

爱创课堂教学大纲

2017 修订 By 张容铭

爱创课堂官网: <http://www.icketang.com/?shwd>

需要完整笔记和视频请加 QQ2079576908

第一章 初级课程

第 1 天 html

- 1、HTTP 协议
- 2、html 是纯文本
- 3、html 骨架
- 4、DTD 文档类型
- 5、head 标签
- 6、body 标签
- 7、html 基本语法
- 8、h 系列的标签
- 9、p 标签
- 10、img 标签
- 11、a 标签
- 12、div 和 span 含义

第 2 天 html

- 1、无序列表
- 2、有序列表
- 3、定义列表

- 6、表格基础
- 7、合并单元格
- 8、三个划分区域的语义标签
- 9、form 标签
- 10、input 标签
- 11、单行文本框
- 13、密码框
- 14、单选框
- 15、多选框
- 16、文本域
- 17、下拉菜单
- 18、按钮

第 3 天 css

- 1、html 注释
- 2、废弃标签
- 3、实体字符
- 4、css 的概念
- 5、css 的作用
- 6、css 的样式
- 7、css 的书写位置
- 8、基础选择
- 9、高级选择器

10、css 的继承性

11、css 的层叠性

第 4 天 css

1、color 属性

2、font-size 属性

3、font-family 属性

4、line-height 属性

5、font-weight 属性

6、font-style 属性

7、text-indent 属性

8、text-align 属性

9、text-decoration 属性

10、盒模型的初步认识

11、padding 详解

12、margin 详解

13、border 详解

第 5 天 css

1、盒模型的拓展知识

2、清除默认样式

3、宽度剩余法

4、height 高度设置法

5、margin 特性之垂直方向上的塌陷

- 6、margin 特性之不能用儿子去踹父亲
- 7、父子盒模型的特性
- 8、居中的几种设置方法
- 9、认识标准文档流
- 10、标准文档流的特性
- 11、块级元素和行内元素的特性
- 12、浮动的基础知识

第 6 天 css

- 1、浮动的作用
- 2、浮动的特性之浮动的元素脱离标准文档流
- 3、浮动的特性之浮动的元素没有 margin 塌陷
- 4、浮动的特性之浮动的元素依次贴边
- 5、浮动的特性之浮动的元素让出标准流的位置
- 6、浮动的特性之字围效果
- 7、浮动存在的问题
- 8、清除浮动的方法之给父盒子加高度
- 9、清除浮动的方法之加 clear 属性

- 10、清除浮动的方法之加隔墙法
- 11、清除浮动的方法之 overflow 法

第 7 天 **css**

- 1、a 标签的伪类
- 2、a 标签伪类的顺序不能颠倒
- 3、a 标签伪类的应用实例之按钮实例
- 4、a 标签伪类的应用实例之导航栏实例
- 5、background-color 背景色的详解
- 6、background-image 背景图的详解
- 7、background-repeat 背景重复的详解
- 8、background-position 背景定位的详解
- 9、精灵图的使用方法及案例
- 10、background-attachment 背景固定的详解
- 11、背景的应用之文字换图片案例
- 12、背景的应用之 padding 设置背景图案案例

第 8 天 **css**

- 1、position: relative 的详解
- 2、position: relative 的负值表示法
- 3、position: relative 的应用之元素位置微调的实例

- 4、position: absolute 的详解
- 5、position: absolute 的特性之不针对祖先元素的定位参考点
- 6、position: absolute 的特性之祖先元素有定位的参考点
- 7、position: absolute 的特性之绝对定位的顶点
- 8、position: absolute 的特性之利用绝对定位制作压盖效果
- 9、position: absolute 的特性之绝对定位的元素设置水平居中
- 10、position: absolute 的实例之滚动轮播图
- 11、position: fixed 的详解
- 12、z-index 属性的详解
- 13、html hack 的详解
- 14、css 值 hack 的详解
- 15、css 选择器 hack 的详解
- 16、IE6 的兼容性问题

第 9 天 项目实战

- 1、制作博客页面
- 2、分析页面的结构
- 3、搭建 html 结构代码
- 4、搭建 css 样式代码

第 10 天 html5

- 1、html5 的简介

- 2、HTML5 的新骨架和语义化标签
- 3、新的 input 控件
- 4、placeholder 属性的详解
- 5、autofocus 属性的详解
- 6、datalist 标签的详解
- 7、video 标签的详解
- 8、audio 标签的详解
- 9、css3 的简介
- 10、属性选择器的详解
- 11、儿子序选择器的详解
- 12、儿子类型序选择器的详解
- 13、节点关系选择器的详解

第 11 天 css3

- 1、伪类的应用
- 2、伪元素的应用
- 3、border-radius 属性的详解
- 4、box-shadow 属性的详解
- 5、text-shadow 属性的详解
- 6、background-origin 属性的详解
- 7、background-clip 属性的详解
- 8、background-size 属性的详解
- 9、渐变背景的详解

10、多背景的详解

-- 第 12 天 **css3**

1、过渡的基础知识

2、2D 变形的详解

3、@keyframes 规则的详解

4、animation 属性的详解

5、animation 属性制作动画的实例

6、box-sizing 属性的详解

7、响应式布局的详解

8、百分比布局的详解

9、固比固模型的详解

10、媒体查询的详解

第 13 天 **BootStrap**

1、Bootstrap 使用步骤

2、Bootstrap 栅格系统的详解

3、Bootstrap 栅格系统的实例

4、Bootstrap 的排版之内联子标题

5、Bootstrap 的排版之引导主体副本

6、Bootstrap 的排版之对齐类

7、Bootstrap 的排版之强调类

8、Bootstrap 的表单使用及实例

9、Bootstrap 的按钮，图片的使用及实例

10、Bootstrap 的字体图标

11、Bootstrap 的导航等工具的使用及实例

第 14 天 项目实战

1、制作线上项目的页面

2、分析页面的结构

3、搭建 html 结构代码

4、搭建 css 样式代码

第 15 天 项目实战

1、制作线上项目移动端的页面

2、分析页面的结构

3、搭建 html 结构代码

4、搭建 css 样式代码

第 16 天 js 基础

1、Javascript 简介

2、Javascript 的书写位置

3、alert 语句

4、console.log（）语句

5、数字字面量

6、字符串字面量

7、变量的声明

8、变量的赋值

- 9、变量声明的提升
- 10、数据类型的检测方法
- 11、数据类型的转换方法

第 17 天 js 基础

- 1、数学运算符
- 2、Math 对象的几种方法
- 3、比较运算符
- 4、逻辑运算符
- 5、赋值运算符
- 6、综合运算的顺序
- 7、if 语句的详解
- 8、三元运算符的详解
- 9、switch 语句的详解

第 18 天 js 基础

- 1、for 循环语句的详解
- 2、穷举思想的详解
- 3、累加器和累成器的实例
- 4、do while 语句的详解
- 5、while 语句的详解
- 6、break 用法的详解
- 7、continue 用法的详解
- 8、函数语句的声明

9、函数语句的调用

第 19 天 js 基础

1、函数的参数详解

2、函数的返回值的详解

3、函数表达式

4、函数的数据类型

5、函数声明的提升

6、递归函数的详解

7、变量的作用域

8、局部变量和全局变量的详解

9、作用域链的详解

10、函数的作用域

11、闭包的详解

12、数组的基础知识

13、数组的遍历

第 20 天 js 基础

1、数组的首尾操作方法

2、数组的合并和拆分方法

3、数组的删除方法

4、数组的插入方法

5、数组的替换方法

6、数组的排序方法

- 7、数组转换为字符串的方法
- 8、charAt（）方法的详解
- 9、concat（）方法的详解
- 10、indexOf（）方法的详解
- 11、slice（）方法的详解
- 12、split（）方法的详解
- 13、substr（）方法的详解
- 14、substring（）方法的详解
- 15、toLowerCase（）方法的详解
- 16、toUpperCase（）方法的详解

第 21 天 js 基础

- 1、正则表达式的概念
- 2、正则表达式的精确匹配
- 3、正则表达式的预定义特殊字符
- 4、正则表达式的字符集
- 5、正则表达式的修饰符
- 6、正则表达式的边界
- 7、正则表达式的预定义类
- 8、正则表达式的量词
- 9、正则表达式的分组
- 10、正则表达式的或操作符
- 11、正则表达式分组的反向引用

12、正则表达式的中文

13、正则表达式的实例

第 22 天 js 基础

1、arguments 的详解

2、IIFE 的详解

3、结合数组观察闭包

4、DOM 的基础知识

5、操作 html 的方法

6、操作 css 的方法

7、DOM 中事件的几种方法

8、setInterval（）方法的详解

-- 第 23 天 js 基础

1、getElementsByTagName（）方法的详解

2、批量添加事件监听的方法

3、对应思想的实例

4、排他思想的实例

6、getElementById（）方法的详解

5、getComputedStyle（）方法的详解

6、currentStyle（）方法的详解

7、对象基础知识

8、JSON 的基础知识

9、JSON 的遍历方法

第 24 天、jQuery 第一天

- 1、jQuery 简介
- 2、使用方式
- 3、\$函数
- 4、jQuery 对象
- 5、选择器
- 6、jQuery 函数
- 7、常见方法
- 8、css 方法
- 9、show 方法、hide 方法
- 10、slideDown 方法、slideUp 方法
- 11、fadeIn 方法、fadeOut 方法
- 12、html 方法
- 13、addClass 方法、removeClass 方法
- 14、attr 方法
- 15、节点关系
- 16、\$(this)
- 17、parent()
- 18、children()
- 19、siblings()
- 20、连续打点

21、其他节点关系方法

第 25 天、jQuery 第二天

1、jQuery 中的序号

2、eq()

3、index()

4、对应

5、each() 方法

6、animate() 方法

7、animate() 方法概述

8、哪些属性能够参与动画

9、动画的顺序

10、回调函数

11、delay() 延迟

12、stop() 方法

13、动画积累的防止

14、交叉淡入淡出轮播

第 26 天、jQuery 第三天

1、火车法轮播图

2、布局和 CSS

- 3、按钮事件
- 4、三位置法轮播图
- 5、布局 and css
- 6、按钮事件
- 7、小圆点事件
- 8、间歇模型

第 27 天、jQuery 第四天

- 1、篮球计分系统
- 2、普通思维
- 3、数组思维
- 4、异形滚动
- 5、布局 and css
- 6、分析
- 7、按钮功能完成

* 第 28 天、jQuery 第五天

- 1、项目实战

第 29 天、JavaScript 进阶第一天

- 1、DOM 深入
- 2、概述
- 3、DOM 访问
- 4、属性访问和设置
- 5、节点关系

- 6、子节点属性 childNodes
- 7、firstChild 和 lastChild 属性
- 8、parentNode 属性
- 9、nextSibling 和 prevSibling 属性
- 10、节点操作
- 11、创建节点和上树
- 12、移动节点
- 13、删除节点 removeChild() 方法
- 14、替换节点 replaceChild() 方法
- 15、克隆节点 cloneNode() 方法
- 16、jQuery 中的节点操作
- 17、创建节点
- 18、上树的 8 种方法
- 19、wrap() 和 unwrap()、wrapAll()
- 20、replaceWith() 和 replaceAll() 方法
- 21、empty() 和 remove() 方法
- 22、clone() 方法
- 23、拼图轮播

第 30 天、 JavaScript 进阶第二天

- 1、事件流
- 2、事件流概述
- 3、DOM0 级事件监听方法

- 4、DOM2 级事件监听
- 5、低版本 IE 的事件添加
- 6、事件绑定小轮子
- 7、event 事件对象
- 8、IE6、7、8 的兼容问题
- 9、通用属性
- 10、阻止事件冒泡
- 11、阻止默认事件
- 12、讲解三个案例
- 13、鼠标位置

第 31 天、JavaScript 进阶第三天

- 1、复习
- 2、原生 JS 的元素位置和尺寸
- 3、认识 offsetParent
- 4、offsetTop 和 offsetLeft
- 5、在页面中的净位置
- 6、clientWidth、clientHeight、offsetWidth、offsetHeight
- 7、拖拽
- 8、去掉监听
- 9、jQuery 中的事件
- 10、jQuery 中的同名事件是不会覆盖的
- 11、\$(document).ready()

12、jQuery 的事件相关方法

第 32 天、JavaScript 进阶第四天

- 1、复习
- 2、鼠标滚轮事件
- 3、Onmousewheel
- 4、火狐中的鼠标滚轮事件
- 5、滚轮的滚动方向与速度
- 6、区别
- 7、onscroll 事件
- 8、页面的卷动值
- 9、京东导航
- 10、头像裁剪布局
- 11、键盘事件
- 12、键盘对象
- 13、fromCharCode
- 14、小钢琴

第 33 天、JavaScript 进阶第六天

- 1、ECMA 中的数据类型
- 2、对象
- 3、delete 关键字
- 4、如何快速创建相似对象
- 5、构造函数

- 6、方法和属性
- 7、原型
- 8、hasOwnProperty 方法
- 9、instanceof 关键字
- 10、继承
- 11、构造函数式继承
- 12、类式继承
- 13、组合式继承
- 14、贪吃蛇游戏
- 15、分析

-- * 第 34 天、JavaScript 进阶第七天

- 1、中介者模式
- 2、贪吃蛇游戏
- 3、游戏类
- 4、蛇类
- 5、食物类
- 6、障碍类

第 35 天、PHP 入门第一天

- 1、服务器
- 2、Apache 服务器
- 3、数据库
- 4、Mysql 数据库

- 5、后台语言
- 6、php
- 7、前台语言
- 8、js
- 9、一键安装
- 10、php 语法
- 11、Php 标签
- 12、Php 书写位置
- 13、Php 输出

第 36 天、Ajax 企业级项目开发第一天

- 1、http 请求
- 2、Get 请求
- 3、Post 请求
- 4、GET 请求和 POST 请求带参数发送
- 5、AJAX 简介
- 6、什么叫 ajax?
- 7、XHR 对象
- 8、字符串转化的三种方式
- 9、Eval
- 10、JSON.parse
- 11、new Function

12、封装轮子

13、表单序列化和对象化

第 37 天、Ajax 企业级项目开发第二天

1、jQuery 中的 ajax

2、\$.get

3、\$.post

4、\$.ajax

5、缓存问题与解决

6、得到 JSON 后改变 DOM

7、模板与字典

8、Underscore

9、Each 方法

10、Filter 方法

11、Contains 方法

12、Max、min

第 38 天、Ajax 企业级项目开发与地图第三天

1、Template 方法

2、模板修正

3、滚动到底部加载更多

4、动态绑定

5、域

6、跨域

7、jsonp

8、ajax 分页

9、封装轮子

10、jQuery 中的 jsonp

11、瀑布流

12、百度地图

*** 第 39 天、后台管理 项目实战第五天**

1、选课系统

第 40 天、css3 3D 效果

1、3D 变形

2、perspective

3、3d 旋转

4、旋转轴

5、空间移动

6、各种 3d 效果

7、3d 轮播图

第 41 天、移动端响应式开发

1、Touch 事件

2、touchStart

3、touchMove

4、touchEnd

5、Touch 事件的轮播图

- 6、惯性拖拽
- 7、体验 Highcharts
- 8、 标题
- 9、横坐标轴
- 10、纵坐标轴
- 11、提示框
- 12、数据点的细节
- 13、署名
- 14、图例
- 15、数据列

第 42 天 HTML5 与大数据可视化

- 1、百度天气
- 2、导出图片
- 3、动态更新图表
- 4、本地存储
- 5、会话存储
- 6、webWorker
- 7、EventSource
- 8、驾考一点通
- 9、摄像头
- 10、离线资源
- 11、在线与离线

12、地理定位

13、History API

第二章 高级课程

第 1 天、html5 开发实战与 webGL

1、Canvas 详细介绍

2、Canvas API

3、getContext

4、rect

5、Arc

6、lineTo

7、moveTo

8、drawImage

9、getImageData

10、putImageData

11、等方法

12、webGL

-- 第 2 天、HTML5 游戏项目实战 flappy bird

1、Flappybird 游戏

2、游戏分析

3、游戏类

4、游戏类的属性与作用

- 5、中介者模式
- 6、背景类
- 7、背景类的属性与作用
- 8、背景类的无缝连接
- 9、鸟类
- 10、鸟类的属性与作用
- 11、鸟类的旋转与上升下落

*** 第3天、HTML5 游戏项目实战 打地鼠**

- 1、打地鼠游戏
- 2、游戏分析
- 3、Game 类
- 4、中介者模式
- 5、背景类
- 6、背景的洞属性
- 7、洞的位置属性
- 8、地鼠类
- 9、地鼠的生命周期
- 10、地鼠的渲染
- 11、地鼠的样式切换
- 12、地鼠的死亡
- 13、其它类
- 14、锤子、

15、星星、

16、计分、

17、生命次数

第 4 天、node.js 企业级应用开发

1、Nodejs 简介

2、Nodejs 的诞生

3、Nodejs 的安装

4、Nodejs 的特点

5、单线程、

6、非阻塞 I/O、

7、事件驱动

8、Nodejs 的适用场景

9、高并发、IO 密集型

第 5 天、node.js 企业级应用开发

1、模块

2、内置模块与自定义模块

3、http 模块

4、Url 模块

5、Path 模块

6、Fs 模块

7、处理 get 请求

8、处理 post 请求

9、Npm 命令

10、Formidable 文件上传

第 6 天、node.js 企业级应用开发

1、Express

2、简介

3、路由

4、Verbs 路由

5、Router 路由

6、Express 中间件

7、Express 静态化文件

8、Body-parser

9、Ejs 模板引擎

10、使用

11、与 express 配合使用

12、非关系型数据库 mongodb

13、Cookie

14、在 express 中使用 cookie

15、Cookie-parser

16、在 express 中使用 session

17、Express-session

第 7 天、node.js 企业级应用开发.

- 1、相册项目分析
- 2、使用的模块、和事先安装的程序
- 3、主页/路由
- 4、登陆、注册页面/路由
- 5、修改密码
- 6、权限管理
- 7、管理员账户
- 8、普通账户
- 9、会员账户
- 10、管理相册功能
- 11、相册的创建
- 12、图片的上传

第 8 天、node.js 项目实战 相册

- 1、相册项目
- 2、管理相册功能
- 3、相册的删除
- 4、图片的删除
- 5、图片是否共享
- 6、查看相册功能
- 7、只能查看自己的相册
- 8、所有相册功能

- 9、查看所有人的相册
- 10、管理员用户可以查看所有人的相册
- 11、会员用户可以查看所有人的相册
- 12、普通用户可以查看其它人共享的相册、
- 13、头像裁剪功能
- 14、Graphics Magic 介绍
- 15、Graphics Magic 使用
- 16、在 node 中使用 GM
- 17、头像裁剪

-- * 第 9 天、node.js 项目实战 聊天室

- 1、Ajax 长轮询
- 2、长轮询的实现
- 3、长轮询的缺点
- 4、Socketio
- 5、介绍
- 6、使用
- 7、建立前后端的 socket 通道
- 8、前端发起信息
- 9、后端接收消息并广播
- 10、聊天室
- 11、布局
- 12、分析

13、登陆

14、发送信息并显示

15、单独对某一个人聊天

16、管理员踢人和禁言

第 10 天 设计模式

1、设计模式的概念

2、简单工厂模式

3、寄生工厂模式

4、创建小球

5、工厂方法模式

6、安全类

7、闭包类

8、单例模式

9、静态变量

10、原型

11、原型模式

第 11 天 设计模式

1、适配器模式

2、组合模式

3、组合模式创建页面

4、策略模式

5、策略模式验证表单

- 6、策略模式淘宝价格
- 7、jQuery 的 easing 动画策略
- 8、自定义策略
- 9、观察者模式
- 10、微博案例-三个模块之间的互相通信

第 12 天 设计模式

- 1、模板
- 2、格式模板的函数
- 3、命令模式
- 4、使用命令模式组件视图
- 5、canvas 绘图的命令模式
- 6、迭代器模式
- 7、jQuery 中的迭代器模式
- 8、对象、数组迭代器
- 9、迭代构造函数的实例
- 10、图片综合案例操作

第 13 天 设计模式

- 1、委托模式
- 2、委托模式-减少事件数量
- 3、委托模式-减少内存泄漏
- 4、委托模式-语言未来元素
- 5、请求委托

- 6、请求委托-案例
- 7、节流模式
- 8、封装节流函数
- 9、节流案例-浮层
- 10、节流案例-统计

*** 第 14 天 设计模式项目实战**

- 1、MVC 简介
- 2、M 的封装
- 3、V 的封装
- 4、C 的封装
- 5、综合到一起
- 6、建站案例
- 7、MVVM 的介绍
- 8、M
- 9、V
- 10、VM
- 11、使用 mvvm 创建进度条

第 15 天 模块化开发 - seajs

- 1、工作中常见问题
- 2、试用 seajs
- 3、定义模块
- 4、Require 模块

5、使用具有 id 的模块

下午

6、暴露接口 10 种方法

7、模块对象

8、异步加载模块

9、同步加载与异步加载

10、配置

11、预加载插件

12、加载 css 文件

13、MVC 模块化

第 16 天 模块化开发 - requirejs

1、体验 requirejs

2、定义模块

3、模块对象

4、使用具有 id 的模块

5、模块覆盖

下午

6、接口暴露

7、配置

8、Css 插件

9、MVC 模块化

10、体验 Backbone

- 11、模型实例化
- 12、模型默认属性
- 13、模型构造函数
- 14、模型转换对象
- 15、模型获取数据
- 16、设置模型数据

第 17 天 **Backbone**

- 1、模型事件
- 2、是否修改过模型
- 3、模型删除属性
- 4、视图实例化
- 5、设置容器元素
- 6、修改容器元素
- 7、构造函数

下午

- 8、模板方法
- 9、渲染方法
- 10、Taobao 商品
- 11、渲染产品
- 12、Underscore 节流器
- 13、集合
- 14、集合转化数组

- 15、添加模型
- 16、集合获取模型
- 17、集合删除模型
- 18、集合构造函数
- 19、集合事件
- 20、淘宝商品列表

第 18 天 **Backbone**

- 1、forEach 方法
- 2、Map 方法
- 3、sortBy 方法
- 4、groupBy 方法
- 6、淘宝商品排序
- 7、过滤方法
- 8、淘宝商品
- 下午
- 9、事件对象
- 10、事件命名空间
- 11、事件注销
- 12、单次注册事件
- 13、跨对象事件监听
- 14、模型与视图通信
- 15、淘宝商品

16、跨对象事件注销

17、路由模块

18、动态路由

19、异步拉去数据

20、淘宝案例

-- * 第 19 天 Backbone 项目实战

1、搭建项目

2、定义路由

3、列表样式

4、图片模型

5、图片集合

下午

6、列表页视图

7、列表页搜索

8、加载更多

9、列表页分类

10、返回顶部

11、大图页视图

12、大图页交互

13、模块化

第 20 天 Vue 2.0

1、体验 vue

- 2、选择器
- 3、数据绑定
- 4、属性插值
- 5、单次插值
- 6、过滤 html
- 7、插值表达式
- 8、插值过滤器

下午

- 9、数据动态绑定
- 10、数据双向绑定
- 11、类的三种绑定方式
- 12、新浪案例
- 13、样式的三种绑定方式
- 14、淘宝案例
- 15、Underscore 条件语句
- 16、V-if 指令
- 17、Template 模板 v-if
- 18、Underscore 循环指令
- 19、V-for 指令
- 20、Template 循环指令
- 21、支付宝注册

第 21 天 Vue 2.0

- 1、多选框
- 2、单选框
- 3、下拉框
- 4、Hao123 下拉框
- 5、过滤器
- 6、淘宝注册
- 7、表单特性属性
- 8、自定义指令
- 9、京东注册
- 10、自定义过滤器
- 11、京东商品价格
- 12、事件
- 13、键盘事件修饰符
- 14、登录页面
- 15、过渡

* 第 22 天 Vue 2.0 项目实战

- 1、组件
- 2、子组件向父组件通信
- 3、创建页面组件
- 4、搭建路由
- 5、Header 与工具方法

下午

- 6、分类按钮
- 7、广告视图
- 8、商品列表
- 9、列表页
- 10、列表页交互
- 11、详情页
- 12、模块化

第 23 天 **Angular**

- 1、angular 简介
- 2、Vue 双向绑定
- 3、Angular 双向绑定
- 4、初始化数据
- 5、获取应用该程序
- 6、作用域

下午

- 7、事件
- 8、显隐页面
- 9、插值表达式
- 10、过滤器
- 11、日期过滤器
- 12、日期过滤器实现

- 13、Filter 过滤器
- 14、字符串过滤器
- 15、排序过滤器
- 16、数字过滤器
- 17、自定义过滤器

第 24 天 **Angular**

- 1、脏值检测
- 2、注册页面
- 3、Ng-readyonly
- 4、Ng-disabled
- 5、Ng-checked
- 6、Ng-change
- 7、Ng-submit

下午

- 8、根作用域
- 9、作用域
- 10、Ng-href
- 11、Ng-src
- 12、绑定类
- 13、绑定样式
- 14、If 模板指令
- 15、多分支模板指令

16、循环模板指令

17、Ng-include

第 25 天 Angular

1、自定义指令

2、指令作用域

3、自定义指令内容作用域

4、自定义指令模板作用域

5、@修饰符

6、=修饰符

下午

7、Link 方法

8、Ng-show 指令

9、Ng-bind 指令

10、Ng-class 指令

11、Transclude 属性

12、自定义指令嵌套

13、表单验证指令

14、作用域丢失

15、倒计时

第 26 天 Angular

1、\$http 服务

2、Get 请求

- 3、Post 请求
- 4、Factory 自定义服务
- 5、Service 自定义服务
- 6、自定义观察者模式服务

下午

- 7、指令路由
- 8、路由控制器
- 9、路由重定向
- 10、路由事件
- 11、Location 服务
- 12、Ui 路由
- 13、路由参数
- 14、多视图渲染
- 15、重定向以及默认路由
- 16、子路由
- 17、Ui 路由事件

第 27 天 **Angular** 项目实战

- 1、环境配置
- 2、登录检测
- 3、登录模块
- 4、首页模块
- 5、导航模块

6、创建用户

7、用户列表

8、用户详情

* 第 28 天 微信开发

1、注册微信小程序

2、全局配置

3、App 应用程序

4、Page 页面

5、模块化开发

下午

6、理由

7、If 指令与 for 指令

8、模板

9、事件

10、引入文件

11、项目实战--明信片

第 29 天 前端工程化 - Gulp

1、体验 gulp

2、Task 任务

3、读写文件

4、监听文件

5、Globs 语法

- 6、重命名
- 7、压缩 js
- 8、压缩 css
- 9、压缩 html
- 10、Vue 项目实战
- 11、文件打包
- 12、语法检测
- 13、图片压缩

第 30 天 前端工程化 - Webpack

- 1、Webpack
- 2、Webpack-dev-server
- 3、图片加载机
- 4、压缩 js 插件

下午

- 5、创建 html
- 6、自动打开浏览器
- 7、环境变量
- 8、代码拆分
- 9、代码块
- 10、全局变量
- 11、Hot module
- 12、React 编译

第 31 天 前端工程化 - Fis3

- 1、体验 fis
- 2、Fis 配置
- 3、项目实战
- 4、压缩 js
- 5、压缩 css
- 6、压缩图片

下午

- 7、精灵图制作
- 8、添加指纹
- 9、合并 css 资源
- 10、合并 html 资源
- 11、合并 js 资源
- 12、文件打包
- 13、Cmd 规范
- 14、Amd 规范
- 15、Commonjs 规范
- 16、Vue 项目实战

第 32 天 CSS 预编译 - Less

- 1、浏览器端使用 less
- 2、Node 环境中使用 less
- 3、工程化中使用 less

4、变量

5、混合

6、方法

下午

7、条件语句

8、数学方法

9、色彩创建

10、色彩通道

11、色彩操作

12、色彩混合

13、字符串方法

14、作用域

15、导入文件

16、Js 语句

17、插值语法

18、MVC 项目实战

第 33 天 CSS 预编译 - Sass

1、体验 sass

2、工程化编译 sass

3、变量

4、属性嵌套

5、混合

6、混合传参

7、获取剩余参数

下午

8、继承

9、作用域

10、数学运算

11、色彩运算

12、字符串运算

13、插值语法

14、If 条件语句

15、For 循环语句

16、栅格化系统

17、While 循环

18、枚举循环

19、三元语句

-- 第 34 天 CSS 预编译 - Stylus

1、体验 stylus

2、变量

3、混合

4、获取剩余参数

下午

5、方法

- 6、继承
- 7、作用域
- 8、内置方法
- 9、插值
- 10、条件语句
- 11、枚举循环
- 12、文件导入
- 13、避免编译
- 14、动画

第 35 天 ECMAScript 5

- 1、JSON.parse
- 2、JSON.stringify
- 3、判断数组
- 4、获取数组成员
- 5、数组填充
- 6、数组遍历
- 7、数组映射

下午

- 8、Some
- 9、Every
- 10、Filter
- 11、Reduce

- 12、求任意两个正整数之间整数之和
- 13、严格模式-定义变量
- 14、严格模式-作用域
- 15、严格模式-函数参数
- 16、严格模式-对象属性
- 17、严格模式-delete 关键字
- 18、严格模式-关键字、保留字、特殊变量
- 19、严格模式-八进制与特殊字符
- 20、严格模式-eval 方法
- 21、严格模式-arguments.callee
- 22、严格模式-with
- 23、Data 拓展
- 24、Bind 方法
- 25、Create 方法
- 26、属性特性
- 27、特性方法
- 28、定义多个属性特性
- 29、获取对象特性
- 30、对象封闭
- 31、对象冻结
- 32、对象原型

第 36 天 React

- 1、react 简介
- 2、创建组件
- 3、Jsx 语法
- 4、工程化编译 jsx 语法

下午

- 5、插值
- 6、新闻列表
- 7、属性
- 8、样式
- 9、事件
- 10、状态
- 11、换肤

第 37 天 React

- 1、组件创建期
- 2、子组件
- 3、组件存在期
- 4、组件销毁期

下午

- 5、非元素属性
- 6、非约束性组件
- 7、约束性组件

- 8、下拉框约束性与非约束性
- 9、单选框约束性与非约束性
- 10、使用非 react 类库
- 11、使用侵入式插件

第 38 天 React 项目实战

- 1、子组件向父组件通信
- 2、兄弟组件通信
- 3、项目部署
- 4、导航组件

下午

- 5、Banner 组件
- 6、首页组件
- 7、起步页组件
- 8、起步页样式
- 9、Css 组件
- 10、抽象组件
- 11、模块化

* 第 39 天 React 项目实战

- 1、项目部署
- 2、加载动画
- 3、图片加载器
- 4、请求数据

下午

- 5、配置路由
- 6、Banner 组件
- 7、首页组件
- 8、分类组件 `reflux` 实现
- 9、Search 组件 `reflux` 实现
- 10、模块化

第 40 天 Typescript

- 1、Typescript
- 2、工程化编译
- 3、枚举类型
- 4、函数
- 5、类
- 6、继承

下午

- 7、对象接口
- 8、函数接口
- 9、类接口
- 10、模块
- 11、浏览器端编译 ES6
- 12、服务器端编译 ES6
- 13、Let 关键字

- 14、常量
- 15、字符串位置
- 16、多行字符串
- 17、重复字符串
- 18、原始字符串

-- 第 41 天 ECMAScript 6

- 1、数字对象拓展
- 2、数学对象拓展
- 3、Form 方法
- 4、Of 方法
- 5、获取数组成员
- 6、数组拷贝
- 7、对象字面量
- 8、Is 判断方法

下午

- 9、数组迭代器方法
- 10、Assign 方法
- 11、Symbol 模型
- 12、代理
- 13、默认参数
- 14、获取剩余参数
- 15、对象解构

- 16、数组解构
- 17 箭头函数
- 18、箭头函数作用域
- 19、Set 对象
- 20、Weakset 对象
- 21、Map 对象
- 22、Weakmap 对象
- 23、迭代器
- 24、Generator 函数
- 25、允诺对象

*** 第 42 天 ECMAScript 6 项目实战**

- 1、环境搭建
- 2、三个模块
- 3、Until 模块
- 4、创建列表页

下午

- 5、进入详情页
- 6、创建详情页
- 7、进入评论页
- 8、创建评论页
- 9、追加评论
- 10、返回逻辑

第 43 天 **ReactNative** 与 **Glt** 版本管理工具

- 1、安装 reactNative 环境
- 2、体验 ReactNative
- 3、内置组件
- 4、样式模块
- 5、Flexbox
- 6、表单
- 7、滚动视图
- 8、列表
- 9、网络请求
- 10、安装 git
- 11、常用指令
- 12、资源状态
- 13、建立信任关系
- 14、创建版本库
- 15、更新版本库

第 44 天 **Vuex**

- 1、ES6 语法创建应用
- 2、创建 Store
- 3、State 树
- 4、动态状态
- 5、Mutations

下午

- 6、Action
- 7、Modules 切割模块
- 8、动态路由配置
- 9、路由嵌套
- 10、管理路由
- 11、命名路由
- 12、命名视图
- 13、路由重定向
- 14、Resource 请求数据

第 45 天 基于 ES6 语法 Vuex 项目实战

- 1、创建应用程序
- 2、创建路由
- 3、创建 store
- 4、工具方法
- 5、创建组件
- 6、定义模块
- 7、组件通信
- 8、组件交互

第 46 天 Angular 4.0

- 1、体验 angular
- 2、创建组件

3、样式

4、插值

5、子组件

下午

6、组件通信

7、事件

8、局部模板变量

9、Ng-if 指令

10、Ng-switch 指令

11、Ng-for 指令

12、自定义管道

13、Form 表单以及脏值检测

14、自定义指令

15、自定义服务

16、RxJS 与 Promise

17、路由模块

18、组件继承

第三章 项目实战

第 1 天 项目实战

第 2 天 项目实战

第 3 天 项目实战

第 4 天 项目实战

第 5 天 项目实战

第 6 天 项目实战

第 7 天 项目实战

第 8 天 项目实战

第 9 天 项目实战

第 10 天 项目实战

第 11 天 项目分享

注：

* 红色标题表示项目实战

— 绿色标题表示阶段考试时间点