



#### DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

#### PROGRAMA DE ESTUDIOS SINTÉTICO

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA Y CIENCIAS SOCIALES

Y ADMINISTRATIVAS (UPIICSA)

PROGRAMA ACADÉMICO: Licenciatura en Administración Industrial

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Informática Administrativa

PLAN DE ESTUDIO: 2021

#### PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Diseña soluciones a procesos administrativos en una empresa con base en la innovación, la digitalización, las TIC y los ecosistemas digitales.

I. La innovación empresarial

II. La digitalización de la empresa

CONTENIDOS: III. Las TIC como i

III. Las TIC como innovación social y empresarial

IV. Ecosistemas digitales

V. Proyectos de Informática Administrativa en las organizaciones

Métodos de enseñanz			Estrategias de aprendizaje		
	a) Inductivo	Χ	a) Estudio de casos		
ORIENTACIÓN DIDÁCTICA:	b) Deductivo	X	b) Aprendizaje Basado en Problemas (ABP)		
	c) Analógico		c) Aprendizaje Orientado a Proyectos (AOP)		
	d)		d) Aprendizaje basado en TIC	Х	
e)			e) Otro: Trabajo colaborativo		
	Diagnóstica	X	Organizadores gráficos	X	
	Reporte de casos resueltos		Problemarios		
	Problemas resueltos		Exposiciones	Х	
EVALUACIÓN	Reporte de proyectos	Χ	Otras evidencias a evaluar: tablas dinám	,	
	Reportes de prácticas	Χ	simulación correcta, ejercicios resu descripción y modelo de negocio digital		
	Ensayo				
	Evaluación escrita	Χ			
ACREDITACIÓN	Saberes previamente adquiridos	Х			

## BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

Autor(es)	Año	Título del documento	País	Editorial / ISBN/dirección electrónica		
Allueva, A. I. y Alejandre, J. L	2019	Enfoques y experiencias de innovación educativa con TIC en educación Superior	España	Publicaciones UniZar / 9788417873752		
Garrell, A	2020	La industria 4.0 en la sociedad digital	España	Alfaomega / 9786075385808		
Fonseca, R. E.	2016	Competitividad - La clave del éxito empresarial	México	Alfaomega / 9789587780178		
Marta, C	2018	Calidad Informativa en la era de la digitalización	España	Dykinson S.L. / 9788491489474		
Pérez, S. S.	2021	Estrategias para elevar la competitividad y el desarrollo del ecosistema empresarial. Metodologías y casos	México	Fontamara. / 9786077366935		

<sup>\*</sup>Bibliografía Clásica





#### DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

#### PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Informática Administrativa HOJA DE 10

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA Y CIENCIAS SOCIALES Y ADMINISTRATIVAS (UPIICSA) PROGRAMA ACADÉMICO: Licenciatura en Administración Industrial ÁREA DE FORMACIÓN MODALIDAD SEMESTRE: 4 PLAN DE ESTUDIO: 2021 Científica Básica Escolarizada TIPO DE UNIDAD DE APRENDIZAJE Teórica-Práctica/Obligatoria **VIGENTE A PARTIR DE: CRÉDITOS** Agosto 2022

#### INTENCIÓN EDUCATIVA

SATCA: 5.7

Tepic:

7.0

La unidad de aprendizaje contribuye al perfil de egreso en el desarrollo de habilidades de incrementar la eficiencia en la productividad y la competitividad en cualquier ámbito de las organizaciones como agente de cambio tecnológico, innovador y creativo mediante las herramientas de las TIC en la informática administrativa. Así mismo desarrolla el trabajo colaborativo, la comunicación asertiva, la multiculturalidad, respeto, responsabilidad, compromiso, ética, análisis y gestión.

Esta unidad de aprendizaje se relaciona de manera precedente con Tecnologías de Información y de manera consecuente con Planeación Estratégica, con conocimientos transversales como son el enfoque de equidad de género, perspectiva de género y trabajo colaborativo.

#### PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Diseña soluciones a procesos administrativos en una empresa con base en la innovación, la digitalización, las TIC y los ecosistemas digitales.

TIEMPOS ASIGNADOS	UNIDAD DE APRENDIZAJE	APROBADO POR: Comisión de
,	REDISEÑADA POR: Academia de	Programas Académicos del
HORAS TEORÍA/SEMANA: 3.0	Tecnología Informática:	Consejo General Consultivo del
		IPN.
	REVISADA POR:	
HORAS PRÁCTICA/SEMANA: 1.0		dd/mm/aaaa
HORAS TEORÍA/SEMESTRE: 54.0	M. en C. Ángel Gutiérrez González	
HORAS TEORIA/SEIMESTRE, 54.0	Subdirector Académico	ALITORIZADO V VALIDADO
	Subdirector Academico	AUTORIZADO Y VALIDADO POR:
HORAS PRÁCTICA/SEMESTRE: 18.0	APROBADA POR:	POR.
	Consejo Técnico Consultivo	
	Escolar	
HRS APRENDIZAJE AUTÓNOMO:		
23.0		
HORAS TOTALES/SEMESTRE: 72.0	M. en C. Sergio Fuenlabrada	Mtro. Mauricio Igor Jasso
	Velázquez	Zaranda
	Presidente	Director de Educación
	dd/mm/aaaa	Superior





## DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Informática Administrativa HOJA 3 DE 10

UNIDAD TEMÁTICA I La innovación	CONTENIDO	HORA: DOCI	S CON ENTE	HRS
empresarial		Т	Р	AA
UNIDAD DE	1.1 La Innovación	2.0	3.0	
COMPETENCIA	1.1.1 Elementos que componen la innovación			
	1.1.2 Tipos de innovación en la empresa			
Analiza la innovación				
en la empresa con	1.2 La competitividad empresarial	2.0		1.0
base en sus	1.2.1 Estrategias de competitividad			
metodologías y la	1.2.2 Medir la competitividad con Benchmarking			
tecnología (Industria				
4.0).	1.3 La tecnología, clave de la innovación (Industria 4.0)	2.0		1.0
•	1.3.1 Internet de las cosas, Big Data, Automatización de procesos			
	1.3.2 Simulación			
	1.3.3 Cloud Computing, Ciberseguridad y Sistemas de integración			
	1.4 Empresas con base tecnológica (EBT)	2.0		1.0
	1.4.1 Características de las EBT			
	1.4.2 Las EBT conectan el conocimiento			
	1.5 Metodologías de la innovación	2.0		1.0
	1.5.1 Design Thinking			
	1.5.2 Lean Startup			
	1.5.3 Agile			
	Subtotal	10.0	3.0	4.0

ESTRATEGIA Y TÉCNICAS DE APRENDIZAJE		EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES	
Estrategia de Aprendizaje Basado en TIC		Evaluación diagnóstica.	
El alumno desarrollará las siguientes técnicas:		Portafolio de evidencias electrónico:	
	Indagación documental con lo que elaborará un organizador gráfico que se anidará en alguna plataforma Elaboración de tablas dinámicas con uso de herramientas ofimáticas alojada en una plataforma	<ol> <li>Tablas dinámicas</li> <li>Simulación correcta</li> <li>Ejercicios resueltos</li> <li>Reporte de práctica</li> </ol>	
3.	Realización de simulación con herramientas ofimáticas	6. Evaluación escrita	
4. 5.	Solución de ejercicios Realización de práctica		

	RELACIÓN DE PRÁCTICAS					
PRÁCTICA No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	HORAS	LUGAR DE REALIZACIÓN			
1	Innovación en procesos administrativos	3.0	Sala de Cómputo			
	TOTAL	3.0				





## DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Informática Administrativa HOJA 4 DE 10

UNIDAD TEMÁTICA II La digitalización de la	CONTENIDO	HORA: DOCI	S CON ENTE	HRS AA
empresa		T	Р	AA
UNIDAD DE	2.1 Elementos de la digitalización	3.0	3.0	1.0
COMPETENCIA	2.1.1 Empresa tradicional y empresa digital			
	2.1.2 Importancia de la transformación digital			
Examina la	2.1.3 Beneficios de la digitalización			
transformación digital en				
las empresas con base en	2.2 La transformación digital en las empresas	4.0		10
automatización de	2.2.1 Acciones de la transformación digital			
procesos administrativos,	2.2.2 Características de la transformación digital			
de transformación y	2.2.3 Proceso de transformación digital			
logística.	2.2.4 Gestión de la transformación digita			
	2.3 Tecnologías de la digitalización	4.0		2.0
	2.3.1 Tecnologías de automatización de procesos			
	administrativos			
	2.3.2 Tecnologías de automatización de procesos de			
	transformación y logística			
	Subtotal	11.0	3.0	4.0

ESTRATEGIA Y TÉCNICAS DE APRENDIZAJE	EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES
Estrategia de Aprendizaje basado en TIC	Portafolio de evidencias electrónico:
<ol> <li>El alumno desarrollará las siguientes técnicas:</li> <li>Elaboración de descripción de proceso</li> <li>Solución de ejercicios</li> <li>Análisis de casos de automatización con uso de herramientas de ofimática y /o software libre</li> <li>Realización de prácticas</li> </ol>	<ol> <li>Descripción</li> <li>Ejercicios resueltos</li> <li>Solución de caso</li> <li>Reporte de práctica</li> <li>Evaluación escrita</li> </ol>

	RELACIÓN DE PRÁCTICAS				
PRÁCTICA NOMBRE DE LA PRÁCTICA HORAS LUGAR I REALIZAC					
1	Procesos de negocio y control en la empresa digital	3.0	Sala de		
	TOTAL	3.0	Cómputo		





## DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Informática Administrativa HOJA 5 DE 10

UNIDAD TEMÁTICA III Las TIC como innovación social y empresarial	CONTENIDO	HORA: DOCI T	S CON ENTE P	HRS AA
UNIDAD DE COMPETENCIA  Optimiza la competitividad de las empresas a partir de estrategias con TIC.	<ul> <li>3.1 Elementos de las TIC</li> <li>3.1.1 Usos y aplicaciones en la sociedad, la educación y la empresa</li> <li>3.1.2 Tecnologías para la adquisición, producción, almacenamiento, proceso, comunicación, transferencia y presentación de datos e información</li> </ul>	2.0	4.0	1.0
	<ul><li>3.2 El teletrabajo</li><li>3.2.1 El trabajo flexible, la innovación y el equilibrio social</li><li>3.2.2 Modalidades de teletrabajo</li><li>3.2.3 Tecnología asociada al teletrabajo</li></ul>	3.0		1.0
	<ul> <li>3.3 Las TIC y la competitividad de las empresas</li> <li>3.3.1 Las TIC como ventaja competitiva</li> <li>3.3.2 Las TIC y su participación en la cadena de valor de la empresa</li> <li>3.3.3 Estrategias competitivas con las TIC</li> </ul>	6.0		3.0
	Subtotal	11.0	4.0	5.0

ESTRATEGIA Y TÉCNICAS DE APRENDIZAJE	EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES
Estrategia de Aprendizaje basado en TIC	Portafolio de evidencias electrónico:
<ol> <li>El alumno desarrollará las siguientes técnicas:</li> <li>Elaboración de descripción</li> <li>Análisis de caso en trabajo colaborativo en línea utilizando las herramientas TIC</li> <li>Realización de práctica</li> </ol>	<ol> <li>Descripción</li> <li>Solución de caso</li> <li>Reporte de práctica</li> <li>Evaluación escrita</li> </ol>

RELACIÓN DE PRÁCTICAS				
PRÁCTICA No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	HORAS	LUGAR DE REALIZACIÓN	
1	Sitio Web en Plataforma digital	4.0	Sala de	
	TOTAL	4.0	Cómputo	





## DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Informática Administrativa HOJA 6 DE 10

UNIDAD TEMÁTICA IV	CONTENIDO		S CON NTE	HRS
Ecosistemas digitales		Т	Р	AA
UNIDAD DE COMPETENCIA	<ul><li>4.1 Los Ecosistemas Digitales (ED)</li><li>4.1.1 Elementos de un ED y su aplicación empresarial</li><li>4.1.2 Ventajas de los ED</li></ul>	2.0	4.0	1.0
Elabora Modelos de Negocio con base en Ecosistemas Digitales.	<ul><li>4.2 Tipos de ED</li><li>4.2.1 Locales, características, ventajas y desventajas</li><li>4.2.2 Basados en la nube, ventajas y desventajas</li></ul>	3.0		1.0
	<ul> <li>4.3 Diseño de Modelos de Negocio (MN) con ED</li> <li>4.3.1 Tendencias digitales que se pueden integrar y usar colaborativamente</li> <li>4.3.2 Presencia de Plataformas en el mercado, oferta de ED y sus MN</li> <li>4.3.3 Diseño de MN para una empresa basada en el ecommerce</li> <li>4.3.4 Diseño de MN, apoyando estrategias de colaboración con otras empresas basadas en ED</li> </ul>	3.0		1.0
	<ul> <li>4.4 Tipos de proyectos ED empresariales</li> <li>4.4.1 Modelos e-commerce</li> <li>4.4.2 Modelos de plataforma/Marketplace</li> <li>4.4.3 Modelos freemium</li> <li>4.4.4 Modelo de suscripción</li> <li>4.4.5 Modelos basados en estrategias colaborativas y otros modelos</li> </ul>	3.0		2.0
	Subtotal	11.0	4.0	5.0

ESTRATEGIA Y TÉCNICAS DE APRENDIZAJE	EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES
Estrategia de Aprendizaje basado en TIC	Portafolio de evidencias electrónico:
El alumno desarrollará las siguientes técnicas:     1. Indagación documental     2. Análisis de caso con uso de herramientas digitales y TIC     3. Realización de práctica con uso de herramientas digitales y TIC     4. Elaboración de modelo de negocio digital	<ol> <li>Reportes de la indagación documental</li> <li>Solución de caso</li> <li>Reporte de práctica</li> <li>Modelo de negocio digital</li> <li>Evaluación escrita</li> </ol>

RELACIÓN DE PRÁCTICAS					
PRÁCTICA No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	HORAS	LUGAR DE REALIZACIÓN		
1	Ecosistema Digital	4.0	Sala de		
	TOTAL	4.0	- Cómputo		





## DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Informática Administrativa HOJA 7 DE 10

UNIDAD TEMÁTICA V Proyectos de Informática	CONTENIDO		S CON NTE	HRS
Administrativa en las organizaciones			Р	AA
UNIDAD DE COMPETENCIA	<ul><li>5.1 Procesos administrativos</li><li>5.1.1 Objetivo del proyecto de Informática Administrativa</li><li>5.1.2 Herramientas informáticas del proyecto</li></ul>	3.0	4.0	1.0
a problemas en procesos administrativos con base	<ul> <li>5.1.2 Propuesta de solución del proyecto</li> <li>5.2.1 Estructura del diseño del proyecto de Informática Administrativa</li> <li>5.2.2 Alternativas de solución con herramientas informáticas</li> </ul>	4.0		2.0
implementación.	5.3 Estrategia de implementación del diseño planteado	4.0		2.0
	Subtotal	11.0	4.0	5.0

ESTRATEGIA Y TÉCNICAS DE APRENDIZAJE	EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES		
Estrategia de Aprendizaje basado en TIC	Portafolio de evidencias electrónico:		
<ol> <li>El alumno desarrollará las siguientes técnicas:</li> <li>1. Indagación documental</li> <li>2. Análisis de caso</li> <li>3. Desarrollo de proyecto con uso de herramientas de ofimática y software</li> <li>4. Realización de práctica</li> <li>5. Exposición ejecutiva</li> </ol>	<ol> <li>Reporte de indagación</li> <li>Solución de caso</li> <li>Proyecto</li> <li>Reporte de práctica</li> <li>Reporte ejecutivo</li> </ol>		

	RELACIÓN DE PRÁCTICAS		
PRÁCTICA No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	HORAS	LUGAR DE REALIZACIÓN
1	El proceso administrativo con herramientas informáticas	4.0	Sala de
	TOTAL	4.0	Cómputo





## DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Informática Administrativa HOJA 8 DE 10

Bibliografía básica	Libro	Antología	Otros
Allueva, A. I. y Alejandre, J. L. (2019). Enfoques y experiencias de innovación educativa con TIC en Educación Superior. España: Servicio de publicaciones Universidad de Zaragoza. ISBN 9788417873752			
Garrell, A. (2020). La industria 4.0 en la sociedad digital. España: Alfaomega Editores. ISBN 9786075385808	Х		
Fonseca, R. E. (2016). <i>Competitividad. La clave del éxito empresarial</i> . México: Alfaomega Editores. ISBN 9789587780178	Х		
Marta, C. (2018). Calidad Informativa en la era de la digitalización. España: Dykinson S.L. ISBN 9788491489474	Х		
Pérez, S. S. (2021). Estrategias para elevar la competitividad y el desarrollo del ecosistema empresarial. Metodologías y casos. México: Fontamara. ISBN 9786077366935	Х		

Bibliografía complementaria	Libro	Antología	Otros
Murcia, H. H. (2019). <i>Creatividad e innovación para el desarrollo empresarial</i> . Colombia: Ediciones de la U. ISBN 9789587625660	Х		
Rivas, L. M. (2022). <i>Guía de análisis para la innovación en modelos de negocios</i> . Colombia: Universidad Eafit, ISBN 9789587207231	Х		
Seclen, J. P. (2019). Gestión de la innovación empresarial: conceptos, modelos y sistemas (2019), Perú: Fondo Editorial de la Pucp. ISNB 9786123175320	Х		
Urbina, A. B. (2020). Perspectivas de la Industria 4.0. México: Alfaomega, ISBN 9786075384832	Х		
Williamson, R. J. (2021). El Ecosistema de Productividad. Brasil: Simplíssimo. ISBN 9786558901235	Х		





## DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Informática Administrativa HOJA 9 DE 10

Cibergrafía	Libro	Artículo	Memoria
Conde, B. (2021). Ecosistema digital: la clave para el éxito de tu empresa. Consultado el 10 de febrero de 2022, de: <a href="https://www.zoho.com/blog/es-xl/one/ecosistema-digital-clave-para-exito-empresa.html#:~:text=Un%20ecosistema%20digital%20es%20un,algunos%20ejemplos%20de%20sus%20componentes.">https://www.zoho.com/blog/es-xl/one/ecosistema-digital-clave-para-exito-empresa.html#:~:text=Un%20ecosistema%20digital%20es%20un,algunos%20ejemplos%20de%20sus%20componentes.</a>		Х	
Cortes, N. (2021). Las TIC en el ámbito laboral para el 2021. Consultado el 04 de febrero de 2022 de: <a href="https://www.geovictoria.com/mx/tecnologia/tic-en-el-ambito-laboral/">https://www.geovictoria.com/mx/tecnologia/tic-en-el-ambito-laboral/</a>		Х	
Ortega, J. (2020). Qué es la digitalización de empresas. Consultado el 17 de febrero de 2022, de: <a href="https://josmarketing.es/que-es-la-digitalizacion-de-empresas/#:~:text=En%20el%20%C3%A1mbito%2">https://josmarketing.es/que-es-la-digitalizacion-de-empresas/#:~:text=En%20el%20%C3%A1mbito%2</a> <a href="https://josmarketing.es/que-es-la-digitalizacion-de-empresas/#:~:text=En%20el%20%C3%A1mbito%2">https://josmarketing.es/que-es-la-digitalizacion-de-empresas/#:~:text=En%20el%20%C3%A1mbito%2</a> <a href="https://josmarketing.es/que-es-la-digitalización-de-empresas/#:~:text=En%20el%20%C3%A1mbito%2">https://josmarketing.es/que-es-la-digitalización-de-empresas/#:~:text=En%20el%20%C3%A1mbito%2</a> <a #:~:text="En%20el%20%C3%A1mbito%2&lt;/a" href="https://josmarketing.es/que-es-la-digitalización-de-empresas/#:~:text=En%20el%20%C3%A1mbito%2&lt;/a&gt; &lt;a href=" https:="" josmarketing.es="" que-es-la-digitalización-de-empresas=""> <a #:~:text="En%20el%20%C3%A1mbito%2&lt;/a" href="https://josmarketing.es/que-es-la-digitalización-de-empresas/#:~:text=En%20el%20%C3%A1mbito%2&lt;/a&gt; &lt;a href=" https:="" josmarketing.es="" que-es-la-digitalización-de-empresas=""> <a "="" es="" href="https://josmarketing.es/que-es-la-digitalización-de-empresas/#:~:text=En%20el%20el%20innovación-de-empresas/#:~:text=En%20el%20innovación-de-empresas/#:~:text=En%20el%20innovación-de-empresas/#:~:text=En%20el%20innovación-de-empresas/#:~:text=En%20el%20innovación-de-empresas/#:~:text=En%20el%20innovación-de-empresas/#:~:text=En%20el%20innovación-de-empresas/#:~:text=En%20el%20innovación-de-empresas/#:~:text=En%20el%20innovación-de-empresas/#:~:text=En%20el%20innovación-de-empresas/#:~:text=En%20el%20innovación-de-empresas/#:~:text=En%20el%20innovación-de-empresas/#:~:text=En%20el%20innovación-de-empresas/#:~:text=En%20el%20innovación-de-empresas/#:~:text=En%20el%20innovación-de-empresas/#:~:text=En%20el%20innovación-de-empresas/#:~:text=En%20el%20innovación-de-empresas/#:~:text=En%20el%20innovación-de-empresas/#:~:text=En%20el%20innovación-de-empresas/#:~:text=En%20el%20innovación-de-empresas&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Х&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Pérez, A. (2020). Principios básicos de la innovación digital. Consultado el 19 de febrero de 2022, de: https://www.obsbusiness.school/blog/principios-basicos-de-la-innovacion-digital#:~:text=Tal%20como %20su%20nombre%20lo%20indica%2C%20la%20innovaci%C3%B3n,supone%20tres%20procesos%2 0complementarios%3A%20a%29%20Estrategia%20innovadora%20interna%3A&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Х&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Talin, B. (2021). ¿Qué es un Ecosistema Digital? Consultado el 15 de febrero de 2022, de: &lt;a href=" https:="" morethandigital.info="" que-es-un-ecosistema-digital-comprender-el-modelo-de-negocio-mas-rentable="">https://morethandigital.info/es/que-es-un-ecosistema-digital-comprender-el-modelo-de-negocio-mas-rentable/</a></a></a>		Х	

Recursos digitales	Texto	Simuladores	Imágenes	Tutoriales	Videos	Presentaciones	Diccionarios	Otros
Canal once. (13 de febrero de 2021) Marketing y Ecosistema Digital: Consultado el 13 de febrero de 2022, en: https://www.youtube.com/watch?v=0M0_ajBE8yQ					X			
Canal once. (21 de septiembre de 2020). Transformación digital Consultado el 4 de febrero de 2022, https://www.youtube.com/watch?v=CesEITtXyCU					X			
Conchi Sancar. (21 de septiembre de 2020) ¿Qué es la digitalización de empresas? Pasos fundamentales que debes saber. Consultado el 15 de febrero de 2022, en: https://www.youtube.com/watch?v=syNfiRqfLgo					Х			
EPIM Educación Profesional IM , Webinar ¿Qué es la gestión de la innovación?. Consultado el 17 de febrero de 2022, de: https://www.youtube.com/watch?v=ElvWwe8pc6c					Х			
Universidad Continental Posgrado. Webinar Importancia de las herramientas TIC. Consultado el 20 de agosto de 2022, de: https://www.youtube.com/watch?v=Z_GVIHS-K9I					Х			





#### **DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR**

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Informática Administrativa HOJA 10 DE 10

PERFIL DOCENTE: Licenciado en Administración Industrial o Licenciado en Ciencias de la Informática o Ingeniero en Informática o Ingeniero Industrial

EXPERIENCIA PROFESIONAL	CONOCIMIENTOS	HABILIDADES DIDÁCTICAS	ACTITUDES
Preferentemente tres años	En el modelo educativo	Creatividad.	Compromiso
en Educación Superior y un	institucional.	Liderazgo.	Presentación
año en manejo de	Software para sistemas.	Comunicación.	Personalidad
tecnologías de la	Software para bases de	Manejo de grupos.	Congruencia
información y comunicación	datos.	Uso de TIC.	Adaptabilidad
	Sistemas para la	Uso de estrategias de	Respetabilidad
	administración industrial.	aprendizaje.	Honestidad
			Generosidad
			Vocación de servicio

		Vocación de servicio
ELABORÓ	REVISÓ	AUTORIZÓ
Dr. Alberto Serna Méndez Coordinador		
M. en C. José Cruz Rojas Cruz Participante		
Dra. María Teresa Cortina Argueta Participante	M. en C. Ángel Gutiérrez González Subdirector Académico	M. en C. Sergio Fuenlabrada Velázquez <b>Director</b>
Dr. Abraham Gordillo Mejía <b>Participante</b>	_	
Dr. Ramiro Valles del Río Participante	_	
M. en A. Teodomiro González Rivera  Participante	_	