JavaScript: условия и ветвление



ORTDNIPRO.ORG/WEB

1. Тип Boolean

Тип boolean

```
let a = true;
 3
 4
        let b = false;
 5
 6
        // true boolean
        console.log(a, typeof(a));
 8
9
        // false boolean
        console.log(b, typeof(b));
10
11
```

Переменная типа boolean содержит один из всего 2 вариантов значения: истина (true) или ложь (false). Несмотря на простоту, этот тип применяется во многих конструкциях языка.

2. Oператор if/else

Условный оператор if/else

```
let age = prompt('Enter your age');
age = parseInt(age);

if(age >= 18) {
    console.log('Welcome!');
}else {
    console.log('Sorry...');
}
```

Оператор **if-else** позволяет задать условия, в зависимости от верности/не верности которого выполниться первая (**if**) или вторая (**else**) ветка кода (допускается возможность делать «многоэтажный» **if** используя конструкцию ...**else if...**

Условный оператор if/else

```
let balance = 10_000;
 3
        console.log(`Ваш баланс: ${balance} грн.`);
 5
        let sum = +prompt('Сумма для снятия');
 6
 8
        if(sum <= balance){</pre>
            balance = balance - sum;
10
            console.log(`Выдано ${sum} грн.`);
11
        }else {
            console.log('Недостаточно средств!');
12
13
14
        console.log(`Ваш баланс: ${balance} грн.`);
15
16
```

Фигурные скобки в операторе **if-else** позволяет задать несколько строк кода для выполнения в случае истинности/ложности условия. После выполнение кода условного оператора, программа приступает к дальнейшему выполнению кода программы.

«Многоэтажный» if/else

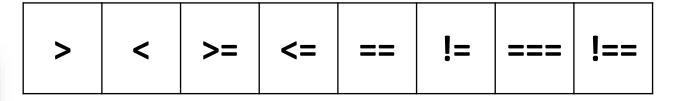
```
let team_A = 5;
3
        let team_B = 3;
 4
        if(team_A > team_B){
5
6
            console.log('Team A - WIN!');
        }else if(team_A < team_B){</pre>
            console.log('Team B - WIN!');
8
9
        }else {
            console.log('Draw...');
10
11
```

Если задача предполагает более чем два вариант развития событий то мы можем задействовать конструкцию if else if else...

3. Операторы сравнения

Операторы сравнения

(или откуда берётся boolean)



Операторы сравнения знакомы нам со школы. В **JavaScript** они решают те же задачи, проводят сравнения двух операндов и возвращают **true/false**.

Операторы сравнения

(или откуда берётся boolean)

```
2
3     let a = "Ivan";
4     let b = "Iven";
5
6     console.log(a > b);
7     console.log(a < b);
8     console.log(a == b);
9</pre>
```

Сравнение строк в **JavaScript** осуществляется посимвольно. Выполняется сравнение кодов символов.

3. Логические операторы

Логические операторы

(когда нужны «сложные» условия)



Логические операторы позволяют скомбинировать несколько условий в одно. Например когда необходимо проверить, чтобы сумма была больше нуля, но меньше имеющегося баланса, при этом оба условия должны выполнятся одновременно.

Логические операторы

```
let age = +prompt('Введите возвраст (лет)');
3
       let height = +prompt('Введите рост (в см.)');
4
5
       if( (age < 12) && (height < 145) ){
6
           console.log('Нужно автокресло!');
       }else{
8
           console.log('Автокресло не нужно.');
9
10
```

Оператор **if/else** позволяет проверять несколько условий сразу, для их группировки существуют логические операторы **И** (&&) и **ИЛИ** (||).

Таблица истинности логических операторов

&&	False	True
False	False	False
True	False	True

П	False	True
False	False	True
True	True	True

Возможные варианты для работы оператора && (оператор И) и оператора || (оператор ИЛИ). Первому необходимо чтобы и левое и правое условие давали true и тогда результат будет true, второму достаточно, чтобы хоть один из операндов был true для итогового позитивного результата. Во всех остальных случаях операторы возвращают false.

4. Тернарный оператор

Тернарный оператор

```
let income = +prompt('Введите ваш доход (в грн.)');

let taxRate = income > 17 ? 19.5 : 0;

let taxSum = income * (taxRate / 100);

console.log(`Cумма налога ${taxSum} грн.`);
```

Тернарный оператор – сокращенная форма записи условного оператора. Особенно удобен ветвления между действиями которые можно задать в одно выражение.

5. Немного практики #1

Задача: У пользователя есть сумма на счету в банке. Он хочет выполнить перевод части денег, а банк хочет взять за это комиссию. Необходимо рассчитать сумму комиссии при тарифе в 1% (минимум 10 гривен, максимум 250 гривен).

6. Немного практики #2

Задача: Мы знаем день, месяц и год рождения человека. Мы также знаем сегодняшний день месяц и год, необходимо рассчитать сколько человеку полных лет на сегодняшний день.

Домашнее задание

Домашнее задание #А1

Задача: Разработать скрипт который рассчитывает индекс массы тела пользователя.

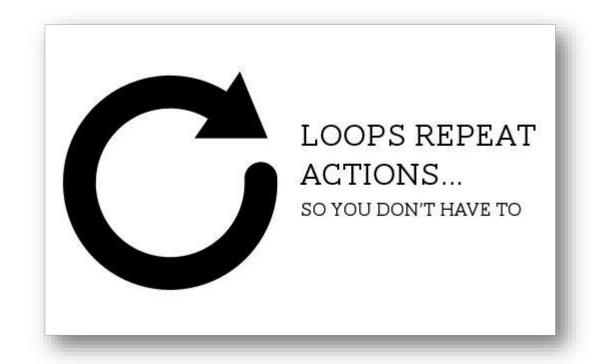
Задача: в зависимости от полученного результата выводить сообщение о том, что означает индекс (текстом, в соответствии с Wikipedia). *«Многоэтажных» іf поможет в этом*.

Домашнее задание #А2

Задача: Необходимо написать скрипт который **по номеру года** определяет **високосный год или нет**. Подсказка: оператор % может вам помочь (но он **не** берёт процент от числа).

Кследующему занятию...

Следующая тема: циклы



Предварительные знания — лучший помощник в обучении, поэтому к следующему занятию жду, что посмотрите небольшой ролик о циклах.