



WebArtisans
 Laravel

RAFAŁ MIGDA

Senior Full Stack Developer w Webchefs



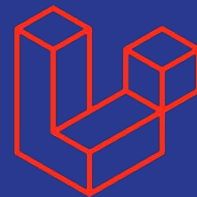
@migda



rafal@webartisans.pl



Debugowanie aplikacji



ze Spatie Ray

Zanim o Ray

Kilka słów o innych metodach debugowania

Debugowanie z Xdebug



Zalety

- Możemy ustawić breakpointy
- Możemy zapauzować kod
- Możemy podejrzeć i podmienić zmienne
- Nie musimy ingerować w kod

Debugowanie z Xdebug



Wady

- Trudność w instalacji
- Spowalnia działanie aplikacji i komputera
- Trudność w uruchomieniu w nietypowych miejscach
- Może być przytłaczający dla mniej doświadczonych developerów

Podejście “dump and die”

```
/**
 * Example of var_dump() / dump() / dd() approach
 */
public function ddApproach(): void
{
    $users = User::query()->get();

    // Object var dump()
    var_dump($users->first());

    // Collection dump()
    dump($users);

    // Array dd()
    dd($users->toArray());
}
```

Zalety

- Nie musimy instalować dodatkowych narzędzi
 - Funkcje var_dump(), dump(), dd(), są wbudowane w język / framework
 - Niezwykle proste w użyciu
 - Mniej doświadczeni programiści poradzą sobie z podstawową obsługą
-

Podejście “dump and die”

```
/**
 * Example of var_dump() / dump() / dd() approach
 */
public function ddApproach(): void
{
    $users = User::query()->get();

    // Object var dump()
    var_dump($users->first());

    // Collection dump()
    dump($users);

    // Array dd()
    dd($users->toArray());
}
```

Wady

- Ingerujemy w kod aplikacji
- Zapominamy o użytym dd() / dump()
- Nie można priorytetyzować rzeczy
- Nie mamy do dyspozycji pauzy czy opcji wznowienia kodu

Ray

Dump Debugging Evolved

Dump Debugging Evolved



By Spatie

Ray by Spatie

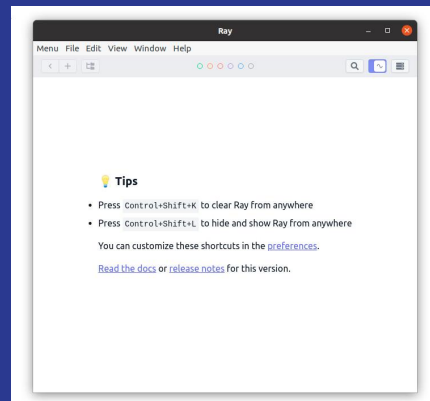
- Aplikacja desktopowa: <https://myray.app/>
 - Aplikacja jest płatna - 86 zł / rok
 - Dostępny trial - wersja demo
 - Dostępny dla języka PHP - Laravel, Wordpress, Yii2, czysty PHP
 - Dostępny także dla innych języków, jak np. JavaScript - Vue.js, NodeJS czy Ruby
 - Dokumentacja: <https://spatie.be/docs/ray/v1/introduction>
-

Instalacja Ray



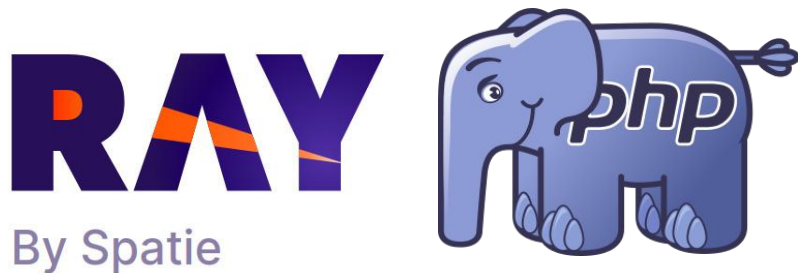
Systemy operacyjne

Ray działa na:   



Po zainstalowaniu uruchamia się jako
desktopowa aplikacja.

Instalacja w PHP



PHP

a) `composer require spatie/ray`

lub

b) `composer require spatie/ray --dev`

Laravel

a) `composer require spatie/laravel-ray`

lub

b) `composer require spatie/laravel-ray --dev`

Konfiguracja



Laravel

a) `php artisan ray:publish-config`

lub

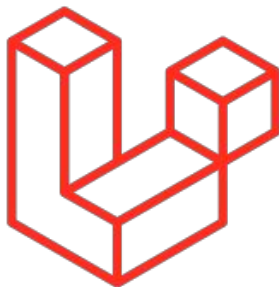
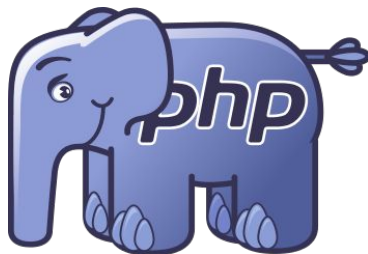
b) `php artisan ray:publish-config --homestead /
--docker` - jeśli korzystamy z wirtualizacji

UWAGA! Plik konfiguracyjny znajduje się
w katalogu głównym, a nie w /config.

Łączenie z serwerem

RAY

By Spatie



SSH

Ray łączy się ze skonfigurowanymi aplikacjami PHP poprzez SSH.

Wystarczy podać host, port, nazwę użytkownika i klucz / hasło.



PRZEJDŹMY DO AKCJI!

Ray jest przydatny!



By Spatie

Zalety

- Łatwa instalacja, intuicyjny interfejs
- Nie tracimy na optymalizacji
- Możemy zapazywać aplikację
- Bardzo dobrze współgra z Laravelem
- Możemy grupować otrzymane informacje
- Możemy debugować fullstackowo JS + PHP

Ray ma swoje wady



By Spatie

Wady

- Zapominamy o użytym `ray()` / `rd()`
- Nie możemy cofnąć się
- Musimy zainstalować aplikację Ray
- Musimy zainstalować zależność
- Płatne

Cheatsheet

<https://spatie.be/docs/ray/v1/usage/reference>



WebArtisans



Laravel