



Baseado na imagem que apresenta as três versões de uma aplicação web (Mobile, Tablet e Desktop) e o projeto final realizado na disciplina de backend, desenvolva o frontend obedecendo às seguintes especificações:

- Na parte amarela, deve ser exibida uma identidade visual. Você pode criá-la ou utilizar alguma já existente de sua autoria.
- Na parte laranja, deve haver um menu de navegação. Ele deve ser encolhido e expandido na versão Mobile a partir de interação do usuário e fixo na horizontal nas versões para Tablet e Desktop. Insira os botões que considerar convenientes e não é necessário que estejam funcionando. Insira também uma interface para busca e aumentar e diminuir a fonte (não precisam estar funcionando).
- Na parte vermelha, deve aparecer o campo de entrada da aplicação desenvolvida na disciplina anterior.
- Na primeira parte azul que ocupa de ponta a ponta a horizontal das três versões deve aparecer a interface para visualização e exclusão de links que trabalhamos na disciplina de backend. Ajuste-a conforme julgar necessário.
- Na parte em que aparecem linhas cinzas, insira um parágrafo de *lorem ipsum* (www.lipsum.com). Após finalizar o projeto, troque o texto para algo que descreva o funcionamento da aplicação.
- Nas duas partes azuis que aparecem nas versões Tablet e Desktop, insira: na primeira, um vídeo (puxe um vídeo qualquer, por enquanto. A ideia é que, em seguida, seja um tutorial por imagens da utilização da aplicação); e na segunda, uma seção de anúncios (uma imagem fixa, que eventualmente se tornaria um slideshow). Note que estas partes não devem aparecer na versão Mobile.
- Na parte preta, crie um rodapé para o site, inserindo o conteúdo que achar conveniente. Rodapés costumam conter um mapa do site, informações de contato e a descrição de quem o desenvolveu (assinatura).

Desenvolva considerando o conceito Mobile First, com dois pontos de quebra: um para a versão Tablet (480px) e outro para a versão Desktop (768px).

Desenvolva utilizando CSS puro e as tags HTML corretas, totalmente baseado no protótipo do Figma. Considere, ainda, a necessidade de entregar uma aplicação responsiva, ou seja, que se adapte bem aos diferentes dispositivos que o acessam.

Em caso de dúvidas, interaja com os colegas da turma, faça pesquisas bem direcionadas para a resolução dos problemas, converse com o Paulo ou converse comigo (Victor).