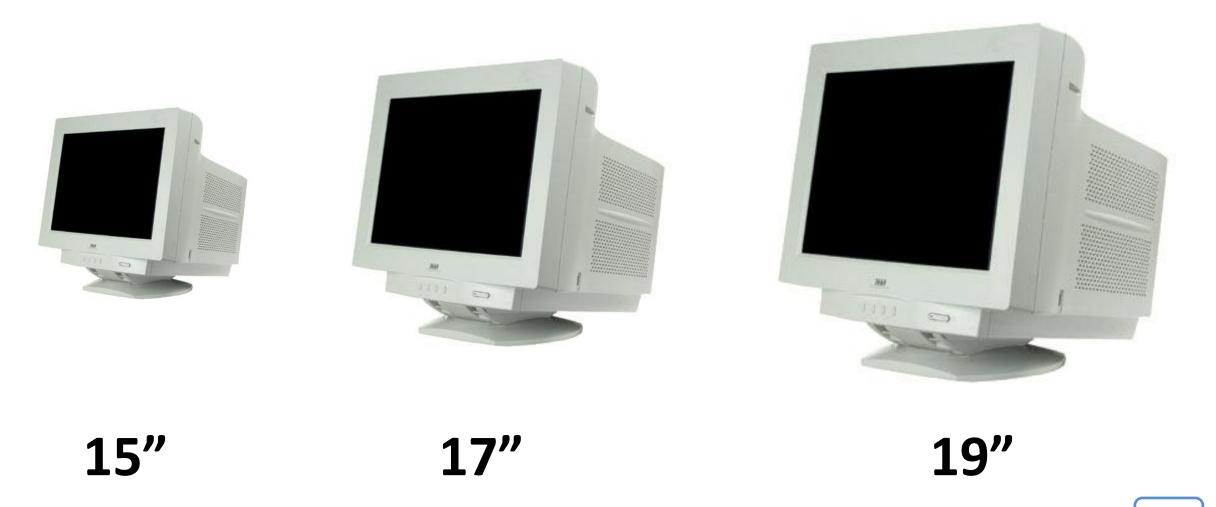
Адаптивность



ORTDNIPRO.ORG/WEB

Вёрстка до появления смартфонов...



Эпоха «до iPhone'а»



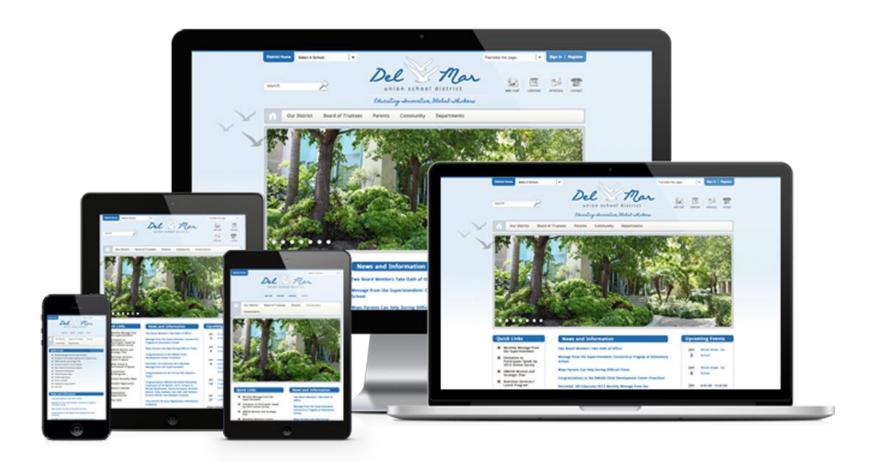






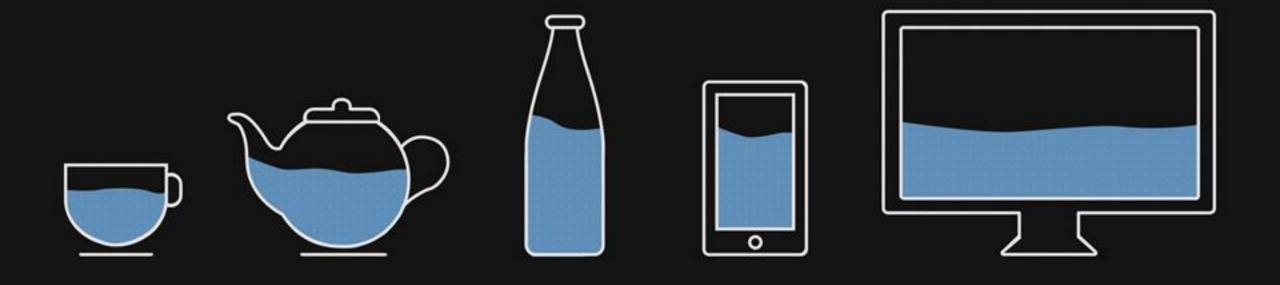


Эпоха «Адаптивности»



Всё было хорошо, пока не появились смартфоны... и планшеты...

CONTENT IS LIKE WATER



Страница считается адаптивной если

- 1. Отсутствует горизонтальная прокрутка
- 2. Все элементы «читаемы» (комфортный размер)
- 3. Достаточное расстояние между интерактивными элементами

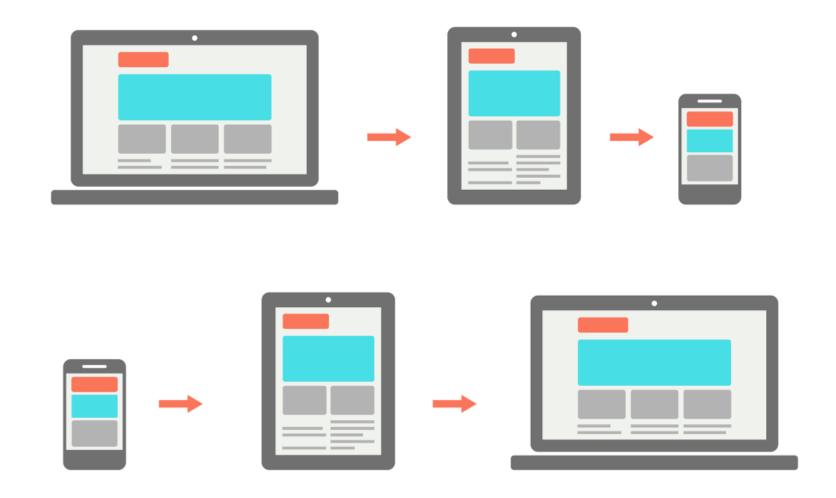
Для этого применяют:

1. Управление размерами элементов

2. Управление видимостью элементов

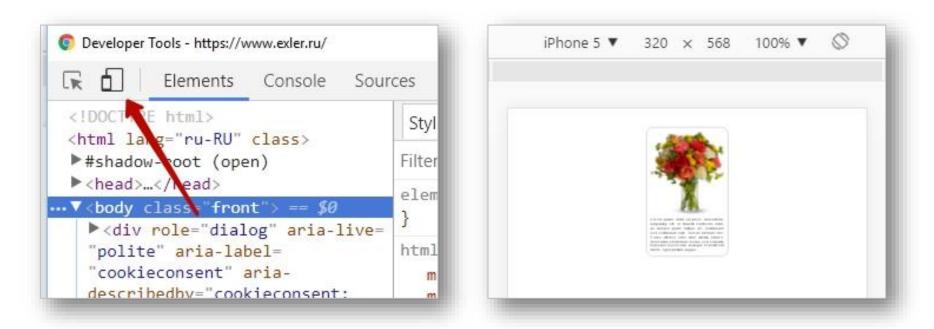
3. Многоколоночное размещение элементов

Многоколоночное размещение элементов

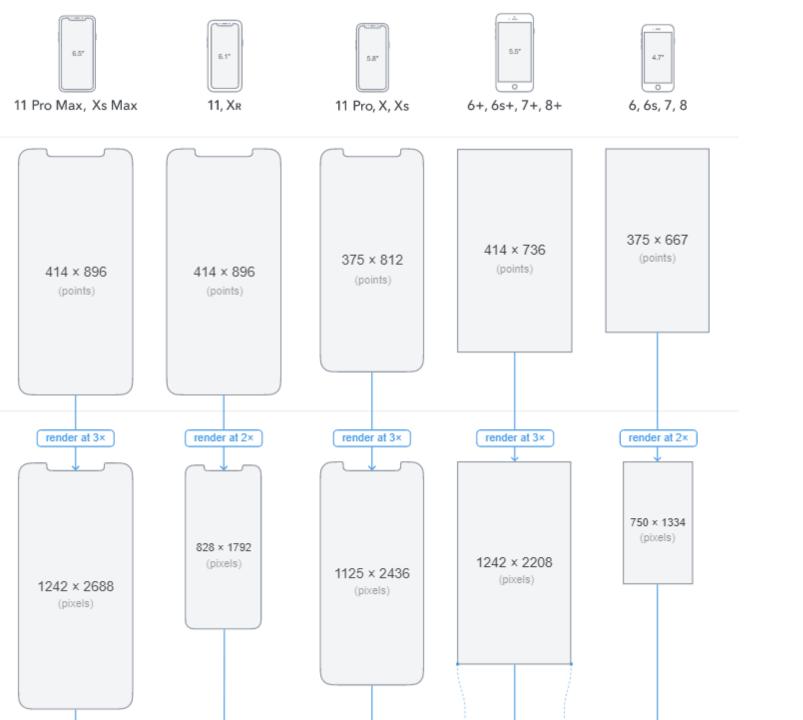


1. Эмулятор мобильного браузера

Как выглядит страница на мобильном устройстве?



Откройте «консоль разработчика» и перейдите в «мобильный режим». В открывшемся эмуляторе у нас есть возможность выбрать предустановленные размеры экрана популярных смартфонов или установить размеры вручную.



О разрешении мобильных устройств...

https://www.paintcode app.com/news/ultimate -guide-to-iphoneresolutions

2. Viewport

Viewport / Видимая область браузера



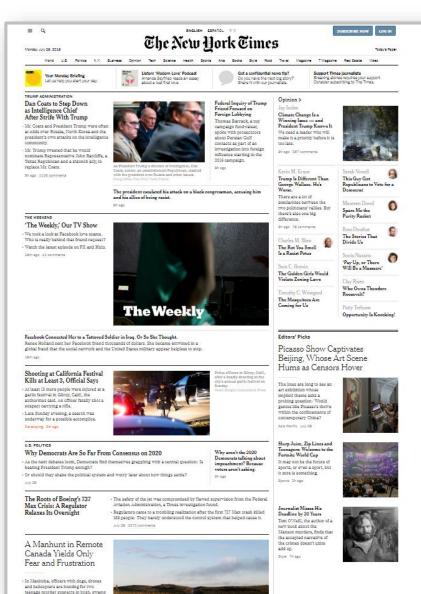
Мобильные браузеры имеют интересный подход к отображению сайтов, который можно назвать «маленькое окно в большой мир».

<meta name="viewport"
content="width=device-width,
initial-scale=1.0">

Использовать тег **meta-viewport**, который указывает браузеру, что необходимо ориентироваться на реальные размеры устройства.

Воспользуйтесь шаблоном в репозитории: ./src/viewport-template

Viewport / Видимая область (область видимости)







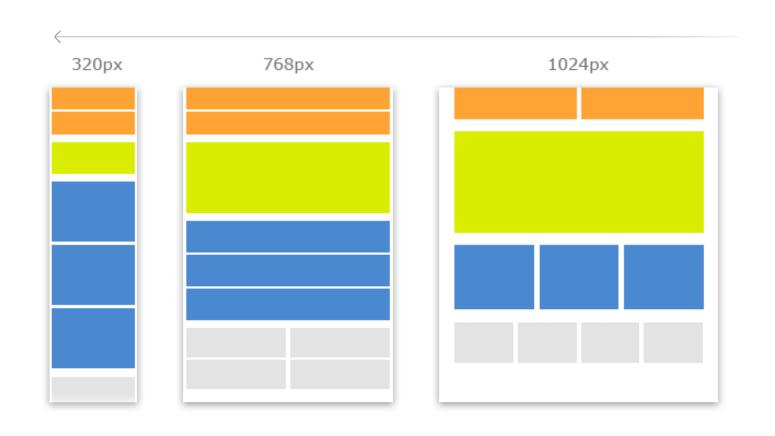
3. Медиазапросы

```
<div>Hello world!</div>
<style>
   div{
        background: red;
    @media (min-width:800px) {
        div{
            background: yellow;
    @media (min-width:1200px) {
        div{
            background: green;
</style>
```

CSS Media Queries Медиазапросы

Разметка хорошо подходящая для больших настольных экранов, на малых экранах начинает вести себя не так хорошо как хотелось. Медизапросы позволяют указать, что на малых разрешениях экрана необходимо применять другие наборы CSS правил, которые лучше подходят именно для малых устройств.

CSS Media Queries | Медиазапросы



Медиазапросы позволяют задать критерии по которым будут использовать или не использоваться стилевые правила. Например: на маленьких экранах устанавливать шрифт побольше, а отступы поменьше и т.п.

https://webref.ru/css/value/media

4. Категории устройств?

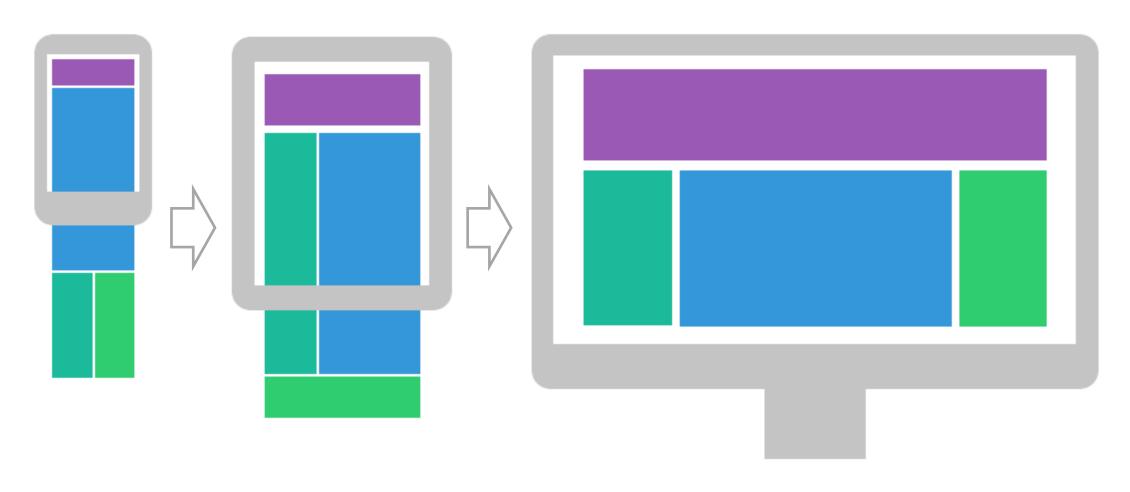
Категории устройств по версии Bootstrap 5

1		X-Small	None	0–576px
2		Small	sm	≥576px
3		Medium	md	≥768px
4		Large	lg	≥992px
5	<u> </u>	Extra large	xl	≥1200px
6	÷	Extra extra large	xxl	≥1400px

Каждый разработчик волен сам выбирать размеры для использования в медиазапросах, но де-факто в качестве стандарта многие используют размеры применяемые в библиотеке **Bootstrap**.

5. Mobile First

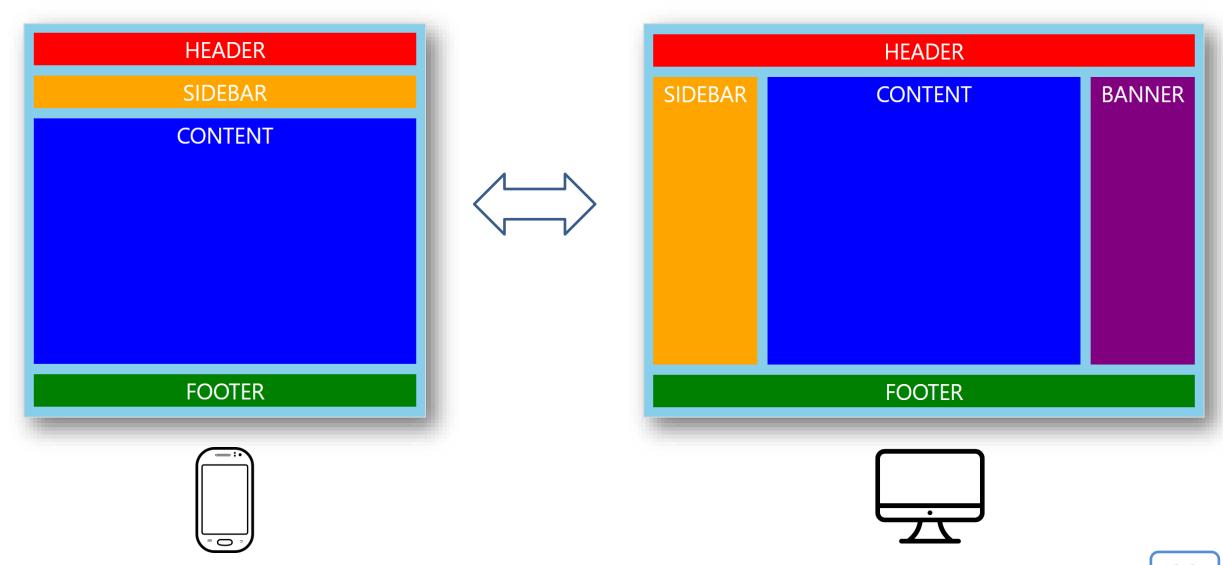
Mobile First



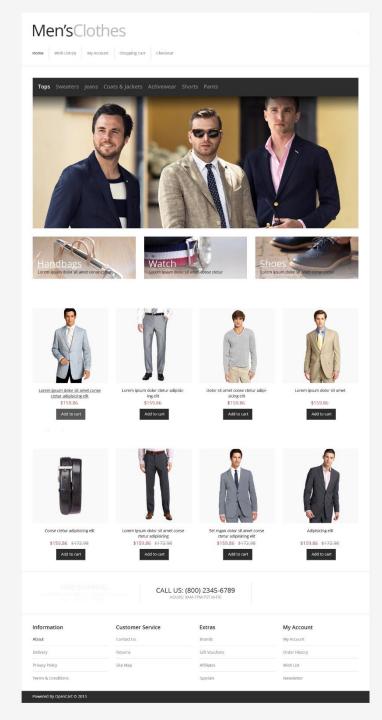
Mobile First — подход при котором первоначально создаётся вёрстка под мобильные устройства, а при помощи медиазапросов вносятся изменения адаптирующие вёрстку для более крупных устройств

6. Немного практики

CSS Grid + Адаптивность



Домашнее задание



Домашнее задание*

CSS Grid и Bootsrap вам в помощь...

Макет доступен в репозитории 11-го занятия, в каталоге ./homework-layout



На следующем занятии

SEO/SMO для веб-разработчика

