

HTML 5 视频/音频参考手册

SEARCH:

参考手册
标签列表（字母排序）
标签列表（功能排序）
HTML 属性
HTML 事件
HTML 视频/音频
HTML 画布
HTML 文档类型
HTML 颜色名
HTML 字符集
HTML ASCII
HTML ISO-8859-1
HTML 符号
HTML URL 编码
HTML 语言代码
HTTP 消息
HTTP 方法

HTML 标签
<!-->
<!DOCTYPE>
<a>
<abbr>
<acronym>
<address>
<applet>
<area>
<article>
<aside>
<audio>

<base>
<basefont>
<bdi>
<bdo>
<big>
<blockquote>
<body>

<button>
<canvas>
<caption>
<center>
<cite>
<code>
<col>
<colgroup>
<command>
<datalist>
<dd>

<details>
<dfn>
<dialog>
<dir>
<div>
<dl>
<dt>

<embed>
<fieldset>
<figcaption>
<figure>

<footer>
<form>
<frame>
<frameset>
<h1> - <h6>
<head>
<header>
<hr>
<html>
<i>
<iframe>

<input>
<ins>
<kbd>
<keygen>
<label>
<legend>

<link>
<main>
<map>
<mark>
<menu>
<menuitem>
<meta>
<meter>
<nav>
<noframes>
<noscript>
<object>

HTML5 视频和音频的 DOM 参考手册

HTML5 DOM 为 <audio> 和 <video> 元素提供了方法、属性和事件。

这些方法、属性和事件允许您使用 JavaScript 来操作 <audio> 和 <video> 元素。

HTML5 Audio/Video 方法

方法	描述
addTextTrack()	向音频/视频添加新的文本轨道
canPlayType()	检测浏览器是否能播放指定的音频/视频类型
load()	重新加载音频/视频元素
play()	开始播放音频/视频
pause()	暂停当前播放的音频/视频

HTML5 Audio/Video 属性

属性	描述
audioTracks	返回表示可用音轨的 AudioTrackList 对象
autoplay	设置或返回是否在加载完成后随即播放音频/视频
buffered	返回表示音频/视频已缓冲部分的 TimeRanges 对象
controller	返回表示音频/视频当前媒体控制器的 MediaController 对象
controls	设置或返回音频/视频是否显示控件（比如播放/暂停等）
crossOrigin	设置或返回音频/视频的 CORS 设置
currentSrc	返回当前音频/视频的 URL
currentTime	设置或返回音频/视频中的当前播放位置（以秒计）
defaultMuted	设置或返回音频/视频默认是否静音
defaultPlaybackRate	设置或返回音频/视频的默认播放速度
duration	返回当前音频/视频的长度（以秒计）
ended	返回音频/视频的播放是否已结束
error	返回表示音频/视频错误状态的 MediaError 对象
loop	设置或返回音频/视频是否应在结束时重新播放
mediaGroup	设置或返回音频/视频所属的组合（用于连接多个音频/视频元素）
muted	设置或返回音频/视频是否静音
networkState	返回音频/视频的当前网络状态
paused	设置或返回音频/视频是否暂停
playbackRate	设置或返回音频/视频播放的速度
played	返回表示音频/视频已播放部分的 TimeRanges 对象
preload	设置或返回音频/视频是否应该在页面加载后进行加载
readyState	返回音频/视频当前的就绪状态
seekable	返回表示音频/视频可寻址部分的 TimeRanges 对象
seeking	返回用户是否正在音频/视频中进行查找
src	设置或返回音频/视频元素的当前来源
startDate	返回表示当前时间偏移的 Date 对象
textTracks	返回表示可用文本轨道的 TextTrackList 对象
videoTracks	返回表示可用视频轨道的 VideoTrackList 对象
volume	设置或返回音频/视频的音量

- 1html5教程
- 2网页制作
- 3ui设计
- 4千峰教育
- web前端培训
- 前端学习路线
- app制作
- web前端工程师
- 手机app开发
- html5开发工具
- 手机app制作
- html5培训
- app开发报价单
- 网页设计
- html5网页模板
- php培训
- web前端开发
- h5页面制作
- 优秀网页设计
- linux入门
- 软件测试自学网

HTML5 Audio/Video 事件

事件	描述
abort	当音频/视频的加载已放弃时
canplay	当浏览器可以播放音频/视频时
canplaythrough	当浏览器可在不因缓冲而停顿的情况下进行播放时
durationchange	当音频/视频的时长已更改时
emptied	当目前的播放列表为空时
ended	当目前的播放列表已结束时
error	当在音频/视频加载期间发生错误时
loadeddata	当浏览器已加载音频/视频的当前帧时
loadedmetadata	当浏览器已加载音频/视频的元数据时
loadstart	当浏览器开始查找音频/视频时
pause	当音频/视频已暂停时
play	当音频/视频已开始或不再暂停时
playing	当音频/视频在已因缓冲而暂停或停止后已就绪时
progress	当浏览器正在下载音频/视频时
ratechange	当音频/视频的播放速度已更改时
seeked	当用户已移动/跳跃到音频/视频中的新位置时
seeking	当用户开始移动/跳跃到音频/视频中的新位置时
stalled	当浏览器尝试获取媒体数据，但数据不可用时
suspend	当浏览器刻意不获取媒体数据时
timeupdate	当目前的播放位置已更改时
volumechange	当音量已更改时
waiting	当视频由于需要缓冲下一帧而停止