

## 字节跳动秋招面经第一篇（前端）

### 初面：（9.11）

自我介绍

进程和线程的区别

tcp 与 udp

http 请求的幂等概念的理解以及常见请求的幂等性

跨域问题的解决方案

option 预请求

跨域的同时携带 cookie

用 css 画一个扇形

多行超出显示省略号

多页面之间的通信

cookie 和 localStorage 的区别

call apply bind 的区别

实现一个 bind（编程）

最大连续子数组（编程）

老虎吃羊的问题

反问

### 二面（9.11）

一面的面试感觉怎么样

如何对项目进行重构的（根据简历上面的东西在提问）

echarts 使用的是 svg 还是 canvas

vue 中的 nextTick

宏任务与微任务

解析字符串，将数据绑定上去（编程）

正则中的 i 具体做了什么事

vue3.0 中的 composition API

instanceof typeof 以及 toString 的具体一些细节的东西

script 标签中 async 和 defer 的区别

项目如何进行一些优化

顺时针打印二维矩阵（编程）

反问

### 三面（9.18）

两道有故事背景的编程题，不是很难，但是因为太长时间没有写代码了，手很生，就写的特别的慢，然后弄了半天才把第一道题弄出来，第二道题，思路已经有了，可是当时的脑袋一片浆糊，很多数组的 api 都忘记了，写的就不熟练导致后面逻辑很乱，就没有写出来，时间也差不多 40 分钟了，就让我停下来了。然后问了下我做过的项目，时间问题也没怎么问，最后就让我给了 github 的地址，自己看了一下就结束了。

## 字节跳动秋招面经第二篇（前端）

### 一面 1h 左右

1. css 如何实现垂直居中？（这里我就说了四种，包括行内和 absolute 的情况）
2. position 有哪几种？分别说一下对应的效果和用法
3. css 选择器优先级，这里忘了复习了有点尴尬，小细节没在意，不过大概的说出来了也算通过了
4. js 原型链，问了一下 js 如何创建对象，然后给了一个例子，问这个例子的原型链长什么样，代码区打了一下，到对象和函数上层的时候有点卡壳，然后面试官提醒了我一下 object 和 function 互相是循环的  
（那个时候基础知识真的不咋行，现在看看感觉真是太丢脸了 qaq）
5. 顺势问了 new 的操作，然后实现了一个 new 的函数（写了一个比较乞丐的版本，解释了一下，还行）
6. 然后因为我简历上写了会 vue 就问 MVVM 结构，聊到了页面渲染和响应式，我就顺便讲了一下响应式
7. MVVM 和 MVC 的区别
8. Vue 生命周期，在哪个阶段可以获取页面 dom 信息
9. Vue 的组件通信
10. 聊到一些网络相关，问了 TCP 和 UDP 的区别
11. 讲一下 TCP 的三次握手和四次挥手
12. 然后是问了 promise 有哪几种状态
13. 手写一个 promise（这个我写了一个雏形，没具体实现全，有点可惜，不过面试官跟我说还行 2333333 一面的气氛真的 real 和谐充满欢声笑语）
14. 算法题：最长公共前缀，这个做过！开心！
15. 算法题：多层数组嵌套降级，这个用了递归卡了一阵子.....思路是对的但是实现上效率有点低，还把迭代和递归实现搞混了.....（那个时候还不会 reduce，实在是菜。）  
因为在字节大概经历了 4 次一面（两次实习两次秋招），一面和其他公司差不多都是基础知识题，不过最大的区别可能是特别强调实战能力，字节的面试全程都在手撕，提前批一面代 40  
码区刷新了 8 回（8 个题都得写代码）感觉一次面试的代码浓度可以高过 50% 这样，非常注重实战。但是难度也都不是高，冷静思考都没什么问题！不会了还可以跟面试官讨论 2333333 面试官们都挺好的

### 二面 1h 左右

大概在一面结束之后 5-10min 吧，我先喝了几口水.....一面叨叨了一个小时没停真的很累，然后二面的面试官进来了，二面就比较凉.....因为字节是秋招我经历的第一场面试所以开头问了一下项目的情况，根据项目问了一点我的工作，接触前端有多久（因为我也就一年左右的经验所以其实会的不多），在每个项目里学到了什么，没做项目的时候学了什么，怎么学的这样的问题，然后开始就是实战写代码，这波我答的就有点惨了.....

1. 给了一个具体的需求让写 html+css，需求大概是模块水平垂直居中对齐+不定高，按文字自适应+带灰色遮罩+弹出动画  
都怪我 css 好久没写了写的很费劲.....建议各位 css 可以多找几个 css 实例题做做！俩次面字节二面都会考具体的 css 实现（css 的实战题我后来看了这个网站：[https://www.softwhy.com/daima/css3\\_code](https://www.softwhy.com/daima/css3_code) 大家有兴趣也可以去看看，不过一般问的难度没有这么高。）  
.2. 然后问了一下 css 的动画怎么做，但是我没用过.....答了一个 3D 和 rotation（dbq 我好菜）后来就顺便说了几句 setTimeout, setInterval 和 RequestAnimationFrame，这里感觉答得不是很好
2. flex 有哪些常用标签，我说了几个我用过的，面试官反问我两个
3. 又问了一下 position，这里具体解释了一下 position 的属性影响
4. 还是具体实现，给一个 ul 下面插入 100 个 li 应该怎么插入，如何优化 dom 操作
5. 具体实现：有一个有一百万个 url 的数组，如何从这一百万个 url 里获得资源（我答了 promise 和 promise.all，写了一下思路，面试官要我写具体实现，就也没写得很明白，整体拉低了不少印象分。感觉字节的面试真的很看实践！光有思路是不够的！）  
41
6. 算法：判断链表内是否存在环，这个题其实我做过的，但是当时忘了.....面试官提醒了一下才知道是快慢指针.....真的挺不好意思的呜呜呜  
总体上字节的二面特别看重具体实现，会说思路不够，需要真正的写出可以实现的代码来。一般算法就是 leetcode 的 easy/medium，不会太难，一些基本概念也会挖的比较深，总体上说还是很有难度。总之提前批止步二面了。字节的面试一般一面和二面肯定会连在一起，如果三面面试官也有时间的话三面也会连下来，总之要是过了一阵子都没消息基本上就是凉了 qaq 总之这次面试结束大概过了半个月左右 hr 小姐姐又捞了我一手跟我约了正式批再来一次，还很贴心地嘱咐了我好多让我多做点题哈哈哈哈哈！

## 字节跳动秋招面经第三篇（前端）

### 一面 1h 左右

之前都是先问基础，这次很难得的从一面就开始问项目了！

1. http 请求的几个常见方法
2. 说下 get 和 post 的区别
3. get 和 post 的具体应用场景和一些注意事项（忘了这里是啥问题了，总之一路聊到了 301,302 和 307 状态码，聊了一下重定向的一些安全处理）
4. 因为刚刚说了在 http 跳 https 的时候存在 post 改 get 的情况所以问了一下为什么（操作幂等性）
5. 线程和进程的区别（没学过操作系统所以直接说了不知道，放弃挣扎.jpg）
6. 说下跨域
7. http 简单请求是什么意思
8. 浏览器缓存策略
9. TCP 和 UDP 的区别

10. 了解流媒体对 UDP 稳定性的优化处理吗（不了解。但是面试官说没事回去可以自己去看）
11. 开始聊 js, js 的基本数据类型（说了 symbol 和 BigInt）  
42
12. 哪些操作是异步的？（说了 promise setTimeout）
13. promise 的一些基本概念
14. async await 的一些用法
15. js 继承的几种方式（居然没让我写代码我都准备好了.....）
16. css 好像考了点啥不太重要的我忘了 dbq, 总之还有对项目细节的一些提问, 好像还问了一下排序算法的时间复杂度空间复杂度.....（具体忘了）
17. 做个题, 实现链表尾部插入新节点。这个我写得挺磕磕绊绊的 233333 但是在面试官的提醒下还是做出来了, 主要是考虑判断传入链表是否有头结点, 是否为尾部指针
18. 算法题: 版本号判断, 还是挺简单的  
总之基本上一面一个小时左右, 然后叫我等了一会（大概十分钟？）来喊二面面试官

## 二面 1h 左右

二面面试官感觉非常的和蔼, 但是也很有气场! 二面时间也差不多一个小时, 主要是被我写题磨磨蹭蹭给耽误了好多时间呜呜呜

1. 大概问了一些项目相关问题, 比如印象比较深的技术点, 怎么学习的和解决的 balabala
2. 开始正式问问题: css 的垂直居中和水平居中（说了一堆）
3. css 选择器优先级（这次我会了! 自豪!）
4. html 的 dom 树如何生成的（一杆子捅到虚拟 dom 被友善地提醒了扯得有点远, dbq 这题我不会）
5. 小程序和 pc 页面有什么差异（因为项目里写了小程序）
6. 项目里的一些性能优化的点  
（此处应该还有几个题但是我忘了就这样吧）
7. 做个题, 看代码是否能完成输出, 如果不能就说下几个改的点, 题太长了没记写下几个考点吧。大概是一个利用异步实现 1 秒输出一个条目的一个函数, 生成条目要读取对象内的数据, 主要修改点是: 1. for 循环内使用 let 控制作用域 2. setTimeout 单纯用 1000 无法实现 1 秒输出一个需要乘以 i+1 3. 作用域无法绑定对象, 获取不到数据（这里说了几个改变 this 指向的方法比如箭头函数 bind/apply/call 这样的）4. 这个我没想到面试官提醒我了一下 i 是从零开始的但是条目从 1 开始打需要加 1.....其实第二条的时候我还记得这个事的结果最后我忘了有点尴尬 23333  
43
7. 代码实现: 设计一个任务队列, 有 on, trigger 和 off 方法, 分别完成注册事件触发回调, 触发当前事件全部回调, 和取消当前事件的任务队列的功能（其实不难, 主要是我写的磨磨蹭蹭的.....最后想通了就写的很快了, 也很感谢面试官的耐心等待和思路提醒!）
8. 一个挺简单的算法实现, 在递增数组内寻找连续值并放进新数组最后返回一个二维数组这样子 ([1,2,3,5,6,9,10]=>[[1,2,3],[5,6],[9,10]) 反正挺简单的写的也很快, 被夸了思路挺清晰哈哈开心! 毕竟我算法超菜的难得碰上一个会写的.....  
基本上就这些了然后跟我说可以等下三面。后来 hr 姐姐给我打了电话说三面面试官有事希望能推迟一下然后说等他回话再约我三面。然后过了半个小时左右又打来了电话说可以现在面试然后就接着面了

## 三面 30min 左右

其实问的东西不是很多，基本上就是很常规的那种怎么学习的，项目里用了什么技术，有哪些困难，这里聊到了之前做的 cms 的一个登陆功能，顺便问了一下有没有了解别的登陆的技术。（对不起我太菜了没了解过别的。）还有一些页面路由处理这样的。然后问了个人的发展方向，以及对前端未来发展的看法，最后说到希望能来实习，什么时候能来以及能来实习多久。感觉其实还好？三面虽然挺紧张但不是技术面，主要是感觉面试官超沉稳就我一直 在 BB 总怕说错什么显得我超菜（害本来也菜）

## hr 面 30min 左右

面完三面之后急匆匆地问 hr 小姐姐什么时候能出结果，小姐姐说着急的她那边有消息立刻通知我。然后我收拾了一下准备出门吃饭结果就在收拾包的时候接到 hr 小姐姐的电话问我可不可以现在 hr 面（啊当时超开心！）

1. hr 面也挺常规的吧，看了我的投递记录发现我来字节面了这么多次问我这几次有什么进步，学了什么（终于给我放进去了我太难了.jpg）
2. 字节的面试体验怎么样
3. 有没有考研的打算，为什么？
4. 介绍一下简历上的三个项目，为什么要选这三个项目进行展示？ 44
5. 在项目中学到了哪些东西，有什么心得体会
6. 怎么学习前端的，怎么规划未来学习
7. 小组合作中的压力怎么应对的，如果要面对失败会怎么调节（可能是因为全程我都蜜汁自信就问了这个）
8. 希望能来实习，大概什么时候可以来，可以来实习多久？大概结束两天就拿到意向书了，效率真的很高！辛苦字节的工作人员了 233333 总结在字节面了好几次，最深刻的感受大概就是字节对实际的代码能力的重视吧，我本专业写代码的机会比较少，大部分东西都是后来学的，除了背知识点之外的实战真的非常重要！前几次基本上都是因为实现能力太弱挂了二面.....项目经历也一定要好好准备，几面里很多技术问题都是从项目衍生的，如果能结合项目经历回答会更好。还有最重要的一点就是一定要有自信

## 字节跳动秋招面经第四篇（前端）

### 一面（9.15）

- 1、js 的数据类型及判断方法；
- 2、promise，宏任务和微任务，async,await；
- 3、webpack 和 rollup 的区别；
- 4、npm 的命令写在 package.json 的哪个字段（script）；
- 5、webpack 的热更新；
- 6、vue 的生命周期；

以下为图形学相关的：

- 7、图形渲染的基本流程；
- 8、模型变换、视图变换
- 9、顶点着色器和片元着色器（哪些过程在顶点着色器实现，哪些过程在片元着色器实现）；
- 10、有哪几种类型的光照，特点；

- 11、你了解的光照模型；
- 12、光照效果跟什么有关，高光除了镜面反射还有什么实现方法（光照贴图）；
- 13、模型的材质有什么了解；
- 14、欧拉角和四元数了解吗；
- 15、代码：用 promise 实现一个定时器，每隔一秒输出数组中的一个数字
- 16、代码：输出无重复数组的全部子数组；

## 二面 (9.20)

- 1、var 和 const 的区别；
- 2、函数闭包；
- 3、函数变量提升（字面量式和声明式）；
- 4、npm 常用的包用过哪些；
- 5、webpack 写过 loader 吗；
- 6、缓存（强缓存和协商缓存）；
- 7、DNS 是基于 TCP 还是 UDP；
- 8、vue 的响应式原理；
- 9、node 事件循环；
- 10、移动端的适配方案；
- 11、flex 的常用属性；
- 12、如果 flex 不能兼容 IE 或者一些 Android 浏览器，怎么解决；
- 13、设计过什么 web 组件的开发，详细介绍一下；
- 14、多仓库管理代码的优势有哪些；
- 15、ts 相对于 js 的优势；
- 16、代码题：实现一个类， 传的参数是一个对象，data 数据的值会被改为响应式的，然后修改里面的数据，会触发 watch 熟悉配置监听属性函数。
- 17、代码题：设计一个简单的任务队列，要求分别在 1,3,4 秒后打印出 "1", "2", "3"；
- 18、你一年之内对自己的规划；
- 19、你的优缺点；

## 三面 (9.23)

- 1、Webgpu 有了解过吗？
- 2、Unity 或者 Cocos 有了解吗？

- 3、你对图形渲染在业务上的应用有哪些理解？
- 4、Vue 和 React 的区别（使用和原理上都说一下）；
- 5、Vue 的生命周期；
- 6、对 MVVM 的理解；
- 7、代码题：顺时针打印二维数组；
- 8、Linux 的常见命令用过吗？
- 9、数据库 mysql、redis 有了解吗？
- 10、你之前做的项目是 H5 开发和 web 前端为主，为什么想来游戏部门？

总体来说面试体验还是很不错的，一面的姐姐一直很有耐心地听你的回答，并且还会建议我 多去了解哪个方面的技术，二面面试官也是会引导你的回答，三面面试官应该是部门负责人，给我详细介绍了部门主要做的事情以及我自己是希望往哪个方向发展，总之收获很大。

## 字节跳动秋招面经第五篇（前端）

1. 自我介绍
2. 事件循环机制（微任务里又来一个微任务，会把微任务放在哪里）
3. 循环 100000 个数，每隔 1s 调用一次回调函数 3.1 我回答的闭包 setTimeout, 还有没有 async await，顺便说下 await 的机制 3.2 追问：这些都设置了 100000 次 setTimeout，能不能只设置一次？当时没想出来，后来问别人可以用 setTimeout 模拟 setInterval 来实现
4. 说下 http1.0 和 http2.0
5. 问了有没有看过 cocos 引擎内部的东西（我之前做过麻将游戏）
6. Jest 的相关问题
7. 三色龙 (r,g,b) 逻辑题：每两只变色龙相遇会变成另一种，这三种满足什么数量关系 可以最终全部变成一种颜色的 说了其中两种数量相等，然后在我推其他情况的时候面试官给了提示，然后说了说。他说还有其他思路，说有的人用数学公式来推（吓人...）
8. 反问 总体来说，面试体现很好，面试官很 nice，会引导，就是感觉很舒服。大部分字节的面试 感觉都很舒服，除了上一次的 boss 面，给我弄懵逼了

## 字节跳动秋招面经第六篇（前端）

### 一面

- 1.手写 Promise.All()
- 2.字符串全排列
- 3.React fiber 架构介绍一下
- 4.软件工程五大原则（OCP 之类的）
- 5.了解 TypeScript 吗 为什么说组合优于继承
- 6.Redux 中间件

7.为什么 React 要推出函数式组件 好处?

## 二面

1.实现版本号比对函数

function compareVersions(v1, v2) {}, 若  $v1 > v2$ , return 1; 若  $v1 = v2$ , return 0; 若  $v1 < v2$ , return -1;

示例:

输入: version1 = "0.1", version2 = "1.1" 输出: -1

输入: version1 = "1.0.1", version2 = "1" 输出: 1

输入: version1 = "7.5.2.4", version2 = "7.5.3" 输出: -1

输入: version1 = "1.01", version2 = "1.001" 输出: 0

解释: 忽略前导零, "01" 和 "001" 表示相同的数字 "1"。

输入: version1 = "1.0", version2 = "1.0.0" 输出: 0

解释: version1 没有第三级修订号, 这意味着它的第三级修订号默认为 "0"。

2.浏览器渲染原理 合成层 什么是 composite 硬件加速

3.https + tls 握手过程 什么时候确定双方的加密算法

4.知道哪些上下文? 层叠上下文 BFC IFC 等等 (不是了解有哪些类型, 要每个都说清楚内容)

5.CSRF 攻击

5.1 Cookie 的 SameSite 属性有哪些选项

6.强缓存 协商缓存

Cache-Controll 字段细问 private public

7.Cookie 的发送情况 父域名会发送子域名的 cookie 吗

8.HTTP2.0 头部压缩详细说说 动态表 静态表

## 三面

1.模拟单节点 diff 算法

实现 diff(oldTree, newTree)

假设有如下结构:

Node{ leftChild, rightChild, 51 props [], text, type, }

2.IP 地址还原

输入: "25525512212" 输出: ["255.255.122.12", "255.255.12.212"]



3.Jsbridge 了解么?

4.HTTPS HTTP2.0

## 字节跳动秋招面经第七篇（前端）

### 9.21 一面

链表相关 判断是否有环

找出数组中重复次数大于 n 的数

this 指向相关

let const var 相关

块元素、行内元素

元素垂直居中

flex BFC

清除浮动

样式优先级

继承相关

https

Vue 双向绑定

### 9.24 二面

宏微队列

树 找到某节点的路径

三数之和

tcp/http/https

移动端适配

项目相关

### 9.30 三面

移动端适配、三列布局

https

查找数组中某个数的下标（遍历了一遍，让我用别的方法，我想用二分结果发现根本想不起来该怎么写了。。）

洗完牌抽 5 张判断是否为同花顺

设计模式（不知道）

操作系统（没学过）非科班太难了

大概就这些 悬啊

在这也感谢各位的面经，确实补上了我一些漏洞

祝大家都收到心仪的 offer

我先去自闭一会儿

## 字节跳动秋招面经第八篇（前端）

### 末流 211 软件工程 一面：

自我介绍

c/c++和 js 区别

js 静态类型检查

线程和进程

进程间通信

观察者模式（手写）

react 虚拟 dom

虚拟 dom 和 real dom 区别 性能差异

react 组件间通信

https 协议

http 请求方式

http 响应码

字符串中的单词逆序输出（手写）

二叉树的先序遍历（递归、非递归）

反问

### 二面：

自我介绍，对一面的感想补充

懒加载

图片压缩算法

react router

单页应用优缺点

微信小程序是单页应用吗

webpack 配置

mysql 索引

三种约束

css 字体大小设置（三种）

this 指向（普通函数、箭头函数）

apply、call、bind 区别

实现 apply.call

算法：一个小偷要偷一排顺序的房子，每个房子有固定的价值，但小偷不能偷连续的房子，问小偷能偷到的最大价值。（dp,不能搜索）

2、如果房子首尾相连为环形，算法怎么改 已拿意向书

## 字节跳动秋招面经第九篇（前端）

整体进度

我觉得我的进度是比较慢的那种。

9月8号笔试 -- 9月11号一面+二面（面经） -- 9月17号 Boss 面 -- 9月22号 HR 面。之后 HR 说一周之内给回复。

整个过程之间给 HR 打过两次电话。

第一次是询问 Boss 面结果。

第二次就是昨天，我耐不住性子询问了 HR 面结果。小姐姐说我正要给你打过去。问了一下身份证号当场就给了意向书。

后来就是小姐姐说加个微信聊后续。因为我人在美国，字节 hr 都很好，都会想办法安排美国的时间面试。

（电话是我半夜4点打的，本来不想打，确实睡不着。）

Boss 面（40min）

这次面试我不知道我是运气好，还是面试给面试官的感觉好。面试官人特别和蔼，简直就是 像家人一样。

问了我的项目。具体做了什么？基于什么？（5-10min）

说是网页上有很多广告，原理是什么？（数据源啊，谁发的请求啊，我一头雾水）

这些广告怎么屏蔽？了解过没有（他说没了解过就算了）

微信网页在线登录的原理？全过程。建立了什么链接？为什么你一扫他就知道你是谁？

Vue 组件。你有没有自己写过组件？详细的问了（我还说给他看我的 github，上面有我写的，他没说要）。

### 1 面 2 面没有回答上来的。

自夸，聊天（20min）就这么多问题吧。有的小问题也忘了。期间可能是我比较会表现，他问了以后我就说，我有过类似的经历，我的某某项目的某某技术栈就是这个。总之期间伴随着我做过的实习，项目经历。他没问，我把能扯上的都说了，他似乎比较满意。然后我就有点慌，我就说我其实还懂不少别的，我就把我准备的一通能背的标题说了几个。他说这都是基础，前面都问了。。。

大概这就是 boss 吧。我觉得会说话非常的重要。他期间表扬我性格好，开朗乐观会说话。

我反复夸赞他，他全程一直奶爸笑。

过了几天打个电话一问，过了。

## HR 面 (40min)

没有美国那些大厂的 Behavior Question。都是聊家常。我选几个重要的吧。自我介绍。她说你的自我介绍角度新奇，从来没有人这么做过自我介绍。（看起来很开心）

为什么本科选 UIC，学校的优点？做过什么项目？

为什么留学？

为什么回来？回国优势劣势？

大概就是什么聊人生的问题，问了以后就开始介绍字节了。

然后我就反问了薪资，晋升制度等等。

然后最后她还问了，你喜欢什么舞啊（自我介绍说我喜欢跳舞，我是男的），我说 Kpop。

她说期待你到时候来表演跳舞。。。

过了 5 个工作日，打个电话。HR 小姐姐刚接到电话，我说我是谁谁谁，她上来很激动的就说过了过了，然后说你前面面试很优秀啥啥啥的。下一秒意向书就发邮箱了

## 字节跳动秋招面经第十篇（前端）

### 字节一面

举一个值得说的点，通过自己的思考解决了什么交互难度

浏览器的存储方式有哪些

cookie 的有效作用域

跨域的 cookie 要怎么做 怎么实现 SSO 单点登录？

如果不用 CORS 跨域呢 CORS 是异步的 不用 CORS 呢 有没有更好的方法

Es6 之前是用什么来模拟类

模拟一遍 new 关键字 写个函数

来一题原型链的 `function Per() {} Per.prototype = { num1: 1000, money: { num2: 1000 }, buy: function () { console.log(this.num1, this.money.num2); }, } var p1 = new Per(); var p2 = new Per(); p2.num1 = 0; p2.money.num2 = 0; p1.buy();` 实现一个左边固定右边自适应的样式

给定一个单链表，其中的元素按升序排序，将其转换为高度平衡的二叉搜索树。

本题中，一个高度平衡二叉树是指一个二叉树每个节点的左右两个子树的高度差的绝对值

不超过 1。

示例:

给定的有序链表: [-10, -3, 0, 5, 9], 一个可能的答案是: [0, -3, 9, -10, null, 5], 它可以表示下面这个高度平衡二叉搜索树: 0 / \ -3 9 / \ -10 5

### 字节二面

问了下在京东实习干了啥

开发这个页面中比较棘手的问题

实现一个自适应正方形

使用的 react 版本

react 声明周期

Vue 和 React 的区别

var let const 区别

let const 为块级作用域 声明的变量不在 window 上，所以声明后通过 window 访问变量是 undefined

箭头函数特点 call 可以改变吗

call apply bind 区别

var length = 10; function fn() { return this.length+1; } var obj = { length: 5, test1: function() { return fn(); } };  
obj.test2=fn; //下面代码输出是什么 console.log(obj.test1()) console.log(fn()===obj.test2()) 给定一个字符串，请  
你找出其中不含有重复字符的 最长子串 的长度。 A 和 B 玩抛硬币游戏，AB 轮流抛一枚硬币，谁先抛到正面谁就  
获胜并结束游戏，硬币两面均 匀。A 先抛，请问 A 获胜的概率是多少？

## 字节三面 交叉面

问了简历上解决了左右滑动冲突问题

项目中一个组合筛选的功能实现

http2.0

get 请求和 post 请求的区别

两者本质是一样的 get 请求可以用 post 请求替代 那有什么存在的必要呢

Vue 双向数据绑定原理

数组的绑定有什么特殊处理

Vue3.0 的双向数据绑定是怎么做的

你觉得微信小程序和普通的 web 开发有什么区别呢

你是怎么学习前端的呢

对后续的发展规划有什么想法

楼主面完三面后一个星期都没消息也没感谢信以为凉了，结果昨天收到了意向书 直接起飞~~~（hr 说没有 hr 面

总体来说楼主的面经感觉算比较简单的了 楼主简历上写了三个项目 一个微信小程序 一个 Vue 一个 React 还好面  
试官都没深入问 要不然直接 GG 推荐大家还是深入一个框架 简历上也不要写太多技术栈问到不会就尴尬了

总体来说感觉一面反而是最难的 翻车了好多次 还好代码题撕出来了 不然就无了 最后祝大家都能早日上岸