Vamos trabalhar na criação de uma API.

Tudo está feito no frontend. Se reiniciarmos a aplicação, perdemos tudo o que está na página. O próximo passo é preparar o backend para servir o frontend através de uma API (ou seja, o frontend vai, a partir de agora, receber os conteúdos do backend).

Criem uma nova pasta **api** dentro do projeto. Criem um documento **index.js** na pasta api. Vamos usar a mesma estratégia de criação do servidor feita anteriormente..

```
const fs = require('http')
http.createServer((req, res) => {
}).listen(3000, () => console.log(API is running.'))
```

Nossa API deve fazer com que toda vez que entrar no / (ou seja, na index), seja enviado um JSON como resposta para a requisição, contendo os dados que vão servir à página.

Então, vamos criar o documento JSON nomeado de urls.json na pasta api.

Partimos, agora, para fazer a aplicação guardar e apagar no JSON. Para testar servir a API no frontend, vamos usar res.end passando o JSON. Antes, precisamos fazer a importação do documento JSON para index.js.

```
const data = require('./urls.json')
```

Em seguida, usem res.end dentro do createServer, da seguinte forma:

```
res.end(JSON.stringify(data))
```

Quando entrarem no endereço do servidor local na porta 3000, vai ser enviado como resposta à requisição HTTP o conteúdo de urls.json.

Façam outro atalho no package.json para rodar com o nodemon o index.js da pasta api:

```
"api": "nodemon api/index.js"
```

Testem com npm run api.

Testem no navegador.

Agora, vamos fazer tratamento via endereço no navegador (URL), criando rotas na API. Quando passar um name & url, adicionar. Quando passar name, url & del=1, deletar. Quando não passar nada, exibir o que estiver no JSON.

Ou seja, no padrão, vai servir o conteúdo na página. Com query strings, vai adicionar no JSON ou deletar de lá, dependendo da configuração. Query string é um modelo clássico de manutenção do estado da página. Elas são nada mais do que conjuntos de pares/valores anexados à URL.

Vamos criar as estratégias.

A primeira coisa é pegar as queryes da URL.

Verifiquem o módulo URL na documentação do Node.js. O método que vamos usar é o parse. Ele tem três parâmetros, mas vamos usar somente dois: a URL e um valor verdadeiro. Passem a chamada dentro de um console.log, para verificar o que retorna.

Antes disso, é necessário importar o módulo url:

```
const URL = require('url')
```

Dentro do create server, façam somente o console.log a seguir:

```
console.log(URL.parse(req.url, true))
```

Parte desse resultado é justamente o que queremos (o objeto JSON). Agora, adaptem o final para:

```
console.log(URL.parse(req.url, true).query)
```

Restou justamente o que queremos. Vamos extrair os dados de dentro do objeto com desestruturação.

```
const {    name, url } = URL.parse(req.url, true).query
```

Finalmente, basta fazer as verificações necessárias com estruturas de seleção:

- Se não tiver name ou url, o conteúdo deve ser exibido na (servido à) página;
- Se tivermos name e url, queremos inserir no JSON;
- Se tivermos name, url e del, queremos apagar do JSON.

```
if(!name || !url)
    return res.end('show')

if(del)
    return res.end('delete')

return res.end('create')
```

Encerramos por aqui. Amanhã continuaremos a estratégia para servir à página através da API.