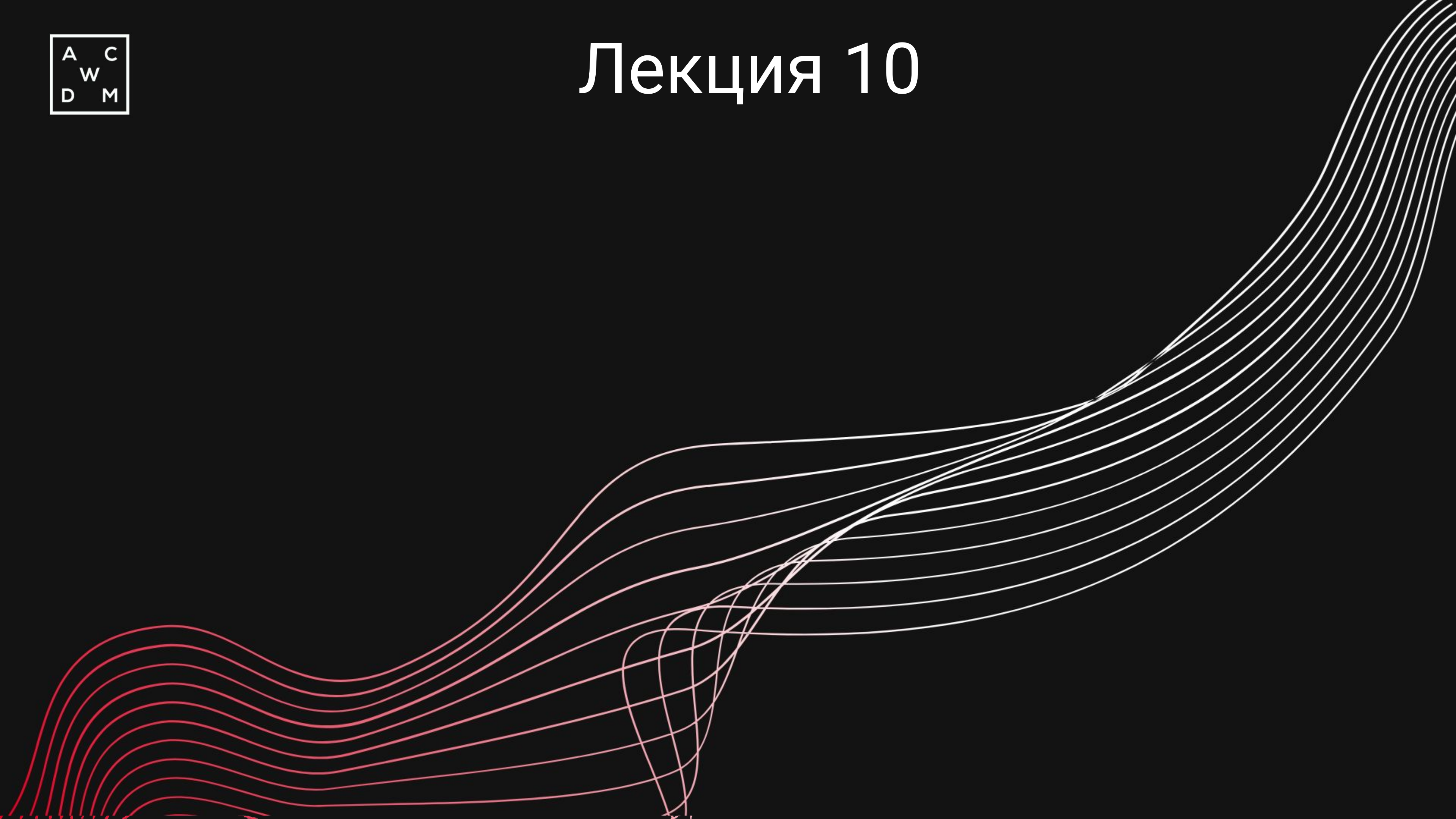




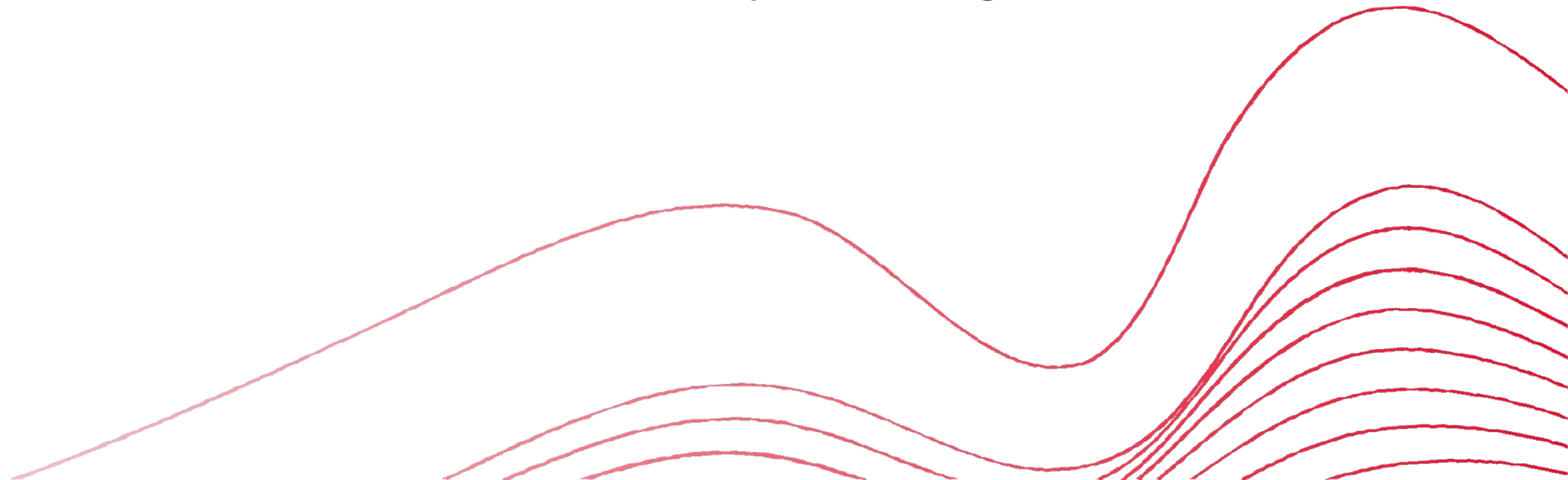
Лекция 10





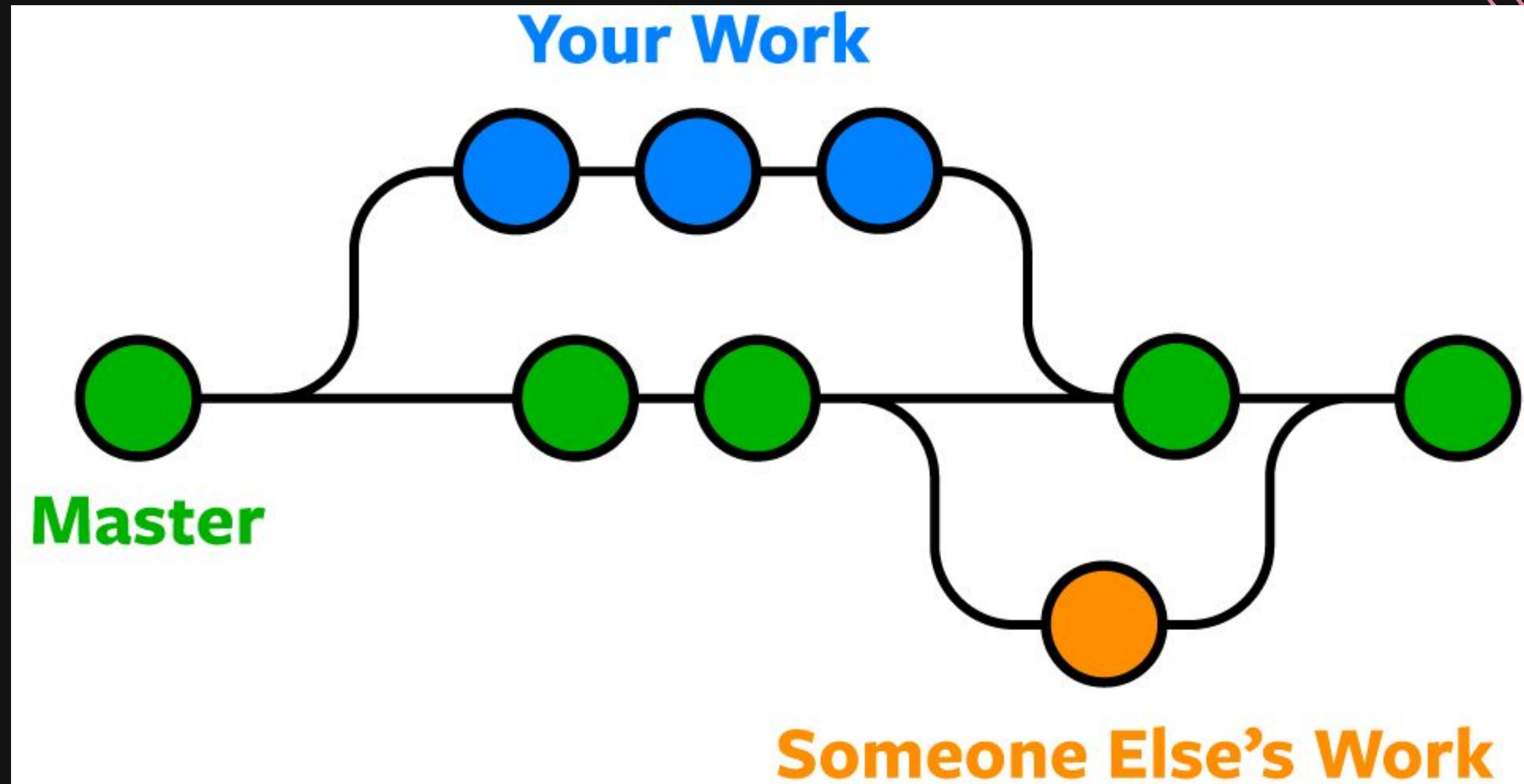
Agenda

- Системы контроля версий Git (github, gitlab, bitbucket), SVN
- Добавляем в проект из прошлого занятия кастомные ячейки и кэширование данных в Realm
- Создаем UICollectionView и заливаем проект на github





Github (GitLab, bitbucket)



Игра для изучения git:

<https://learngitbranching.js.org/>

Шпаргалка по всем командам git:

<https://proglib.io/p/git-cheatsheet>



Github (GitLab, bitbucket)

- Создаем проект на Github и стягиваем его с помощью консоли
- Добавляем .gitignore и устанавливаем поды
- Работаем с проектом с помощью Sourcetree
- Создаем конфликты и мержим их
- Работаем с проектом с прошлого занятия
- Заливаем изменения через Sourcetree

Уроки по изучению git:

<https://guides.github.com/>

Шаблон gitignore файла:

<https://github.com/github/gitignore/blob/master/Swift.gitignore>

Скачать Sourcetree:

<https://www.sourcetreeapp.com/>



Практика, UITableView, Realm

- Добавить кастомные ячейки с помощью .xib файла
- Добавить кастомные ячейки с помощью .storyboard файла
- Отобразить разные ячейки через одну
- Добавить в проект Realm
- Добавить возможность сохранять фильмы для того чтобы посмотреть их позже
- Добавить кэширование данных в Realm
- Добавить отображение данных из Realm

Официальный сайт Realm:

<https://realm.io>

Тutorial чтобы научиться работать с Realm:

<https://www.raywenderlich.com/9220-realm-tutorial-getting-started>



Практика, UICollectionView

- Добавляем в существующий проект UICollectionView выше таблицы с горизонтальной прокруткой
- Создаем кастомные ячейки, наследники UICollectionViewCell, с круглыми картинками
- Отображаем список популярных актеров
- Отображаем фотографии популярных актеров в ячейках коллекции

Подробный tutorial по UICollectionView:

<https://www.raywenderlich.com/4829472-uicollectionview-custom-layout-tutorial-pinterest>

TMDb api:

<https://www.themoviedb.org/settings/api>

TMDb документация:

<https://developers.themoviedb.org/3>



Термины:

Система контроля версий - инструмент, который использует для работы над одним проектом команда из нескольких программистов. Самые популярные: github, gitlab, bitbucket.

Merge files - "Смержить", соединить файлы. Если Алиса и Боб работали над одним и проектом одновременно, им будет необходимо объединить их код.

Resolve conflicts - "Резолвить конфликты", исправить все проблемы вызванные мержем. Если Алиса и боб оба работали над классом `DetailsViewController`, они оба могли изменить один и тот же метод. В таком случае компилятору не понятно, чья версия должна остаться.

Git repository - место хранения вашего проекта.

Push (git) - "запустить" данные - отправить ваши изменения на гит репозиторий.

Pull (git) - "стянуть" данные - получить свежие изменения с сервера.



Все ссылки:

Игра для изучения git:

<https://learngitbranching.js.org/>

Шпаргалка по всем командам git:

<https://proglib.io/p/git-cheatsheet>

Уроки по изучению git:

<https://guides.github.com/>

Шаблон gitignore файла:

<https://github.com/github/gitignore/blob/master/Swift.gitignore>

Скачать Sourcetree:

<https://www.sourcetreeapp.com/>

Официальный сайт Realm:

<https://realm.io>

Тutorial чтобы научиться работать с Realm:

<https://www.raywenderlich.com/9220-realm-tutorial-getting-started>

Подробный tutorial по UICollectionView:

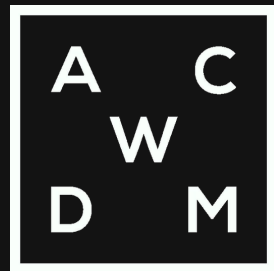
<https://www.raywenderlich.com/4829472-uicollectionview-custom-layout-tutorial-pinterest>

TMDb api:

<https://www.themoviedb.org/settings/api>

TMDb документация:

<https://developers.themoviedb.org/3>



Web
Academy

CREATE YOUR IT FUTURE.

WITH WEB ACADEMY

