* merupakan sebagai *navbar* yang berfungsi untuk melakukan *direct* pada halaman yang ada pada *screen level* 1*.* Selain itu, pada bagian ini juga terdapat logo aplikasi pada sisi kiri *navbar.*

Di bagian *content* terdapat *carousels with caption* yang berisi gambar mengenai *event* utama atau yang akan dilaksanakan dalam waktu dekat. Selain itu, terdapat daftar *event* lainnya yang disusun berdasarkan waktu pelaksanaannya *event.* Daftar *event* tersebut disusun menggunakan *cards.* Tiap *card* memiliki *button* detail yang memunculkan *modal* berisi judul event, kategori, tanggal mulai, tanggal berakhir, waktu, harga tiket, lokasi dan map**.**Lalu, terdapat *form* komentar dan saran menggunakan *Jumbotron* berfungsi untuk agar wisata dapat memberikan komentar dan saran.

Pada bagian *footer* akan terdapat empat bagian informasi. Pertama, terdapat informasi singkat Tuktuk Siadong. Selanjutnya, terdapat *related link* yang menuju *website* Institut Teknologi Del, Pemerintah Kabupaten Samosir, Kemenparekraf-RI, dan Wonderful Indonesia. Di samping kanan *related link*, terdapat *direct link* yang berfungsi untuk melakukan *redirect* pada halaman *screen* level-0 yang lain. Dan terakhir ditampilkan informasi seperti, lokasi, nomor telepon, dan email. Informasi ini ditujukan jika pengguna memiliki pertanyaan seputar informasi yang ada di dalam *website* tersebut.

#### Sketsa layar



**Gambar 6. Sketsa Layar Event**

Berikut ini adalah detail penjelasan pada sketsa layar yang dijelaskan pada Tabel 24 di bawah ini.

**Tabel 24. *Detail Design* Layar Event**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Item/Object Name** | **Object Type** | **Description** |
|  | *Header* | *Navbar* | Berisi link *direct* ke halaman *screen level* 1. |
| 1. . | *Main Event* | *carousels* | Menampilkan *event* utama, yaitu yang akan dilaksanakan. |
|  | *Event* | *collapse* | Menampilkan beberapa *list event.* |
|  | Komentar dan saran | *jumbotron* | Sebagai tempat *form* untuk memasukkan komentar dan saran. |
|  | *Footer* | *Footer* | Terdapat 4 bagian, masing-masing dengan ukuran 3 *grid*, yaitu informasi singkat Tuktuk Siadong, *related links, direct links,* dan informasi pertanyaan. |

#### Database / Tabel terkait

Tabel yang digunakan pada *screen* tersebut adalah halaman *event*.

### About Us

#### Access Path

http://tuktuk.trpl20.com/aboutus

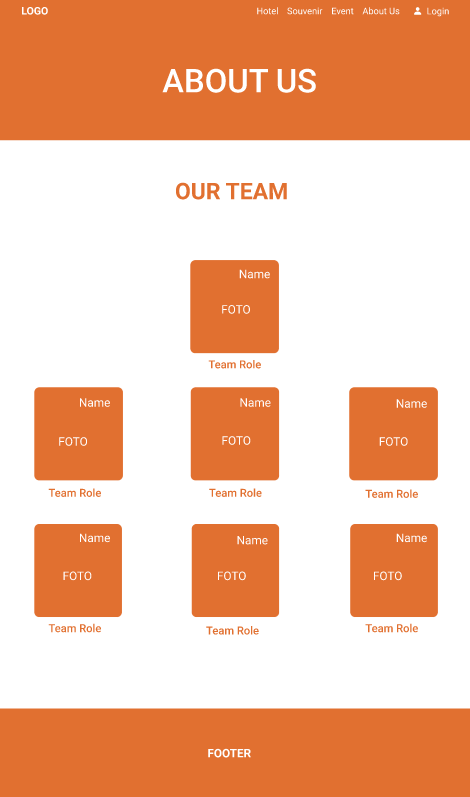
#### Deskripsi Umum

Pada *screen about us,* terbagi atas 3 bagian yaitu bagian *header*, *content,* dan *footer.* Bagian *header* merupakan sebagai *navbar* yang berfungsi untuk melakukan *direct* pada halaman yang ada pada *screen level* 1*.* Selain itu, pada bagian ini juga terdapat logo aplikasi pada sisi kiri *navbar.*

Untuk bagian *content* terdapat caption yang berisi informasi mengenai kelompok 7 sebagai tim pengembang *website* yang ditampilkan dengan foto setiap anggota kelompok disertai dengan nama, nim, dan akun media social tiap anggota.

Pada bagian *footer* akan terdapat empat bagian informasi. Pertama, terdapat informasi singkat Tuktuk Siadong. Selanjutnya, terdapat *related link* yang menuju *website* Institut Teknologi Del, Pemerintah Kabupaten Samosir, Kemenparekraf-RI, dan Wonderful Indonesia. Di samping kanan *related link*, terdapat *direct link* yang berfungsi untuk melakukan *redirect* pada halaman *screen* level-0 yang lain. Dan terakhir ditampilkan informasi seperti, lokasi, nomor telepon, dan email. Informasi ini ditujukan jika pengguna memiliki pertanyaan seputar informasi yang ada di dalam *website* tersebut.

#### Sketsa layar



**Gambar 7. Sketsa Layar About Us**

Berikut ini adalah detail penjelasan pada sketsa layar yang dijelaskan pada Tabel 25 di bawah ini.

**Tabel 25. *Detail Design* Layar About Us**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Item/Object Name** | **Object Type** | **Description** |
|  | *Header* | *Navbar* | Berisi link *direct* ke halaman *screen level* 1. |
|  | *Deskripsi* | *Caption* | Berisi penjelasan singkat tentang kelompok kami. |
|  | Foto | *Image* | Berisi Foto anggota kelompok kami dan beberapa aktor yang terlibat dalam pembuatan *website* ini. |
|  | *Footer* | *Footer* | Terdapat 4 bagian, masing-masing dengan ukuran 3 *grid*, yaitu informasi singkat Tuktuk Siadong, *related links, direct links,* dan informasi pertanyaan. |

### Login

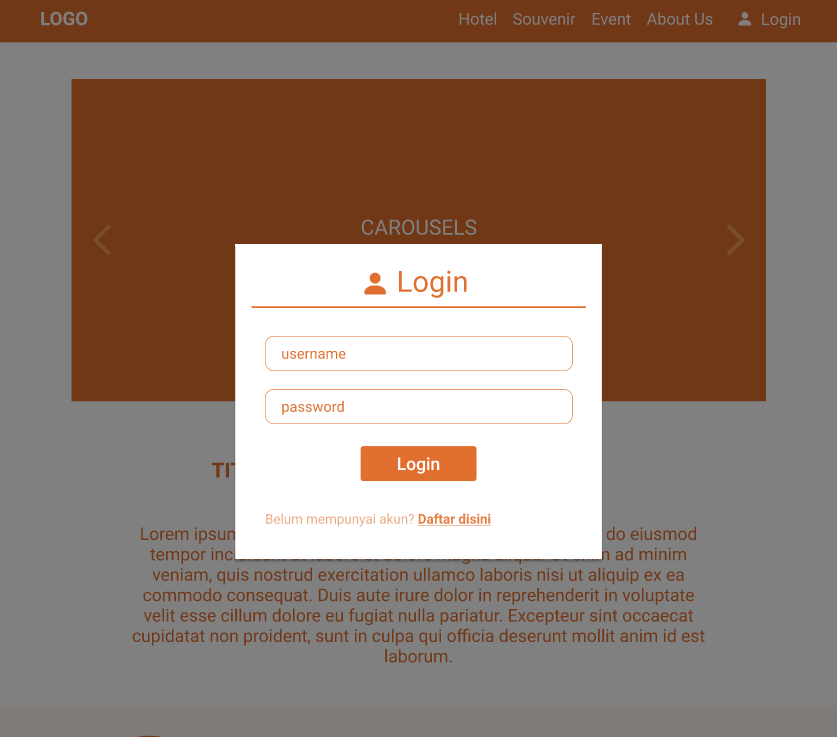
#### Access Path

-

#### Deskripsi Umum

Pada *screen login,* diakses dengan meng-*click button login* dan akan muncul sebuah *modal* yang berupa *form* untuk meminta inputan *user* dengan mengisi *username* dan *password.* Selain itu, terdapat link yang mengarahkan *user* untuk mengakses *form* registrasi jika akun *user* tersebut belum terdaftar di *database* aplikasi.

#### Sketsa layar



**Gambar 8. Sketsa Layar Login**

Berikut ini adalah detail penjelasan pada sketsa layar yang dijelaskan pada Tabel 26 di bawah ini.

**Tabel 26. *Detail Design* Layar Login**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Item/Object Name** | **Object Type** | **Description** |
| 1 | *Link login* | *Modal* | Menampilkan form yang berisi *title* dan inputan yang meminta mengisikan *username* dan *password*. |
| 2 | *Login* | *Button* | Berada di bagian tengah *form modal.* |

#### Database / Tabel terkait

Tabel yang digunakan pada *screen* tersebut adalah user.

### Login Admin

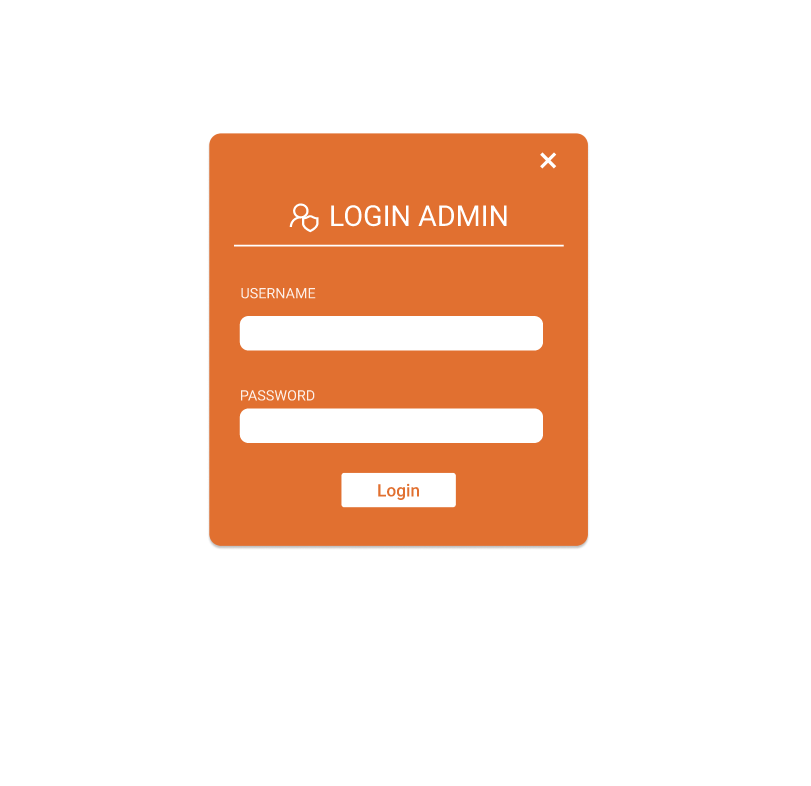
#### Access Path

http://tuktuk.trpl20.com/admin

#### Deskripsi Umum

Pada halaman Login Admin, ditampilkan sebuah *form* yang meminta admin untuk mengisikan *username* dan *password* yang sesuai pada tabel admin pada *database*. Untuk menyimpan dan mengirimkan data inputan admin ke *server* terdapat *button login* pada bagian bawah *form*. Selain itu, terdapat *icon cross* yang bertujuan agar dapat keluar dari halaman Login Admin dan kembali ke halaman Home.

#### Sketsa layar



**Gambar 9. Sketsa Layar Login Admin**

Berikut ini adalah detail penjelasan pada sketsa layar yang dijelaskan pada Tabel 27 di bawah ini.

**Tabel 27. *Detail Design* Layar Login Admin**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Item/Object Name** | **Object Type** | **Description** |
| 1 | *Input Field* | *Form* | Meminta admin mengisikan *username* dan *password*. |
| 2 | *Login* | *Button* | Untuk mengirim data ke server aplikasi. |

### Screen Level - 1

Pada Screen - 1, terdapat *screen* Register dan Data Management yang dijelaskan pada subbab berikut.

#### Register

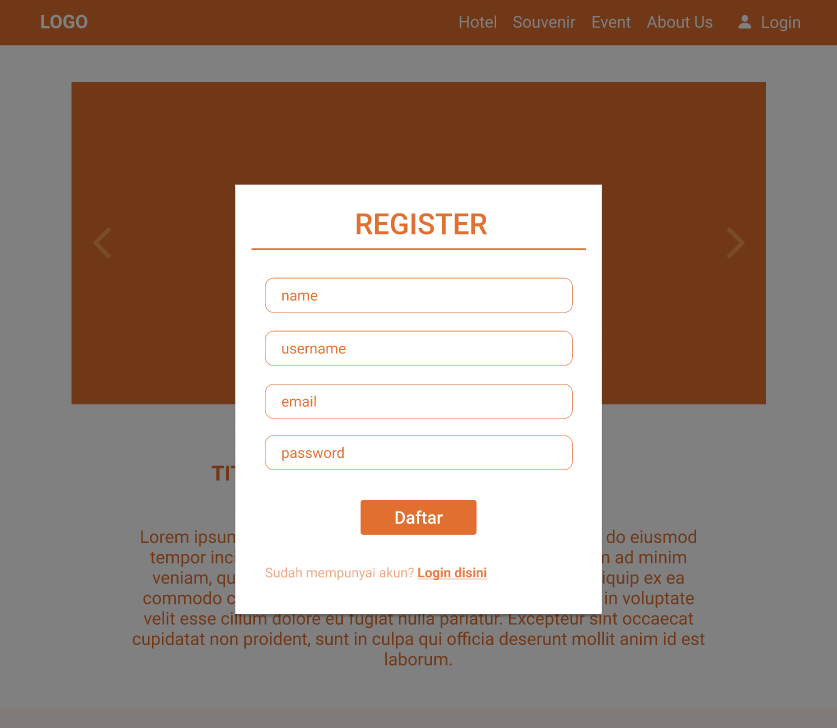
#### Access Path

-

#### Deskripsi Umum

Pada *screen register,* diakses dengan meng-*click button “*daftar disini” atau “*register here”* pada *modal login* dan akan muncul sebuah *form* untuk meminta inputan *user* dengan mengisi nama, *email, username, password,* dan *confirm password.*

#### Sketsa layar

**

**Gambar 10. Sketsa Layar Register**

Berikut ini adalah detail penjelasan pada sketsa layar yang dijelaskan pada Tabel 28 di bawah ini.

**Tabel 28. *Detail Design* Layar Register**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Item/Object Name** | **Object Type** | **Description** |
|  | *Link registrasi* | *Modal* | Menampilkan *form* yang berisi *title* dan inputan yang meminta mengisikan *email, password, username* dan *contact.* |
|  | Daftar | *Button* | Berada di bagian tengah *form modal.* |

#### Database / Tabel terkait

Tabel yang digunakan pada *screen* tersebut adalah user.

#### Data Management

#### Access Path

http://tuktuk.trpl20.com/dashboard

#### Deskripsi Umum

Pada *screen main page*, terbagi atas 3 bagian yaitu bagian *header*, *content* dan *footer*. Pada bagian *header* disebelah kiri terdapat nama *website* dan disebelah kanan terdapat *button* *logout* jika ingin keluar dari *website*. Untuk bagian *content* terdapat terdapat 3 *button* yang digunakan untuk menampilkan Data Management berdasarkan jenisnya, yaitu management data hotel, management data souvenir, dan management data event. Pada bagian *footer* terdapat nama *website*.

#### Sketsa layar

#### 

**Gambar 11. Sketsa Layar Data Management**

Berikut ini adalah detail penjelasan pada sketsa layar yang dijelaskan pada Tabel 28 di bawah ini.

**Tabel 29. *Detail Design* Layar Register**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Item/Object Name** | **Object Type** | **Description** |
|  | *Logout* | *Button* | Mengizinkan admin untuk keluar dari halaman Data Management. |
|  | Data Hotel, Souvenir, dan Event | *Cards* | *Content* informasi yang disusun dalam bentuk kartu atau *card.* |
| 3 | *Manage List* | *Button* | Mengarahkan admin sesuai ke halaman data hotel, souvenir, atau event. |

### Screen Level - 2

Pada Screen Level - 2, terdapat *screen* Data Hotel, Data Souvenir, dan Data Event yang dijelaskan pada subbab berikut.

#### Data Hotel

#### Access Path

http://tuktuk.trpl20.com/dashboard/hotel

#### Deskripsi Umum

Pada *screen main page*, terbagi atas 3 bagian yaitu bagian *header*, *content* dan *footer*. Pada bagian *header* disebelah kiri terdapat nama *website* dan disebelah kanan terdapat *button logout* jika ingin keluar dari *website*.

Untuk bagian *content* terdapat *fitur search* untuk mencari data hotel berdasarkan kata kunci yang diinput pada inputan yang tersedia. Di bagian bawah sebelah kiri terdapat *button back* untuk kembali pada halaman home dan sebelah kanan ada *button* tambah data untuk menambahkan data. Dibawah *button* tambah data terdapat data data hotel yang telah ditampilkan pada *website* yang terdiri dari no, nama hotel, kontak, rating, harga dan *action*. Pada *action* sendiri mempunyai 3 *button* yaitu *button* detail untuk melihat data lebih detail yang telah dipublikasikan, kemudian terdapat *button* ubah untuk mengubah data jika ingin mengubah data yang telah dibuat sebelumnya, lalu ada *button* hapus untuk menghapus data data hotel jika tidak ingin ditampilkan lagi. Terdapat juga *pagination* yang menampilkan maksimal 5 *card* setiap *page*. Pada bagian footer terdapat nama website.

#### Sketsa layar

#### 

**Gambar 12. Sketsa Layar Data Management**

Berikut ini adalah detail penjelasan pada sketsa layar yang dijelaskan pada Tabel 28 di bawah ini.

**Tabel 30. *Detail Design* Layar Data Hotel**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Item/Object Name** | **Object Type** | **Description** |
|  | *Back* | *Button* | Mengizinkan admin untuk kembali ke halaman Data *Management.* |
|  | Tambah Data | *Button* | Mengarahkan admin ke halaman tambah data hotel. |
| 3 | Detail | *Button* | Menampilkan *modal* yang berisi informasi detail data hotel. |
| 4 | Ubah | *Button* | Mengarahkan admin ke halaman ubah data hotel. |
| 5 | Hapus | *Button* | Menghapus data hotel. |
| 6 | *Search* | *Button* | Mencari data hotel sesuai dengan *keyword* yang diinput pada *form.* |
| 7 | *Logout* | *Button* | Mengizinkan admin untuk keluar dari halaman admin. |
| 8 | *Previous* | *Button* | Melakukan *redirect* pada *page* sebelumnya. |
| 9 | *Next* | *Button* | Melakukan *redirect* pada *page* selanjutnya. |

#### Database / Tabel terkait

Tabel yang digunakan pada *screen* tersebut adalah halaman\_hotel.

#### Data Souvenir

#### Access Path

http://tuktuk.trpl20.com/dashboard/souvenir

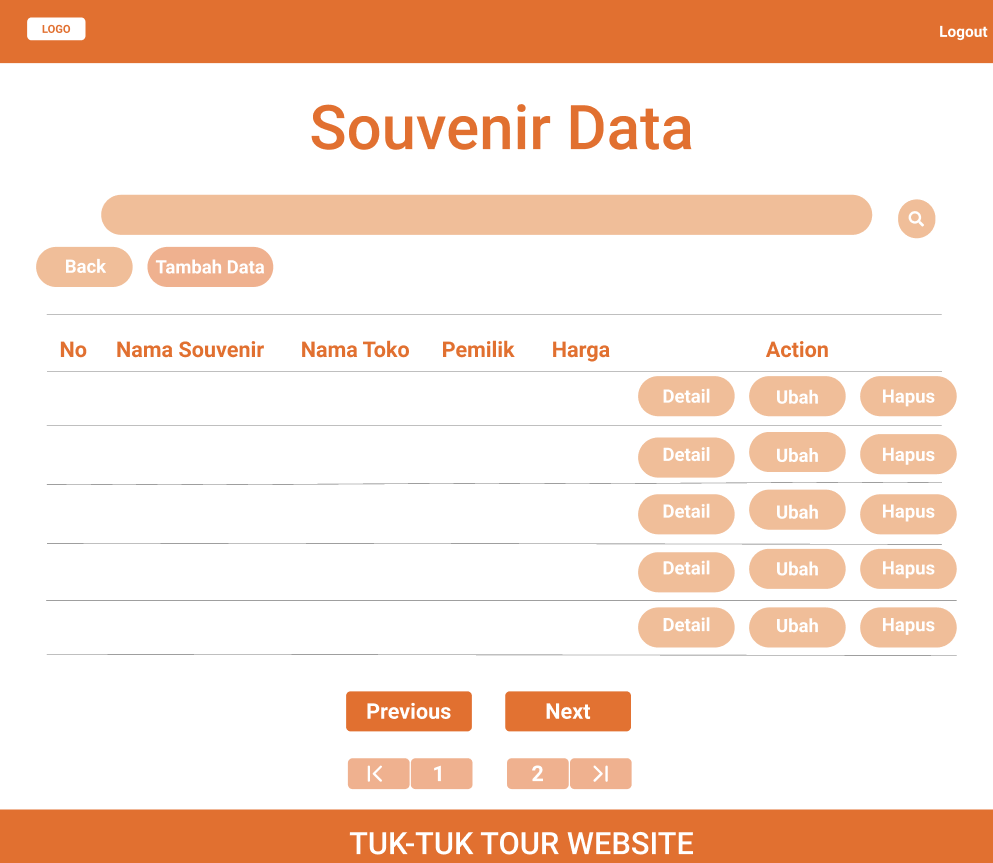
#### Deskripsi Umum

Pada *screen main page*, terbagi atas 3 bagian yaitu bagian *header*, *content* dan *footer*. Pada bagian *header* disebelah kiri terdapat nama *website* dan disebelah kanan terdapat button logout jika ingin keluar dari *website*.

Untuk bagian *content* terdapat *fitur search* untuk mencari data souvenir berdasarkan kata kunci yang diinput pada inputan yang tersedia. Di bagian bawah sebelah kiri terdapat *button back* untuk kembali dan sebelah kanan ada *button* tambah data untuk menambahkan data. Dibawah *button* tambah data terdapat data-data souvenir yang telah ditampilkan pada *website* yang terdiri dari no, nama souvenir, nama toko, pemilik, harga dan *action*. Pada *action* sendiri mempunyai 3 *button* yaitu *button* detail untuk melihat data lebih detail yang telah dipublikasikan, kemudian terdapat *button* ubah untuk mengubah data jika ingin mengubah data yang telah dibuat sebelumnya, lalu ada *button* hapus untuk menghapus data data souvenir jika tidak ingin ditampilkan lagi. Terdapat juga *pagination* yang menampilkan maksimal 5 *card* setiap *page*. Pada bagian *footer* terdapat nama *website.*

#### 

#### Sketsa layar



**Gambar 13. Sketsa Layar Data Management**

Berikut ini adalah detail penjelasan pada sketsa layar yang dijelaskan pada Tabel 28 di bawah ini.

**Tabel 31. *Detail Design* Layar Data Souvenir**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Item/Object Name** | **Object Type** | **Description** |
|  | *Back* | *Button* | Mengizinkan admin untuk kembali ke halaman Data Management. |
|  | Tambah Data | *Cards* | Mengarahkan admin ke halaman tambah data souvenir. |
| 3 | Detail | *Button* | Menampilkan *modal* yang berisi informasi detail data souvenir. |
| 4 | Ubah | *Button* | Mengarahkan admin ke halaman ubah data souvenir. |
| 5 | Hapus | *Button* | Menghapus data hotel. |
| 6 | *Search* | *Button* | Mencari data souvenir sesuai dengan *keyword* yang diinput pada *form.* |
| 7 | *Logout* | *Button* | Mengizinkan admin untuk keluar dari halaman admin. |
| 8 | *Previous* | *Button* | Melakukan *redirect* pada *page* sebelumnya. |
| 9 | *Next* | *Button* | Melakukan *redirect* pada *page* selanjutnya. |

#### 

#### Database / Tabel terkait

Tabel yang digunakan pada *screen* tersebut adalah halaman\_souvenir.

#### 

#### Data Event

#### Access Path

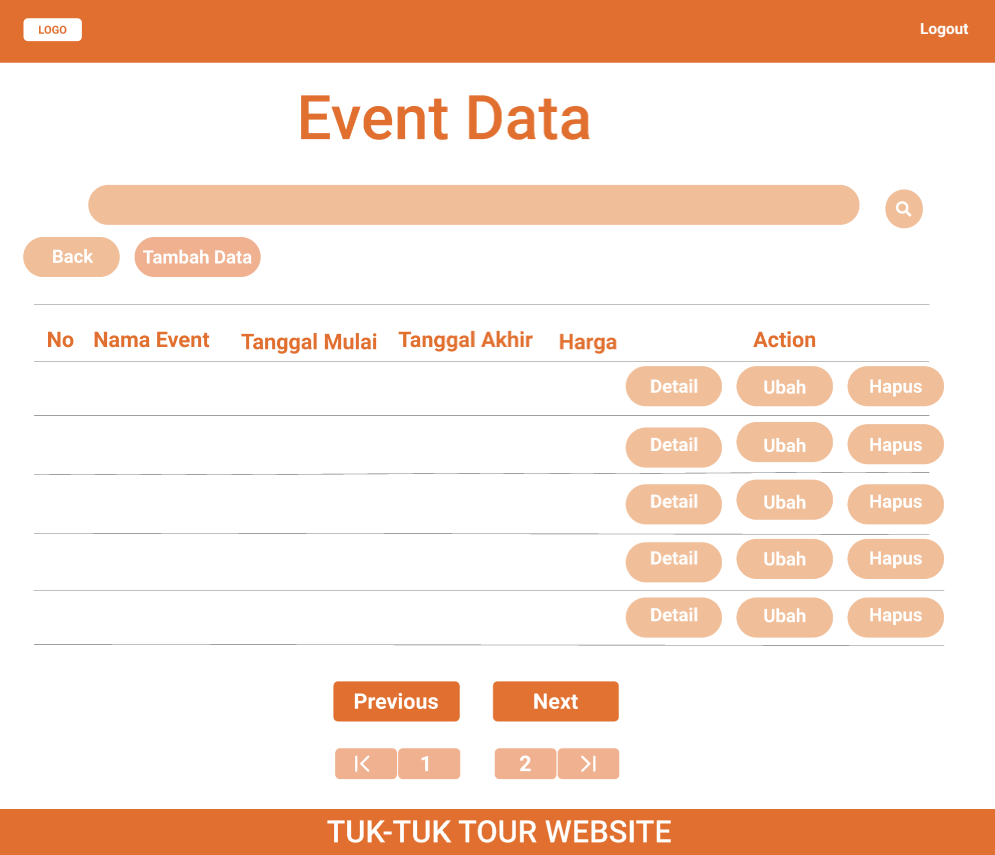
http://tuktuk.trpl20.com/dashboard/event

#### Deskripsi Umum

Pada *screen main page*, terbagi atas 3 bagian yaitu bagian *header*, *content* dan *footer*. Pada bagian *header* di kiri terdapat nama *website* dan di kanan terdapat *button logout* jika ingin keluar dari *website*.

Untuk bagian *content* sebelah kiri terdapat *button back* untuk kembali. Di kanan terdapat *button* tambah data untuk menambahkan data. Dibawah *button* tambah data terdapat data-data event yang telah ditampilkan pada *website* yang terdiri dari no, nama event, kategori, tanggal mulai, tanggal selesai, waktu, harga dan *action*. Pada *action* sendiri mempunyai 3 *button* yaitu *button* detail untuk melihat data lebih detail yang telah dipublikasikan, kemudian terdapat *button* ubah untuk mengubah data jika ingin mengubah data yang telah dibuat sebelumnya, lalu ada *button* hapus untuk menghapus data data event jika tidak ingin ditampilkan lagi. Pada bagian *footer* terdapat nama *website*.

#### Sketsa layar



**Gambar 14. Sketsa Layar Data Management**

Berikut ini adalah detail penjelasan pada sketsa layar yang dijelaskan pada Tabel 28 di bawah ini.

**Tabel 32. *Detail Design* Layar Data Event**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Item/Object Name** | **Object Type** | **Description** |
|  | *Back* | *Button* | Mengizinkan admin untuk kembali ke halaman Data Management. |
|  | Tambah Data | *Cards* | Mengarahkan admin ke halaman tambah data event. |
| 3 | Detail | *Button* | Menampilkan *modal* yang berisi informasi detail data event. |
| 4 | Ubah | *Button* | Mengarahkan admin ke halaman ubah data event. |
| 5 | Hapus | *Button* | Menghapus data hotel. |
| 6 | *Search* | *Button* | Mencari data event sesuai dengan *keyword* yang diinput pada *form.* |
| 7 | *Logout* | *Button* | Mengizinkan admin untuk keluar dari halaman admin. |
| 8 | *Previous* | *Button* | Melakukan *redirect* pada *page* sebelumnya. |
| 9 | *Next* | *Button* | Melakukan *redirect* pada *page* selanjutnya. |

#### Database / Tabel terkait

Tabel yang digunakan pada *screen* tersebut adalah halaman\_event.

### 

### Screen Level - 3

# Pada Screen Level - 3, terdapat *screen* Create Data Hotel, Update Data Hotel, Create Data Souvenir, Update Data Souvenir, Create Data Event, dan Update Data Event yang dijelaskan pada subbab berikut.

#### 

#### Create Data Hotel

#### Access Path

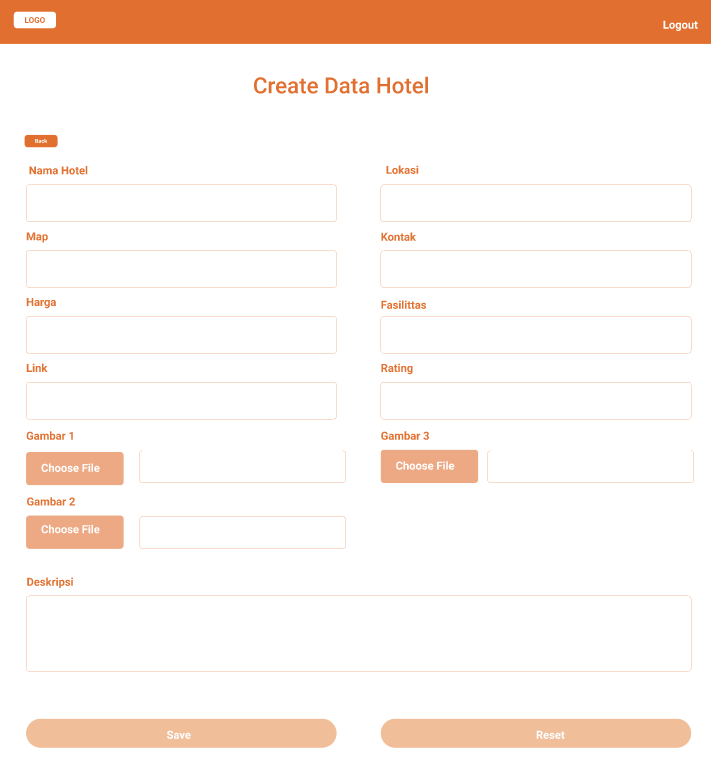
http://tuktuk.trpl20.com/dashboard/hotel/tambah

#### Deskripsi Umum

Pada *screen main page*, terbagi atas 2 bagian yaitu bagian *header* dan *content*. Pada bagian *header* disebelah kiri terdapat nama *website* dan disebelah kanan terdapat *button logout* jika ingin keluar dari *website*.

Untuk bagian *content* sebelah kiri terdapat *button back* untuk kembali pada halaman hotel list. Kemudian dibawahnya berisi inputan data-data hotel seperti nama hotel, lokasi, map, kontak, harga, fasilitas, link, rating, gambar 1, gambar 2, gambar 3 dan deskripsi. Kemudian ada *button save* di sebelah kiri bawah, jika di klik data yang dimasukkan akan tampil pada website untuk data hotel. Pada bagian sebelah kanan terdapat *button reset* untuk mengatur ulang data.

#### Sketsa layar



**Gambar 15. Sketsa Layar Data Management**

Berikut ini adalah detail penjelasan pada sketsa layar yang dijelaskan pada Tabel 28 di bawah ini.

**Tabel 33. *Detail Design* Layar Create Data Hotel**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Item/Object Name** | **Object Type** | **Description** |
|  | *Back* | *Button* | Mengizinkan admin untuk kembali ke halaman Data Management. |
|  | *Input Form* | *Form* | Menginput data sesuai dengan *label* yang tertera pada *form*. |
| 3 | *Upload File* | *Input File* | Menginput data berbentuk *file*, seperti gambar pada *form*. |
| 4 | Save | *Button* | Menyimpan dan memvalidasi data yang diinput oleh admin. |
| 5 | *Reset* | *Button* | Menghapus atau mereset semua inputan yang diinput admin sebelumnya. |

#### 

#### Database / Tabel terkait

Tabel yang digunakan pada *screen* tersebut adalah halaman\_hotel.

#### Update Data Hotel

#### Access Path

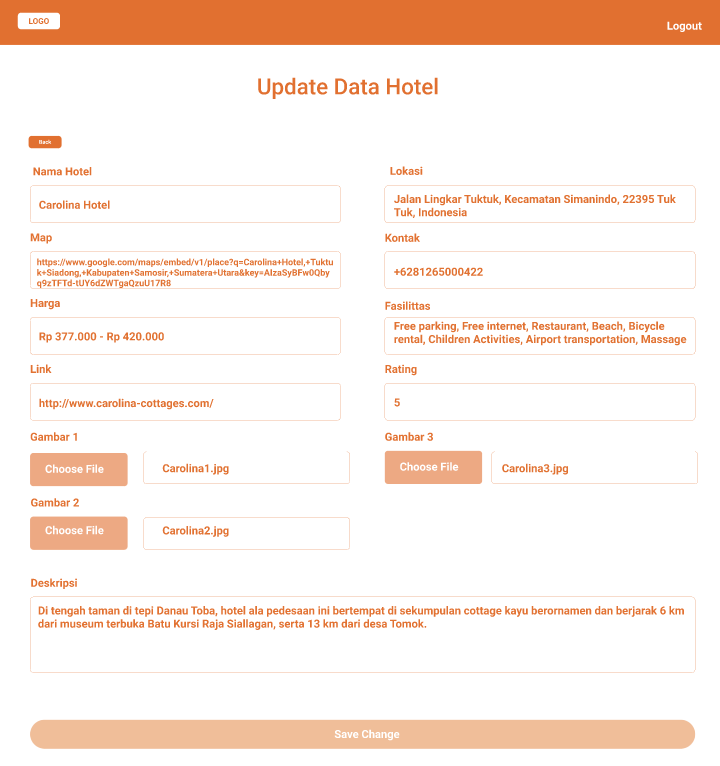
http://tuktuk.trpl20.com/dashboard/hotel/ubah/(id)

#### Deskripsi Umum

Pada *screen main page*, terbagi atas 2 bagian yaitu bagian *header* dan *content*. Pada bagian *header* disebelah kiri terdapat nama *website* dan disebelah kanan terdapat *button logout* jika ingin keluar dari *website*.

Untuk bagian *content* sebelah kiri terdapat *button back* untuk kembali pada halaman hotel list. Kemudian dibawahnya berisi inputan data-data hotel yang ingin diubah seperti nama hotel, lokasi, map, kontak, harga, fasilitas, link, rating, gambar 1, gambar 2, gambar 3 dan deskripsi. Kemudian ada *button save change* di bawah, jika di klik data yang diubah akan tampil pada *website* untuk data hotel.

#### Sketsa layar



**Gambar 16. Sketsa Layar Data Management**

Berikut ini adalah detail penjelasan pada sketsa layar yang dijelaskan pada Tabel 28 di bawah ini.

**Tabel 34. *Detail Design* Layar Update Data Hotel**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Item/Object Name** | **Object Type** | **Description** |
|  | *Back* | *Button* | Mengizinkan admin untuk kembali ke halaman Data Management. |
|  | *Input Form* | *Form* | Menginput data sesuai dengan *label* yang tertera pada *form*. |
| 3 | *Upload File* | *Input File* | Menginput data berbentuk *file*, seperti gambar pada *form*. |
| 4 | Save | *Button* | Menyimpan dan memvalidasi data yang diinput oleh admin. |
| 5 | *Reset* | *Button* | Menghapus atau mereset semua inputan yang diinput admin sebelumnya. |

#### Database / Tabel terkait

Tabel yang digunakan pada *screen* tersebut adalah halaman\_hotel.

#### Create Data Souvenir

#### Access Path

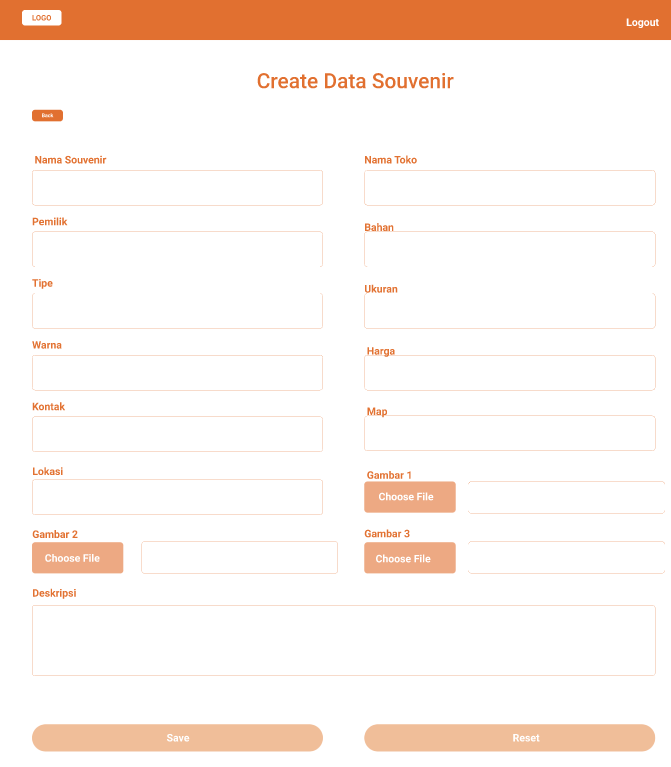
http://tuktuk.trpl20.com/dashboard/souvenir/tambah

#### Deskripsi Umum

Pada *screen main page*, terbagi atas 2 bagian yaitu bagian *header* dan *content*. Pada bagian *header* disebelah kiri terdapat nama *website* dan disebelah kanan terdapat *button logout* jika ingin keluar dari *website*.

Untuk bagian *content* sebelah kiri terdapat *button back* untuk kembali pada halaman souvenir list. Kemudian dibawahnya berisi inputan data-data seperti nama souvenir, nama toko, pemilik, bahan, tipe, ukuran, warna, harga, kontak, map, lokasi, gambar 1, gambar 2, gambar 3, dan deskripsi. Kemudian ada *button save* di sebelah kiri bawah, jika di klik data yang dimasukkan akan tampil pada *website* untuk data souvenir. Pada bagian sebelah kanan terdapat *button reset* untuk mengatur ulang data.

#### Sketsa layar



**Gambar 17. Sketsa Layar Data Management**

Berikut ini adalah detail penjelasan pada sketsa layar yang dijelaskan pada Tabel 28 di bawah ini.

**Tabel 35. *Detail Design* Layar Create Data Souvenir**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Item/Object Name** | **Object Type** | **Description** |
|  | *Back* | *Button* | Mengizinkan admin untuk kembali ke halaman Data Management. |
|  | *Input Form* | *Form* | Menginput data sesuai dengan *label* yang tertera pada *form*. |
| 3 | *Upload File* | *Input File* | Menginput data berbentuk *file*, seperti gambar pada *form*. |
| 4 | Save | *Button* | Menyimpan dan memvalidasi data yang diinput oleh admin. |
| 5 | *Reset* | *Button* | Menghapus atau mereset semua inputan yang diinput admin sebelumnya. |

#### Database / Tabel terkait

Tabel yang digunakan pada *screen* tersebut adalah halaman\_souvenir.

#### Update Data Souvenir

#### Access Path

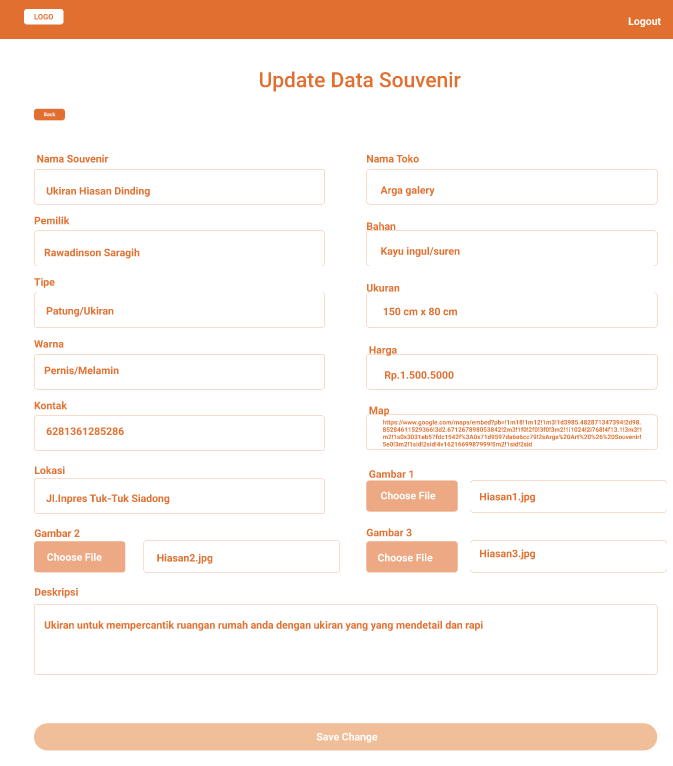
http://tuktuk.trpl20.com/dashboard/souvenir/ubah/(id)

#### Deskripsi Umum

Pada *screen main page*, terbagi atas 2 bagian yaitu bagian *header* dan *content*. Pada bagian *header* disebelah kiri terdapat nama *website* dan disebelah kanan terdapat *button logout* jika ingin keluar dari *website*.

Untuk bagian *content* sebelah kiri terdapat *button back* untuk kembali pada halaman souvenir list. Kemudian dibawahnya berisi inputan data-data souvenir yang ingin diubah seperti nama souvenir, nama toko, pemilik, bahan, tipe, ukuran, warna, harga, kontak, map, lokasi, gambar 1, gambar 2, gambar 3, dan deskripsi. Kemudian ada *button save change* di bawah, jika di klik data yang diubah akan tampil pada *website* untuk data souvenir.

#### Sketsa layar



**Gambar 18. Sketsa Layar Data Management**

Berikut ini adalah detail penjelasan pada sketsa layar yang dijelaskan pada Tabel 28 di bawah ini.

**Tabel 36. *Detail Design* Layar Update Data Souvenir**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Item/Object Name** | **Object Type** | **Description** |
|  | *Back* | *Button* | Mengizinkan admin untuk kembali ke halaman Data Management. |
|  | *Input Form* | *Form* | Menginput data sesuai dengan *label* yang tertera pada *form*. |
| 3 | *Upload File* | *Input File* | Menginput data berbentuk *file*, seperti gambar pada *form*. |
| 4 | Save | *Button* | Menyimpan dan memvalidasi data yang diinput oleh admin. |
| 5 | *Reset* | *Button* | Menghapus atau mereset semua inputan yang diinput admin sebelumnya. |

#### Database / Tabel terkait

Tabel yang digunakan pada *screen* tersebut adalah halaman\_souvenir.

#### Create Data Event

#### Access Path

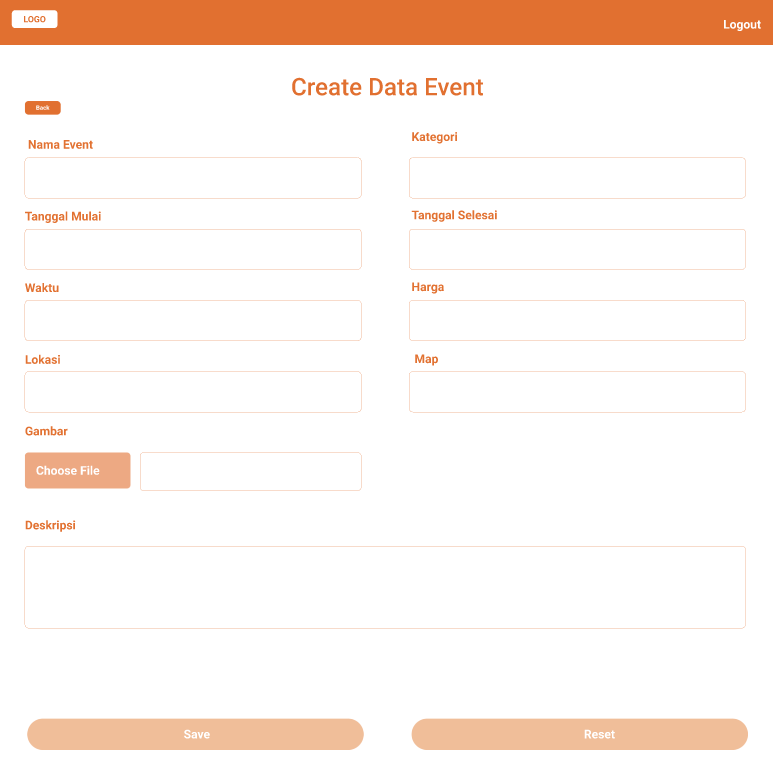
http://tuktuk.trpl20.com/dashboard/event/tambah

#### Deskripsi Umum

Pada *screen main page*, terbagi atas 2 bagian yaitu bagian *header* dan *content*. Pada bagian *header* disebelah kiri terdapat nama *website* dan disebelah kanan terdapat *button logout* jika ingin keluar dari *website*.

Untuk bagian *content* sebelah kiri terdapat *button back* untuk kembali pada halaman event list. Kemudian dibawahnya berisi inputan data-data seperti nama event, kategori, tanggal mulai, tanggal selesai, waktu, harga, lokasi, map, gambar dan deskripsi. Kemudian ada *button save* di sebelah kiri bawah, jika di klik data yang dimasukkan akan tampil pada *website* untuk data event. Pada bagian sebelah kanan terdapat *button reset* untuk mengatur ulang data.

#### Sketsa layar



**Gambar 19. Sketsa Layar Data Management**

Berikut ini adalah detail penjelasan pada sketsa layar yang dijelaskan pada Tabel 28 di bawah ini.

**Tabel 37. *Detail Design* Layar Create Data Event**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Item/Object Name** | **Object Type** | **Description** |
|  | *Back* | *Button* | Mengizinkan admin untuk kembali ke halaman Data Management. |
|  | *Input Form* | *Form* | Menginput data sesuai dengan *label* yang tertera pada *form*. |
| 3 | *Upload File* | *Input File* | Menginput data berbentuk *file*, seperti gambar pada *form*. |
| 4 | Save | *Button* | Menyimpan dan memvalidasi data yang diinput oleh admin. |
| 5 | *Reset* | *Button* | Menghapus atau mereset semua inputan yang diinput admin sebelumnya. |

#### Database / Tabel terkait

Tabel yang digunakan pada *screen* tersebut adalah halaman\_event.

#### Update Data Event

#### Access Path

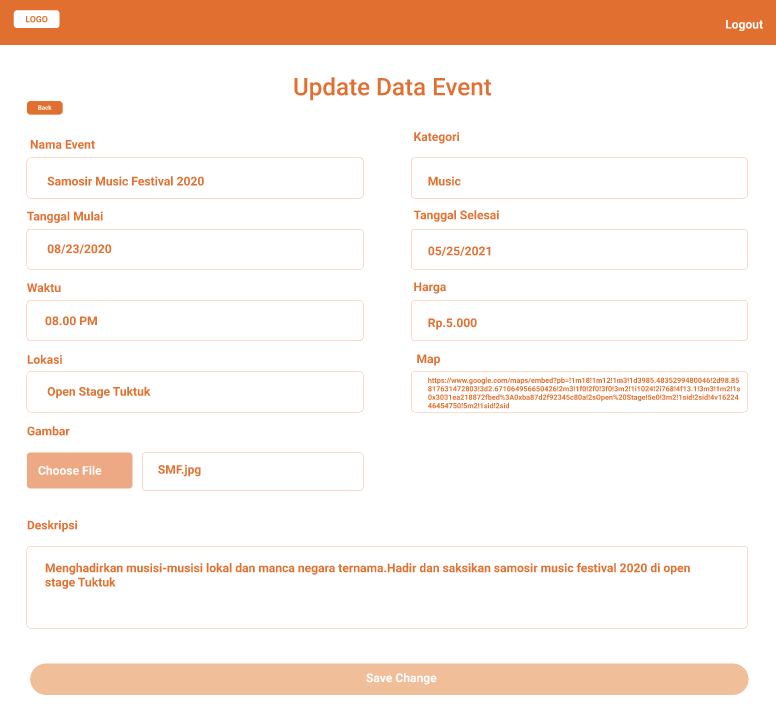
http://tuktuk.trpl20.com/dashboard/event/ubah/(id)

#### Deskripsi Umum

Pada *screen main page*, terbagi atas 2 bagian yaitu bagian *header* dan *content*. Pada bagian *header* disebelah kiri terdapat nama *website* dan disebelah kanan terdapat *button logout* jika ingin keluar dari *website*.

Untuk bagian *content* sebelah kiri terdapat *button back* untuk kembali pada halaman event list. Kemudian dibawahnya berisi inputan data-data event yang ingin diubah seperti nama event, kategori, tanggal mulai, tanggal selesai, waktu, harga, lokasi, map, gambar dan deskripsi. Kemudian ada *button save change* di bawah, jika di klik data yang diubah akan tampil pada *website* untuk data event.

#### Sketsa layar



**Gambar 20. Sketsa Layar Data Management**

Berikut ini adalah detail penjelasan pada sketsa layar yang dijelaskan pada Tabel 28 di bawah ini.

**Tabel 38. *Detail Design* Layar Update Data Event**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Item/Object Name** | **Object Type** | **Description** |
|  | *Back* | *Button* | Mengizinkan admin untuk kembali ke halaman Data Management. |
|  | *Input Form* | *Form* | Menginput data sesuai dengan *label* yang tertera pada *form*. |
| 3 | *Upload File* | *Input File* | Menginput data berbentuk *file*, seperti gambar pada *form*. |
| 4 | Save | *Button* | Menyimpan dan memvalidasi data yang diinput oleh admin. |
| 5 | *Reset* | *Button* | Menghapus atau mereset semua inputan yang diinput admin sebelumnya. |

#### Database / Tabel terkait

Tabel yang digunakan pada *screen* tersebut adalah halaman\_event.

# Testing

Pada bab ini dijelaskan tentang pengujian atau *testing* yang meliputi *test preparation, test plan and identification, test script & result,* dan *test summary result & history*.

## Test Preparation

Persiapan yang dilakukan sebelum pengujian dilakukan yaitu persiapan prosedur, perangkat keras, perangkat lunak, dan kecepatan jaringan untuk mengakses hasil produk yang secara detail dijelaskan pada subbab berikut.

**5.1.1 Procedural Preparation**

Persiapan prosedur yang dilakukan untuk mengakses produk yang dibangun adalah membuka *web browser* yaitu *Google.*

**5.1.2 HW & Network Preparation**

Persiapan perangkat keras dan jaringan dibutuhkan untuk mengakses produk yang dibangun. Perangkat keras dapat berupa *Personal Computer* (PC) atau laptop serta perangkat lainnya yang mendukung untuk mengakses produk tersebut. Perangkat tersebut harus sudah terhubung dengan jaringan dan *server* agar dapat mengambil data secara *realtime* dan menampilkan grafik.

**5.1.3 SW Preparation**

Persiapan perangkat lunak / *software* yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operasi : *Windows* 10

2. *Web Browser* : *Google Chrome, Microsoft Edge,* atau *Mozilla Firefox*

3. DBMS : MySQL

## Test Plan and Identification

Pengujian unit dan integrasi dijelaskan dalam tabel berikut.

**Tabel 39. *Test Plan and Identification***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Halaman/Screen*** | ***Butir Uji*** | ***Tingkat Pengujian*** | ***Traceability*** | | ***Jenis Pengujian*** | ***Jadwal*** |
| *No. Screen* | *No. Butir Uji* |
| ***Home*** | Pengujian *link* pada *navbar* dan *footer.* | Pengujian Unit | 0 | BU-PA1-  2021-D4TRPL-01 | Black Box | 09/05/2021 – 19/01/2000 |
| Pengujian *next* dan *previous slide* pada *carousel hero.* | Pengujian Unit | 0 | BU-PA1-  2021-D4TRPL-02 | Black Box | 09/05/2021 – 19/01/2000 |
| Pengujian *button* detail pemerintahan. | Pengujian Unit | 0 | BU-PA1-  2021-D4TRPL-03 | Black Box | 09/05/2021 – 20/01/2000 |
| Pengujian tampilan *carousels* “History”. | Pengujian Unit | 0 | BU-PA1-  2021-D4TRPL-04 | Black Box | 09/05/2021 – 20/01/2000 |
| Pengujian  tampilan peta. | Pengujian Unit | 0 | BU-PA1-  2021-D4TRPL-05 | Black Box | 09/05/2021 – 20/01/2000 |
| Pengujian *button* “More about Tuktuk”pada *content* “*About”*. | Pengujian Unit | 0 | BU-PA1-  2021-D4TRPL-06 | Black Box | 09/05/2021 – 20/01/2000 |
| **Hotel** | Pengujian *link* pada *navbar* dan *footer.* | Pengujian Unit | 0 | BU-PA1-  2021-D4TRPL-07 | Black Box | 09/05/2021 – 19/01/2000 |
| Pengujian fitur pencarian pada *content* “*list* hotel”. | Pengujian Unit | 0 | BU-PA1-  2021-D4TRPL-08 | Black Box | 09/05/2021 – 20/01/2000 |
| Pengujian *pagination* pada *content list* hotel. | Pengujian Unit | 0 | BU-PA1-  2021-D4TRPL-09 | Black Box | 09/05/2021 – 20/01/2000 |
| Pengujian membuat komentar dan *reply* komentar. | Pengujian Sistem | 0 | BU-PA1-  2021-D4TRPL-10 | Black Box | 09/05/2021 – 20/01/2000 |
| ***Souvenir*** | Pengujian *link* pada *navbar* dan *footer.* | Pengujian Unit | 0 | BU-PA1-  2021-D4TRPL-11 | Black Box | 09/05/2021 – 19/01/2000 |
| Pengujian fitur pencarian pada *content list souvenir.* | Pengujian Unit | 0 | BU-PA1-  2021-D4TRPL-12 | Black Box | 09/05/2021 – 15/01/2000 |
| Pengujian membuat komentar dan *reply* komentar. | Pengujian Unit | 0 | BU-PA1-  2021-D4TRPL-13 | Black Box | 09/05/2021 – 15/01/2000 |
| ***Event*** | Pengujian *link* pada *navbar* dan *footer.* | Pengujian Unit | 0 | BU-PA1-  2021-D4TRPL-14 | Black Box | 09/05/2021 – 19/01/2000 |
| Pengujian *button* detail *event*. | Pengujian Unit | 0 | BU-PA1-  2021-D4TRPL-15 | Black Box | 09/05/2021 – 15/01/2000 |
| Pengujian tampilan komentar dan *reply* komentar. | Pengujian Unit | 0 | BU-PA1-  2021-D4TRPL-16 | Black Box | 09/05/2021 – 15/01/2000 |
| ***About us*** | Pengujian *link* pada *navbar* dan *footer.* | Pengujian Unit | 0 | BU-PA1-  2021-D4TRPL-17 | Black Box | 09/05/2021 – 15/01/2000 |
| Pengujian tampilan informasi anggota tim *developer*. | Pengujian Unit | 0 | BU-PA1-  2021-D4TRPL-18 | Black Box | 09/05/2021 – 15/01/2000 |
| ***Login User*** | Pengujian *login* pada web aplikasi sebagai *user*. | Pengujian sistem | 0 | BU-PA1-  2021-D4TRL-19 | Black Box | 09/05/2021 – 15/01/2000 |
| ***Login Admin*** | Pengujian *login* pada web aplikasi sebagai *admin*. | Pengujian Sistem | 0 | BU-PA1-  2021-D4TRL-20 | Black Box | 09/05/2021 – 12/06/2021 |
| ***Register*** | Pengujian *register* pada web aplikasi. | Pengujian Sistem | 1 | BU-PA1-  2021-D4TRL-21 | Black Box | 09/05/2021 – 12/06/2021 |
| ***Management Data Hotel*** | Pengujian tambah data oleh *admin* pada “datahotel”. | Pengujian Sistem | 3 | BU-PA1-  2021-D4TRL-22 | Black Box | 09/05/2021 – 12/06/2021 |
| Pengujian tampilan detail informasi pada “datahotel”. | Pengujian Unit | 2 | BU-PA1-  2021-D4TRL-23 | Black Box | 09/05/2021 – 12/06/2021 |
| Pengujian *update* data oleh *admin,* pada “datahotel”. | Pengujian Sistem | 3 | BU-PA1-  2021-D4TRL-24 | Black Box | 09/05/2021 – 12/06/2021 |
| Pengujian hapus data oleh *admin ,*pada “datahotel”. | Pengujian Sistem | 2 | BU-PA1-  2021-D4TRL-25 | Black Box | 09/05/2021 – 12/06/2021 |
| ***Management Data Souvenir*** | Pengujian tambah data oleh *admin,* pada “datasouvenir”. | Pengujian Sistem | 3 | BU-PA1-  2021-D4TRL-26 | Black Box | 09/05/2021 – 12/06/2021 |
| Pengujian tampilan detail informasi oleh *admin*, pada “datasouvenir”. | Pengujian Unit | 2 | BU-PA1-  2021-D4TRL-27 | Black Box | 09/05/2021 – 12/06/2021 |
| Pengujian *update* data oleh *admin,* pada “datasouvenir”. | Pengujian Sistem | 3 | BU-PA1-  2021-D4TRL-28 | Black Box | 09/05/2021 – 12/06/2021 |
| Pengujian hapus data oleh *admin,* pada “datasouvenir”. | Pengujian Sistem | 2 | BU-PA1-  2021-D4TRL-29 | Black Box | 09/05/2021 – 12/06/2021 |
| ***Management Data Event*** | Pengujian tambah data oleh *admin,* pada “data event”. | Pengujian Sistem | 3 | BU-PA1-  2021-D4TRL-30 | Black Box | 09/05/2021 – 12/06/2021 |
| Pengujian tampilan detail informasi oleh *admin*, pada “data event”. | Pengujian Unit | 2 | BU-PA1-  2021-D4TRL-31 | Black Box | 09/05/2021 – 12/06/2021 |
| Pengujian *update* data oleh *admin,* pada “data event”. | Pengujian Sistem | 3 | BU-PA1-  2021-D4TRL-32 | Black Box | 09/05/2021 – 12/06/2021 |
| Pengujian hapus data oleh *admin,* pada “data event”. | Pengujian Sistem | 2 | BU-PA1-  2021-D4TRL-33 | Black Box | 09/05/2021 – 12/06/2021 |

## Test Script & Result

Pada bagian ini akan dijelaskan setiap butir uji yang akan diuji berdasarkan subbab 5.2 pada sub-subbab berikut.

### Test Script Butir-Uji-01

**Tabel 40. *Test Script* Butir-Uji-01**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-PA1-2021-D4TRPL-01 | | |
| **No. Screen** | | 0 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian *link* pada *navbar* dan *footer* | | |
| **Tujuan** | | Mengakses *link* yang akan di-*redirect* pada halaman yang dituju. | | |
| **Deskripsi** | | *User* dapat mengakses *link* yang terdapat pada *navbar* dan *footer* sesuai dengan *link* yang tersedia. | | |
| **Kondisi Awal** | | Mengakses *web application* Tuktuk Tour | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 21/05/2021 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Mengakses link yang terdapat pada *navbar* dan *footer* di halaman Home 2. Mengklik *link* pada *navbar* dan *footer* | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| *User* dapat mengakses link yang terdapat pada *navbar* dan *footer* serta di-*redirect* ke halaman yang dituju | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | *Link* pada *navbar* dan *footer* dapat diakses dan di-*redirect* pada halaman yang dituju. | | *Link* dapat di *redirect* ke halaman yang dituju ketika user mengklik *link* pada *navbar* dan *footer*. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | | |
| *Link* yang berada pada navbar akan di-*redirect* pada halaman itu sendiri. Sedangkan *link* pada *footer* akan di-*redirect* pada halaman baru, kecuali untuk *direct links*.    Link pada *Navbar*    Link pada *Footer* | | | | |

### Test Script Butir-Uji-02

**Tabel 41. *Test Script* Butir-Uji-02**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-02 |
| **No. Screen** | 0 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian *next* dan *previous slide* pada *carousel hero* |
| **Tujuan** | Menampilkan *next slide* dan *previous slide* |
| **Deskripsi** | *User* dapat mengakses seluruh *slide* pada *carousels* |
| **Kondisi Awal** | Mengakses *web application* Tuktuk Tour |
| **Tanggal Pengujian** | 21/05/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| *Tuliskanlah Prekondisi dan skenario (prosedur, langkah) yang harus dilakukan oleh Tester*   1. Mengakses tampilan *carousel hero.* 2. Melakukan *drag* kursor ke arah kananatau kiri. | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| *User* dapat mengakses seluruh *slide* pada *carousels.* | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

### 

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | *User* dapat mengakses *next slide atau previous slide* pada *carousel hero.* | *User* dapat melihat tampilan seluruh *slide* pada *carousel hero.* | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### 

### Test Script Butir-Uji-03

**Tabel 42. *Test Script* Butir-Uji-03**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-03 |
| **No. Screen** | 0 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian *button* detail pemerintahan. |
| **Tujuan** | Memberikan informasi detail pemerintahan kepada *user.* |
| **Deskripsi** | Dengan mengklik *button “more information”*, halaman akan di-*redirect* ke halaman baru terkait informasi detail pemerintahan. |
| **Kondisi Awal** | *User* telah mengakses *web application* Tuktuk Tour dan berada di halaman Home*.* |
| **Tanggal Pengujian** | 21/05/21 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengakses bagian *content* “Governance”. 2. Mengklik *button* “*more information”.* | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| *User* di-*redirect* ke halaman baru terkait informasi detail pemerintahan. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

### 

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | User di-*redirect* ke halaman baru. | Menampilkan halaman baru terkait informasi detail pemerintahan | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### Test Script Butir-Uji-04

**Tabel 43. *Test Script* Butir-Uji-04**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-04 |
| **No. Screen** | 0 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian tampilan *carousel “History”*. |
| **Tujuan** | Menampilkan *next slide* dan *previous slide.* |
| **Deskripsi** | *User* dapat mengakses seluruh *slide* pada *carousels.* |
| **Kondisi Awal** | *User* telah mengakses *web application* Tuktuk Tour dan berada di halaman *Home.* |
| **Tanggal Pengujian** | 21/05/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. *User* mengakses bagian *content “History*”. 2. Mengklik button *next* atau *previous slide* pada *carousels.* | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| *User* dapat mengakses seluruh *slide* pada *carousels “History”.* | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

### 

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
|  | *User* dapat mengakses *next slide atau previous slide* pada *carousel “History”.* | *User* dapat melihat tampilan seluruh *slide* pada *carousel “History”.* | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### 

### Test Script Butir-Uji-05

**Tabel 44. *Test Script* Butir-Uji-05**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-05 |
| **No. Screen** | 0 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian mengakses tampilan peta. |
| **Tujuan** | Memberikan informasi kepada *user*/pengguna tentang lokasi Tuktuk Siadong. |
| **Deskripsi** | Terdapat *Google Maps* yang mempermudah *user* mengetahui lokasi daerah Tuk-tuk Siadong. |
| **Kondisi Awal** | *User* telah mengakses *web application* Tuktuk Tour dan berada di halaman Home. |
| **Tanggal Pengujian** | 21/05/21 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| *Tuliskanlah Prekondisi dan skenario (prosedur, langkah) yang harus dilakukan oleh Tester*   1. Mengakses bagian *content* Location. 2. Mengakses lokasi kelurahan Tuk-tuk Siadong dengan mengklik link yang tertera pada tampilan *iframe* kemudian akan di-*redirect* ke *google maps*. | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| *User* dapat mengakses lokasi kelurahan Tuk-tuk Siadong. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

### 

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | User di-*redirect* pada halaman yang menuju ke lokasi Tuktuk Siadong di *google maps*. | Dengan menekan link pada tampilan *iframe,* pengguna akan diarahkan pada sebuah halaman baru untuk menampilkan lokasi Tuk-tuk Siadong melalui *google maps*. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### Test Script Butir-Uji-06

**Tabel 45. *Test Script* Butir-Uji-06**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-06 |
| **No. Screen** | 0 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian *button* “More about Tuktuk”pada *content* “*About”*. |
| **Tujuan** | Menampilkan *modal* ketika *button* “More about Tuktuk” diklik. |
| **Deskripsi** | Memberikan informasi mengenai Tuk-tuk Siadong melalui *accordion* pada *modal*. |
| **Kondisi Awal** | User telah mengakses *web application* Tuktuk Tour dan berada di halaman Home. |
| **Tanggal Pengujian** | 21/05/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengakses *content “About”.* 2. Mengklik *button* “More about Tuktuk”. | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| *User* mengetahui informasi seputar kawasan Tuk-tuk Siadong, baik dari segi wilayah, penduduk, sejarah dan lain-lain melalui *accordion* pada modal. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
|  | User dapat melihat informasi Tuktuk Siadong melalui *accordion* pada *modal*. | Sistem akan menampilkan informasi kawasan Tuktuk Siadong melalui *accordion* pada *modal.* | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### Test Script Butir-Uji-07

**Tabel 46. *Test Script* Butir-Uji-07**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-07 |
| **No. Screen** | 0 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian *link* pada *navbar* dan *footer.* |
| **Tujuan** | Mengakses *link* yang akan di-*redirect* pada halaman yang dituju. |
| **Deskripsi** | *User* dapat mengakses *link* yang terdapat pada *navbar* dan *footer* sesuai dengan *link* yang tersedia. |
| **Kondisi Awal** | *User* telah mengakses *web application* Tuktuk Tour dan berada di halaman hotel*.* |
| **Tanggal Pengujian** | 21/05/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengakses *link* yang terdapat pada *navbar* dan *footer* di halaman Hotel. 2. Mengklik *link* pada *navbar* dan *footer.* | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| *User* dapat mengakses *link* yang terdapat pada *navbar* dan *footer* serta di-*redirect* ke halaman yang dituju. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

### 

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | *Link* pada *navbar* dan *footer* dapat diakses dan di-*redirect* pada halaman yang dituju. | *Link* dapat di *redirect* ke halaman yang dituju ketika user mengklik *link* pada *navbar* dan *footer*. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| *Link* yang berada pada navbar akan di-*redirect* pada halaman itu sendiri. Sedangkan *link* pada *footer* akan di-*redirect* pada halaman baru, kecuali untuk *direct links*.    Link pada *Navbar*    Link pada *Footer* | | | |

### Test Script Butir-Uji-08

**Tabel 47. *Test Script* Butir-Uji-08**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-08 |
| **No. Screen** | 0 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian fitur pencarian pada *content List* Hotel. |
| **Tujuan** | Mencari hotel dengan bantuan fitur pencarian. |
| **Deskripsi** | Fitur pencarian mempermudah *user* dalam mencari hotel yang ingin dikunjungi atau diakses. |
| **Kondisi Awal** | *User* telah mengakses *web application* Tuktuk Tour dan berada di halaman hotelbagian *content List* Hotel. |
| **Tanggal Pengujian** | 21/05/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Melihat form inputan pencarian. 2. Mengetik *keyword* pencarian pada inputan. 3. Mengklik *button* pada sisi kanan inputan. | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| Hotel ditampilkan sesuai dengan *keyword* yang diinput pada *form* pencarian. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

### 

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
|  | Hotel ditampilkan sesuai dengan *keyword* yang diinput pada *form* pencarian. | *User* dialihkan ke halaman yang berisi daftar hotel sesuai dengan *keyword* yang diinput. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### Test Script Butir-Uji-09

**Tabel 48. *Test Script* Butir-Uji-09**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-09 |
| **No. Screen** | 0 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian *pagination* pada *content list* hotel. |
| **Tujuan** | *User* dapat mengakses maupun melihat tampilan halaman hotel *content list* Hotel sesuai dengan *page* yang dituju. |
| **Deskripsi** | *User* dapat mengakses tampilan hotel dan mengetahui informasi terkait hotel yang ingin dikunjungi berdasarkan *page* yang dibuat. |
| **Kondisi Awal** | *User* telah mengakses *web application* Tuktuk Tour dan berada di halaman hoteldi bagian *content List* Hotel. |
| **Tanggal Pengujian** | 21/05/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Melihat *pagination* yang ada di bagian bawah *content “List* Hotel”. 2. Mengklik *button next*, *number* *page*, atau *previous* pada *pagination*. | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| Ditampilkan daftar hotel maksimal sebanyak 6 untuk setiap *page* dan *user* dialihkan ke daftar hotel yang belum ditampilkan dari halaman sebelumnya. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

### 

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Ditampilkan daftar hotel maksimal sebanyak 6 hotel untuk setiap *page* dan *user* dialihkan ke daftar hotel yang belum ditampilkan dari *page* sebelumnya. | Hotel ditampilkan maksimal sebanyak 6 hotel dan ketika *button next*, *number* *page*, atau *previous* pada *pagination*, hotel ditampilkan dari daftar yang belum ada dari *page* sebelumnya. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### Test Script Butir-Uji-10

**Tabel 49. *Test Script* Butir-Uji-10**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-10 |
| **No. Screen** | 0 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian membuat komentar dan *reply* komentar. |
| **Tujuan** | Pengguna dapat memberikan komentar pada *form “comment & suggestion”*. |
| **Deskripsi** | Pengguna dapat memberikan tanggapan terhadap informasi pada halaman Hotel dengan mengetiknya pada *form* “*comment & suggestion*”. |
| **Kondisi Awal** | *User* telah mengakses web *application* Tuktuk Tour dan *login* sesuai *akun* yang telah didaftarkan sebelumnya. |
| **Tanggal Pengujian** | 31/05/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengunjungi halaman hotel. 2. Memberikan komentar pada kolom komentar dengan mengetik pada *form* inputan yang disediakan. 3. Mengklik *button reply* (Jika membalas komentar yang ada). 4. Memberikan balasan komentar pada *form* inputan yang muncul. | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| User dapat memberikan komentar dan balasan komentar pada halaman Hotel. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Mantap! | Komentar yang dengan inputan “Mantap!” yang diketik pada *form* “*comment & suggestion*” muncul di bagian bawah *form* tersebut setelah mengklik *button* “Kirim”. | Muncul komentar “Mantap!” pada bagian bawah *form* setelah mengklik *button* “Kirim” | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| - | Ketika *button* “Balas” pada bagian bawah komentar diklik, muncul *form* inputan untuk membalas komentar. | Muncul *form* inputan untuk membalas komentar sesuai dengan komentar yang akan di-*reply.* | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| Terima kasih | Balasan komentar untuk komentar yang akan di-*reply* dengan inputan “Terima kasih” muncul setelah *button* “Balas” diklik. | Muncul balasan komentar “Terima kasih” pada komentar yang di-*reply*. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| *-* | | | |

### Test Script Butir-Uji-11

**Tabel 50. *Test Script* Butir-Uji-11**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-11 |
| **No. Screen** | 0 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian *link* pada *navbar* dan *footer* |
| **Tujuan** | Mengakses *link* yang akan di-*redirect* pada halaman yang dituju. |
| **Deskripsi** | *User* dapat mengakses *link* yang terdapat pada *navbar* dan *footer* sesuai dengan *link* yang tersedia. |
| **Kondisi Awal** | Mengakses *web application* Tuktuk Tour dan berada di halaman Souvenir. |
| **Tanggal Pengujian** | 31/05/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengakses link yang terdapat pada *navbar* dan *footer* di halaman Home 2. Mengklik *link* pada *navbar* dan *footer* | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| *User* dapat mengakses link yang terdapat pada *navbar* dan *footer* serta di-*redirect* ke halaman yang dituju. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | *Link* pada *navbar* dan *footer* dapat diakses dan di-*redirect* pada halaman yang dituju. | *Link* dapat di *redirect* ke halaman yang dituju ketika user mengklik *link* pada *navbar* dan *footer*. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| *Link* yang berada pada *navbar* akan di-*redirect* pada halaman itu sendiri. Sedangkan *link* pada *footer* akan di-*redirect* pada halaman baru, kecuali *link* pada *direct links*.    Link pada *Navbar*    Link pada *Footer* | | | |

### Test Script Butir-Uji-12

**Tabel 51. *Test Script* Butir-Uji-12**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-12 |
| **No. Screen** | 0 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian fitur pencarian pada *content List* Souvenir. |
| **Tujuan** | Mencari souvenir dengan bantuan fitur pencarian. |
| **Deskripsi** | Fitur pencarian mempermudah *user* dalam mencari souvenir yang ingin dikunjungi atau diakses. |
| **Kondisi Awal** | *User* telah mengakses *web application* Tuktuk Tour dan berada di halaman hotelbagian *content List* Souvenir. |
| **Tanggal Pengujian** | 31/05/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Melihat form inputan pencarian. 2. Mengetik *keyword* pencarian pada inputan. 3. Mengklik *button* pada sisi kanan inputan. | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| Souvenir ditampilkan sesuai dengan *keyword* yang diinput pada *form* pencarian. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Souvenir ditampilkan sesuai dengan *keyword* yang diinput pada *form* pencarian. | *User* dialihkan ke halaman yang berisi daftar souvenir sesuai dengan *keyword* yang diinput. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### Test Script Butir-Uji-13

**Tabel 52. *Test Script* Butir-Uji-13**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-13 |
| **No. Screen** | 0 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian membuat komentar dan *reply* komentar. |
| **Tujuan** | Pengguna dapat memberikan komentar pada *form “comment & suggestion”*. |
| **Deskripsi** | Pengguna dapat memberikan tanggapan terhadap informasi pada halaman Souvenir dengan mengetiknya pada *form* “*comment & suggestion*”. |
| **Kondisi Awal** | User telah mengakses web *application* Tuktuk Tour dan *login* sesuai akun yang telah didaftarkan sebelumnya. |
| **Tanggal Pengujian** | 31/05/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok. |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengunjungi halaman souvenir. 2. Memberikan komentar pada kolom komentar dengan mengetik pada *form* inputan yang disediakan. 3. Mengklik *button reply* (Jika membalas komentar yang ada). 4. Memberikan balasan komentar pada *form* inputan yang muncul. | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| *User* dapat memberikan komentar dan balasan komentar pada halaman souvenir.. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Souvenir nya bagus | Komentar yang dengan inputan “Souvenir nya bagus” yang diketik pada *form* “*comment & suggestion*” muncul di bagian bawah *form* tersebut setelah mengklik *button* “Kirim”. | Muncul komentar “Souvenir nya bagus” pada bagian bawah *form* setelah mengklik *button* “Kirim” | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
|  | Ketika *button* “Balas” pada bagian bawah komentar diklik, muncul *form* inputan untuk membalas komentar. | Muncul *form* inputan untuk membalas komentar sesuai dengan komentar yang akan di-*reply.* | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| Jika tertarik, silahkan lakukan pemesanan pada kontak yang dituju. Terima kasih. | Balasan komentar untuk komentar yang akan di-*reply* dengan inputan “Jika tertarik, silahkan lakukan pemesanan pada kontak yang dituju. Terima kasih.” muncul setelah *button* “Balas” diklik. | Muncul balasan komentar “Jika tertarik, silahkan lakukan pemesanan pada kontak yang dituju. Terima kasih.” pada komentar yang di-*reply*. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| *Tuliskan catatan yang perlu disampaikan. Terutama jika terjadi kasus ”ditolak”, harus dijelaskan apa yang terjadi. Sertakan print Screen dan buatlah Test Incident Report* | | | |

### Test Script Butir-Uji-14

**Tabel 53. *Test Script* Butir-Uji-14**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-14 |
| **No. Screen** | 0 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian *navbar* dan *footer*. |
| **Tujuan** | Mengakses *link* yang akan di-*redirect* pada halaman yang dituju. |
| **Deskripsi** | *User* dapat mengakses *link* yang terdapat pada *navbar* dan *footer* sesuai dengan *link* yang tersedia. |
| **Kondisi Awal** | Mengakses *web application* Tuktuk Tour dan berada di halaman Event. |
| **Tanggal Pengujian** | 31/05/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok. |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengakses *link* yang terdapat pada *navbar* dan *footer* di halaman Event. 2. Mengklik *link* pada *navbar* dan *footer.* | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| *User* dapat mengakses link yang terdapat pada *navbar* dan *footer* serta di-*redirect* ke halaman yang dituju. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | *Link* pada *navbar* dan *footer* dapat diakses dan di-*redirect* pada halaman yang dituju. | *Link* dapat di *redirect* ke halaman yang dituju ketika user mengklik *link* pada *navbar* dan *footer*. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| *Link* yang berada pada *navbar* akan di-*redirect* pada halaman itu sendiri. Sedangkan *link* pada *footer* akan di-*redirect* pada halaman baru, kecuali *link* pada *direct links*.    Link pada *Navbar* | | | |

### Test Script Butir-Uji-15

**Tabel 54. *Test Script* Butir-Uji-15**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-15 |
| **No. Screen** | 0 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian *button* detail *event*. |
| **Tujuan** | Memberikan informasi detail *event* kepada *user.* |
| **Deskripsi** | Dengan mengklik *button “more details”*, muncul sebuah *modal* yang menampilkan informasi detail *event* tersebut. |
| **Kondisi Awal** | *User* telah mengakses *web application* Tuktuk Tour dan berada di halaman Event*.* |
| **Tanggal Pengujian** | 31/05/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengakses bagian *content* “List Event”. 2. Mengklik *button* “*more details”* pada *event.* | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| Ditampilkan sebuah *modal* mengenai informasi detail *event* sesuai dengan *event* yang dipilih atau diklik. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Ditampilkan sebuah *modal* mengenai informasi detail *event* sesuai dengan *event* yang dipilih atau diklik. | Ketika *button* “more details” diklik, muncul sebuah *modal* mengenai informasi detail *event* yang sesuai. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### Test Script Butir-Uji-16

**Tabel 55. *Test Script* Butir-Uji-16**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-16 |
| **No. Screen** | 0 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian membuat komentar dan *reply* komentar. |
| **Tujuan** | Pengguna dapat memberikan komentar pada *form “comment & suggestion”*. |
| **Deskripsi** | Pengguna dapat memberikan tanggapan terhadap informasi pada halaman Event dengan mengetiknya pada *form* “*comment & suggestion*”. |
| **Kondisi Awal** | User telah mengakses web *application* Tuktuk Tour dan *login* sesuai akun yang telah didaftarkan sebelumnya. |
| **Tanggal Pengujian** | 31/05/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok. |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengunjungi halaman Event. 2. Memberikan komentar pada kolom komentar dengan mengetik pada *form* inputan yang disediakan. 3. Mengklik *button reply* (Jika membalas komentar yang ada). 4. Memberikan balasan komentar pada *form* inputan yang muncul. | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| *User* dapat memberikan komentar dan balasan komentar pada halaman Event. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Apakah ada *event* yang terbaru? | Komentar yang dengan inputan “Apakah ada *event* yang terbaru?” yang diketik pada *form* “*comment & suggestion*” muncul di bagian bawah *form* tersebut setelah mengklik *button* “Kirim”. | Muncul komentar “Apakah ada *event* yang terbaru?” pada bagian bawah *form* setelah mengklik *button* “Kirim” | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| - | Ketika *button* “Balas” pada bagian bawah komentar diklik, muncul *form* inputan untuk membalas komentar. | Muncul *form* inputan untuk membalas komentar sesuai dengan komentar yang akan di-*reply.* | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| Tidak ada. Berhubung karena masa pandemi, kegiatan *event* banyak yang ditunda. | Balasan komentar untuk komentar yang akan di-*reply* dengan inputan “Tidak ada. Berhubung karena masa pandemi, kegiatan *event* banyak yang ditunda.” muncul setelah *button* “Balas” diklik. | Muncul balasan komentar “Tidak ada. Berhubung karena masa pandemi, kegiatan *event* banyak yang ditunda.” pada komentar yang di-*reply*. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### Test Script Butir-Uji-17

**Tabel 56. *Test Script* Butir-Uji-17**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-17 |
| **No. Screen** | 0 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian *link* pada *navbar* dan *footer.* |
| **Tujuan** | Mengakses *link* yang akan di-*redirect* pada halaman yang dituju. |
| **Deskripsi** | *User* dapat mengakses *link* yang terdapat pada *navbar* dan *footer* sesuai dengan *link* yang tersedia. |
| **Kondisi Awal** | *User* telah mengakses *web application* Tuktuk Tour dan berada di halaman About Us*.* |
| **Tanggal Pengujian** | 31/05/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok. |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengakses *link* yang terdapat pada *navbar* dan *footer* di halaman About Us. 2. Mengklik *link* pada *navbar* dan *footer.* | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| *User* dapat mengakses *link* yang terdapat pada *navbar* dan *footer* serta di-*redirect* ke halaman yang dituju. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | *Link* pada *navbar* dan *footer* dapat diakses dan di-*redirect* pada halaman yang dituju. | *Link* dapat di *redirect* ke halaman yang dituju ketika user mengklik *link* pada *navbar* dan *footer*. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| *Link* yang berada pada *navbar* akan di-*redirect* pada halaman itu sendiri. Sedangkan *link* pada *footer* akan di-*redirect* pada halaman baru, kecuali untuk *direct links*.    Link pada *Navbar*    Link pada *Footer* | | | |

### Test Script Butir-Uji-18

**Tabel 57. *Test Script* Butir-Uji-18**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-18 |
| **No. Screen** | 0 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian tampilan informasi anggota tim *developer*. |
| **Tujuan** | Melihat profil dari anggota tim pengembangan *web application* Tuk-Tuk Tour. |
| **Deskripsi** | Pengguna dapat mengetahui informasi anggota tim pengembang terkait nama, NIM, *email*, dan akun media sosial. |
| **Kondisi Awal** | *User* telah mengakses *web application* Tuktuk Tour dan berada di halaman About Us*.* |
| **Tanggal Pengujian** | 31/05/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Melihat *content* “Our Team”. 2. Melakukan *hover* pada salah satu *card* anggota tim pengembang. 3. Mengklik *button email*, Whatsapp, atau Instagram anggota tim tersebut. | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| Muncul informasi anggota tim pengembang ketika salah satu *card* di-*hover* dan *user* akan di-*redirect* pada halaman sesuai *button button email*, Whatsapp, atau Instagram anggota tim yang diklik. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Muncul informasi anggota tim pengembang ketika *card* di-*hover.* | Informasi anggota tim pengembang terkait nama, NIM, *email*, dan akun media sosial muncul ketika di-*hover*. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| - | *User* dialihkan ke halaman baru sesuai dengan *button* yang diklik pada informasi anggota tim pengembang. | Muncul halaman baru berdasarkan informasi anggota tim pengembang seperti *email, Whatsapp*, atau *Instagram*. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### Test Script Butir-Uji-19

**Tabel 58. *Test Script* Butir-Uji-19**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-19 |
| **No. Screen** | 0 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian *login* pada web aplikasi |
| **Tujuan** | Pengguna dapat memberikan komentar, jika pengguna berhasil login ke *web application*. |
| **Deskripsi** | Pengguna dapat *login* ke sistem menggunakan akun yang telah terdaftar. |
| **Kondisi Awal** | *User* telah mengakses *web application* Tuktuk Tour dan berada pada *form* *Login As User*. |
| **Tanggal Pengujian** | 31/05/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengisi semua data pada *form* inputan dengan data yang sesuai. 2. Mengklik button “*login”* | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| Pengguna dapat melakukan *login* dan muncul validasi kesalahan, jika inputan tidak sesuai dengan validasi yang ditetapkan. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| rizki, rizki123 | *User* dapat melakukan *login.* | *User* dapat *login* apabila semua data diisi sesuai dengan akun yang terdaftar. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| rizki | Muncul pesan kesalahan. | Pesan kesalahan “*The password field is required*” dengan *font* berwarna merah muncul pada bagian bawah inputan. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### Test Script Butir-Uji-20

**Tabel 59. *Test Script* Butir-Uji-20**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-20 |
| **No. Screen** | 0 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian *login* pada web aplikasi sebagai *admin*. |
| **Tujuan** | *Admin* dapat memanipulasi data pada web, seperti tambah data, *update* data dan hapus data. |
| **Deskripsi** | *Admin* dapat login ke sistem dengan menggunakan akun yang telah diset sebelumnya. |
| **Kondisi Awal** | *User* telah mengakses *web application* Tuktuk Tour dan berada pada form *Login As Admin*. |
| **Tanggal Pengujian** | 31/05/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. *Admin* mengisi semua *form* inputan dengan data yang sesuai. 2. *Admin* menekan tombol “*login*”. | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| Pengguna dapat mendaftarkan akun dan melakukan *login* sesuai akan yang didaftarkan serta muncul validasi kesalahan, jika inputan tidak sesuai dengan validasi yang ditetapkan. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| agnes, agnes123 | *Admin* dapat login ke sistem. | *Admin* dapat *login* apabila data yang diisi pada *form* sesuai dengan akun yang terdaftar. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| agnes | Muncul pesan dengan bentuk *toolpins*. | Pesan kesalahan “*The password field is required*” dengan *font* berwarna hitam pada bagian bawah kolom inputan. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
|  | | | |

### Test Script Butir-Uji-21

**Tabel 60. *Test Script* Butir-Uji-21**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-21 |
| **No. Screen** | 1 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian *register* pada web aplikasi. |
| **Tujuan** | *User* dapat mendaftarkan akun dan melakukan login sesuai akun yang didaftarkan. |
| **Deskripsi** | Akun didaftarkan pada *form* registrasi. |
| **Kondisi Awal** | *User* telah mengakses *web application* Tuktuk Tour dan berada pada form *login*. |
| **Tanggal Pengujian** | 31/05/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Melihat informasi “Don’t have an account? Register here!” 2. Mengklik *button* “Registrasi here!” pada informasi tersebut. 3. Mengisi semua data pada *form* inputan dengan data yang sesuai. 4. Mengklik button “*register”.* | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| Pengguna dapat mendaftarkan akun dan melakukan *login* sesuai akan yang didaftarkan serta muncul validasi kesalahan, jika inputan tidak sesuai dengan validasi yang ditetapkan. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Rizki Okto, rizki, rizki123@gmail.com, rizki123, rizki123. | *User* dapat melakukan *registrasi* | *User* dapat melakukan *registrasi,* apabila data yang dimasukkan sesuai dan semua field diisi | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| Rizki Okto, rizki, rizki123@gmail.com, | Muncul pesan kesalahan. | Pesan kesalahan “*The password field is required*” dengan *font* berwarna merah muncul pada bagian bawah inputan. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| rizki, rizki123 | *User* dapat melakukan *login.* | *User* dapat *login* apabila semua data diisi sesuai dengan akun yang terdaftar. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### Test Script Butir-Uji-22

**Tabel 61. *Test Script* Butir-Uji-22**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-22 |
| **No. Screen** | 3 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian tambah data oleh adminpada “data hotel”. |
| **Tujuan** | Admindapat menambahkan data hotel pada *form* yang tersedia di halaman tambah data. |
| **Deskripsi** | Data yang ditambahkan akan muncul pada halaman “data hotel”. |
| **Kondisi Awal** | Admintelah melakukan *login* pada halaman admin dan berada berada pada halaman Data Management. |
| **Tanggal Pengujian** | 11/06/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengklik *button* “Manage List” pada *card “*Hotel Management”. 2. Mengklik *button* “Tambah Data”. 3. Mengisi *form* “Tambah Data Hotel”. 4. Mengklik *button “*Save”. | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| Data hotel dapat dibuat dan data muncul pada halaman “data hotel”. Selain itu, muncul pesan kesalahan atau *alert* untuk memvalidasi inputan admin pada *form*. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Carolina Hotel; Jalan Lingkar Tuktuk, Kecamatan Simanindo, 22395 Tuk Tuk, Indonesia; https://www.google.com/maps/embed/v1/place?q=Carolina+Hotel,+Tuktuk+Siadong,+Kabupaten+Samosir,+Sumatera+Utara&key=AIzaSyBFw0Qbyq9zTFTd-tUY6dZWTgaQzuU17R8; +6281265000422; Rp 377.000 - Rp 420.000; Free parking, Free internet, Restaurant, Beach, Bicycle rental, Children Activities, Airport transportation, Massage; http://www.carolina-cottages.com/; 5; Carolina1.jpg; Carolina2.jpg; Carolina3.jpg; Di tengah taman di tepi Danau Toba, hotel ala pedesaan ini bertempat di sekumpulan cottage kayu berornamen dan berjarak 6 km dari museum terbuka Batu Kursi Raja Siallagan, serta 13 km dari desa Tomok. | Data hotel dapat ditambahkan dan muncul pada halaman halaman “data hotel”. | Terdapat data hotel yang ditambahkan pada halaman “data hotel”. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| Carolina Hotel; Jalan Lingkar Tuktuk, Kecamatan Simanindo, 22395 Tuk Tuk, Indonesia; https://www.google.com/maps/embed/v1/place?q=Carolina+Hotel,+Tuktuk+Siadong,+Kabupaten+Samosir,+Sumatera+Utara&key=AIzaSyBFw0Qbyq9zTFTd-tUY6dZWTgaQzuU17R8; +6281265000422; Rp 377.000 - Rp 420.000; Free parking, Free internet, Restaurant, Beach, Bicycle rental, Children Activities, Airport transportation, Massage; http://www.carolina-cottages.com/; 5; Carolina1.jpg; Carolina2.jpg; Carolina3.jpg | Muncul pesan validasi. | Pesan “*The Deskripsi field is required*” dengan *font* berwarna merah muncul pada bagian bawah inputan. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### Test Script Butir-Uji-23

**Tabel 62. *Test Script* Butir-Uji-23**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-23 |
| **No. Screen** | 2 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian tampilan detail informasi pada “datahotel”. |
| **Tujuan** | Admindapat mengakses detail data hotel pada halaman “data hotel”. |
| **Deskripsi** | Detail data hotel ditampilkan melalui *modal.* |
| **Kondisi Awal** | Admintelah melakukan *login* pada halaman admin dan berada berada pada halaman Data Management. |
| **Tanggal Pengujian** | 11/06/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengklik *button* “Manage List” pada *card “*Hotel Management”. 2. Melihat kolom “Action” pada tabel “data hotel” 3. Mengklik *button* “Detail” | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| Modal detail data hotel yang muncul sesuai berdasarkan data hotel yang dipilih. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Modal detail data hotel muncul sesuai dengan data hotel yang dipilih. | Jika *button* “Detail” diklik, maka muncul modal berisi detail data hotel sesuai dengan data hotel yang dipilih. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### Test Script Butir-Uji-24

**Tabel 63. *Test Script* Butir-Uji-24**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-24 |
| **No. Screen** | 3 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian *update* data oleh admin*,* pada “datahotel”. |
| **Tujuan** | Admindapat mengubah data hotel pada *form* yang tersedia di halaman tambah data. |
| **Deskripsi** | Data yang diubah akan muncul pada halaman “data hotel” . |
| **Kondisi Awal** | Admintelah melakukan *login* pada halaman admin dan berada berada pada halaman Data Management. |
| **Tanggal Pengujian** | 11/06/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengklik *button* “Manage List” pada *card “*Hotel Management”. 2. Melihat kolom “Action” pada tabel “data hotel” 3. Mengklik *button* “Ubah”. 4. Mengisi *form* “Ubah Data Hotel”. 5. Mengklik *button “*Save Change”. | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| Data hotel dapat diubah dan muncul pada halaman “data hotel” | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Carolina Hotel; Jalan Lingkar Tuktuk, Kecamatan Simanindo, 22395 Tuk Tuk, Indonesia; https://www.google.com/maps/embed/v1/place?q=Carolina+Hotel,+Tuktuk+Siadong,+Kabupaten+Samosir,+Sumatera+Utara&key=AIzaSyBFw0Qbyq9zTFTd-tUY6dZWTgaQzuU17R8; +6281265000422; Rp 377.000 - Rp 420.000; Free parking, Free internet, Restaurant, Beach, Bicycle rental, Children Activities, Airport transportation, Massage; http://www.carolina-cottages.com/; 5; Carolina3.jpg; Carolina4.jpg; Carolina5.jpg; Di tengah taman di tepi Danau Toba, hotel ala pedesaan ini bertempat di sekumpulan cottage kayu berornamen dan berjarak 6 km dari museum terbuka Batu Kursi Raja Siallagan, serta 13 km dari desa Tomok. | Data hotel dapat diubah dan muncul pada halaman halaman “data hotel”. | Terdapat data hotel yang diubah pada halaman “data hotel”, yaitu data gambar hotel. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### Test Script Butir-Uji-25

### Tabel 64. *Test Script* Butir-Uji-25

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-25 |
| **No. Screen** | 2 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian hapus data oleh admin *,*pada “datahotel”. |
| **Tujuan** | Admindapat menghapus data hotel sesuai dengan data hotel yang dipilih. |
| **Deskripsi** | Hotel dihapus dengan mengklik *button* “Hapus” pada kolom “Action” pada halaman “data hotel”*.* |
| **Kondisi Awal** | Admintelah melakukan *login* pada halaman admin dan berada berada pada halaman Data Management. |
| **Tanggal Pengujian** | 11/06/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengklik *button* “Manage List” pada *card “*Hotel Management”. 2. Melihat kolom “Action” pada tabel “data hotel” 3. Mengklik *button* “Hapus” | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| Data hotel terhapus sesuai dengan data hotel yang dipilih dan muncul pesan bahwa data telah terhapus. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Data hotel yang dipilih terhapus pada halaman “data hotel” | Jika *button* “hapus” diklik, maka data hotel terhapus sesuai dengan data hotel yang dipilih. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| - | Muncul pesan “Data Berhasil Dihapus” jika *button* “hapus” diklik. | Pesan “Data Berhasil Dihapus” muncul pada bagian atas *form* “data hotel” | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### 

### Test Script Butir-Uji-26

**Tabel 65. *Test Script* Butir-Uji-26**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-26 |
| **No. Screen** | 3 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian tambah data oleh adminpada “data souvenir”. |
| **Tujuan** | Admindapat menambahkan data souvenir pada *form* yang tersedia di halaman tambah data. |
| **Deskripsi** | Data yang ditambahkan akan muncul pada halaman “data souvenir”. |
| **Kondisi Awal** | Admintelah melakukan *login* pada halaman admin dan berada berada pada halaman Data Management. |
| **Tanggal Pengujian** | 11/06/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengklik *button* “Manage List” pada *card “*Souvenir Management”. 2. Mengklik *button* “Tambah Data”. 3. Mengisi *form* “Tambah Data Souvenir”. 4. Mengklik *button “*Save”. | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| Data souvenir dapat dibuat dan data muncul pada halaman “data souvenir”. Selain itu, muncul pesan kesalahan atau *alert* untuk memvalidasi inputan admin pada *form*. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Baju Horas; Dewys Souvenir; Delima Sitanggang; Kain; Baju; XL; Hitam; Rp 60.000; 6281263225148; https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d3985.4653356520876!2d98.8517554147562!3d2.6766656980499253!2m3!1f0!2f0!3f0!3m2!1i1024!2i768!4f13.1!3m3!1m2!1s0x3031eb7fa0475539%3A0x40cae9f8806cdc13!2sDewys%20Souvenir!5e0!3m2!1sid!2sid!4v1621672077377!5m2!1sid!2sid; Jl.Lingkar, Tuk-tuk Siadong; Horas1.jpg; Horas2.jpg; Horas3.jpg; Baju bertuliskan "horas" berbahan lembut dan mulus tidak mudah luntur. | Data souvenir dapat ditambahkan dan muncul pada halaman halaman “data souvenir”. | Terdapat data souvenir yang ditambahkan pada halaman “data souvenir”. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| Baju Horas; Dewys Souvenir; Delima Sitanggang; Kain; Baju; XL; Hitam; Rp 60.000; 6281263225148; Jl.Lingkar, Tuk-tuk Siadong; Horas1.jpg; Horas2.jpg; Horas3.jpg; Baju bertuliskan "horas" berbahan lembut dan mulus tidak mudah luntur. | Muncul pesan validasi. | Pesan “*The Map field is required*” dengan *font* berwarna merah muncul pada bagian bawah inputan. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### Test Script Butir-Uji-27

### Tabel 65. *Test Script* Butir-Uji-27

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-27 |
| **No. Screen** | 2 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian tampilan detail informasi pada “datasouvenir”. |
| **Tujuan** | Admindapat mengakses detail data souvenir pada halaman “data souvenir”. |
| **Deskripsi** | Detail data souvenir ditampilkan melalui *modal.* |
| **Kondisi Awal** | Admintelah melakukan *login* pada halaman admin dan berada berada pada halaman Data Management. |
| **Tanggal Pengujian** | 11/06/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengklik *button* “Manage List” pada *card “*Souvenir Management”. 2. Melihat kolom “Action” pada tabel “data souvenir” 3. Mengklik *button* “Detail” | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| Modal detail data souvenir yang muncul sesuai berdasarkan data souvenir yang dipilih. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Modal detail data souvenir muncul sesuai dengan data souvenir yang dipilih. | Jika *button* “Detail” diklik, maka muncul modal berisi detail data souvenir sesuai dengan data souvenir yang dipilih. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### Test Script Butir-Uji-28

### Tabel 66. *Test Script* Butir-Uji-28

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-28 |
| **No. Screen** | 3 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian *update* data oleh admin*,* pada “datasouvenir”. |
| **Tujuan** | Admindapat mengubah data souvenir pada *form* yang tersedia di halaman tambah data. |
| **Deskripsi** | Data yang diubah akan muncul pada halaman “data souvenir” . |
| **Kondisi Awal** | Admintelah melakukan *login* pada halaman admin dan berada berada pada halaman Data Management. |
| **Tanggal Pengujian** | 11/06/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengklik *button* “Manage List” pada *card “*Souvenir Management”. 2. Melihat kolom “Action” pada tabel “data souvenir” 3. Mengklik *button* “Ubah”. 4. Mengisi *form* “Ubah Data Souvenir”. 5. Mengklik *button “*Save Change”. | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| Data souvenir dapat diubah dan muncul pada halaman “data souvenir” | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Baju Horas; Dewys Souvenir; Delima Sitanggang; Kain; Baju; XL; Hitam; Rp 70.000; 6281263225148; https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d3985.4653356520876!2d98.8517554147562!3d2.6766656980499253!2m3!1f0!2f0!3f0!3m2!1i1024!2i768!4f13.1!3m3!1m2!1s0x3031eb7fa0475539%3A0x40cae9f8806cdc13!2sDewys%20Souvenir!5e0!3m2!1sid!2sid!4v1621672077377!5m2!1sid!2sid; Jl.Lingkar, Tuk-tuk Siadong; Horas1.jpg; Horas2.jpg; Horas3.jpg; Baju bertuliskan "horas" berbahan lembut dan mulus tidak mudah luntur. | Data souvenir dapat diubah dan muncul pada halaman halaman “data souvenir”. | Terdapat data souvenir yang diubah pada halaman “data souvenir”, yaitu data harga souvenir. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### Test Script Butir-Uji-29

### Tabel 67. *Test Script* Butir-Uji-29

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-29 |
| **No. Screen** | 2 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian hapus data oleh admin *,*pada “datasouvenir”. |
| **Tujuan** | Admindapat menghapus data souvenir sesuai dengan data souvenir yang dipilih. |
| **Deskripsi** | Souvenir dihapus dengan mengklik *button* “Hapus” pada kolom “Action” pada halaman “data souvenir”*.* |
| **Kondisi Awal** | Admintelah melakukan *login* pada halaman admin dan berada berada pada halaman Data Management. |
| **Tanggal Pengujian** | 11/06/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengklik *button* “Manage List” pada *card “*Souvenir Management”. 2. Melihat kolom “Action” pada tabel “data souvenir” 3. Mengklik *button* “Hapus” | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| Data souvenir terhapus sesuai dengan data souvenir yang dipilih dan muncul pesan bahwa data telah terhapus. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Data souvenir yang dipilih terhapus pada halaman “data souvenir” | Jika *button* “hapus” diklik, maka data souvenir terhapus sesuai dengan data souvenir yang dipilih. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| - | Muncul pesan “Data Berhasil Dihapus” jika *button* “hapus” diklik. | Pesan “Data Berhasil Dihapus” muncul pada bagian atas *form* “data souvenir” | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### 

### Test Script Butir-Uji-30

**Tabel 68. *Test Script* Butir-Uji-30**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-30 |
| **No. Screen** | 3 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian tambah data oleh adminpada “data event”. |
| **Tujuan** | Admindapat menambahkan data event pada *form* yang tersedia di halaman tambah data. |
| **Deskripsi** | Data yang ditambahkan akan muncul pada halaman “data event”. |
| **Kondisi Awal** | Admintelah melakukan *login* pada halaman admin dan berada berada pada halaman Data Management. |
| **Tanggal Pengujian** | 11/06/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengklik *button* “Manage List” pada *card “*Event Management”. 2. Mengklik *button* “Tambah Data”. 3. Mengisi *form* “Tambah Data Event”. 4. Mengklik *button “*Save”. | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| Data event dapat dibuat dan data muncul pada halaman “data event”. Selain itu, muncul pesan kesalahan atau *alert* untuk memvalidasi inputan admin pada *form*. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Samosir Music Festival 2020; Music; 23/08/2020; 25/05/2021; 20:00; Rp 5.000; Open Stage Tuktuk; https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d3985.4835299480046!2d98.85817631472803!3d2.671064956650426!2m3!1f0!2f0!3f0!3m2!1i1024!2i768!4f13.1!3m3!1m2!1s0x3031ea218872fbed%3A0xba87d2f92345c80a!2sOpen%20Stage!5e0!3m2!1sid!2sid!4v1622446454750!5m2!1sid!2sid; SMF.jpg; Menghadirkan musisi-musisi lokal dan mancanegara ternama. Hadir dan saksikan samosir music festival 2020 di open stage Tuktuk. | Data event dapat ditambahkan dan muncul pada halaman halaman “data event”. | Terdapat data event yang ditambahkan pada halaman “data event”. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| Samosir Music Festival 2020; Music; 23/08/2020; 25/05/2021; 20:00; Open Stage Tuktuk; https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d3985.4835299480046!2d98.85817631472803!3d2.671064956650426!2m3!1f0!2f0!3f0!3m2!1i1024!2i768!4f13.1!3m3!1m2!1s0x3031ea218872fbed%3A0xba87d2f92345c80a!2sOpen%20Stage!5e0!3m2!1sid!2sid!4v1622446454750!5m2!1sid!2sid; SMF.jpg; Menghadirkan musisi-musisi lokal dan mancanegara ternama. Hadir dan saksikan samosir music festival 2020 di open stage Tuktuk. | Muncul pesan validasi. | Pesan “*The Harga field is required*” dengan *font* berwarna merah muncul pada bagian bawah inputan. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### Test Script Butir-Uji-31

### Tabel 69. *Test Script* Butir-Uji-31

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-31 |
| **No. Screen** | 2 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian tampilan detail informasi pada “dataevent”. |
| **Tujuan** | Admindapat mengakses detail data souvenir pada halaman “data event”. |
| **Deskripsi** | Detail data event ditampilkan melalui *modal.* |
| **Kondisi Awal** | Admintelah melakukan *login* pada halaman admin dan berada berada pada halaman Data Management. |
| **Tanggal Pengujian** | 11/06/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengklik *button* “Manage List” pada *card “*Event Management”. 2. Melihat kolom “Action” pada tabel “data event” 3. Mengklik *button* “Detail” | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| Modal detail data event yang muncul sesuai berdasarkan data event yang dipilih. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Modal detail data event muncul sesuai dengan data event yang dipilih. | Jika *button* “Detail” diklik, maka muncul modal berisi detail data event sesuai dengan data event yang dipilih. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### Test Script Butir-Uji-32

### Tabel 70. *Test Script* Butir-Uji-32

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-32 |
| **No. Screen** | 3 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian *update* data oleh admin*,* pada “dataevent”. |
| **Tujuan** | Admindapat mengubah data event pada *form* yang tersedia di halaman tambah data. |
| **Deskripsi** | Data yang diubah akan muncul pada halaman “data event” . |
| **Kondisi Awal** | Admintelah melakukan *login* pada halaman admin dan berada berada pada halaman Data Management. |
| **Tanggal Pengujian** | 11/06/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengklik *button* “Manage List” pada *card “*Event Management”. 2. Melihat kolom “Action” pada tabel “data event” 3. Mengklik *button* “Ubah”. 4. Mengisi *form* “Ubah Data Event”. 5. Mengklik *button “*Save Change”. | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| Data event dapat diubah dan muncul pada halaman “data event” | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Samosir Music Festival 2020; Music; 23/08/2020; 25/05/2021; 19:30; Rp 5.000; Open Stage Tuktuk; https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d3985.4835299480046!2d98.85817631472803!3d2.671064956650426!2m3!1f0!2f0!3f0!3m2!1i1024!2i768!4f13.1!3m3!1m2!1s0x3031ea218872fbed%3A0xba87d2f92345c80a!2sOpen%20Stage!5e0!3m2!1sid!2sid!4v1622446454750!5m2!1sid!2sid; SMF.jpg; Menghadirkan musisi-musisi lokal dan mancanegara ternama. Hadir dan saksikan samosir music festival 2020 di open stage Tuktuk. | Data event dapat diubah dan muncul pada halaman halaman “data event”. | Terdapat data event yang diubah pada halaman “data event”, yaitu data harga event. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

### Test Script Butir-Uji-33

### Tabel 71. *Test Script* Butir-Uji-33

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | BU-PA1-2021-D4TRPL-33 |
| **No. Screen** | 2 |
| **Nama Butir Uji** | Pengujian hapus data oleh adminpada “dataevent”. |
| **Tujuan** | Admindapat menghapus data souvenir sesuai dengan data event yang dipilih. |
| **Deskripsi** | Event dihapus dengan mengklik *button* “Hapus” pada kolom “Action” pada halaman “data event”*.* |
| **Kondisi Awal** | Admintelah melakukan *login* pada halaman admin dan berada berada pada halaman Data Management. |
| **Tanggal Pengujian** | 11/06/2021 |
| **Penguji** | Semua anggota kelompok |
| **Skenario Pengujian** | |
| 1. Mengklik *button* “Manage List” pada *card “*Event Management”. 2. Melihat kolom “Action” pada tabel “data event” 3. Mengklik *button* “Hapus” | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | |
| Data event terhapus sesuai dengan data event yang dipilih dan muncul pesan bahwa data telah terhapus. | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Data event yang dipilih terhapus pada halaman “data event” | Jika *button* “hapus” diklik, maka data event terhapus sesuai dengan data event yang dipilih. | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| - | Muncul pesan “Data Berhasil Dihapus” jika *button* “hapus” diklik. | Pesan “Data Berhasil Dihapus” muncul pada bagian atas *form* “data event” | [ X ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | |
| - | | | |

# Installation and Version Description

Pada bab ini dijelaskan mengenai kelengkapan semua *file* dan instalasi yang dilakukan agar *website* siap beroperasi.

#### Location - Source Code

*Source Code*: */home/u730962778/domains/trpl20.com/tuktuk/Web-Tuktuk*

### Tabel 72. Lokasi *Source Code* Instalasi *Website*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Directory** | **File** | **Description** |
| App | Console | Menentukan *scheduled task*s dalam aplikasi *web.* |
| Exception | Untuk menangani dan menanggapi pesan *error* yang terjadi. |
| Http | Menyimpan *controller* untuk menghubungkan *view* dan *model* dan *middleware* sebagai fitur autentikasi. |
| Models | Bagian MVC yang akan menghubungkan *database* ke *controller*. |
| Providers | Untuk memproteksi halaman atau fitur dari *web*. |
| Bootstrap | cache | Bertujuan agar *web* aplikasi menjadi responsif terhadap berbagai perangkat atau *devices* |
| Config | config | Menyimpan berbagai konfigurasi *framework* Laravel dan tambahan *package* untuk Laravel |
| Database | factories | Untuk membuat *dummy data* |
| migrations | Untuk melakukan pengelolaan tabel dari database. |
| seeders | Berisi *seeder database* untuk proses input data awal (inisialisasi data) pada tabel di *database* menggunakan Laravel |
| Public | animate | Berisi animasi yang diimplementasikan pada aplikasi *web.* |
| css | Merupakan *style* tambahan yang digunakan pada *web* agar lebih menarik. |
| fonts | Berisi *fonts style* yang digunakan pada *text* pada *website* agar lebih menarik. |
| img | Berisi gambar - gambar yang digunakan pada aplikasi *web* |
| Izmir-master | Suatu *library* CSS untuk membuat elemen *hover* pada gambar dengan cepat dan membuat *web* lebih menarik. |
| js | Merupakan *javascript* tambahan yang digunakan pada *web* agar lebih interaktif. |
| scss | Untuk mengolah data menggunakan *syntax* tertentu dengan output CSS |
| Resources | css | Berisi *cascading style* bawaan dari *framework* Laravel |
| js | Berisi *javascript* bawaan dari *framework* Laravel |
| lang | Untuk mendukung implementasi *localization* dan menyimpan semua definisi bahasa yang dibuat |
| sass | Bertujuan agar penulisan kode CSS yang lebih rapi dan teratur serta menghindari penulisan kode yang berulang |
| views | Berisi file *web* aplikasi yang ditampilkan ke layar. |
| Routes | routes | Untuk melakukan *request* ke *controller* yang disimpan dengan API routes |
| Storage | app | Merupakan tempat penyimpanan dari proses yang terjadi di Laravel dan sebagai penyimpanan *backup database*. |
| framework |
| logs |
| tests | feature | Berisi data yang diperlukan untuk unit *testing*. |

#### Location - Database

*Database*: *Database u730962778\_db\_desawisatatuktuk*

### Tabel 73. Lokasi *Database* Instalasi *Website*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Directory** | **File** | **Description** |
| db\_desawisataktuktuk | halaman\_event | Berisi mengenai data *event* yang ada di Kelurahan Tuktuk Siadong |
| halaman\_hotel | Berisi mengenai data hotel yang ada di Kelurahan Tuktuk Siadong |
| halaman\_souvenir | Berisi mengenai data souvenir yang ada di Kelurahan Tuktuk Siadong |
| eventcomments | Data komentar yang terdapat pada halaman Event |
| eventreplies | Data balasan komentar sesuai dengan komentar yang dituju pada halaman Event |
| hotelcomments | Data komentar yang terdapat pada halaman Hotel |
| hotelreplies | Data balasan komentar sesuai dengan komentar yang dituju pada halaman Hotel |
| souvenircomments | Data komentar yang terdapat pada halaman Souvenir |
| souvenirreplies | Data balasan komentar sesuai dengan komentar yang dituju pada halaman Souvenir |
| users | Tabel *default* yang disediakan *framework* Laravel yang berisi data *user* / pengguna yang login ke aplikasi untuk melakukan komentar |
| admin | Data admin yang digunakan untuk autentikasi pada halaman admin. |
| migrations | Tabel *default* yang disediakan *framework* Laravel untuk mengelola berbagai tabel di *database*. |
| password\_resets | Digunakan untuk autentikasi, yaitu *login* / *logout*. |
| failed\_jobs | Tabel *default* yang disediakan *framework* Laravel untuk mengecek *job* yang gagal dijalankan pada tabel itu sendiri. |

# LAMPIRAN

*Web Design* : https://www.figma.com/file/YgnZjp8FQnbFDiWjtfhNPs/Aplikasi-Web-Desa-Tuktuk-Siadong?node-id=0%3A1

# Sejarah Versi

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Versi** | **Ditulis Oleh** | **Tanggal** | **Disetujui Oleh** | **Tanggal** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Sejarah Perubahan

**No. dokumen :** Web-PA1-07-2021

**No. versi :** 02

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Halaman** | **Semula** | **Menjadi** | **Alasan perubahan** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**No. dokumen :**

**No. versi :**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Halaman** | **Semula** | **Menjadi** | **Alasan perubahan** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |