

Ingresar un valor entero positivo o cero (equivalente a segundos), validarlo, si valida
 realizar
 una pausa de esa cantidad de segundos y
 mostrar un 1 (uno), en caso contrario detener el programa
 y mostrar un 0 (cero).
 Nota: suponemos que cada instrucción de máquina dura 1 milisegundo.

