

Spécification Fonctionnelle

Application web Gask

ZAINI Nabil
Ben Hammou Amine



Table des matières

Description de la solution.....	3
Acteurs du Projets	3
Processus Utilisateurs Impactés.....	3
Applications Connexes	3
Documentation Référencée	3
Lexique / Glossaire	4
Aspects métiers	4
Criticité de l'Application	4
Cartographie fonctionnelle.	4
Cartographie fonctionnelle :	4
Généralités fonctionnelles	6
Acteurs.....	6

Objectif du document

L'objectif de ce document est de spécifier les fonctionnalités fournies par cette application web qui ressemble au StackOverflow. La spécification fonctionnelle est la description des fonctions de ce logiciel en vue de sa réalisation. La spécification fonctionnelle décrit dans le détail la façon dont les exigences seront prises en compte.

Description de la solution

La solution qu'on va mettre en place est de développer une application web, cette dernière est une plateforme des questions et des réponses liés au domaine de l'informatique en général.

Acteurs du Projets

Ce projet est destiné dans un premier lieu au cadre universitaire, mais pour une vision lointaine on va le déployer afin que tous les informaticiens dans le monde entier puissent l'utiliser.

Processus Utilisateurs Impactés

Notre application vise les utilisateurs informaticiens, ceux qui seront impactés par cet outil qui va leur faciliter le développement. Car il fournit une plateforme d'échanges des expériences et des cas d'erreurs qui sont déjà rencontrés résolus ou pas.

Applications Connexes

Cette application est une copie de l'application stackoverflow, avec bien sûr des différences majeures. Notre application se base sur des règles d'attribution des badges et des privilèges différents que celles qui sont définies par l'organisme qui a développé stackoverflow. Ainsi que, au niveau d'ergonomie les fonctionnalités sont faciles aussi à utiliser pour ceux qui possèdent ou pas des comptes.

Documentation Référencée

L'utilisation de notre application est très simple ne nécessite pas de grandes connaissances, mais ce qui facilite la tâche c'est qu'elle est destinée aux informaticiens.

Cependant on va mettre un manuel dans l'une des pages de l'application pour montrer l'utilisation de notre outil.

Lexique / Glossaire

Notre application utilise plusieurs termes et jargons de domaine informatique, prenons un exemple :

tag à titre exemple représente un domaine informatique, qui peut être un langage de programmation, une SGBD ou bien un format d'échange de des fichiers etc.

Aspects métiers

Criticité de l'Application

L'application peut être utilisé par un petit organisme en local, surtout si les informations circulées sont confidentielles, mais aussi dans une échelle public.

Cartographie fonctionnelle.

Cartographie fonctionnelle (quelques prototypes) :

La liste des mockup n'est pas complète on a mis ici quelques une pour donner une idée clair et nette sur notre futur application.

The image shows a web browser window with the title 'Gask'. The address bar is empty. The page has a navigation bar with links 'Question', 'Tags', and 'Ask Question'. There are also buttons for 'Login' and 'Join us', and a search bar with the text 'search'. The main content area is titled 'Login' and contains two input fields: 'Enter your email' and 'Enter your password'. Below these fields is a blue 'Login' button. The browser window has standard navigation icons (back, forward, stop, home) and a search icon in the top right corner.

Figure 1: Page d'authentification

Gask

Join us

Create account

Enter your username

admin

.....

Figure 2: Page d'inscription

Gask

Question Tags Ask Question

UserName(10) Logout

search

New Question

Create question

Give a specific title to your question

B I | 101

Add a tag

Ask

Figure 3: Page Ajouter Question

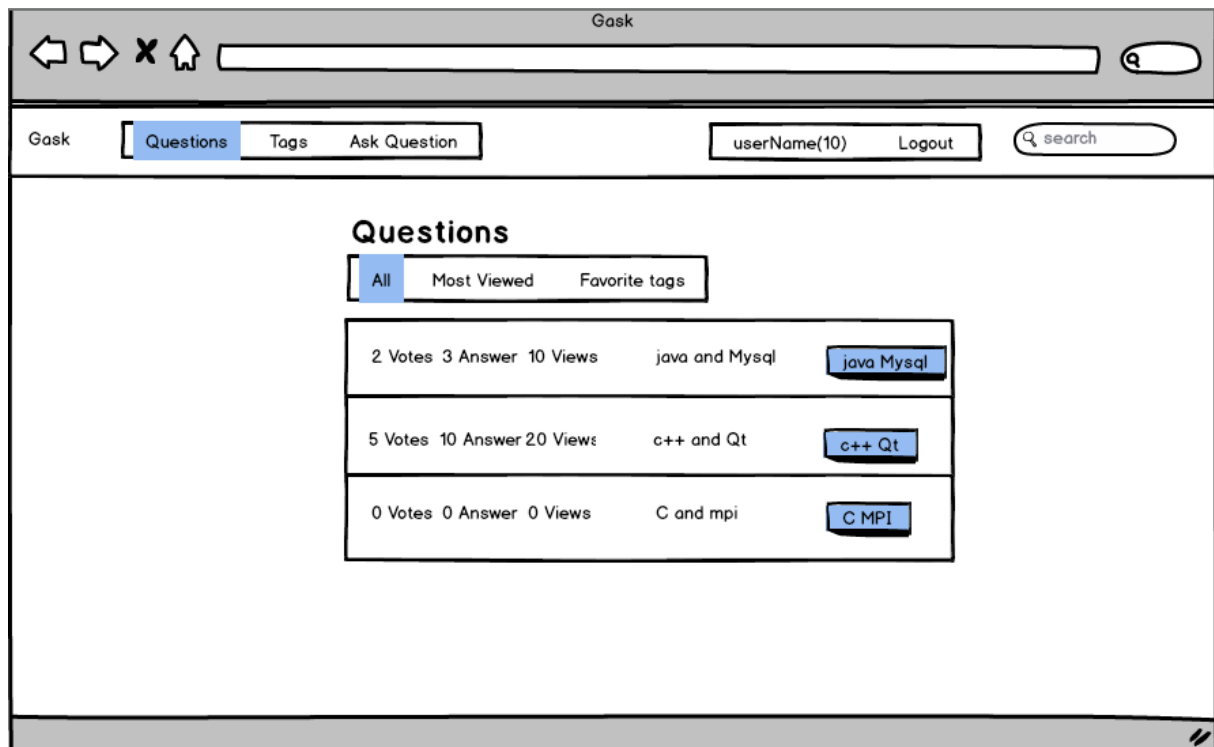


Figure 4: Page Lister les Questions

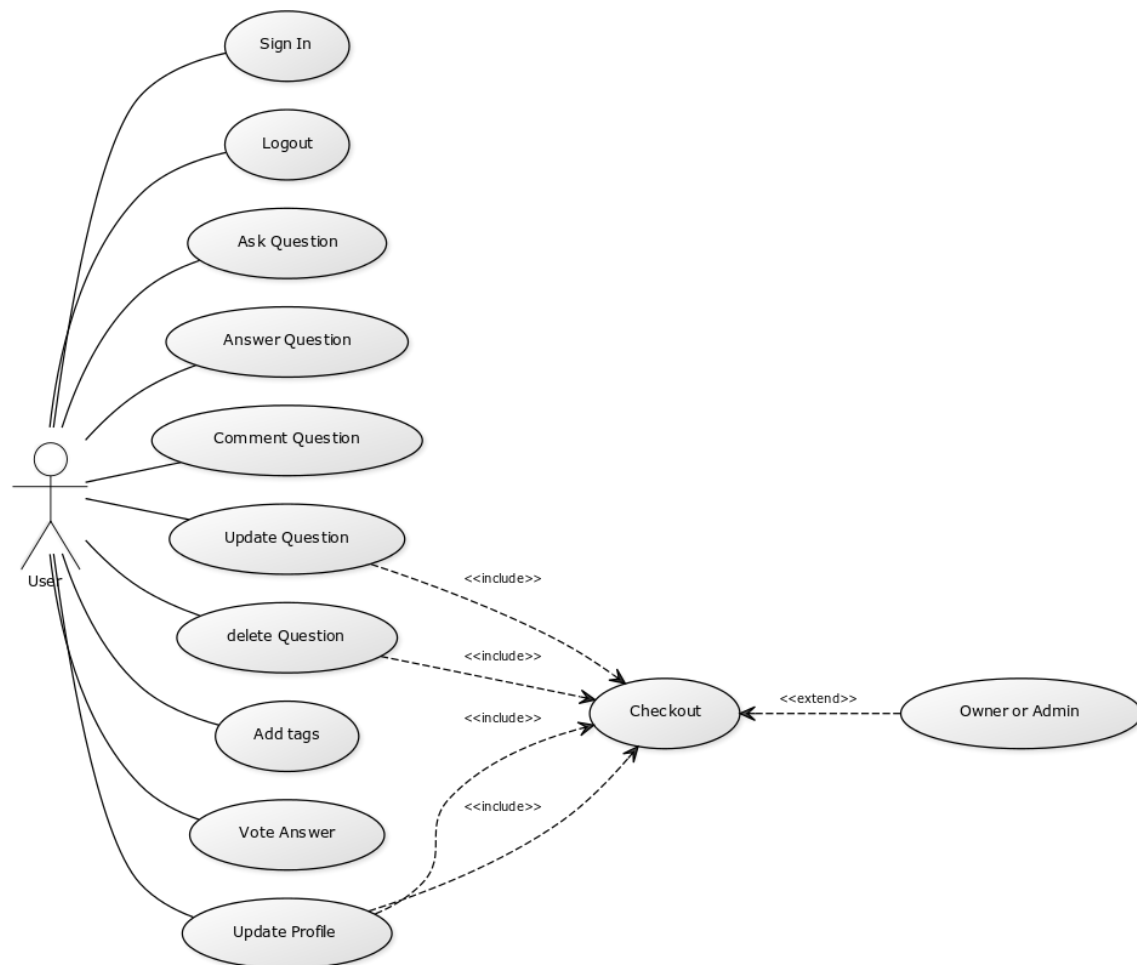
Généralités fonctionnelles

Acteurs

Les acteurs de l'application il y a trois types :

Un utilisateur simple qui ne possède pas de compte sur l'application mais peut à tout moment d'accéder de visualiser les profiles, les questions, les réponses des autres utilisateurs qui possèdent des comptes. En plus ces deux types il y a l'administrateur de l'application celui qui surveille les actions des utilisateurs sur l'application. Car celui, qui peut supprimer ou fait des mises à jours sur des commentaires, questions et réponses etc.

Cas d'utilisation de l'utilisateur :



Règles Métier

Chaque utilisateur doit avoir un compte pour ajouter, supprimer, modifier et lister des questions/réponses commentaires et voter sur des (Question/Réponses) selon le niveau des privilèges ou badges qui acquis selon ses actions sur la plateforme.

Autorisations

L'application fournit une forte sécurité qui s'appuie sur les rôles. Chaque utilisateur à un rôle sur l'application ne peut pas effectuer des fonctionnalités qui n'est pas eu l'autorisation de les faire.

Gestion des langues

L'application gère les langues, elle fournit deux langues de base l'anglais et le français en vue de l'étendre vers d'autres langues comme l'arabe et espagnole.

Fonctionnalités détaillées:

On a divisé notre application sur deux parties:

Partie service et partie cliente. Dans la partie service on va mettre en place un service web qui répond à toutes les fonctionnalités ci-dessous : un utilisateur peut créer un compte sur l'application et lui fournira :

Le nom, l'email et le mot de passe. Ces informations ne sont pas exhaustives, car après l'inscription il peut compléter son profil par une indication d'une photo, location, son vrai nom, sa biographie et sa date de naissance.

Après l'authentification l'utilisateur peut à tout moment interagir avec l'application, en posant des questions : le titre et son contenu. Ou bien il peut répondre à des questions en lui spécifiant le contenu de la réponse. Ainsi que, il peut rajouter des commentaires sur des questions/réponses. Au moment de la saisie d'une question il est obligé de spécifier le/s tags des questions.

En plus selon sa participation sur le site, seuls ses actions peuvent augmenter sa réputation en occurrence peut bénéficier des badges et des privilèges pour voter sur des réponses etc.

La partie cliente va envoyer les données ou récupérer et les afficher dans des pages ergonomiques.

Données

La partie données les utilisateurs saisies/récupérés des données qui vont être stockés par la suite dans une base de données.

Ecrans / Affichage

Les écrans affichés est très simple à naviguer entre elles, d'où il rajoute l'aspect d'ergonomie. En plus, l'utilisateur lors de la saisie des questions il y a des zones de texte qui encode/formate les codes de programmation ce qui rend l'affichage plus lisible et compréhensible.

Interconnexions

La liste des données échangées entre la partie cliente et le serveur se fait d'une manière asynchrone (plus en détail partie technique). Aussi, On veut mettre en place le système de notification d'une façon régulière.