

UNIVERSIDAD TECNICA NACIONAL INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN

TECNOLOGÍAS Y SISTEMAS WEB II
SEMANA 9- LABORATORIO 6

<u>2%</u>

Temas: ANGULAR

Objetivo:

Desarrollar y configurar su front end utilizando lo visto en clase, framework Angular.

Instrucciones:

Utilizando el proyecto en el cual se creó el componente RickAndMorty, diseñe los siguiente:

- 1. Agregue angular material al proyecto, realice las configuraciones necesarias.
- 2. Cree un módulo nuevo para agregar todas las dependencias y componentes de angular material, agregue la configuración necesaria para que el proyecto conozca estas dependencias.
- 3. Usando los componentes de angular material y el componente de personajes ya creado, diseñe por cada personaje un card en el cual se muestre toda la información del personaje, id, name, status, species, gender y imagen.



- 4. Cree un componente nuevo, en el cual mediante una tabla de angular material va a listar los episodios de la serie, en la tabla debe agregar la siguiente información: id, name, air_date, episode, created. Agregue css en caso de ser necesario. Tome en cuenta lo siguiente:
 - a. Investigue sobre que es un PIPE, y aplique un pipe a la fecha, para que muestre un formado "medium".
 - b. Debe crear el servicio correspondiente de episodios para obtener la información del API.



UNIVERSIDAD TECNICA NACIONAL INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN

TECNOLOGÍAS Y SISTEMAS WEB II

- c. Crear el modelo correspondiente según lo que indica el API y la documentación.
- 5. Agregue un menú de angular material, configúrelo y que cada opción de menú lo redirija a personajes y episodios respectivamente. Este menú se debe mostrar cuando el aplicativo se levante por página principal.
- 6. Mantenga la arquitectura que se ha venido manejado en clase, aplica buenas prácticas y reutilice elementos.
- 7. Configure las rutas adecuadamente
- 8. Suba el proyecto a git y en la semana 9 suba el link del repositorio.