

# Observable





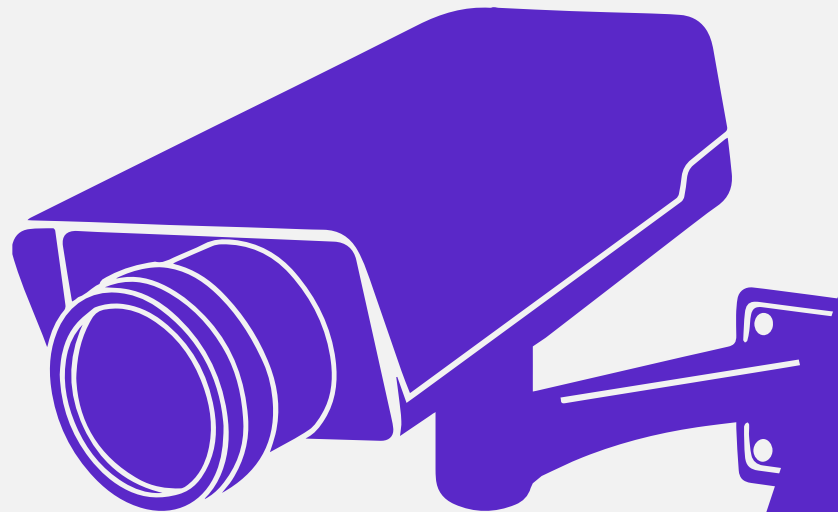
**01** Significado

**02** Características

**03** Tipos

**04** Ejemplos



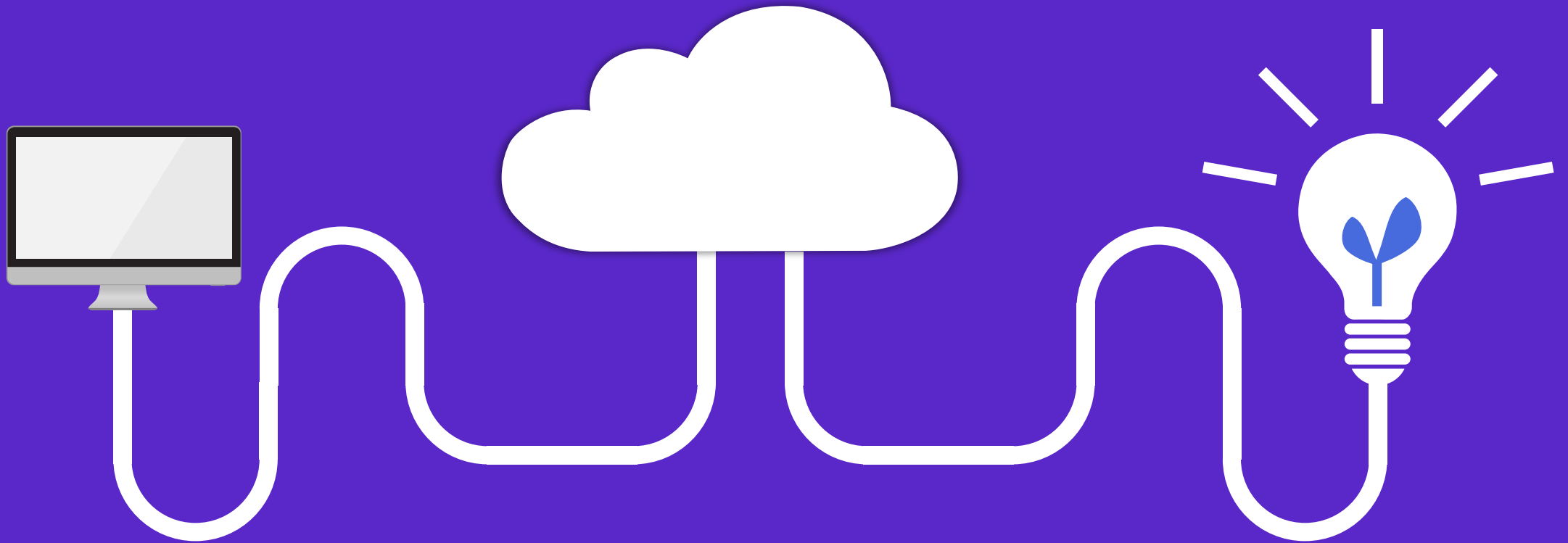


01

## DEFINICIONES BASICAS

# Programación reactiva

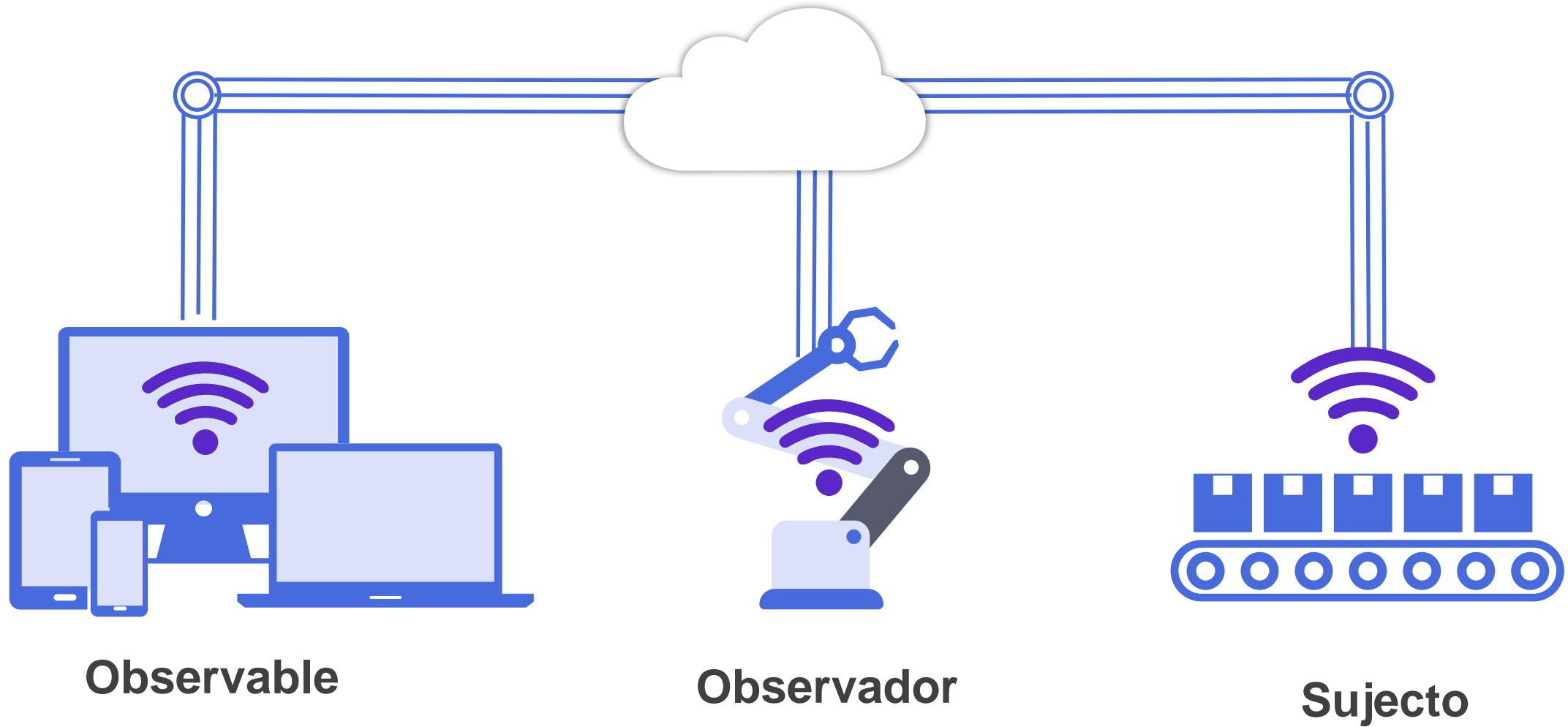
La programación reactiva es un paradigma de programación que se ocupa de los flujos de datos y la propagación del cambio. Se basa en la idea de que los datos se pueden representar como un flujo de eventos, y que estos eventos se pueden procesar de forma asíncrona. La programación reactiva se utiliza a menudo para crear aplicaciones que son sensibles a los cambios, como las aplicaciones de escritorio, las aplicaciones web y los servicios en la nube.



# Método observable



# Componentes principales

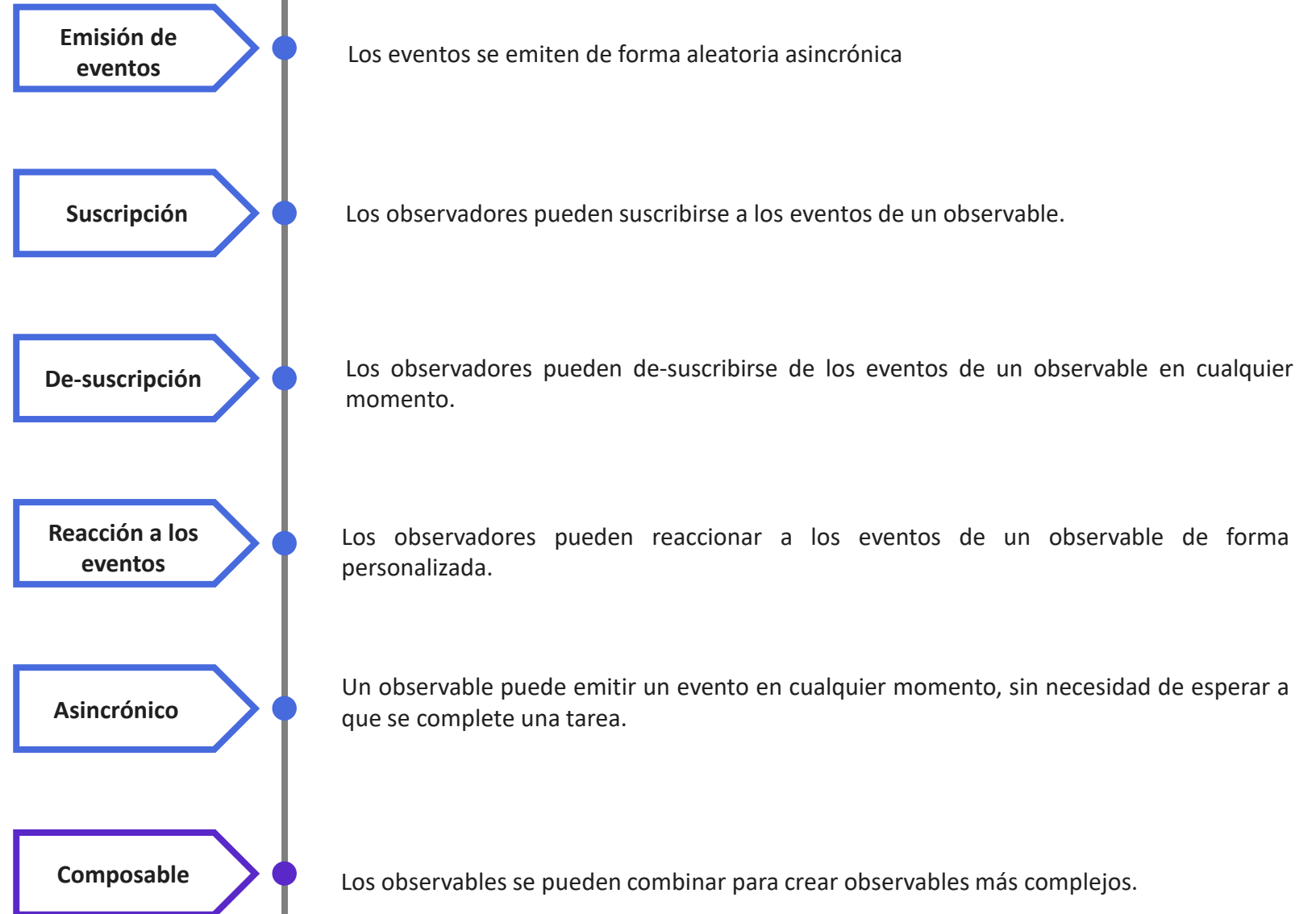




02

**CARACTERISTICAS, METODOS OBSERVABLES**

# Características





The background is split diagonally from the bottom-left to the top-right. The upper-left portion is light gray, and the lower-right portion is a vibrant purple. In the center, there are two overlapping circles. The circle on the left is white with a thin gray border, and the circle on the right is a light purple with a thin white border. The number '03' is centered within the white circle.

03

**TIPOS DE METODOS OBSERVABLES**

01

### **Subject**

Es un tipo de observable que puede emitir valores a múltiples suscriptores.

02

### **ReplaySubject**

Es un tipo de subject que almacena los últimos valores emitidos y los emite a los nuevos suscriptores.

03

### **BehaviorSubject**

Es un tipo de subject que emite el valor más reciente emitido o el valor inicial cuando un nuevo suscriptor se suscribe.

04

### **MulticastSubject**

Es un tipo de subject que puede emitir valores a múltiples suscriptores, pero no almacena los valores emitidos.

05

### **ConnectableObservable**

Es un tipo de observable que no puede ser suscrito hasta que se conecte





# Gracias!

Any question guys?