



PRO-аккаунт

PRO-пакет символов

50 P

191,7K

15K

0

1



Биржа контента

Проверка уникальности

Анализ текста

Тарифы

Поддержка

Нейропомощник

Блог

Новости

en

ПРОВЕРКА ТЕКСТА НА УНИКАЛЬНОСТЬ > РЕЗУЛЬТАТЫ

Архив текстов

API проверки



Новый текст

Время проверки уникальности: 09.12.2024 0:27 (UTC +03:00)

### Проверка уникальности

Уникальность: 98.60%

infourok.ru/kursovaya-rabota-razrabotka-info...  
scloud.ru/article/2734-sravnitelnyj-analiz-bac...

0%  
0%

Подробнее

### Проверка орфографии

В тексте найдено 26 ошибок:

- ИСТОЧНИК
- ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ
- МИНИ-ИГРОЙ

Подробнее

### SEO-анализ текста

Всего символов: 20713  
Без пробелов: 18243  
Количество слов: 2520

Заспамленность: 67%  
Вода: 7%

Подробнее

Подсвечено: Неуникальные фрагменты

РЕФЕРАТ Отчет 27 с., 12 рис., 9 источн. ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ, ЗАЧЕТНАЯ КНИЖКА, РАСПИСАНИЕ, АДАПТИВНЫЙ ДИЗАЙН, ИНТЕРФЕЙС. Объектом исследования является веб-приложение, предназначенное для автоматизации учебных процессов студентов. Основной целью работы было создание удобного и интуитивно понятного ресурса для управления учебной информацией, включая расписание, оценки и личный профиль пользователя. В рамках работы были использованы методы веб-разработки, включающие применение современных технологий HTML5, CSS3 и JavaScript. Основная логика приложения сосредоточена на динамическом обновлении данных без необходимости перезагрузки страницы, что обеспечивается использованием клиентских скриптов. Результатом работы является разработанное приложение, состоящее из пяти функциональных модулей: главной страницы с таймером обратного отсчета и мини-игрой, календаря расписания, страницы с оценками, формы записи на передачу и профиля пользователя. Область применения разработанного веб-приложения – образовательные учреждения, заинтересованные в автоматизации и упрощении взаимодействия студентов с учебной информацией. Рекомендации по внедрению включают тестирование приложения в учебной среде, настройку конфигурационных данных под конкретное учебное заведение и дальнейшее расширение функционала, включая интеграцию с внешними образовательными системами. Экономическая эффективность работы заключается в снижении временных затрат студентов и преподавателей на организационные вопросы, а также в улучшении качества взаимодействия в учебном процессе.

СОДЕРЖАНИЕ ТОС № "1-2" \h \z \u ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ PAGEREFG\_Toc184596980 \h 4 ПЕРЕЧЕНЬ СОКРАЩЕНИЙ И ОБОЗНАЧЕНИЙ PAGEREFG\_Toc184596981 \h 5 ВВЕДЕНИЕ PAGEREFG\_Toc184596982 \h 6 ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ PAGEREFG\_Toc184596983 \h 7 1. Наименование клиентской части интернет-ресурса PAGEREFG\_Toc184596984 \h 7 1.2 Функциональное назначение PAGEREFG\_Toc184596985 \h 8 1.3 Программное обеспечение, используемое для разработки и тестирования PAGEREFG\_Toc184596986 \h 8 2. ОПИСАНИЕ ЛОГИЧЕСКОЙ СТРУКТУРЫ PAGEREFG\_Toc184596987 \h 8 2.1 Анализ предметной области PAGEREFG\_Toc184596988 \h 8 2.2 Выбор технологий PAGEREFG\_Toc184596989 \h 9 2.3 Создание веб-страниц клиентской части интернет-ресурса с использованием технологий HTML5, CSS3 и JavaScript PAGEREFG\_Toc184596990 \h 10 2.4 Создание межстраничной навигации PAGEREFG\_Toc184596991 \h 12 2.5 Реализация слоя клиентской логики веб-страниц с применением технологии JavaScript PAGEREFG\_Toc184596992 \h 13 3. ОПТИМИЗАЦИЯ КЛИЕНТСКОЙ ЧАСТИ ИНТЕРНЕТ-РЕСУРСА PAGEREFG\_Toc184596993 \h 17 3.1 Стилизация приложения PAGEREFG\_Toc184596994 \h 17 3.2 Оптимизация клиентской части интернет-ресурса для стационарных и мобильных устройств PAGEREFG\_Toc184596995 \h 20 ЗАКЛЮЧЕНИЕ PAGEREFG\_Toc184596996 \h 23 СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ PAGEREFG\_Toc184596997 \h 24 ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ В настоящем отчете применяют следующие термины и соответствующие им определения. Веб-приложение – программное обеспечение, работающее в браузере пользователя, которое использует веб-технологии для выполнения задач, предоставляя интерактивный интерфейс. Клиентская логика – программная логика, выполняемая на стороне пользователя, предназначенная для обработки данных и взаимодействия с интерфейсом веб-приложения. Мини-игра – небольшая развлекательная программа, интегрированная в веб-приложение для повышения вовлеченности пользователей. Конфигурационный файл – файл, содержащий структурированные данные, используемые для настройки и управления параметрами работы приложения. Адаптивный дизайн – метод разработки интерфейсов,

Текст сохранен



Проверить уникальность

Уникальность текста 98.60%

Домены, на которых найдены совпадения

Подсветить все

Запустите автоматический рерайт неуникальных фрагментов.



Повысить уникальность

Версии текста:

5 минут назад (UTC +03:00)

Уникальность	98%	Орфография	26
Всего символов	20713	Заспамленность	67%
Без пробелов	18243	Вода	7%
Количество слов	2520		

09.12.2024



Доступность проверки

Результат проверки текста доступен только вам.

Открыть доступ для всех

ПРОВЕРКА ТЕКСТА НА УНИКАЛЬНОСТЬ > РЕЗУЛЬТАТЫ

Архив текстов

API проверки



Время проверки уникальности: 09.12.2024 0:27 (UTC +03:00)

Новый текст

Проверка уникальности

Уникальность: 98.60%

irfourok.ru/kursovaya-rabota-tazbotka-info...  
scale.ru/article/2734-sravnitelnyj-analiz-bac...

0%

0%

Подробнее

Проверка орфографии

В тексте найдено 26 ошибок:

- ИСТОЧНИК
- ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ
- МИНИ-ИГРОЙ

Подробнее

SEO-анализ текста

Всего символов: 20713

Заспамленность: 67%

Без пробелов: 18243

Вода: 7%

Количество слов: 2520

Подробнее

Подсвечено: Неуникальные фрагменты

обеспечивающий корректное отображение и функциональность на устройствах с различными размерами экранов. ПЕРЕЧЕНЬ СОКРАЩЕНИЙ И СКОЗНАЧЕНИЙ В настоящем отчете применяются следующие сокращения и обозначения. HTML – HyperText Markup Language CSS – Cascading Style Sheets JS – JavaScript ВВЕДЕНИЕ Электронная зачетная книжка – это современный инструмент для автоматизации и упрощения взаимодействия студентов и образовательных учреждений. Она позволяет хранить и управлять информацией о дисциплинах, успеваемости и расписании в удобном цифровом формате. Клиентская часть такого ресурса играет важную роль в обеспечении удобства и интуитивности взаимодействия пользователя с системой, что напрямую влияет на эффективность использования электронного ресурса. Целью данной курсовой работы является разработка и тестирование клиентской части интернет-ресурса на тему «Электронная зачетная книжка». Для достижения этой цели были применены современные технологии разработки веб-приложений, такие как HTML, CSS и JavaScript, что позволило создать функциональный, удобный и эстетически привлекательный интерфейс. Разработанный ресурс предоставляет пользователям возможность просматривать информацию о дисциплинах, результатах экзаменов, а также получать доступ к расписанию и персональным данным. В соответствии с поставленной целью в рамках работы решаются следующие задачи: анализ требований и предметной области, изучение технологий для разработки клиентской части веб-приложений, создание веб-приложения с учетом специфики образовательной среды, тестирование и отладка разработанного ресурса. В процессе выполнения курсовой работы использовались методы анализа технической документации, проектирования интерфейсов и практические навыки разработки клиентской части интернет-ресурсов. Работа основывается на знаниях, полученных в ходе изучения дисциплины «Проектирование и разработка клиентских частей интернет-ресурсов». ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ Наименование клиентской части интернет-ресурса Темой разработанной клиентской части интернет-ресурса является «Клиентская часть интернет-ресурса «Электронная зачетная книжка»». Название продукта курсовой работы выбрано в соответствии с заданной темой. Разработанное приложение получило название — «Клиентская часть интернет-ресурса «Электронная зачетная книжка»». Функциональное назначение Веб-приложение предназначено для того, чтобы облегчить студентам доступ к их зачетной книжке в электронном формате. Оно предоставляет удобный интерфейс, который позволяет быстро находить информацию о результатах учебы, расписании сессий и изучаемых дисциплинах. Основная цель разработки — создать понятный и удобный инструмент, который поможет студентам легко ориентироваться в своей академической информации и контролировать успеваемость. В дальнейшем приложение может быть дополнено новыми функциями и интегрировано с другими образовательными системами. Сейчас оно предоставляет возможность ознакомиться с расписанием, результатами зачетов и экзаменов, а также общей информацией об учебной деятельности. Программное обеспечение, используемое для разработки и тестирования Для работы над проектом использовался редактор WebStorm, который обладает всеми необходимыми инструментами для удобной разработки веб-приложений. Среди его возможностей — подсветка кода, поддержка расширений и интеграция с системами управления проектами. Тестирование приложения выполнялось в браузерах «Яндекс Браузер» и «Google Chrome», что позволило проверить корректное отображение и работу интерфейса на разных устройствах и платформах. ОПИСАНИЕ ЛОГИЧЕСКОЙ СТРУКТУРЫ Анализ предметной области В рамках разработки клиентской части интернет-ресурса

Запустите автоматический рерайт неуникальных фрагментов.



Повысить уникальность

Версии текста:

6 минут назад (UTC +03:00)		
Уникальность	98%	Орфография
Всего символов	20713	Заспамленность
Без пробелов	18243	Вода
Количество слов	2520	

09.12.2024

Текст сохранен



Проверить уникальность

Уникальность текста 98.60%

Домены, на которых найдены совпадения

Подсвечить все



Доступность проверки

Результат проверки текста доступен только вам.

Открыть доступ для всех





PRO-аккаунт

PRO-пакет символов

50 P

191,7K

15K

0

1



Биржа контента

Проверка уникальности

Анализ текста

Тарифы

Поддержка

Нейропомощник

Блог

Новости

en

ПРОВЕРКА ТЕКСТА НА УНИКАЛЬНОСТЬ

РЕЗУЛЬТАТЫ

Архив текстов

API проверки



Новый текст

Время проверки уникальности: 09.12.2024 0:27 (UTC +03:00)

## Проверка уникальности

Уникальность: 98.60%

infourok.ru/kursovaya-rabota-razrabotka-info-...  
silead.ru/article/2734-sravnitelnyj-analiz-bac...

0%

0%

Подробнее

## Проверка орфографии

В тексте найдено 26 ошибок:

- ИСТОЧНИК
- ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ
- МИНИ-ИГРОЙ

Подробнее

## SEO-анализ текста

Всего символов: 20713

Заспамленность: 67%

Без пробелов: 18243

Вода: 7%

Количество слов: 2520

Подробнее

Подсвечено: Неуникальные фрагменты

«Электронная зачетная книжка» был проведен анализ предметной области, чтобы определить основные требования к функционалу и интерфейсу приложения. Цель анализа заключалась в изучении существующих аналогов и выявлении ключевых аспектов, необходимых для удобного взаимодействия студентов с учебной информацией. Были рассмотрены следующие характеристики: удобство использования, включая интуитивно понятную навигацию и легкость доступа к нужным данным, адаптивность интерфейса, позволяющая работать на различных устройствах, таких как компьютеры, планшеты и смартфоны [1], функциональность, предполагающая наличие необходимых возможностей для работы с расписанием, оценками и другой академической информацией, эстетическая привлекательность, влияющая на восприятие и комфорт работы с ресурсом. В качестве базы для анализа рассматривались интерфейсы образовательных систем, таких как электронные дневники и платформы управления учебным процессом. Результаты исследования показали, что успешные проекты ориентируются на минимализм, четкость интерфейса и возможность быстрого доступа к нужной информации. Основными требованиями для разработки клиентской части стали: реализация удобного отображения дисциплин и оценок, создание раздела с расписанием и сведениями о сессии, возможность адаптивного отображения данных на устройствах с разными экранами, поддержка базовой системы авторизации студентов. Выбор технологий Анализ предметной области помог сформировать список инструментов, которые позволят реализовать поставленные задачи максимально эффективно. Для разработки клиентской части интернет-ресурса «Электронная зачетная книжка» были выбраны следующие технологии: HTML5 для разметки страниц и структуры контента [2], CSS3 для стилизации интерфейса и обеспечения адаптивного дизайна [3], JavaScript для реализации интерактивных элементов и функциональности [4], WebStorm в качестве среды разработки благодаря ее удобству, подсветке синтаксиса и поддержке плагинов. Для проверки работоспособности приложения и тестирования интерфейса использовались браузеры «Яндекс Браузер» и «Google Chrome», обеспечивающие корректное отображение страниц и их взаимодействие с пользователем. Выбор этих инструментов обоснован их широким использованием в веб-разработке, а также возможностью создания современного и удобного интерфейса, отвечающего всем требованиям проекта. Создание веб-страниц клиентской части интернет-ресурса с использованием технологий HTML5, CSS3 и JavaScript На языке разметки HTML5 были реализованы 5 страниц: главная (разметка представлена на рисунке 1), расписание сессии, оценки по предметам, форма записи на пересдачу и личный профиль пользователя. Дисциплины, персональная информация, содержимое зачетной книжки и прочие данные подгружаются на страницы динамически из конфигурационного JavaScript-файла. На главной странице реализованы: обратный отсчет до ближайшего события, который анализирует список предстоящих зачетов, экзаменов и курсовых работ. На основе текущей даты и времени приложение вычисляет ближайшее событие и отображает время до его начала в формате «дни:часы:минуты:секунды», обновляемое каждую секунду [5]. Если событие началось, таймер заменяется текстом «Событие уже началось!», интерактивная мини-игра, в которой на игровом поле появляются элементы, представляющие дисциплины из текущей сессии. Каждый элемент отображает название предмета и тип контроля (зачет, экзамен). Пользователь набирает очки, кликая по этим элементам, а итоговый результат фиксируется после завершения игры, которая длится 30 секунд. Рисунок 1 – Основная часть главной страницы Страница расписания сессии представлена в виде календаря, который охватывает весь период текущей сессии. Даты с запланированными событиями выделяются визуально. Под каждой датой отображается список мероприятий с подробной информацией о

Текст сохранен

Проверить уникальность

Уникальность текста 98.60%

Домены, на которых найдены совпадения

Подсветить все

Запустите автоматический  
рейтинг неуникальных  
фрагментов.

Повысить уникальность

Версии текста:

6 минут назад (UTC +03:00)

Уникальность	98%	Орфография	26
Всего символов	20713	Заспамленность	67%
Без пробелов	18243	Вода	7%
Количество слов	2520		

09.12.2024

09.12.2024



Доступность проверки

Результат проверки текста доступен  
только вам.

Открыть доступ для всех

ПРОВЕРКА ТЕКСТА НА УНИКАЛЬНОСТЬ > РЕЗУЛЬТАТЫ

Архив текстов API проверки

Время проверки уникальности: 09.12.2024 0:27 (UTC +03:00)

Новый текст

Проверка уникальности

Уникальность: 98.60%

infourok.ru/kursovaya-rabota-razrabotka-info...  
scolead.ru/article/2734-sravnitelnyj-analiz-bac...

0%

0%

Подробнее

Проверка орфографии

В тексте найдено 26 ошибок:

- источник
- ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ
- мини-игрой

Подробнее

SEO-анализ текста

Всего символов: 20713  
Без пробелов: 18243  
Количество слов: 2520

Заспамленность: 67%  
Вода: 7%

Подробнее

Подсвечено: Неуникальные фрагменты

дисциплине, типе контроля и времени проведения. Типы контроля (зачет, экзамен, курсовая работа) выделяются разными цветами для удобства восприятия. На странице отображается список дисциплин за выбранный семестр. Для каждой дисциплины указываются название, имя преподавателя, тип контроля, дата проведения и оценка. Данные подгружаются из конфигурационного файла config.js. Средний балл за семестр рассчитывается автоматически и отображается с цветовым обозначением: зеленый (высокий балл, 4.5 и выше), желтый (средний балл, 4.0–4.4), красный (низкий балл, ниже 4.0). В верхней части страницы предусмотрена выпадающая панель для выбора семестра, данные по которому будут отображены. Форма записи на передачу автоматически подгружает список дисциплин с неудовлетворительными оценками (незачет, неудовлетворительно). Пользователь выбирает дисциплину из выпадающего списка и отправляет заявку на передачу. Перед отправкой данных осуществляется проверка корректности заполнения формы. На странице профиля отображается информация о студенте: имя, группа, возраст, электронная почта, личный номер и другие данные. Также представлена образовательная информация: направление подготовки, срок обучения, формирующее и выпускающее подразделения, тип обучения и прочие параметры. Все данные подгружаются из конфигурационного файла config.js. Создание межстраничной навигации Для навигации по сайту было создано меню, которое расположено в шапке сайта. С его помощью можно перейти с одной страницы на любую другую. Разметка и вид хедера представлена на рисунке 2, а схема навигации на рисунке 3. Важной особенностью навигации является подсветка активной страницы, которая реализована с использованием JavaScript. Это помогает пользователю визуально определить текущий раздел. Рисунок 2 – Разметка и внешний вид хедера сайта Рисунок 3 – Схема навигации Реализация слоя клиентской логики веб-страниц с применением технологии JavaScript Клиентская логика веб-страниц была реализована с использованием JavaScript, чтобы обеспечить интерактивность и динамическую работу приложения [6]. Весь функционал распределен по нескольким скриптам, каждый из которых выполняет определенные задачи. Логика организована таким образом, чтобы быть модульной, легко поддерживаемой и расширяемой. Скрипт index.js отвечает за функциональность главной страницы, включая обратный отсчет до ближайшего события. Логика реализована следующим образом: данные о предстоящих событиях подгружаются из конфигурационного файла config.js. Каждое событие преобразуется в объект с датой и временем, определяется ближайшее событие, основываясь на текущей дате. Если такие события существуют, таймер отображает оставшееся время до начала, обновляя данные каждую секунду, если события отсутствуют или они уже начались, отображается соответствующее уведомление. Структура скрипта разделена на функции для чтения данных, вычисления времени и обновления интерфейса. Скрипт config.js содержит данные, необходимые для работы приложения: информацию о пользователе, расписание дисциплин, оценки и другие параметры. Данные организованы в виде вложенных объектов, что упрощает их обработку. Например, раздел расписания сгруппированы по семестрам, а параметры пользователя вынесены в отдельную структуру. Например, на рисунке 4 показано, как конфигурационный файл связан с отображением информации о пользователе в профиле. Скрипт game.js Этот скрипт реализует мини-игру на главной странице. Он генерирует игровое поле с динамически создаваемыми элементами. Каждый элемент представляет дисциплину, данные о которой берутся из текущего расписания. Логика игры заключается в следующем: позиции элементов на игровом поле определяются случайным образом, пользователь набирает очки, кликая по элементам до их исчезновения, после окончания игры (через 30 секунд) показывается итоговый

Текст сохранен

Проверить уникальность

Уникальность текста 98.60%

Домены, на которых найдены совпадения

Подсветить все

Запустите автоматический реерйт неуникальных фрагментов.

Повысить уникальность

Версии текста:

6 минут назад (UTC +03:00)	
Уникальность 98%	Орфография 26
Всего символов 20713	Заспамленность 67%
Без пробелов 18243	Вода 7%
Количество слов 2520	

09.12.2024



Доступность проверки

Результат проверки текста доступен только вам.

Открыть доступ для всех



ПРОВЕРКА ТЕКСТА НА УНИКАЛЬНОСТЬ > РЕЗУЛЬТАТЫ

Архив текстов API проверки

Новый текст

Время проверки уникальности: 09.12.2024 0:27 (UTC +03:00)

Проверка уникальности

Уникальность: 98.60%

info4uok.ru/kursovaya-rabota-razrabotka-info...  
solead.ru/article/2734-sravniteinij-analiz-bac...

0%

0%

Подробнее

Проверка орфографии

В тексте найдено 26 ошибок:

- источник
- ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ
- мини-игрой

Подробнее

SEO-анализ текста

Всего символов: 20713

Заспамленность: 67%

Без пробелов: 18243

Вода: 7%

Количество слов: 2520

Подробнее

Подсвечено: Неуникальные фрагменты

страницы (таймер, игровое поле), schedule.css – оформление календаря и событий на странице расписания, subjects.css – стили для отображения оценок, включая цветовую маркировку, profile.css – оформление страницы профиля пользователя, retake.css – стили для формы записи на пересдачу. Все файлы построены на основе общей концепции дизайна, что обеспечивает единообразие оформления. На сайте для структурирования и оформления интерфейса активно используются CSS Grid [7]. Например, календарь с расписанием сессии (рисунок 7). Сетка обеспечивает упорядоченное и адаптивное расположение ячеек с датами и дисциплинами. Еще один пример Grid – страница с выводом оценок за сессию. Элементы с дисциплинами размещены в виде грид-сетки для удобства восприятия информации (рисунок 8). Рисунок 7 – Использование грид-сетки для календаря Рисунок 8 – Использование грид-сетки для зачетной книжки Оптимизация клиентской части интернет-ресурса для стационарных и мобильных устройств Для адаптации сайта под мобильные устройства в CSS-файлах были добавлены медиа-запросы [8]. Пример показан на рисунках 9 и 10. Рисунок 9 – Адаптация шапки сайта с помощью медиа-запросов Рисунок 10 – Адаптация календаря с помощью медиа-запросов Благодаря адаптивности сайт корректно отображается как на больших экранах (например, на ноутбуках или персональных компьютерах), так и на мобильных устройствах [9]. Примеры представлены на рисунках 11 и 12. Рисунок 11 – Интерфейс сайта на ПК Рисунок 12 – Интерфейс сайта на телефоне ЗАКЛЮЧЕНИЕ В рамках курсовой работы по дисциплине "Проектирование и разработка клиентских частей интернет-ресурсов" разработана электронная зачетная книжка, представляющая собой функциональный и удобный интерфейс для пользователя. Клиентская часть имеет адаптацию под мобильные устройства, а также скрипты для интерактивности и визуальной привлекательности сайта. Таким образом, курсовая работа достигла своих целей и задач, подтверждая актуальность и важность разработки электронных решений в образовательной сфере. Клиентская часть сайта доступна по ссылке: <http://h97768cr.beget.tech/>. Исходный код проекта размещен в репозитории на GitHub: [https://github.com/webanetStorm/PiRKCHIR\\_webanet/](https://github.com/webanetStorm/PiRKCHIR_webanet/). СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ Руководство по HTML/CSS/JavaScript – Статья на Хабр [Электронный ресурс]. – URL <https://habr.com/ru/articles/275729/>, режим доступа: свободный (дата обращения 17.11.2024). JavaScript and HTML DOM Reference [Электронный ресурс]. – URL <https://www.w3schools.com/jsref/default.asp>, режим доступа: свободный (дата обращения 17.11.2024). Полное руководство по Flexbox – Статья на Хабр [Электронный ресурс]. – URL <https://habr.com/ru/articles/467049/>, режим доступа: свободный (дата обращения 18.11.2024). Адаптивная верстка сайта – Статья на Html5book [Электронный ресурс]. – URL <https://html5book.ru/adaptivnaya-vyorstka-sayta/?ysclid=m4zyrvy14o756872133>, режим доступа: свободный (дата обращения 18.11.2024). Объекты в JavaScript [Электронный ресурс]. – URL [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects), режим доступа: свободный (дата обращения 18.11.2024). Дронов, Владимир HTML 5, CSS 3 и Web 2.0. Разработка современных Web-сайтов / Владимир Дронов. – М.: БХВ-Петербург, 2020. – 416 с. Ливингстон Д. JavaScript. Web-профессионалам: учеб. пособие / Д. Ливингстон, М. Браун. – К.: БНУ-Киев, 2008. – 240 с. Киселев С.В. Веб-дизайн: учебник / С.В. Киселев, С.В. Алексахин, А.В. Остроух. – СПб.: Академия, 2009 г. – 64 с. Разработка web-сайта средствами языка HTML – Статья на Elibrary [Электронный ресурс]. – URL <https://elibrary.ru/item.asp?id=34848574>, режим доступа: свободный (дата обращения 15.11.2024).

Текст сохранен

Проверить уникальность

Уникальность текста 98.60%

Домены, на которых найдены совпадения

Подсвечить все

Запустите автоматический  
рейтинг неуникальных  
фрагментов.

Повысить уникальность

Версии текста:

7 минут назад (UTC +03:00)				
Уникальность	98%	Орфография	26	
Всего символов	20713	Заспамленность	67%	
Без пробелов	18243	Вода	7%	
Количество слов	2520			

09.12.2024



Доступность проверки

Результат проверки текста доступен  
только вам.

Открыть доступ для всех