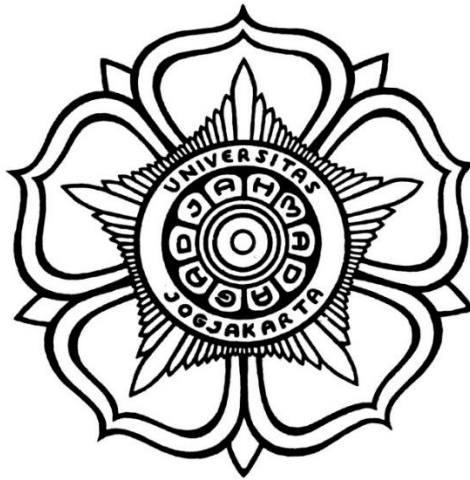


**ANALISIS KEBUTUHAN PROYEK AKHIR**  
**PRAKTIKUM WEB 2**



***SISTEM INFORMASI PEMESANAN***  
***VEKTOR ART LAKOKA PROJECT***

**Disusun oleh :**

**Tim**

Nanda Septyaningrum	16/401047/SV/11551
Rizqy Bramantyo	16/401056/SV/11560

**PROGRAM STUDI D3 ILMU KOMPUTER DAN SISTEM INFORMASI**  
**DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA**  
**SEKOLAH VOKASI**  
**UNIVERSITAS GADJAH MADA**

## **A. Deskripsi**

*Lakoka Project* merupakan salah satu usaha kecil yang bergerak di bidang jasa desain grafis dalam pembuatan *vector art* untuk hadiah wisuda, ulangtahun, dsb. Karena produk yang dijual perlu pembuatan terlebih dahulu, sehingga apabila ingin membeli produk tersebut konsumen perlu melakukan pemesanan terlebih dahulu.

*Sistem Informasi Pemesanan Vektor Art Lakoka Project* merupakan sebuah web yang berfungsi untuk melakukan pengisian data dalam proses pemesanan. Web juga berfungsi untuk menampilkan katalog produk yang dijual.

## **B. Latar Belakang**

- Sebagai proyek akhir mata kuliah Web 2
- Pengisian data pada sistem yang lama masih manual menggunakan chat
- Data pemesanan yang masuk harus di tulis ulang untuk disimpan
- Sering terjadinya data yang tertukar

## **C. Pengguna**

- Admin  
Mengelola data pemesanan serta melakukan upload katalog
- Pembeli  
Melakukan pengisian form pemesanan serta dapat melihat katalog yang tersedia.

## **D. Batasan Sistem**

- Tidak ada fitur chat, sehingga apabila membutuhkan informasi lebih lanjut tetap dilakukan menggunakan aplikasi chat (Whatsapp)
- Hanya berlaku untuk wilayah Yogyakarta, dikarenakan belum ada kerjasama dengan jasa ekspedisi pengiriman

## **E. Alur Sistem**

- Pembeli
  - Pembeli melihat katalog, harga dan lama pengerjaan
  - Pembeli memilih layout desain
  - Pembeli mengisi format pemesanan
  - Pembeli menerima tagihan
  - Pembeli mengupload bukti pembayaran
  - Pembeli menerima konfirmasi pembayaran
  - Pembeli mendapatkan notifikasi barang jadi lewat chat (whatsapp)
- Admin
  - Admin mengecek data pemesanan
  - Admin mengkonfirmasi pembayaran
  - Admin melakukan pembatalan pemesanan (apabila ada)
  - Admin mengirim notifikasi barang jadi melalui chat (whatsapp)

## **F. Analisis Kebutuhan**

- Fungsional
  - Pembeli dapat melakukan input data pemesanan
  - Pembeli dapat melihat katalog produk
  - Pembeli dapat melihat harga produk
  - Pembeli dapat melihat tagihan
  - Admin dapat melihat data yang masuk
  - Admin dapat mengupload katalog
  - Admin dapat mengolah data (konfirmasi, pembatalan dll)
- Non Fungsional
  - Sistem berbasis web
  - Sistem tetap buka 24 jam, namun pelayanan admin dilakukan pada jam 09.00 – 20.00

## **G. Bahasa Pemrograman dan Framework**

- Bahasa Pemrograman yang digunakan : PHP
- Framework yang digunakan : CI