

CSS笔记4

CSS笔记4

【PC和移动端区别】

PC鼠标移上 点击切换

【viewport 视口】可视区域的大小

【video视频播放器】

【产品的类型】

背景类（8个：百度面试题）

【animation css3动画】

【animation 8个】

动画

【封页动画】

【媒体查询】

【rem】font size of root element

-
- 编辑器:webstrom atom sublime
 - 浏览器:谷歌 -webkit

【PC和移动端区别】

- PC处理浏览器的兼容问题
- 移动端 处理手机的适配 -webkit

PC鼠标移上 点击切换

- 移动端 没有鼠标 手指(单指/多指) 滑屏

【viewport 视口】可视区域的大小

- meta:vp tab
- 注意：移动端的H5页面必须要加上视口的代码
- width=device-width宽度等于设备的宽度
- user-scalable=no 是否允许用户手动缩放页面
no 禁止/yes 允许
- initial-scale=1.0 初始的缩放比:1.0
- maximum-scale=1.0 最大放大比1.0
- minimum-scale=1.0 最小缩放比1.0

【video视频播放器】

- src="视频播放器的路径"
- autoplay="autoplay" 自动播放
- loop="loop" 循环播放
- controls="controls" 控制条

【产品的类型】

1.PC和移动端 公用一套页面结构 html(简单结构)

媒体查询(猎豹浏览器 华为)

2.PC和移动端分开(京东 淘宝 网易 新浪 凤凰)

3.自适应(百分比) 自然堂

背景类（8个：百度面试题）

1.背景颜色

`background-color : #000 ;`

`background:#000;`

例如：黑色（ 3种写法 ）

`black #000 rgb (0 , 0 , 0)`

2.背景图片

`background-image`

`url('图片的路径')`

3.背景平铺方式

默认 `repeat` x和y轴同时平铺

`inherit` 继承（ 继承父元素的平铺方式 ）

`no-repeat` 不平铺

`repeat-x` x轴平铺

`repeat-y` y轴平铺

4.背景是否随着滚动条的滚动而滚动

`background-attachment`

`scroll` 随着滚动条而滚动

`fixed` 背景固定

5.背景位置 background-position:x轴的坐标
y轴的坐标；

top/bottom/left/right/length(长度px)/百分比
雪碧图:都要取负值；

6.背景的大小尺寸 background-size

cover 覆盖 拉伸

contain 留白

7.背景定位的区域（显示的起点）

background-origin

border-box 从边框的外边（包括边框）开始
显示图片

padding-box 从内边距（包括内边距）开始
显示图片

content-box 从内容区域显示图片

8.指定背景图像的绘画区域(保留)

border-box 保留边框的部分

padding-box 保留内边距部分

content-box 保留内容部分

【box-sizing 怪异盒模型】

border-box 会把padding和border的值都算在宽度里面（怪异盒模型）

content-box 不会把padding和border的值都算在宽度里面（正常盒模型）

【animation css3动画】

1.通过@keyframes 动画的名称 - 关键帧写好动画；

2.元素去调用动画名称；

【animation 8个】

1.animation-name 动画的名称

2.animation-duration 动画持续的时间

持续时间越长 动画越慢

反之 动画越快

3.animation-timing-function 动画运动曲线

4.animation-delay 动画延迟的时间

5.animation-iteration-count 动画运行的次数

(1 infinite无限次)

6.animation-direction 动画运动的方向

7.animation-play-state 动画运动的状态

8.animation-fill-mode 动画结束保持的状态

动画

- 设计稿 750*1334(iphone6)
- 设备的分辨率 375*667

- DPR : 2.0 (device pixel ratio) 设备的像素比

【封页动画】

1.bounceInDown

2.bounceInLeft

3.bounceInRight

4.fadeInLeft

5.bouceInUp

ps反选 : ctrl+shift+i

【媒体查询】

- pc和移动端公用一套页面结构

1.@media 媒介

- 2.媒介的类型
 - all 所有的类型
 - screen 移动设备（手机）
 - print 打印机
 - TV 电视
- 3.连接符
 - and 和
 - only 仅仅
 - not 排除
- 4.（条件）
- 5.{
css代码块
}

【rem】font size of root element

- 根元素的字体大小（html）