

# JavaScript: Document Object Model

---

WEB  
COURSE  
ORT DNIPRO

---

ORTDNIPRO.ORG/WEB

# 1. Document Object Model

# DOM – Document Object Model

*(объектная модель документа)*

Стандарт который определяет из каких **объектов** браузер собирает **дерево документа**, и какие **свойства** есть у этих **объектов**. В соответствии со стандартом **DOM** каждый **тег HTML-документа**, в **JavaScript** представлен **объектом**.

Подробнее: <https://learn.javascript.ru/dom-nodes>

# Чтобы управлять тегом его сначала нужно найти...

`document.querySelectorAll("css selector")`

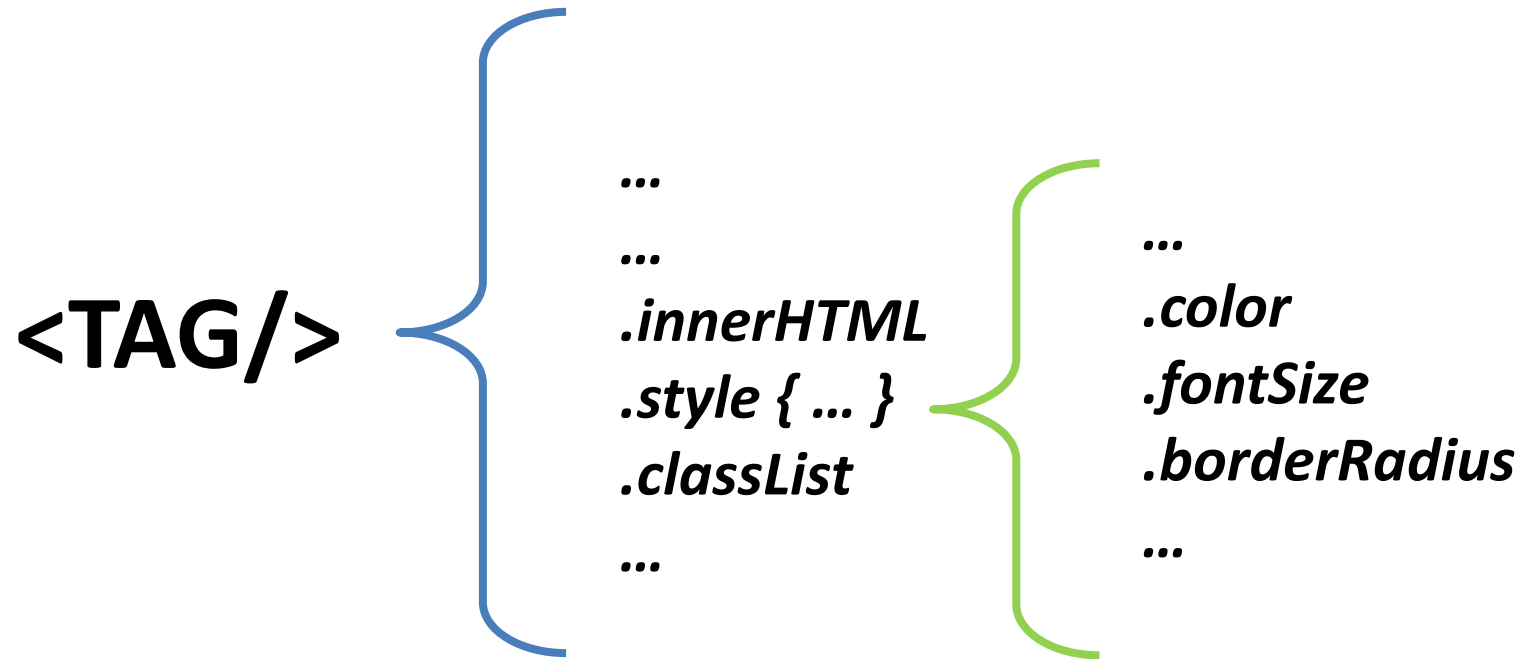
возвращает **псевдомассив объектов** (*тегов*) которые соответствуют **css-селектору** переданному в качестве **параметра** функции;

`document.querySelector("css selector")`

возвращает первый найденный, в документе, **объект** (*тег*) соответствующий **css-селектору** переданному в качестве **параметра** функции;

**id** – элементы у которых есть атрибут **id** можно использовать без поиска, такие элементы доступны как **глобальные переменные** (с именем совпадающим с **id**).

## Из чего «сделан» тег?



Каждому **тег**, в JavaScript, **представлен объектом**, который хранит всё **содержимое**, все **стили** и все **атрибуты тега**. Разумеется их можно **менять**.

# Изменение содержимого элемента и/или его свойств

У объектов (тегов, элементов HTML-документа) есть ряд свойства определяющие его содержимое и внешний вид:

...

**.innerHTML** – свойство определяющее (или задающее) содержимое тега (его контент), т.е. всё то что находится между открывающимся и закрывающимся тегом;

**.style** – свойство определяющее объект со всеми поддерживаемыми браузером стилевые свойства;

**.classList** – свойство определяющее список классов тега (в виде массива, методы **.classList.add()** и **classList.remove()** позволяют добавлять и удалять классы тега). А метод **.classList.contains()** позволяет узнать есть ли класс в списке.

...

## 2. Немного практики #1



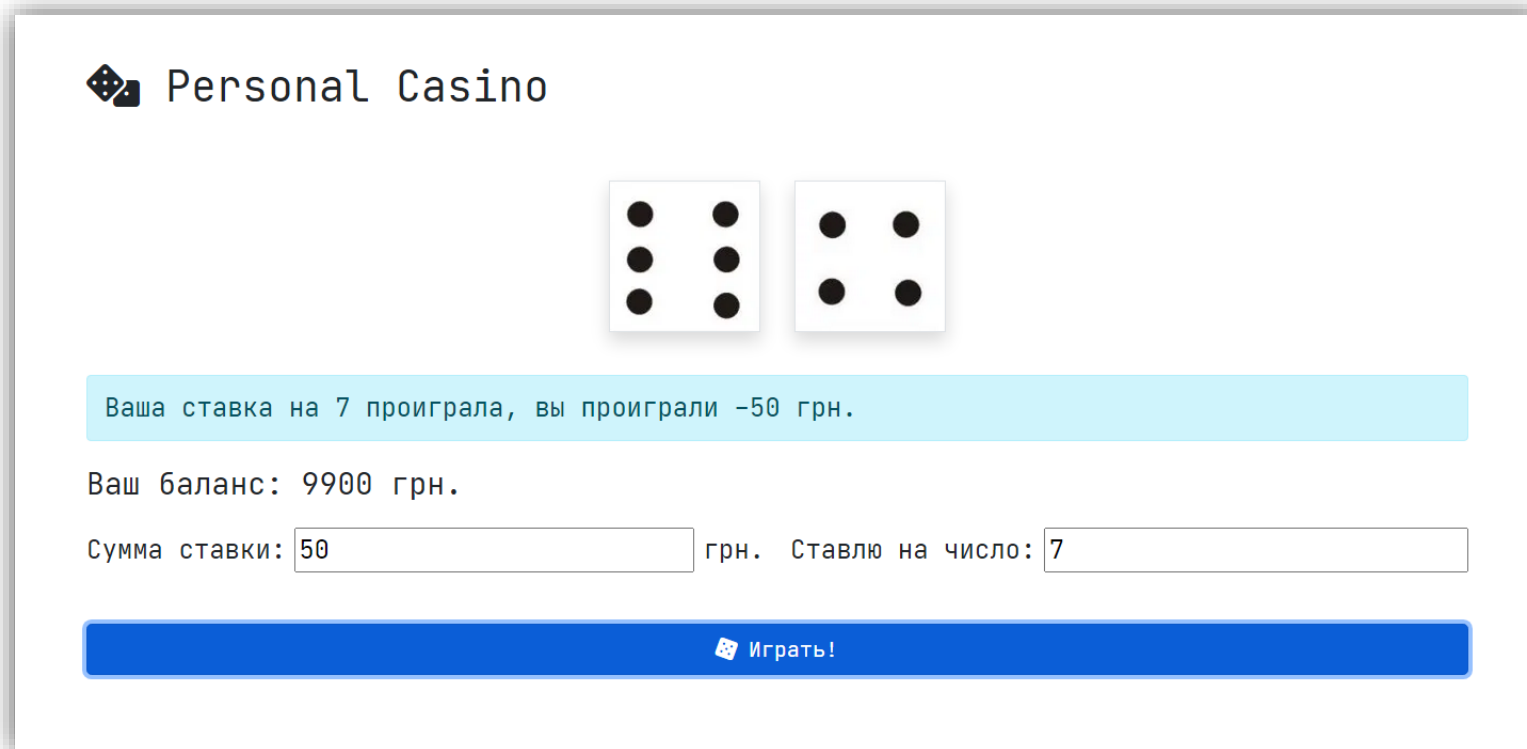
## Игра в кости



Игроку при старте даётся **10000 гривен**. У игрока спрашивается какую **сумму** он **ставит** (только целые числа), и на какой **результат** (от 2 до 12 включительно). После этого компьютер «**бросает кости**» генерирует два числа от 1 до 6 включительно. Если сумма чисел совпала с загаданным числом пользователя он **получает удвоенную ставку**, если при этом оба выпавшие числа равны между собой то пользователь **получает утроенную ставку**. О результатах каждого «бросания» необходимо **уведомлять пользователя** и о сумме его выигрыша или проигрыша. Игра продолжается до тех пор пока пользователь не проиграет все деньги.



# Управление документом и игровой процесс



Personal Casino

Ваша ставка на 7 проиграла, вы проиграли -50 грн.

Ваш баланс: 9900 грн.

Сумма ставки: 50 грн. Ставлю на число: 7

Играть!

*Реализуем «Игру в кости»*

Воспользуйтесь шаблоном в репозитории  
занятия [./src/casino-template](#)

## 3. Немного практики #2

# Преобразование данных в разметке

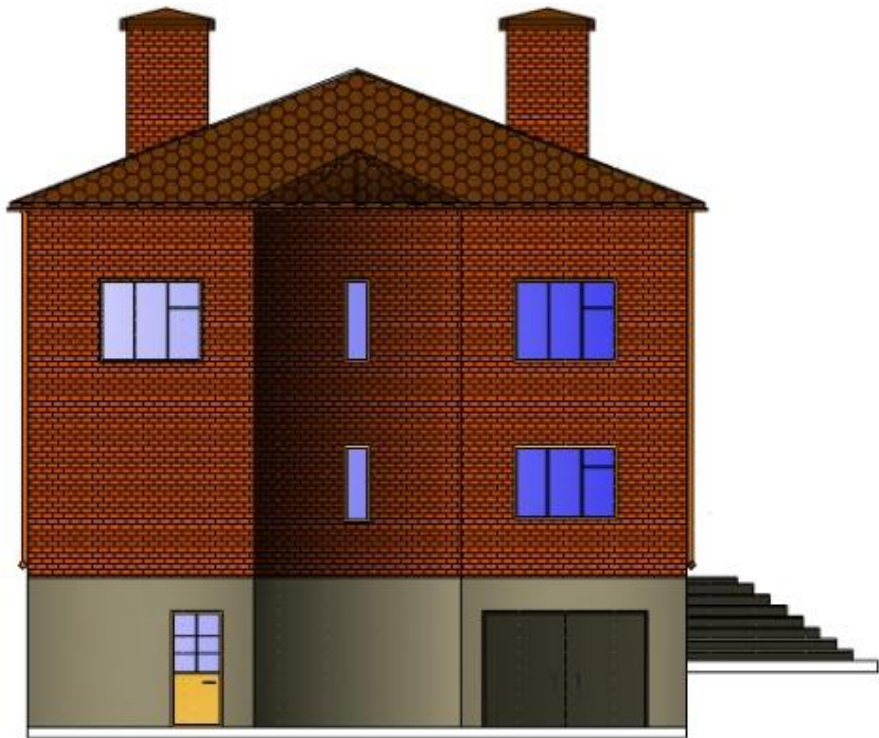


*Реализуем «Погодный виджет»*

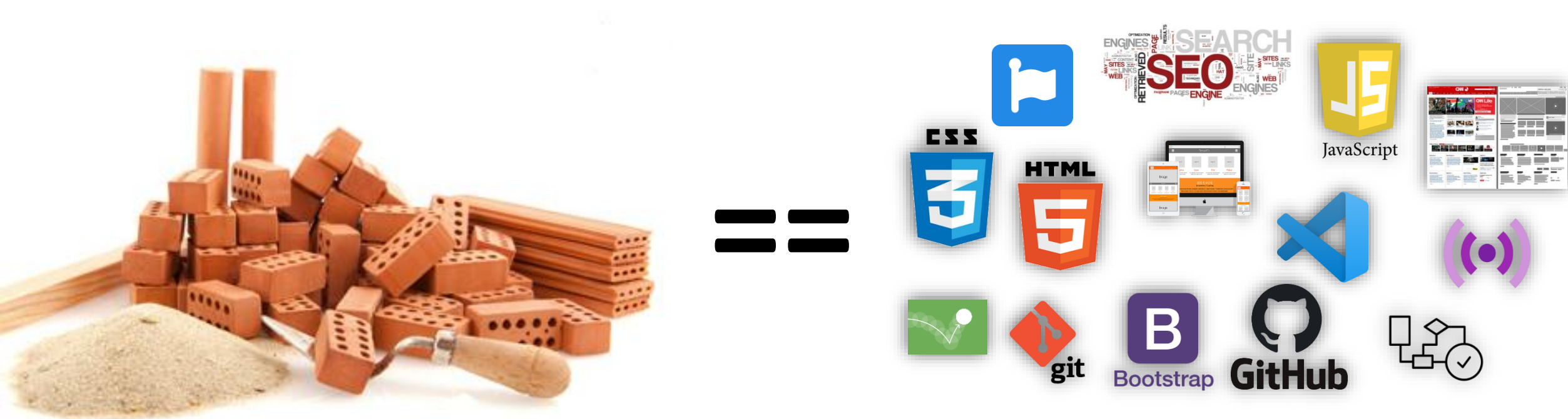
Воспользуйтесь шаблоном в репозитории занятия [./src/weather-template](#)

**Время подводить  
итоги**

# Задача специалиста решить задачу имеющимися инструментами



**Задача специалиста, любой профессии,  
решить задачу имеющимися инструментами**



**Что дальше?**

# 1. Совершенствовать навыки и умения



<http://prometheus.org.ua/>

<https://tproger.ru/>

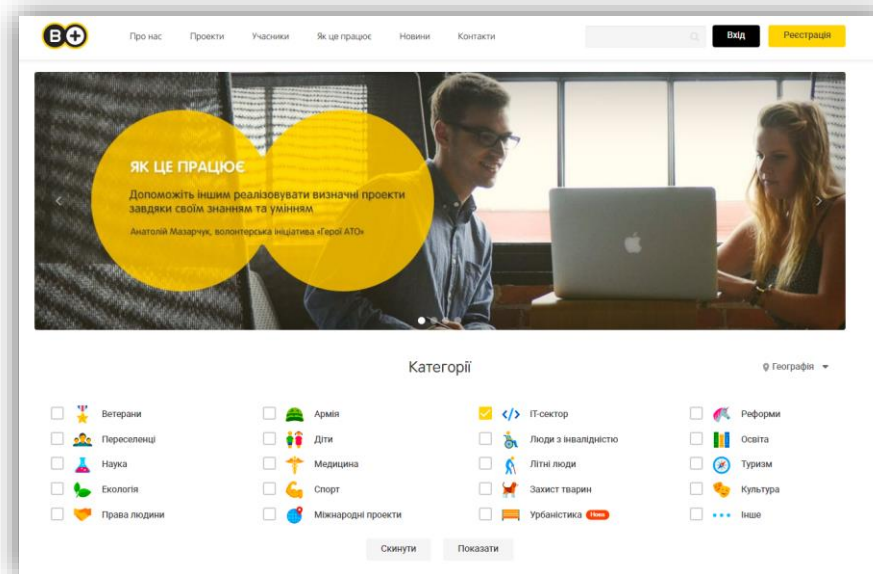
<https://habrahabr.ru/>

<https://dou.ua/>





## 2. Практикувати



<https://volonter.org/>

Наприклад зайнятися волонтерством, применят  
знания в работе, в своём бизнесе.

### 3. Поддерживать связь



**А кого не испугало  
программировании то...**

---

# JS

COURSE  
ORT DNIPRO

---

One **more** thing...

## Ваше мнение о курсе "Начало веб-разработки и программирования"

В образовательном центре ORT DNIPRO

Насколько просто и понятно был изложен материал курса?

- ☐ Практически всё было понятно.
- ☐ Большая часть материала была понятна.
- ☐ Много чего было не понятно.
- ☐ Практически ничего не понял.

Оцените продолжительность курса:

- ☐ Курс нужно сделать длиннее.
- ☐ Продолжительность курса достаточна.
- ☐ Курс можно и сократить.

Что вы думаете о балансе теории и практики?

- ☐ Теории и практических примеров было в самый раз.
- ☐ Практических примеров было сильно много, а теории мало.
- ☐ Было сильно много теоретических разговоров и мало практики.

# Оставьте своё мнение о курсе

<https://forms.gle/jjwqeo5KXs8RazfG7>

# Это поможет сделать курс лучше!