



# Лекция 1

Знакомство с Xcode  
Playgrounds  
ОСНОВЫ языка Swift







# Как успешно пройти курс?

- 1 Внимательно слушать**
- 2 Задавать много вопросов**
- 3 Выполнять домашнее задание**

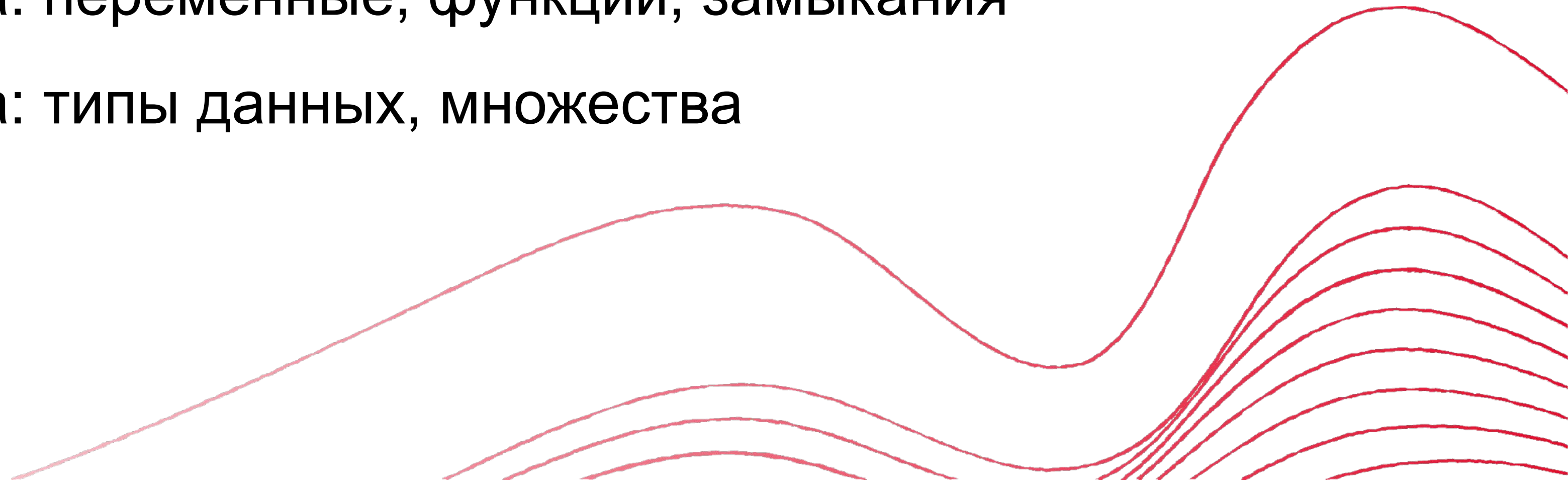
Обмениваться опытом в чате, спрашивать обо всем, что не понятно

Читать и гуглить дополнительную информацию



# Agenda

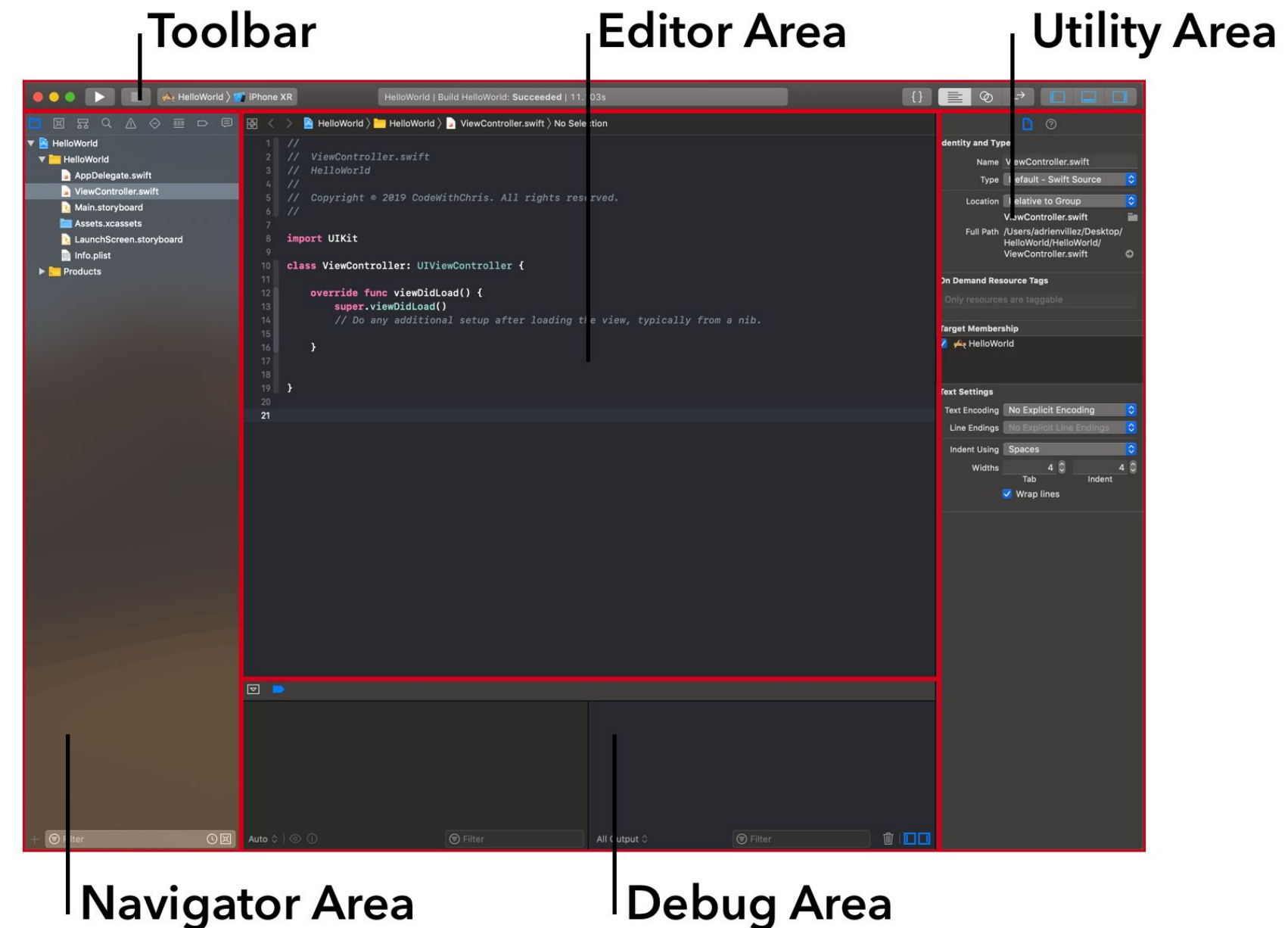
- Знакомство с xcode
- Разбираемся с основами в Playgrounds
- Практика: переменные, функции, замыкания
- Практика: типы данных, множества





# Xcode

- Из чего состоит Xcode. Навигация.
- Adjust editor options. Add editor on some position.
- Настройки xcode
- Storyboard: view as options
- Assets and functions



Тutorials по xcode от apple:

<https://developer.apple.com/videos/developer-tools/xcode>

Пособие по Xcode от Chris Ching

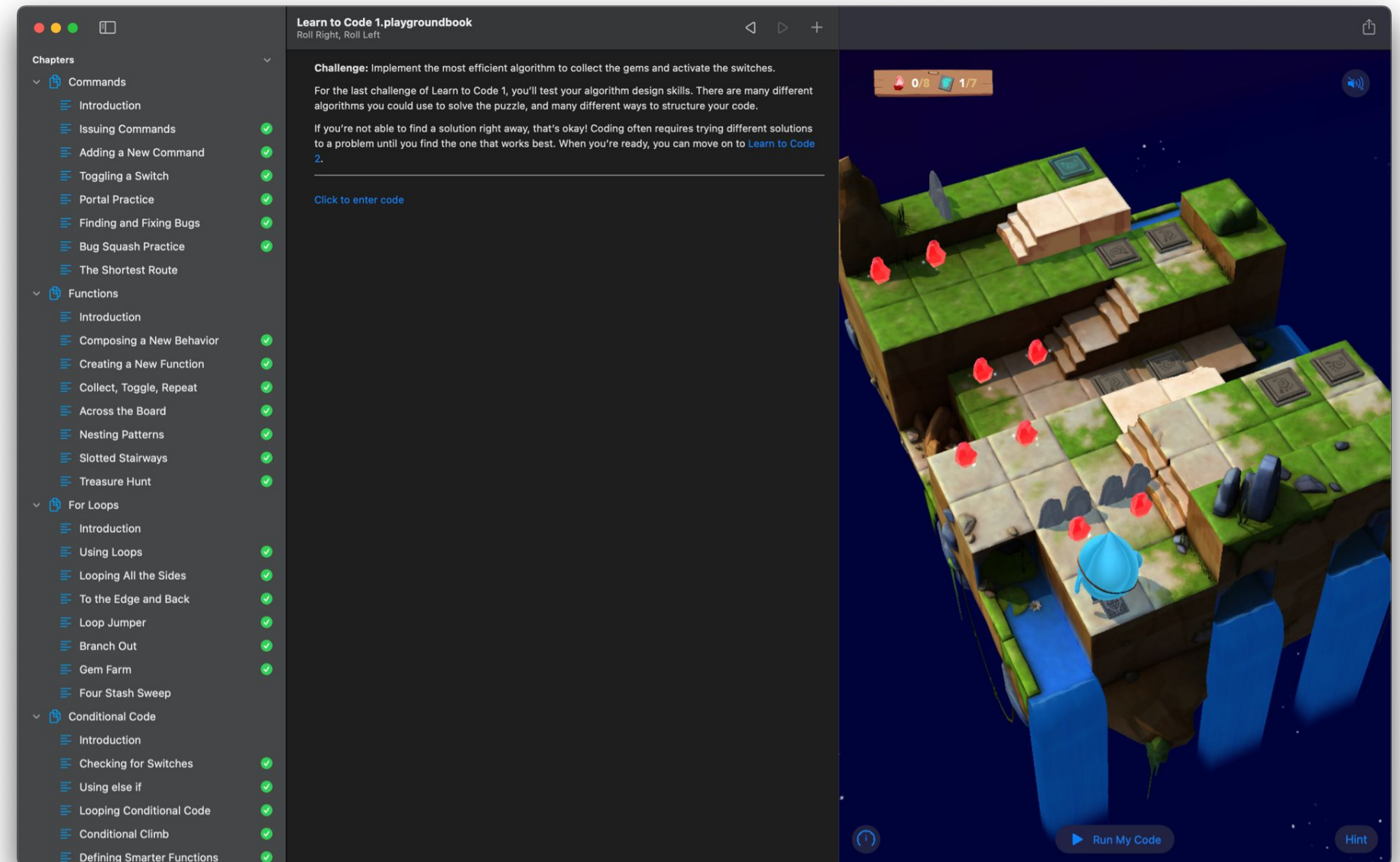
<https://codewithchris.com/xcode-tutorial/>





# Playgrounds

- Что такое команды?
- Функции
- Циклы for и while
- Условия в коде
- Логические операторы
- Алгоритмы



Lightbot for iPhone:

<https://apps.apple.com/us/app/lightbot-code-hour/id873943739>

Playgrounds for mac:

<https://apps.apple.com/us/app/swift-playgrounds/id1496833156?mt=12>



# Xcode Playground

- Что такое переменные? var / let
- Типы данных: Bool, Int, String
- Циклы for и while: практика
- Множества: array, dictionary, set
- Вывод (print() )

ОСНОВЫ swift:

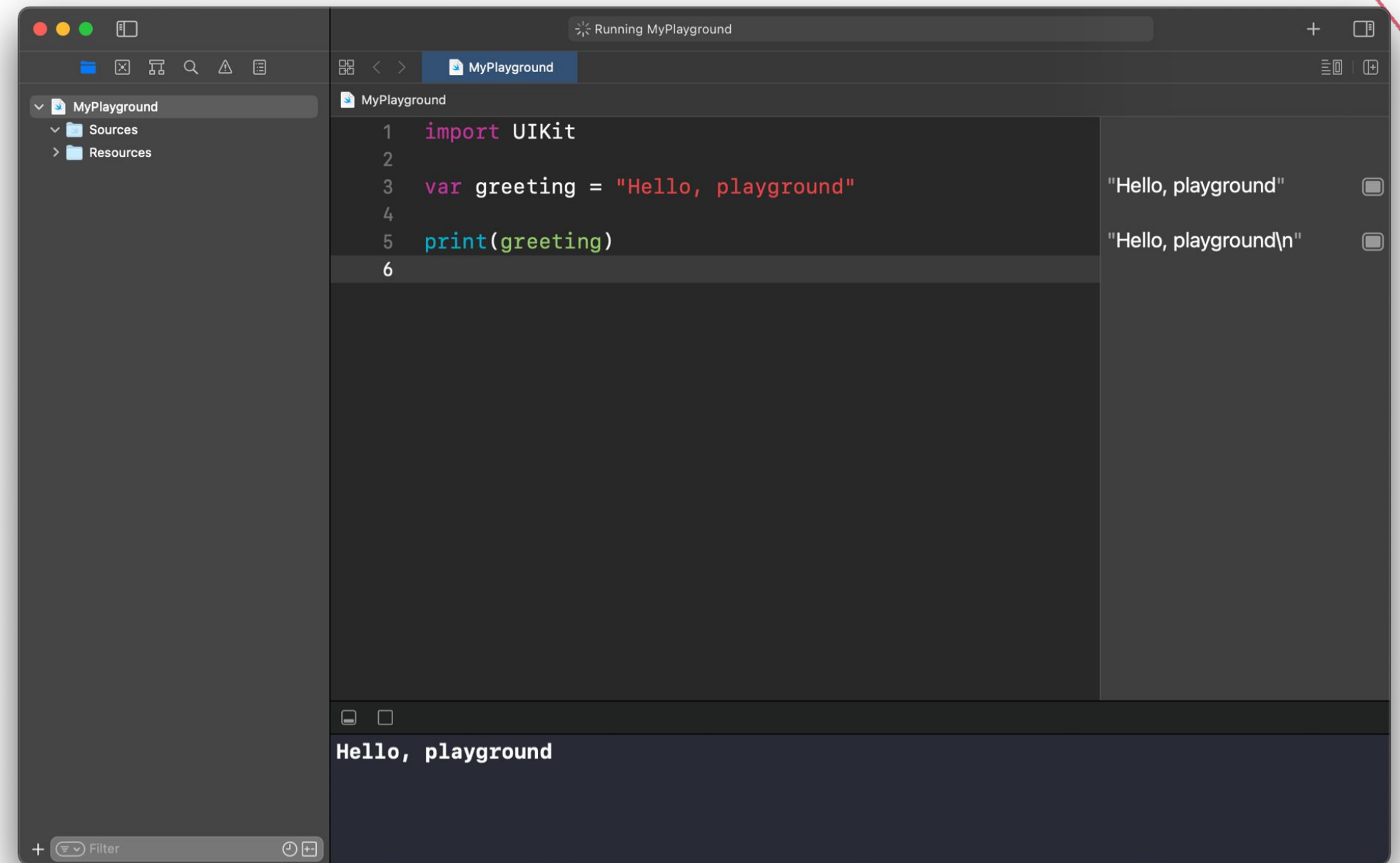
<https://swiftbook.ru/content/languageguide/basics/>

Документация по swift на русском:

<https://swiftbook.ru/content/languageguide/basics/>

Документация по swift на английском:

<https://docs.swift.org/swift-book/LanguageGuide/TheBasics.html>





# Термины:

**Функция** - именованный блок кода, который можно выполнить повторно (вызвав функцию)

**Переменная** - контейнер в котором храниться какое-то значение (типа Bool, Int, String...)

**Цикл** - блок кода, который может выполняться N раз (for i in 1...N { } ), или пока выполняется условие (while true { } )

**Декомпозиция** - разбиение большой задачи на маленькие

**Bool** - тип данных с двумя возможными значениями правда/не правда (true / false).  
Пример: let a: Bool = true

**Int** - тип данных для чисел. Пример let b: Int = 12

**String** - тип данных для строк. Пример let c: String = "Some text"

**Array** - список переменных. Примеры: arrayA= [0, 1, 2, 3], arrayB = ["first", "second"]

**Dictionary** - словарь. Похож на array, но значения вызываются по ключу.

Пример:

dictionary = ["key1": 1, "key2" = 365, "key3" = 2021]





# Все ссылки:

Тьюториалы по xcode от apple:

<https://developer.apple.com/videos/developer-tools/xcode>

Пособие по Xcode от Chris Ching

<https://codewithchris.com/xcode-tutorial/>

Lightbot for iPhone:

<https://apps.apple.com/us/app/lightbot-code-hour/id873943739>

Playgrounds for mac:

<https://apps.apple.com/us/app/swift-playgrounds/>

Основы swift:

<https://swiftbook.ru/content/languageguide/basics/>

Документация по swift на русском:

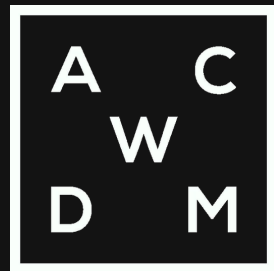
<https://swiftbook.ru/content/languageguide/basics/>

Документация по swift на английском:

<https://docs.swift.org/swift-book/LanguageGuide/TheBasics.html>







Web  
Academy

# CREATE YOUR IT FUTURE.

WITH WEB ACADEMY

